

Lichtstrahlenspiel – Struktogramme

Marius Spix

16. Januar 2014

Abbildungsverzeichnis

1	Solver: Grundalgorithmus	1
2	Solver: Einzelschritte, Methode step()	2
3	Strategie: LonelyFieldStrategy	2
4	Solver: IntersectionStrategy)	2

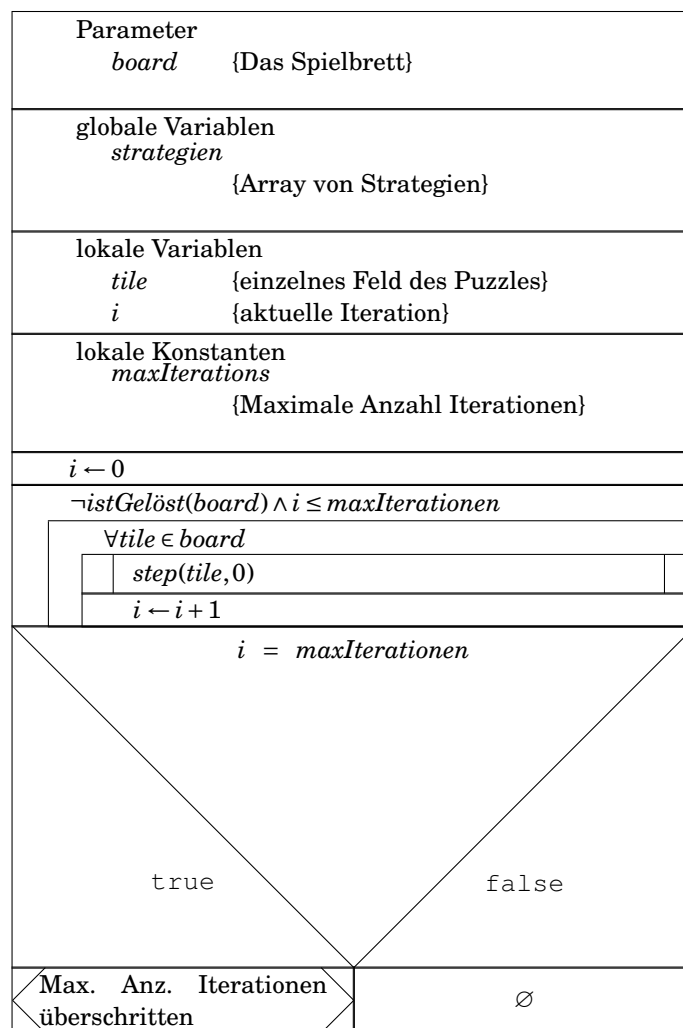


Abbildung 1: Solver: Grundalgorithmus

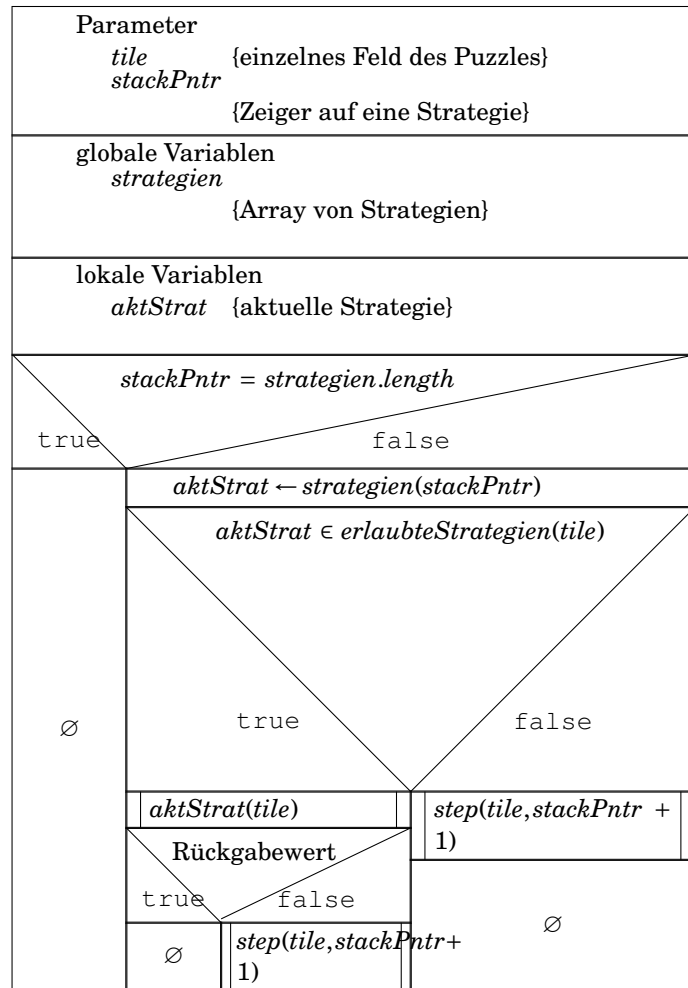


Abbildung 2: Solver: Einzelschritte, Methode step()

Abbildung 3: Strategie: LonelyFieldStrategy

Abbildung 4: Solver: IntersectionStrategy)