

一、作业要求

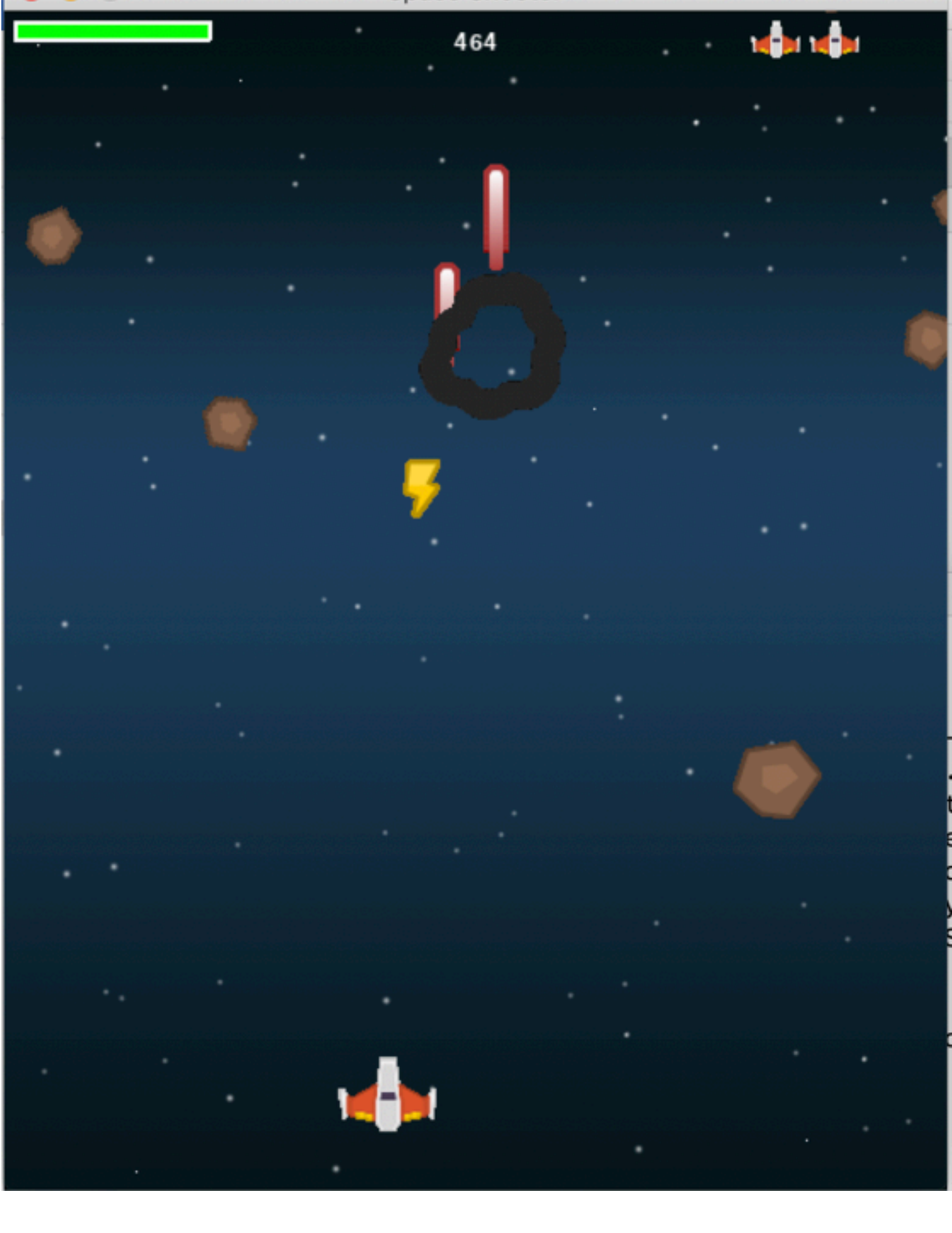
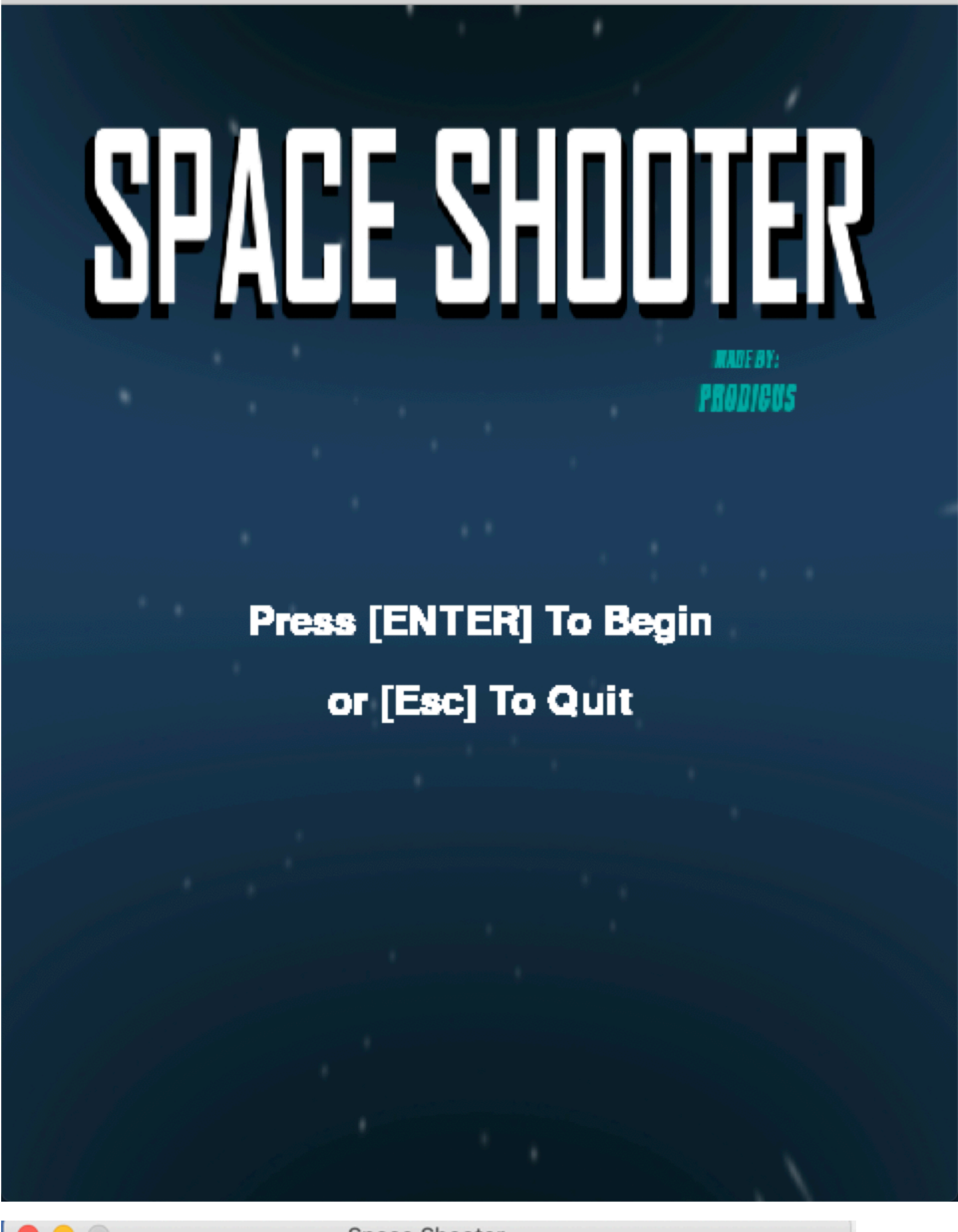
解压发下来的 spaceShooter.zip 压缩包，调试里面的 spaceShooter.py 程序并让其正确运行。按 大作业模板 要求提交作业。

游戏介绍：

通过键盘：

- 左右方向键：控制飞船移动
- 空格（spcaebar）键：发射子弹击中陨石
- 回车（Enter）键：开始游戏
- Esc键：退出游戏

附：助教运行成功截图：



二、上传要求

见作业模板：

大作业提交模板

姓名： 学号：

1、最终成功运行截图  
（如果可以成功运行，将运行截图放在这；如果不能，则不用放）

2、找出的bug说明

bug说明	对应代码行/片段
如： 缩进错误	ev = pygame.event.poll()

3、课程建议（200-500字）

将作业以附件形式发送至助教邮箱，邮件直接以附件名称 学号+姓名+软件测试大作业 命名。

学号双号发杨霓虹助教，单号发朱欣悦助教。

截止时间：2020/06/23 9:00

助教邮箱：

杨霓虹（助教）：nicoleynh960111@bupt.edu.cn

朱欣悦（助教）：904669871@qq.com

三、评分标准

满分100，一共20处bug，一处5分，共100分。其中课程建议为附加分10分。

这20处的bug提示：

- 1.中文格式的代码
- 2.缺少包
- 3.参数调用不正确
- 4.缩进问题
- 5.资源路径问题
- 6.函数名称问题
- 7.函数调用属性不正确
- 8.python的\_\_init\_\_方法
- 9.函数内错误的变量
- 10.代码逻辑
- 11.语法错误
- 12.变量拼写问题
- 13.越界访问
- 14.字符串问题
- 15.python变量命名
- 16.函数调用参数错误
- 17.Python2 和3的区别之一
- 18.判断符号问题
- 19.逻辑错误（无法从窗口“关闭”按钮退出）
- 20.导入元素问题（游戏元素显示不全）