

*Baze podataka*

*Katedra za računarstvo  
Elektronski fakultet u Nišu*

# Transakciona obrada

Prof.dr Leonid Stoimenov

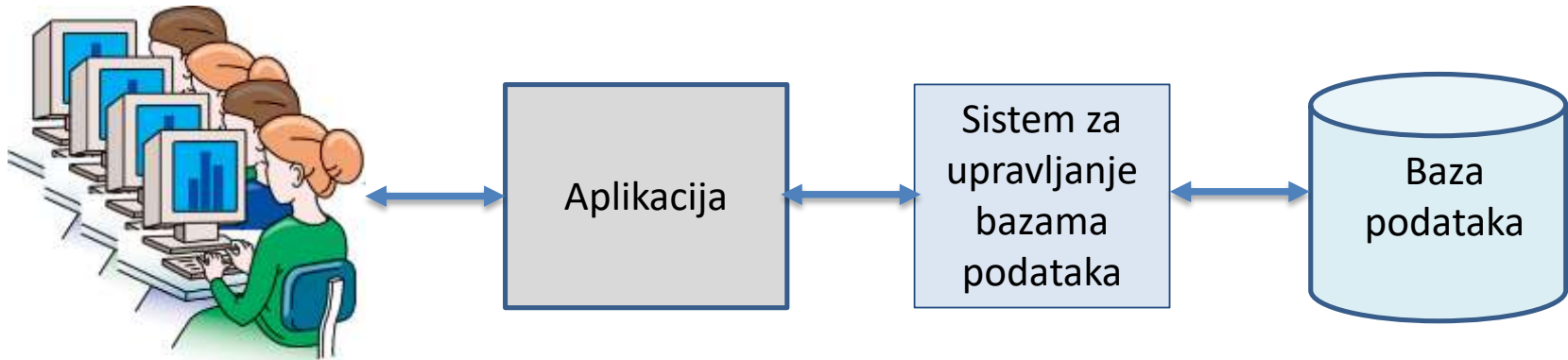
# Pregled

---

- ▶ Višekorisnički DBMS
- ▶ Transakcije
- ▶ Upravljanje transakcijama
  - ▶ Kontrola konkurencije
  - ▶ Oporavak baze podataka



# Višekorisnički DBMS

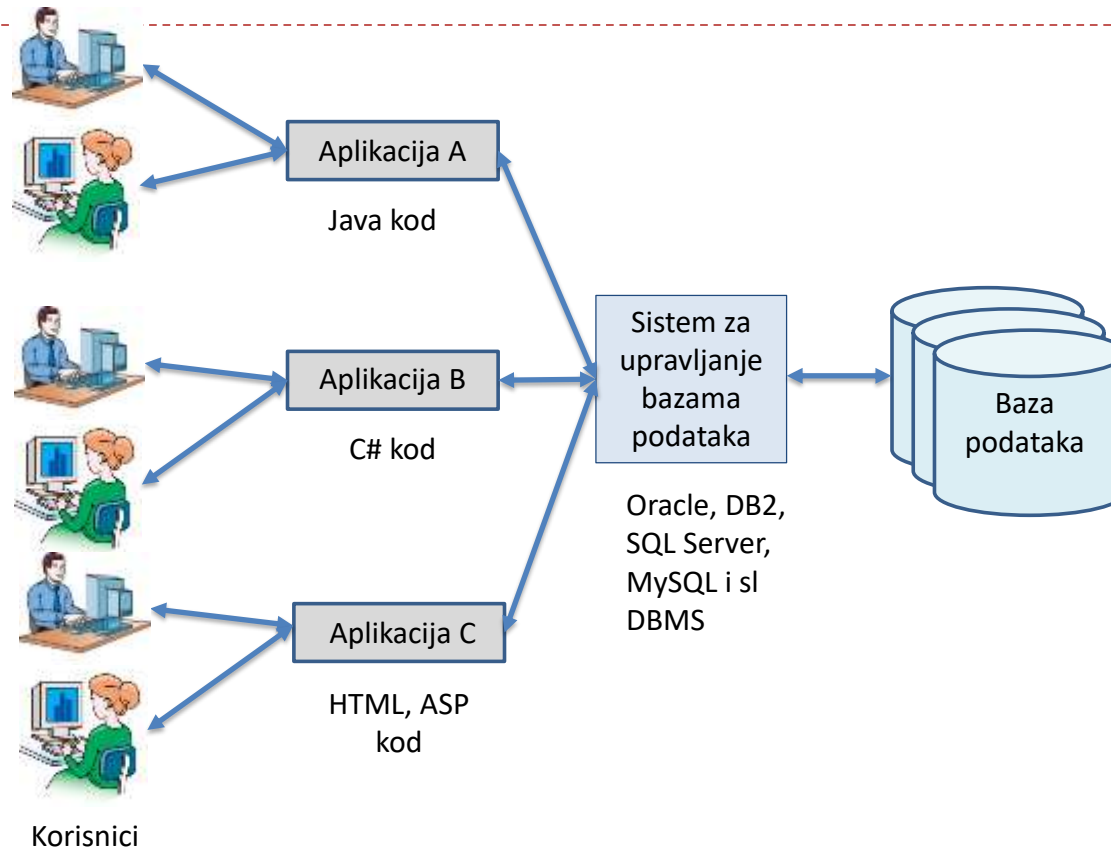


Korisnici

## Sistem baza podataka

- ▶ Bazu podataka obično koristi više različitih aplikacija
  - ▶ Aplikativni programi pisani na nekom programskom *host* jeziku
  - ▶ Interaktivni upit (“ad hoc” upit) realizovan na nekom upitnom jeziku

# Višekorisnički DBMS



- ▶ Višekorisnički DBMS omogućava većem broju korisnika da konkurentno koriste bazu podataka
  - ▶ višekorisnički DBMS zahteva i višekorisnički OS

# Transakcije

---

- ▶ Različiti korisnici mogu pokrenuti više različitih izvršenja **istog “programa”** DBMSa koji pristupa i eventualno ažurira neka polja u bazi podataka
  - ▶ **Transakcija** je program u izvršenju DBMSa koji predstavlja **logičku jedinicu obrade baze podataka**
    - ▶ sadrži jednu ili više operacija koje pristupaju bazi podataka (umetanje, brisanje, modifikacija, pretraživanje,...)
  - ▶ Transakcija mora da vidi bazu podataka kao **konzistentnu**
  - ▶ Konkurentno korišćenje baze podataka preko DBMSa krije u sebi određene opasnosti
    - ▶ **Primer:** Jedna transakcija učitava u svoj radni prostor neki podatak iz baze podataka, a druga ga odmah nakon toga u bazi podataka izmeni. Prva transakcija će koristiti netačan podatak.
- 



# ACID svojstva transakcije

---

- ▶ **Atomičnost (Atomicity).** Transakcija je atomska jedinica obrade što znači da se mora izvršiti u celini
    - ▶ Za očuvanje atomičnosti transakcije zadužen je deo DBMSa **Menadžer oporavka**
      - ▶ U slučaju kraha sistema menadžer oporavka mora obezbediti **ponišćavanje** uticaja transakcije na bazu podataka
  - ▶ **Konzistentnost (Consistency).** Korektno izvođenje svake transakcije treba da prevede bazu podataka iz jednog u drugo konzistentno stanje
    - ▶ Za očuvanje ovog svojstva odgovoran je **programer aplikacije** nad bazom podataka ili DBMS komponenta za **proveru integriteta**
- 



# ACID svojstva transakcije (nast.)

---

- ▶ **Izolovanost (*Isolation*)**. Sve promene koje nad bazom podataka čini jedna transakcija su nevidljive za ostale transakcije sve dok ih transakcija ne komituje (potvrdi). Ako se ovo ograničenje strogo poštuje, rešava se problem privremenog ažuriranja, tj. nije neophodno kaskadno vraćanje transakcije unazad. Različite metode konkurencije i oporavka uvode različite varijante ovog ograničenja
  - ▶ Za očuvanje ovog svojstva odgovorna je DBMSova **metoda kontrole konkurencije**
- ▶ **Postojanost (*Durability*)**. Sve promene koje transakcija učini nad bazom podataka nakon komitovanja nesmeju biti izgubljene
  - ▶ Za očuvanje ovog svojstva odgovoran je DBMSov **menadžer oporavka**



# „Granice“ transakcije

---

- ▶ Korisnik specificira granica transakcije u aplikacionom programu – uz eksplicitno navođenje naredbi
    - ▶ **BEGIN TRANSACTION** i
    - ▶ **END TRANSACTION**
  - ▶ Sve operacije za pristup bazi podataka koje se nalaze između ove dve naredbe smatraju se jednom transakcijom
  - ▶ Jedan aplikacioni program može sadržati više transakcija
  - ▶ U DBMS-u se implementira protokol **kontrole konkurencije** i **zaključavanja podataka** koji upravlja konkurentnim pristupima bazi podataka
- 





# COMMIT i ROLLBACK

---

▶ **COMMIT** specificira  
uspešan kraj  
transakcije

- ▶ Sve promene BP koje su posledica operacija transakcije su zapamćene
- ▶ Te promene su nadalje vidljive drugim transakcijama

▶ **ROLLBACK**  
signalizira da je  
neuspešan kraj  
transakcije

- ▶ Sve promene BP koje su posledica transakcije se poništavaju
- ▶ Stanje je kao da transakcija nikad nije ni izvršena



# Primer transakcije u SQL-u

---

**UPDATE** authors

**SET** au\_fname = 'John'

Autocommit transaction

**WHERE** au\_id = '172-32-1176'

## **BEGIN TRANSACTION**

**UPDATE** authors **SET** au\_fname = 'John'

**WHERE** au\_id = '172-32-1176'

**UPDATE** authors **SET** au\_fname = 'Marg'

**WHERE** au\_id = '213-46-8915'

**COMMIT**

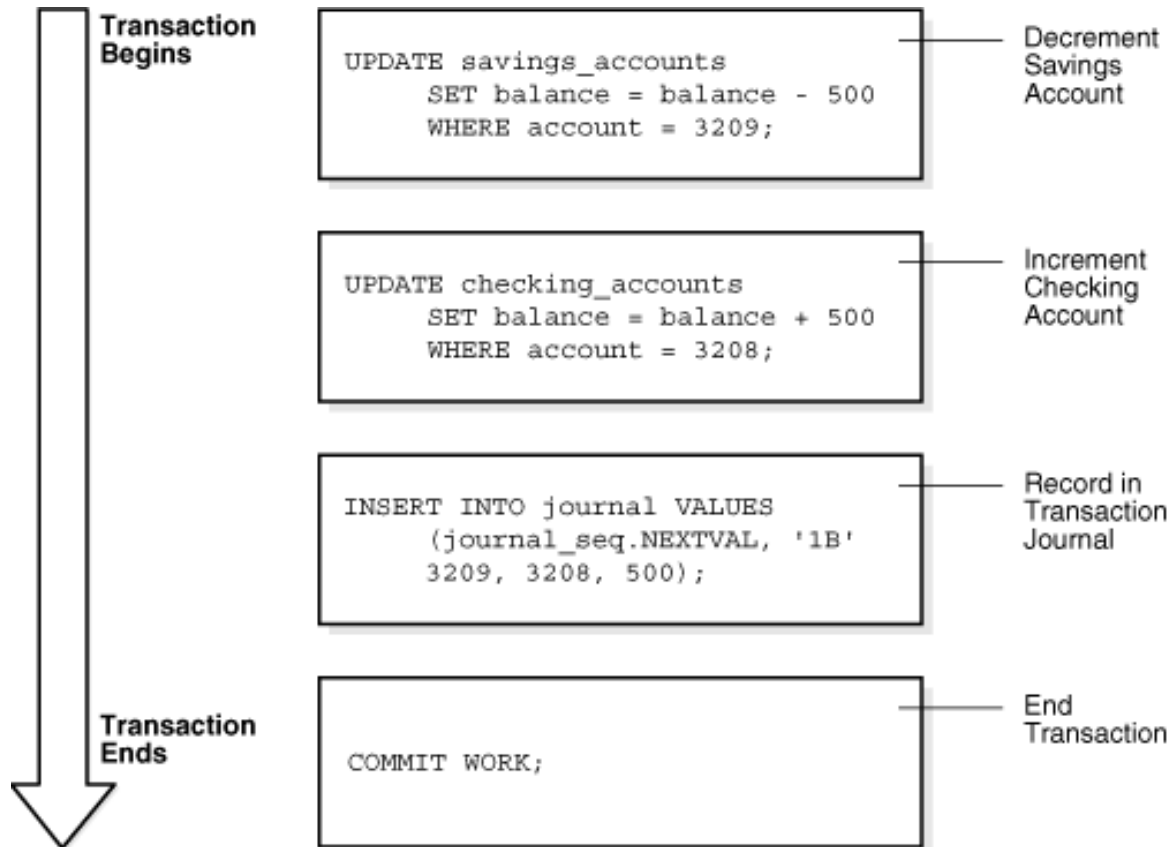
## **END TRANSACTION**

---



# Primer transakcije u SQL-u

## ▶ BEGIN TRANSACTION



## ▶ END TRANSACTION

# Transakcije na nivou DBMSa

---

- ▶ Transakcije se mogu posmatrati preko operacija za pristup i ažuriranje elemenata (objekata) baze podataka
  - ▶ **read\_item** (kraće **read** ili **r**)
  - ▶ **write\_item** (kraće **write** ili **w**)



# Primer transakcije

---

## ► Transakcija T1

```
read_item(X);  
X=X-N;  
write_item(X);  
read_item(Y);  
Y=Y+N;  
write_item(Y);
```

## ► Transakcija T2

```
read_item(X);  
X=X+M;  
write_item(X);
```



# Operacije nad transakcijama

---

- ▶ **begin\_transaction:** markira početak izvođenja transakcije
  - ▶ **read** ili **write:** specificira operacije čitanja i upisa elemenata baze podataka koje se izvršavaju kao deo transakcije
  - ▶ **end\_transaction:** označava da su završene *read* i *write* operacije iz transakcije i markira krajnju granicu izvršenja transakcije. U ovoj tački je neophodna provera da li su promene u bazi podataka trajno izvedene (tj. da li je transakcija **komitovana**) ili je izvedeno **abortovanje** transakcije iz nekog razloga
- 



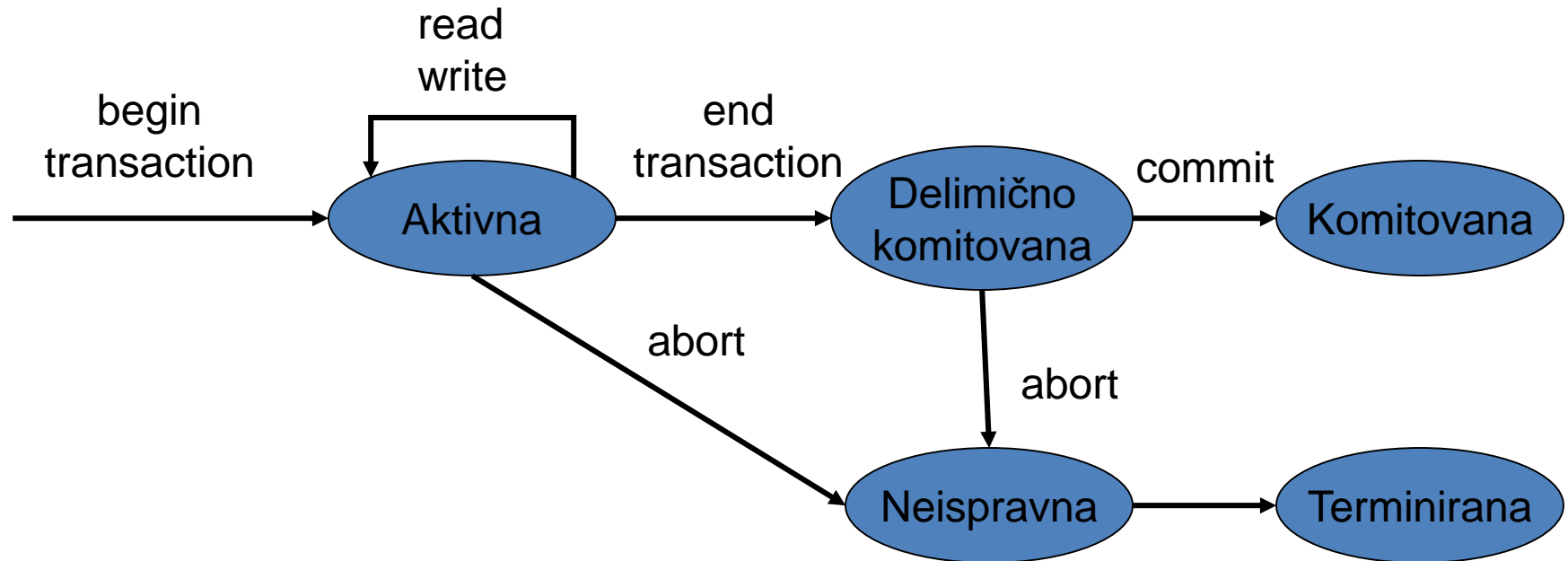
# Operacije nad transakcijama

---

- ▶ **commit\_transaction:** daje informaciju da je transakcija uspešno izvedena tako da su promene izvršene u okviru transakcije sigurno komitovane u bazu podataka i da neće biti poništene
  - ▶ **rollback (abort):** signalizira da je transakcija završena neuspešno tako da treba ponoviti sve operacije ažuriranja koje su ovom transakcijom obuhvaćene
  - ▶ **undo:** slična je operaciji rollback osim što se primenjuje na jednu operaciju, a ne na čitavu transakciju
  - ▶ **redo:** ukazuje da određene operacije transakcije treba ponovo izvesti da bi osigurali uspešnost izvodjenja svih operacija komitovane transakcije nad bazom podataka
- 



# Dijagram stanja transakcije





# Menadžer transakcija

---

- ▶ Menadžer transakcija forisira ACID svojstva
  - ▶ Određuje redosled izvršenja
  - ▶ Koristi COMMIT i ROLLBACK da obezbedi atomičnost
  - ▶ Katanci i timestamps se koriste da se obezbedi konzistentnost i izolacija za konkurentne transakcije
  - ▶ Održava Log za obezbeđivanje postojanosti kod pada sistema



# Kontrola konkurencije

---

- ▶ **Kontrola konkurencije** je proces upravljanja simultanim (konkurentnim) operacijama nad bazom podataka da bi se onemogućila njihova međusobna interferencija
- ▶ DBMS prepliće akcije različitih transakcija da bi poboljšao performanse – povećao protočnost ili poboljšao vreme odgovora za kratke transakcije
  - ▶ Nisu sva preplitanja dozvoljena



# Zašto je neophodna kontrola konkurencije?

- ▶ Mogu se javiti različiti problemi kada se transakcije izvršavaju konkurentno bez kontrole
- ▶ Karakteristični su sledeći problemi:
  - ▶ problem gubitka pri ažuriranju
  - ▶ problem privremenog ažuriranja
  - ▶ problem nekorektnog sabiranja
  - ▶ problem neponovljivog čitanja
- ▶ Primeri transakcija

T1	T2
read(X);	<b>read(X);</b>
X:=X-N;	<b>X:=X+M;</b>
write(X);	<b>write(X);</b>
read(Y);	
Y:=Y+N;	
write(Y);	

# Problem gubitka pri ažuriranju

- ▶ Vrednost  $X$  je nekorektna jer T2 očitava vrednost  $X$  pre nego što T1 izmeni njenu vrednost u bazi podataka i stoga je izgubljena ažurirana vrednost  $X$  iz transakcije T1
- ▶ Primer:
  - ▶ Ulaz:  $X=5, N=2, M=1$
  - ▶ Izlaz:  $X=6$ , tačno je  $X=4$

T1	T2
read(X);	
$X:=X-N$ ;	
	<b>read(X);</b>
	<b><math>X:=X+M</math>;</b>
write(X);	
read(Y);	
	<b>write(X);</b>
$Y:=Y+N$ ;	
write(Y);	

# Problem privremenog ažuriranja ili prljavog čitanja

- ▶ Ako iz nekog razloga dođe do pada transakcije nakon ažuriranja nekog elementa (u našem slučaju elementa  $X$ ), potrebno je taj element vratiti na staru vrednost
- ▶ Međutim, može se desiti da neka druga transakcija pristupi tom elementu pre nego što se element vrati na staru vrednost
- ▶ Ova druga transakcija čita privremenu vrednost tog elementa zbog čega se javlja neispravnost

T1	T2
read(X);	
X:=X-N;	
write(X);	
	read(X);
	X:=X+M;
	write(X);
read(Y);	
Pad transakcije	

# Problem netačnog sumiranja

- ▶ T3 čita X posle oduzimanja N i čita Y pre dodavanja N, tako da je zbir neispravan
- ▶ U ovoj transakciji su nepravilno isprepletane operacije transakcija T1 koja ažurira elemente baze podataka X i Y i transakcije T3 koja čita te iste elemente

T1	T3
	suma:=0;
	read(A);
	suma:=suma+A;
read(X);	
X:=X-N;	
write(X);	
	read(X);
	suma:=suma+X;
	read(Y);
	suma:=suma+Y;
read(Y);	
Y:=Y+N;	
write(Y);	

# Problem neponovljivog čitanja

---

- ▶ Javlja se kada transakcija  $T$  čita element podatka  $X$  dva puta
- ▶ Ako neka druga transakcija  $T'$  ažurira element podatka  $X$  između ova dva čitanja,  $T$  će dobiti dve različite vrednosti za isti element podatka  $X$



# Metode zaključavanja

---

- ▶ Za kontrolu konkurentnog pristupa podacima koristi se **zaključavanje**
- ▶ Kada transakcija pristupi bazi podataka koristi **katanac (lock)** da zabrani ostalim transakcijama pristup bazi podataka da bi se preventivno delovalo na pojavu nekorektnih rezultata
- ▶ Postoji nekoliko varijacija metode zaključavanja, ali osnovne metode su zajedničke:
  - ▶ Transakcija mora postaviti katanac na element podatka pre operacije čitanja i upisa u bazu podataka
  - ▶ Katanac sprečava ostale transakcije da modifikuju ili čak i da čitaju taj element (ekskluzivni katanac)
  - ▶ Može se zaključati cela baza, jedan slog ili jedno polje u slogu
    - ▶ To je **granularnost zaključavanja**





# Oporavak baze podataka

---

- ▶ **Oporavak baze podataka** je proces vraćanja (restauracije) baze podataka u korektno stanje nakon pojave neke neispravnosti



# Zašto je neophodan oporavak baze podataka?

---

- ▶ Pri lansiranju neke transakcije DBMS mora obezbediti sledeće:
  - ▶ da se sve operacije transakcije uspešno izvedu i da se njihov efekat trajno zapiše u bazu podataka, ili
  - ▶ da transakcija ne utiče na bazu podataka, niti na bilo koju drugu transakciju
- ▶ DBMS mora osigurati da se ne desi da samo neke operacije transakcije imaju uticaj na bazu podataka
  - ▶ To se može desiti ako transakcija padne u toku njenog izvodjenja



# Razlozi zbog kojih može doći do pada transakcije (1)

---

1. **Pad računara:** Za vreme izvođenja transakcije došlo je do greške u hardveru ili softveru. Pri tom može doći do gubitka sadržaja memorije
  2. **Greška u sistemu ili u transakciji.** Neke operacije u transakciji mogu dovesti do pada sistema. Na primer, prekoračenje ili deljenje nulom, nedozvoljena vrednost nekog parametra, logička greška u programu ili operater mogu prekinuti izvršenje transakcije
  3. **Transakcija je detektovala lokalnu grešku ili uslov izuzeća.** U toku izvođenja transakcije se može desiti neki događaj koji zahteva otkazivanje transakcije. Na primer, nisu nađeni podaci neophodni za rad
- 



# Razlozi zbog kojih može doći do pada transakcije (2)

---

4. **Prisilna primena kontrole konkurencije.** Metoda kontrole konkurencije može doneti odluku o abortiranju transakcije, naravno uz mogućnost njenog restartovanja.
5. **Neispravnost diska.** Može doći do gubitaka podataka sa diska zbog njegove neispravnosti ili zbog problema u izvodjenju operacije čitanja sa diska ili zapisa na disk.
6. **Fizički problemi i katastrofe.** Može doći do fizičkog uništavanja medijuma ili do montiranja pogrešnog medijuma.

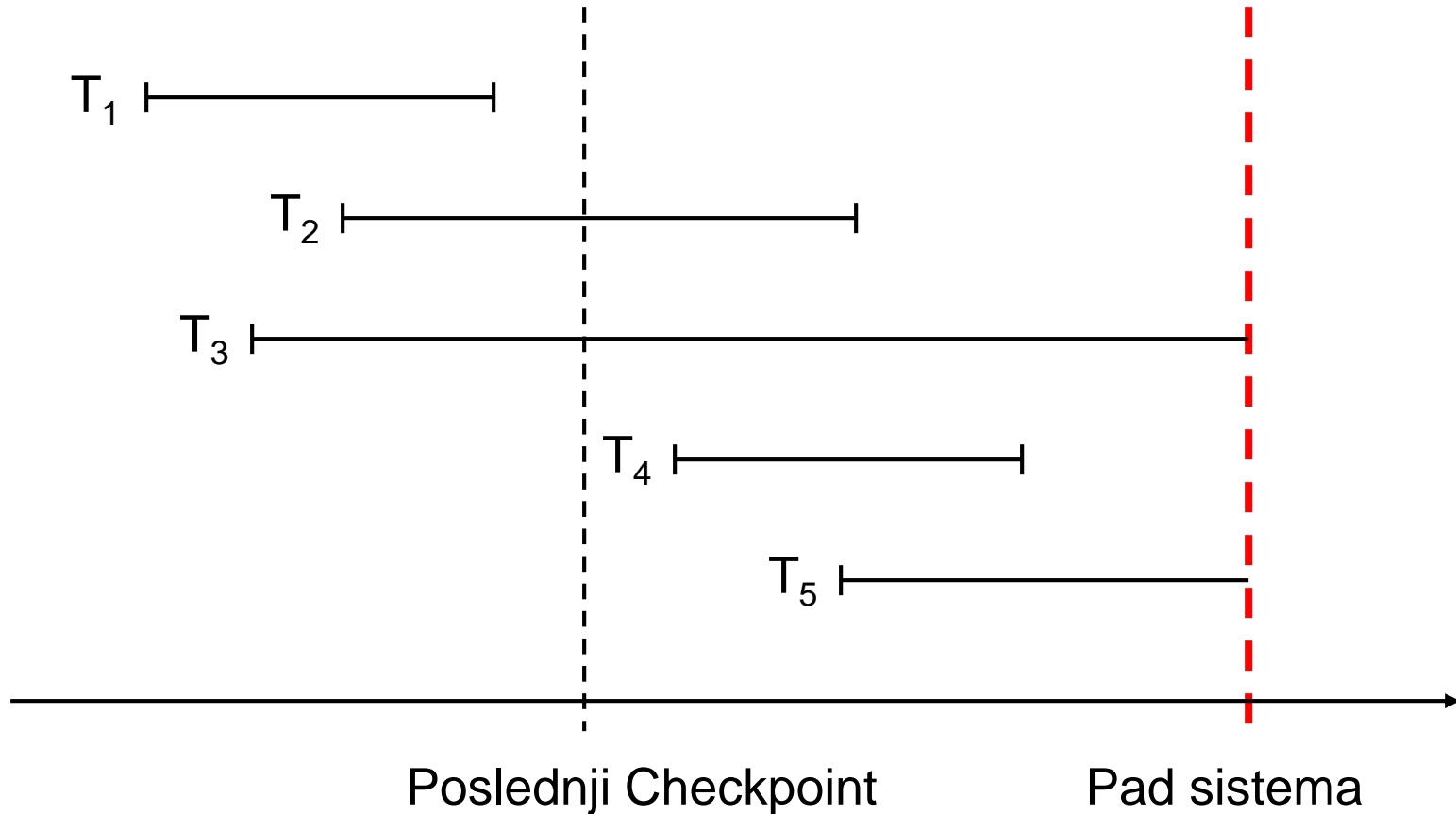


# Transakcije i oporavak

- ▶ Transakcije su **osnovne jedinice oporavka** u sistemu baze podataka
- ▶ **Zadatak menadžera oporavka** je da garantuje 2 od 4 ACID svojstva transakcije – **atomičnost i postojanost**
- ▶ Menadžer oporavka treba da osigura, pri oporavku od nesipravnosti, da se **svi efekti** transakcije permanentno zabeleže u bazi podataka **ili nijedan** od njih
- ▶ Situacija je komplikovana jer upis u bazu podataka nije atomična akcija, pa je moguće da je transakcija izvela operaciju komitovanja, a da njen efekat još nije permanentno upisan u bazu podataka



# Primer oporavka transakcija



# Oporavak transakcije

---

UNDO i REDO: liste transakcija

UNDO = sve transakcije startovne na poslednjem checkpoint-u

REDO = prazna lista

Za svaku stavku u Log-u, počev od poslednjeg checkpoint-a

**Ako** nađen BEGIN TRANSACTION za T

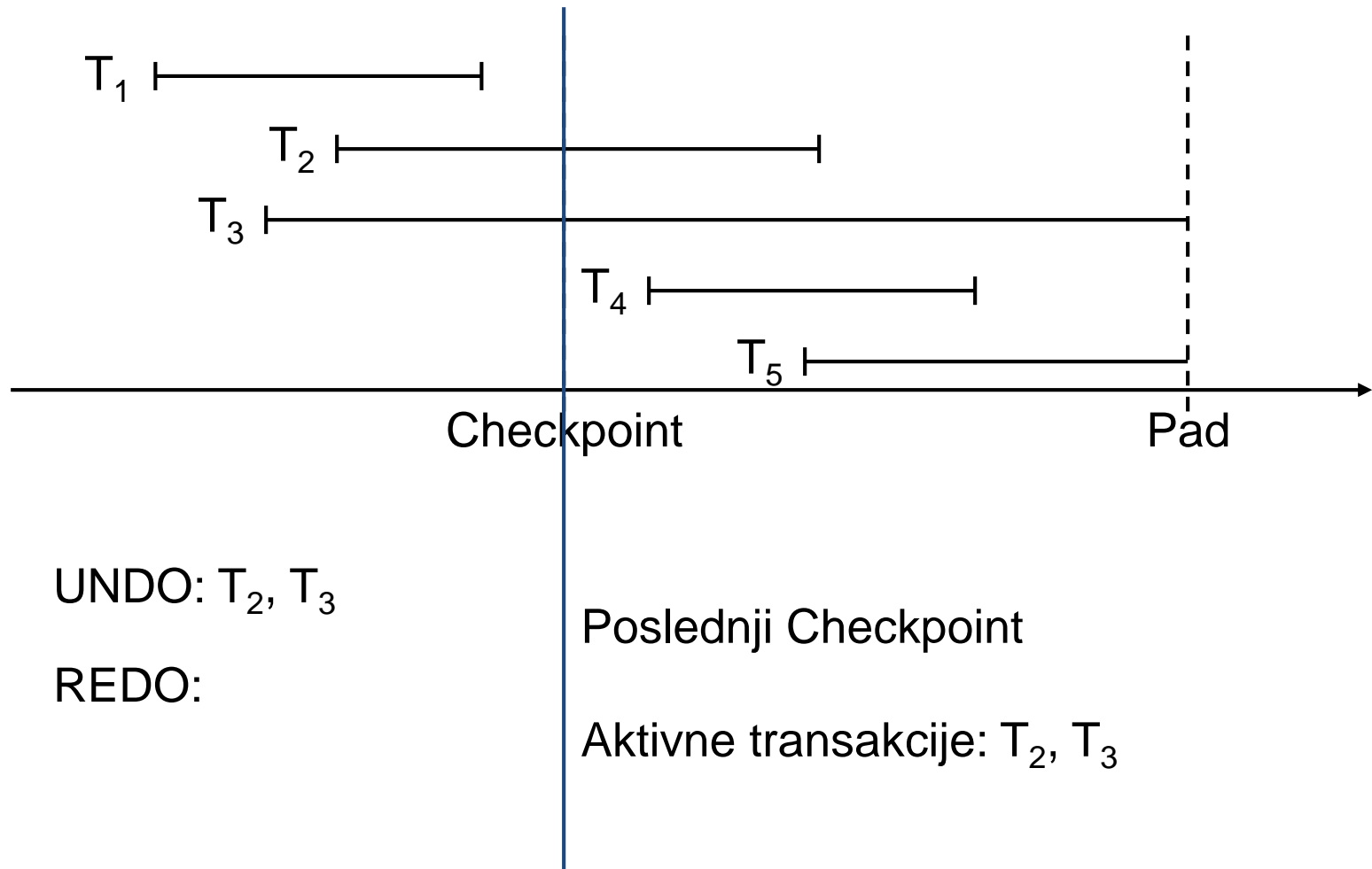
Dodaj T u UNDO

**Ako** nađen COMMIT za T

Prebaci T iz UNDO u REDO

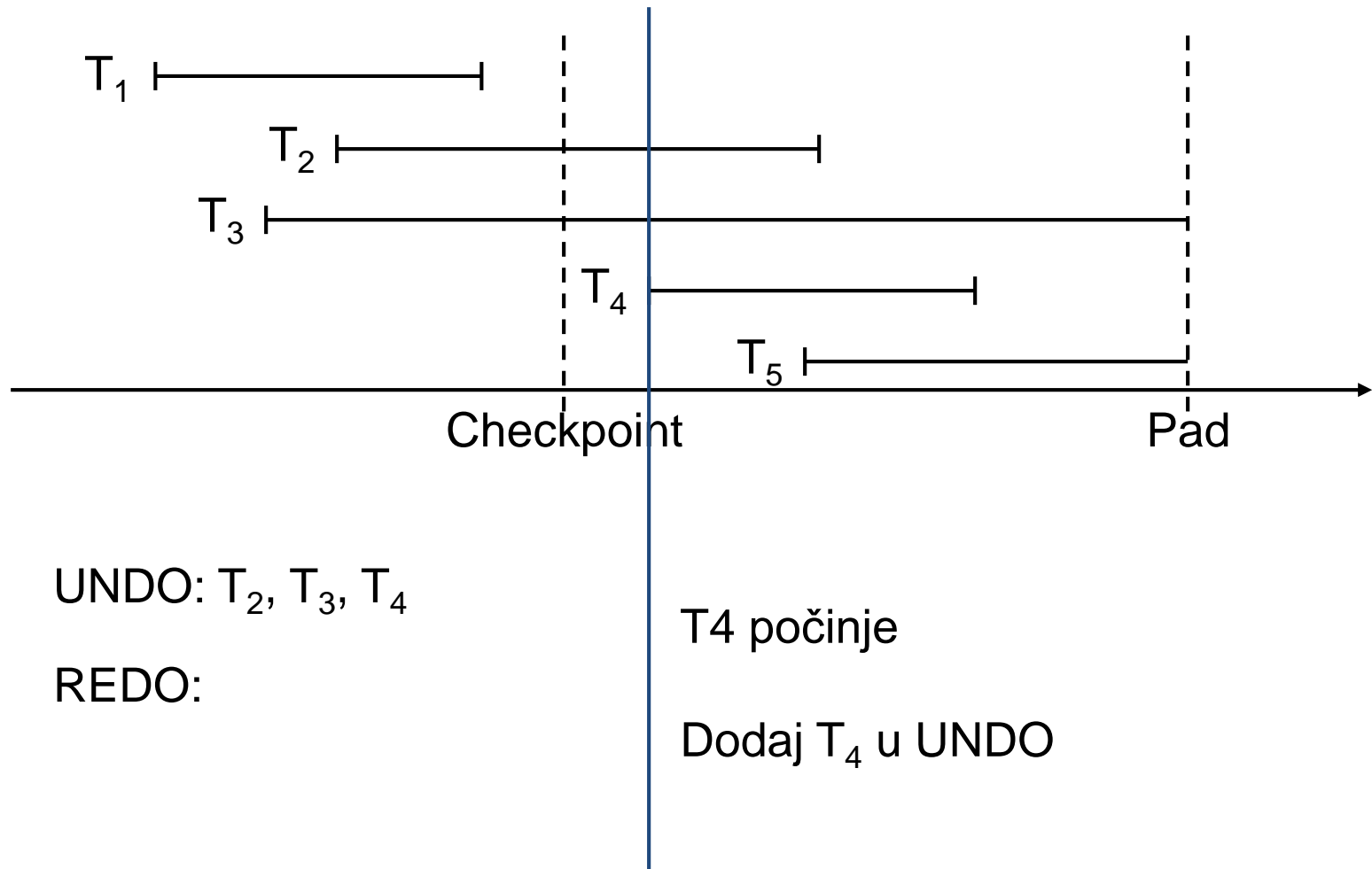


# Oporavak transakcije

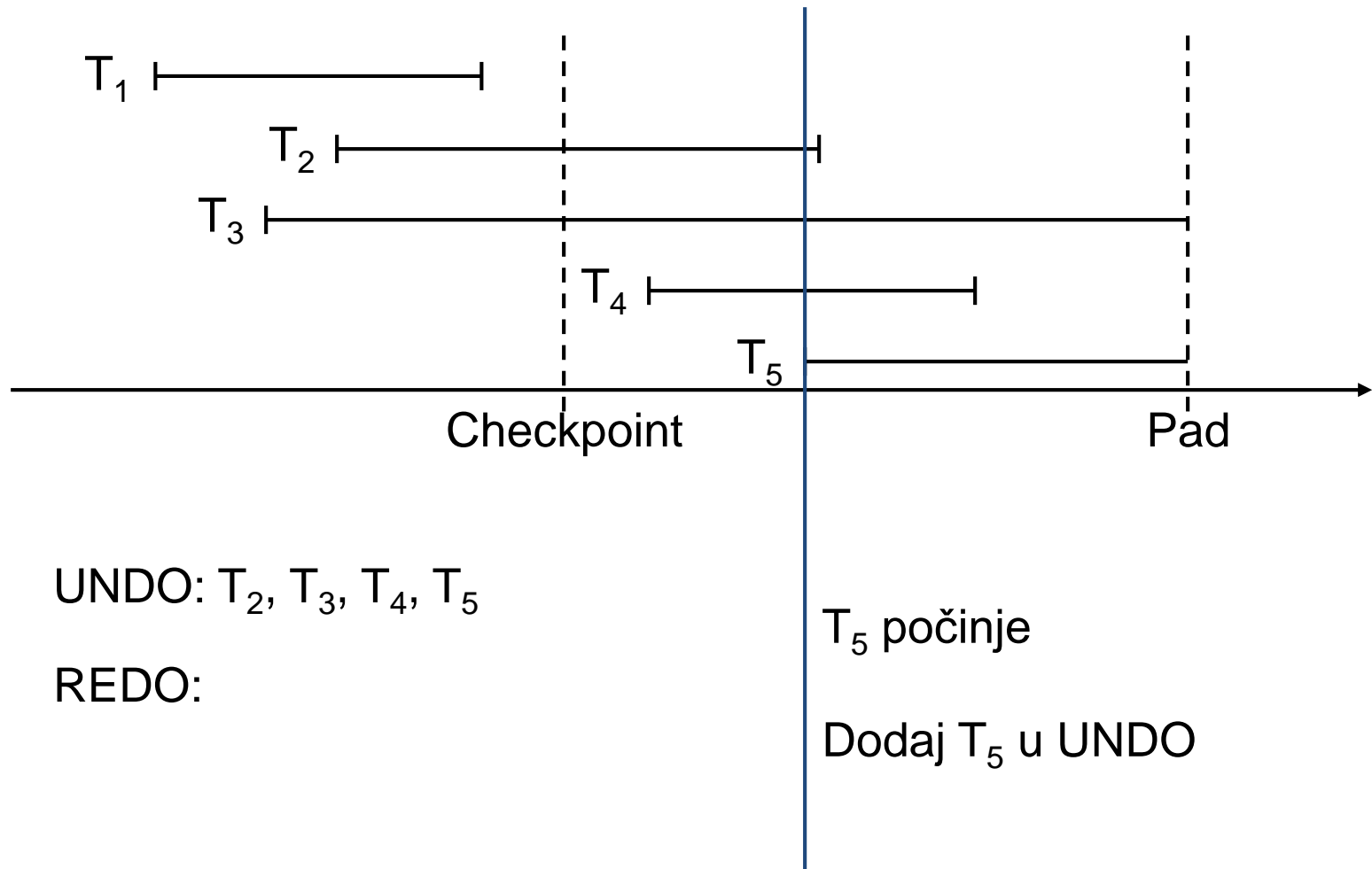




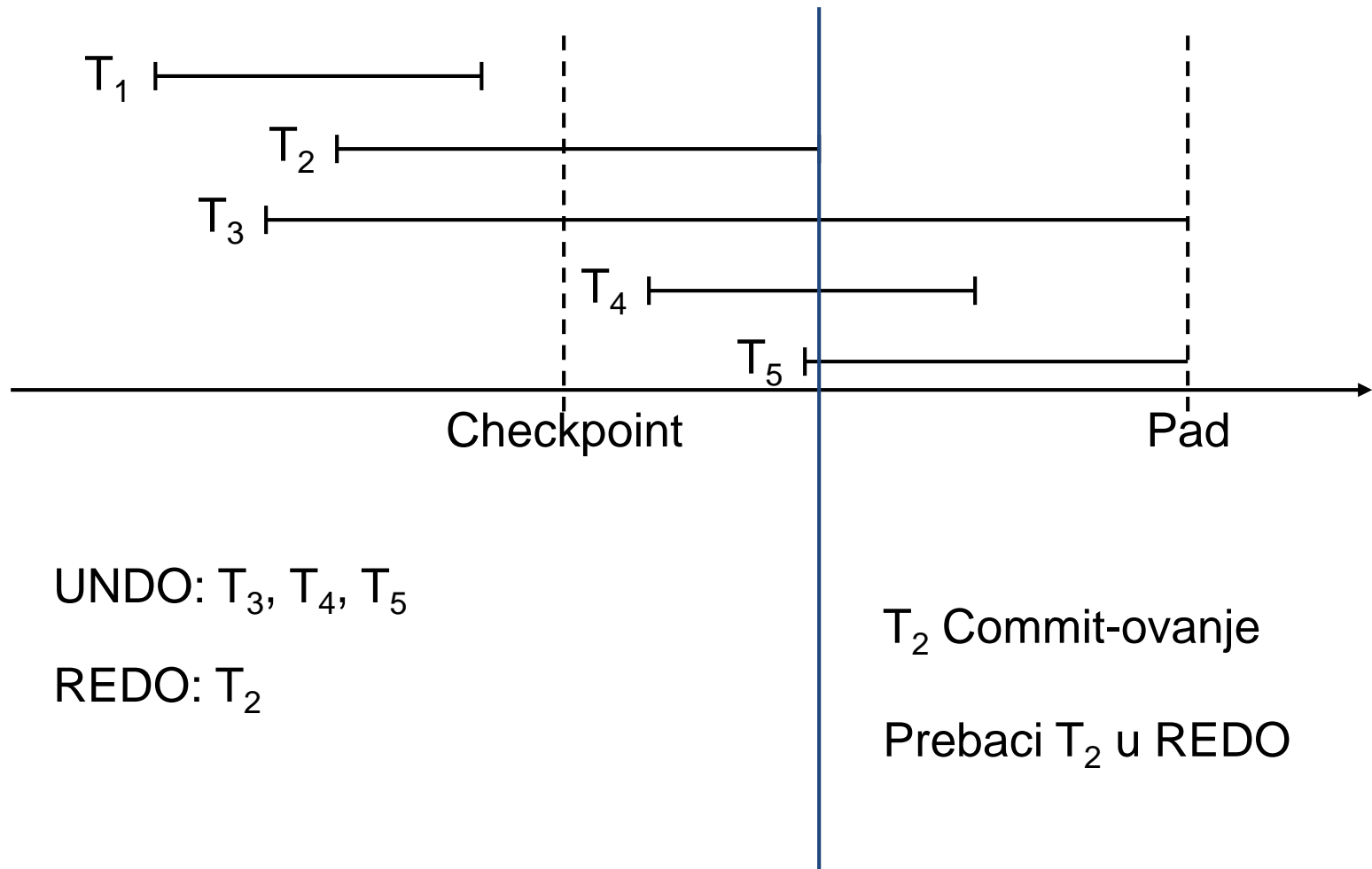
# Oporavak transakcije



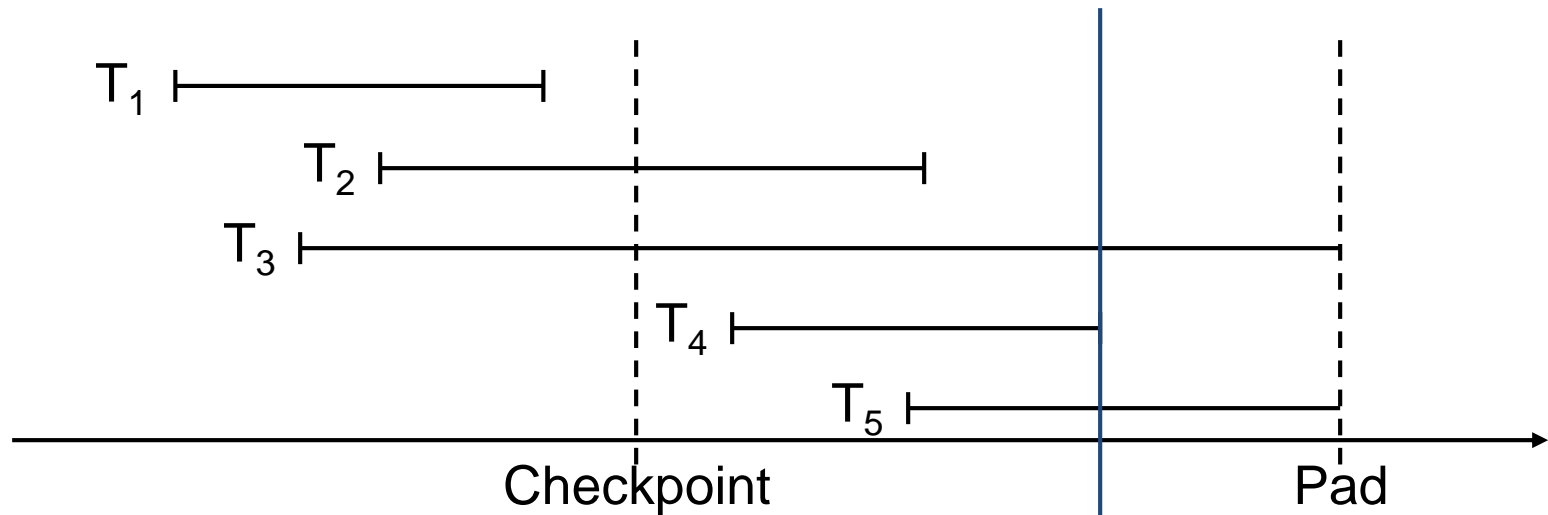
# Oporavak transakcije



# Oporavak transakcije



# Oporavak transakcije



UNDO:  $T_3$ ,  $T_5$

REDO:  $T_2$ ,  $T_4$

$T_4$  Commit-ovanje

Prebaci  $T_4$  u REDO

Transakciona obrada

Pitanja ???