

Programski jezici

-Laboratorijska vežba 3-

NAPOMENA:

Ovom laboratorijskom vežbom je obuhvaćen materijal koji je obrađen u prvih pet termina računskih vežbi.

1. Nadograditi zadatak sa prethodne laboratorijske vežbe tako da upisuje sve podatke o **Fabrici** u tekstualnu datoteku i čita iz nje i ove metode testirati u Main metodi. Prilikom rada sa fajlovima treba hvatati sve moguće izuzetke. Omogućiti da ukoliko se premaši kapacitet trake se baca **MaximumCapacityExceeded** izuzetak i da se obrađuje tako što se prikaže da je traka pokvarena i vrati ime njenog serviser.
2. Nadograditi zadatak sa prethodne laboratorijske vežbe tako da upisuje sve podatke o **Kompaniji** u tekstualnu datoteku i čita iz nje i ove metode testirati u Main metodi. Prilikom rada sa fajlovima treba hvatati sve moguće izuzetke. Omogućiti da ukoliko je vrednost za izračunati bonus veća od 100.000 baci **BonusTooBig** izuzetak, koji će se obraditi ispisivanjem odgovarajuće poruke.
3. Nadograditi zadatak sa prethodne laboratorijske vežbe tako da upisuje sve podatke o **Sajmu** u binarnu datoteku i čita iz nje i ove metode testirati u Main metodi. Prilikom rada sa fajlovima treba hvatati sve moguće izuzetke. Omogućiti da se baci **NoMorePlacesAvailable** izuzetak ukoliko nema više slobodnih mesta, koji će se obraditi ispisivanjem odgovarajuće poruke.
4. Nadograditi zadatak sa prethodne laboratorijske vežbe tako da upisuje sve podatke o **Prvenstvu** u tekstualnu datoteku i čita iz nje i ove metode testirati u Main metodi. Prilikom rada sa fajlovima treba hvatati sve moguće izuzetke. Omogućiti da ukoliko se diskvalifikuje takmičar koji ima finalni broj veći od 200 se baci izuzetak **DisqualificationImpossible**, koji će se obraditi ispisivanjem odgovarajuće poruke.

5. Nadograditi zadatak sa prethodne laboratorijske vežbe tako da upisuje sve podatke o **Vremenskoj stanici** u binarnu datoteku i čita iz nje i ove metode testirati u Main metodi. Prilikom rada sa fajlovima treba hvatati sve moguće izuzetke. Omogućiti da ukoliko je temperatura prosleđena terminalu veća od 50 stepeni Celzijusa se baci izuzetak **TerminalOutOfOrder**, koji će se obraditi ispisivanjem odgovarajuće poruke.

6. Nadograditi zadatak sa prethodne laboratorijske vežbe tako da upisuje sve podatke o **Agenciji** u binarnu datoteku i čia iz nje i ove metode testirati u Main metodi. Prilikom rada sa fajlovima treba hvatati sve moguće izuzetke. Omogućiti da ukoliko je ukupna cena putovanja veća od 2000 eura se baci **TooExpensiveTrip** izuzetak, koji će se obraditi ispisivanjem odgovarajuće poruke.

7. Nadograditi zadatak sa prethodne laboratorijske vežbe tako da upisuje sve podatke o **Firmi** u tekstualnu datoteku i čia iz nje i ove metode testirati u Main metodi. Prilikom rada sa fajlovima treba hvatati sve moguće izuzetke. Omogućiti da ukoliko je plata nekog radnika šest ili više puta veća od prosečne se baci izuzetak **NotEnoughMoney**, koji će se obraditi ispisivanjem odgovarajuće poruke.

8. Nadograditi zadatak sa prethodne laboratorijske vežbe tako da upisuje sve podatke o Parkingu u tekstualnu datoteku i čia iz nje i ove metode testirati u Main metodi. Prilikom rada sa fajlovima treba hvatati sve moguće izuzetke. Omogućiti da ukoliko nema više mesta na Parkingu se baca izuzetak **ParkingFull**, koji će se obratiti ispisivanjem odgovarajuće poruke.

9. Nadograditi zadatak sa prethodne laboratorijske vežbe tako da upisuje sve podatke o **Literaturi** u binarnu datoteku i čia iz nje i ove metode testirati u Main metodi. Prilikom rada sa fajlovima treba hvatati sve moguće izuzetke. Omogućiti da ukoliko se za naziv knjige prosledi prazan string baci **NoTitle** izuzetak, koji će se obraditi ispisivanjem odgovarajuće poruke.

10. Nadograditi zadatak sa prethodne laboratorijske vežbe tako da upisuje sve podatke o **Telefonu** u binarnu datoteku i čia iz nje i ove metode testirati u Main metodi. Prilikom rada sa fajlovima treba hvatati sve moguće izuzetke. Omogućiti da ukoliko neka od poruka ne prođe validaciju se baci **MessageInvalid** izuzetak, koji će se obraditi ispisivanjem odgovarajuće poruke.