

Lichtstrahlenspiel – Struktogramme

Marius Spix

21. Januar 2014

Abbildungsverzeichnis

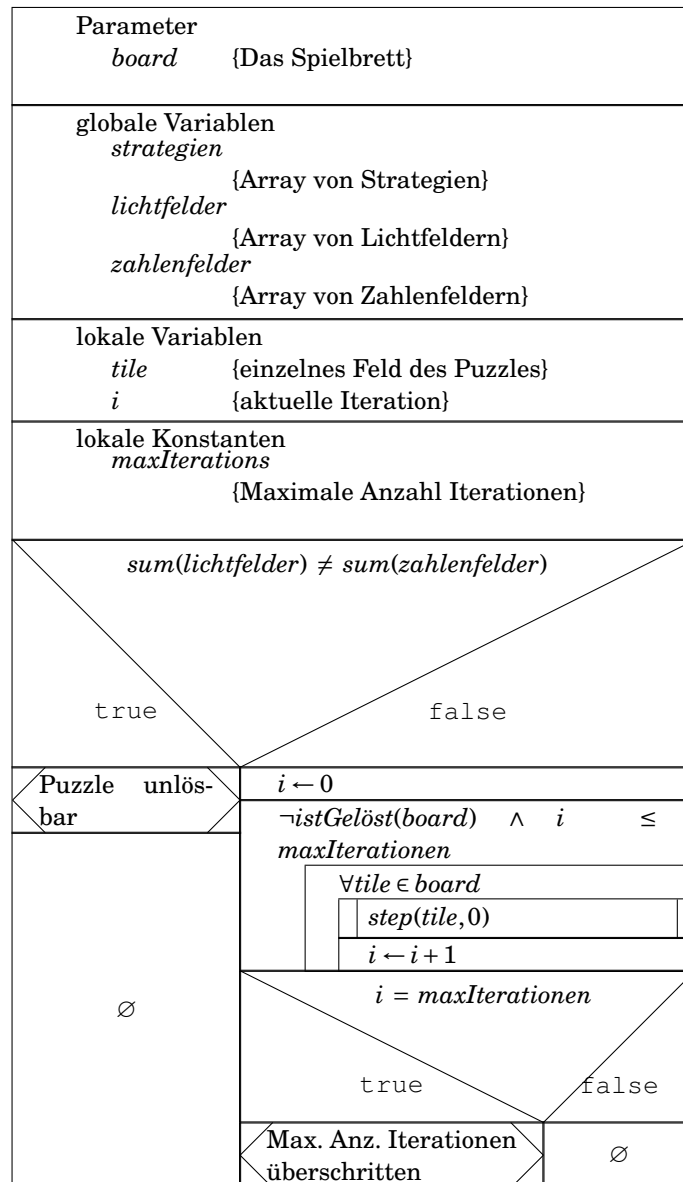


Abbildung 1: Solver: Grundalgorithmus

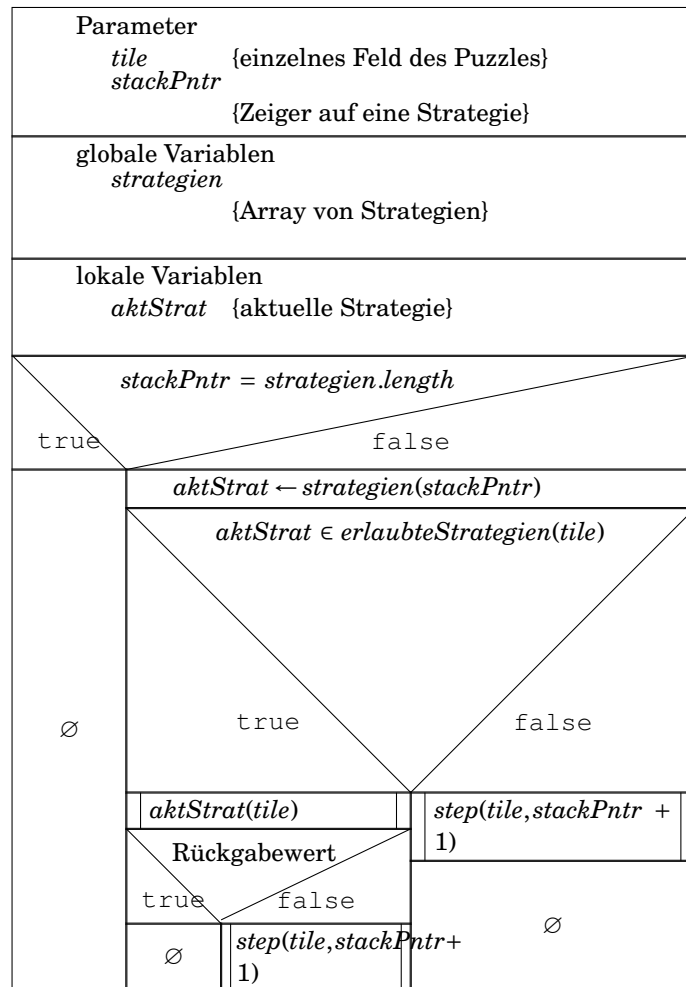


Abbildung 2: Solver: Einzelschritte, Methode step()

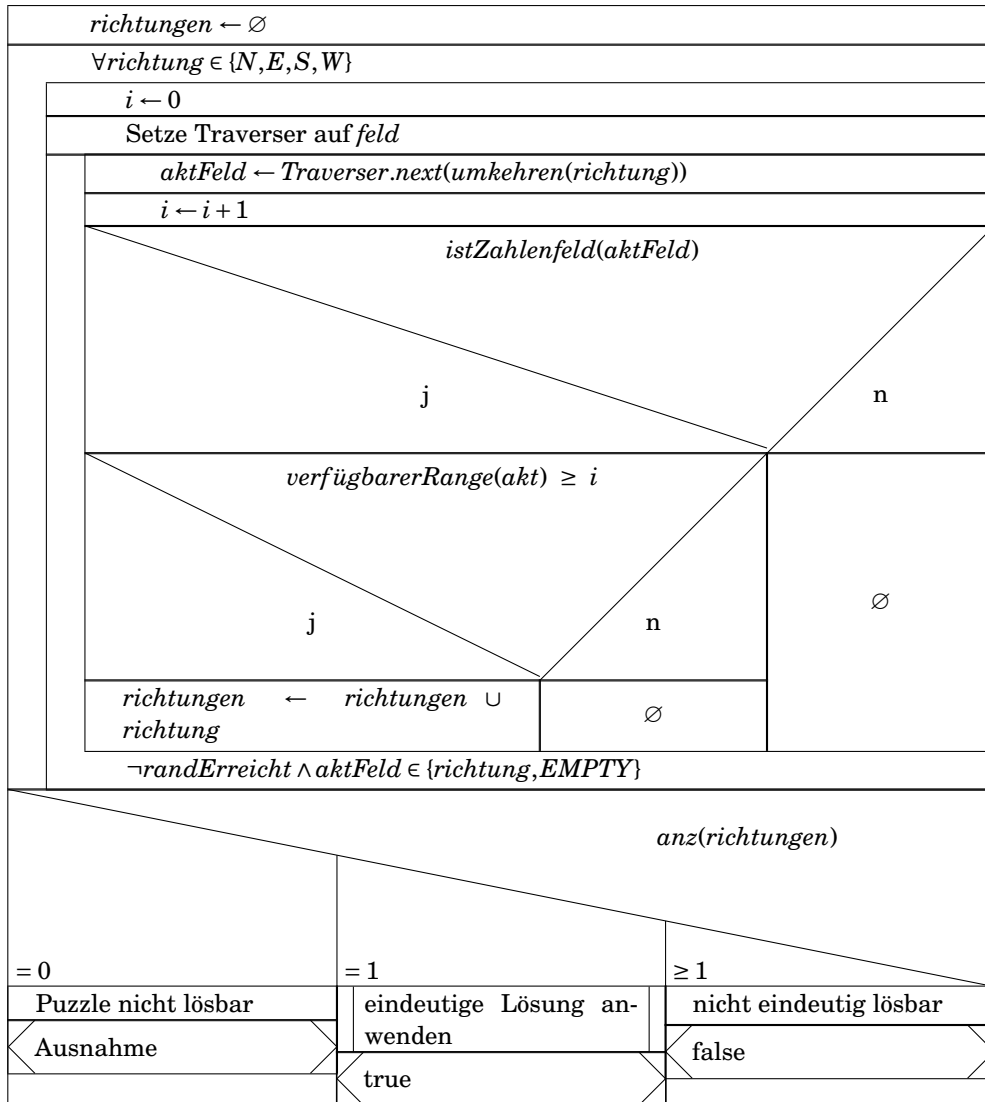


Abbildung 3: Strategie: LonelyFieldStrategy

Abbildung 4: Solver: IntersectionStrategy)