

Za potrebe video kluba potrebno je razviti sledeće jednostavne aplikacije:

1. Korišćenjem programskog jezika C# napisati program (funkciju Main) koji određuje i na standardnom izlazu štampa informaciju o tome koliko za određeni tip postoji filmova u bazi podataka. Tip filma se učitava sa tastature.
2. Korišćenjem programskog jezika C# napisati program (funkciju Main) koji kreira i na standardnom izlazu štampa informacije o svim članovima video kluba. Spisak treba da sadrži informacije o broju, imenu, prezimenu i adresi člana video kluba.
3. Korišćenjem programskog jezika C# napisati program (funkciju Main) koji za određenog člana kreira i na standardnom izlazu štampa spisak filmova koje je iznajmio a još uvek nije vratio. Broj člana za koga se kreira spisak se unosi se sa tastature.
4. Korišćenjem programskog jezika C# napisati program (funkciju Main) kojim se u bazi podataka evidentira da su za određeni film nabavljene nove kopije. Broj filma i broj kopija se unose sa standardnog ulaza. Korišćenjem programa evidentirati da su za film ***Life is a miracle*** nabavljene još dve kopije.