





Katedra za računarstvo Elektronski fakultet u Nišu

Baze podataka (Računske vežbe) ER dijagrami

Letnji semestar 2017/2018





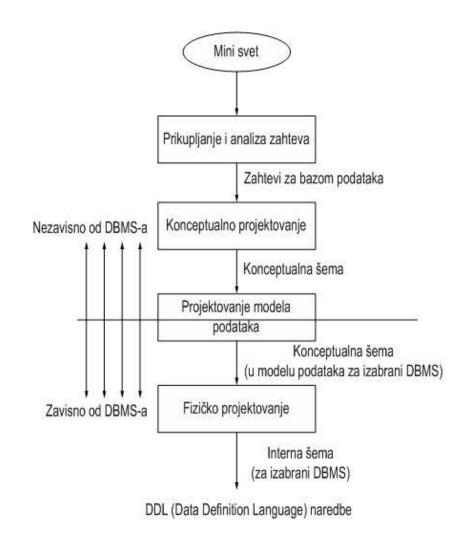
Sadržaj

- Baze podataka osnovni koncepti
- Faze projektovanja baze podataka
- Model entiteta i veza (ER model)
- ER dijagram notacija
- ER dijagram Crow's foot notacija
- ER dijagram UML notacija



- Baza podataka je kolekcija povezanih podataka.
- Model podataka je centralni deo tehnologije baza podataka.
- Model podataka predstavlja alat za opis strukture baze podataka odnosno apstrakciju konkretnog domena.
- Model podataka se sastoji od:
 - skupa tipova objekata
 - skupa operatora
 - skupa ograničenja
- Tipovi modela podataka:
 - konceptualni (EER, OO,...)
 - implementacioni (relacioni, hijerarhijski, ...)
 - fizički modeli

Faze projektovanja baze podataka







Model entiteta i veza

- Tvorac modela je Peter Chen (1976)
- Osnovna ideja
 - Realan savet (ili njegov deo) može se opisati pomoću dva primitivna koncepta: entitet i veza.
 - Entitet je bilo koji objekat koji se može jednoznačno identifikovati.
 - Veza je relacija između dva ili više entiteta.
- Namena modela
 - Za formiranje konceptualnog (logičkog) modela podataka.
 - Pogodno sredstvo za komunikaciju između korisnika i analitičara i projektanta softvera.







Model entiteta i veza

- Osnovni koncepti ER model su:
 - o entiteti i tip entiteta; jaki i slabi tip entiteta
 - atributi i vrednost atributa; ključni atribut; domen atributa
 - veze i tip veze; specijalni tipovi veza
 - ER dijagram (grafička reprezentacija ER modela)
- Entitet je subjekat, objekat, pojam, događaj ili stanje o kojima se prikupljaju, obrađuju i prezentiraju podaci u automatizovanim informacionim sistemima a koji se može jednoznačno identifikovati.





- Entitet se može identifikovati imenom i listom svojstava.
- U ER dijagramu tip eniteta se crta kao pravougaonik sa upisanim imenom. Ime se upisuje velikim slovima.

RADNIK

RUKOVODILAC

SEKTOR

PROJEKAT

FAKTURA





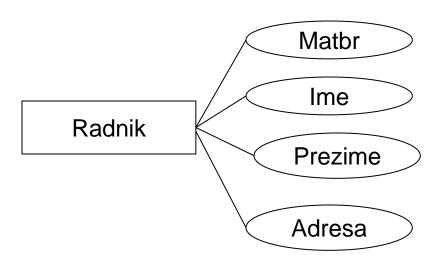


- Atributi predstavljaju zajedničke osobine koje poseduju svi entiteti jednog skupa entiteta.
- Domen atributa predstavlja skup vrednosti koje neki atribut može da ima.
- Domen atributa se definiše tipom podataka, dužinom podataka i opsegom vrednosti.





 U ER dijagramu atributi se prikazuju kao elipse sa upisanim nazivom i povezuju se neusmernim potegom sa tipom entiteta ili tipom veze na koji se odnose.



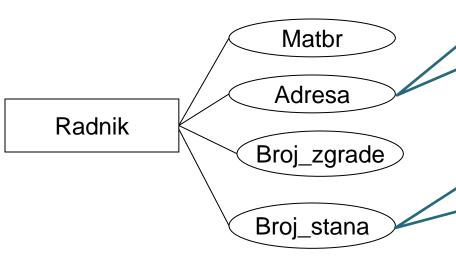




 Neki atributi mogu biti bez vrednosti za neki entitet ili mogu biti neprimenjivi za konkretne entitete. (Primer: Adresa).

Tada se za taj entitet kreira NULL vrednost tog

atributa.



Ukoliko je adresa radnika nepoznata, atributi Adresa, Broj_zgrade, Broj_stana uzimaju NULL vrednost.

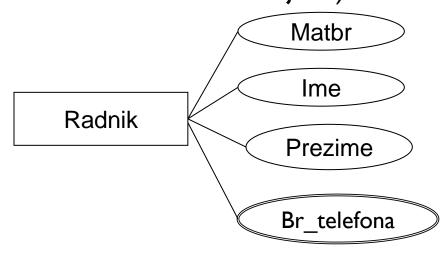
Adresa radnika je poznata ali on živi u kući, pa je atribut Broj_stana neprimenljiv i on uzima NULL vrednost.







- Jednovrednosni atribut je atribut koji za pojavu određenog entiteta može uzeti samo jednu vrednost (Primer: Matbr – samo jedan matični broj, ime – osoba ima samo jedno ime)
- Viševrednosni atribut je atribut za pojavu određenog eniteta može uzeti više vrednosti (**Primer:** Br_telefona – radnik može imati više brojeva).

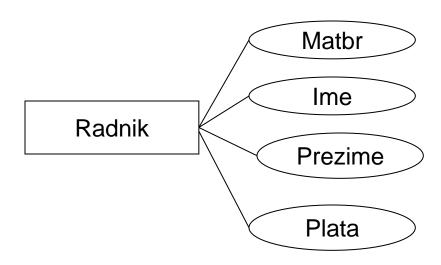








- Prost atribut je atribut koji se dalje ne može dekomponovati odnosno ne može doći do razdvojene primene komponenti atributa. (Primer: Plata, Visina, MBR.)
- Vrednost prostog atributa je prost podatak.

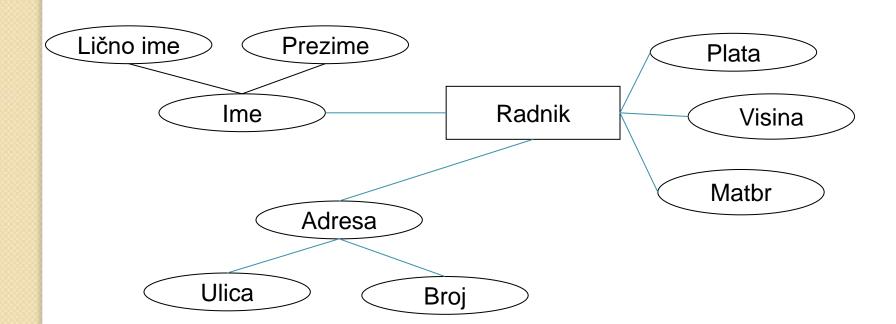








- Složeni atribut je atribut koji se sastoji od niza prostih atributa (Primer: Ime, Adresa).
- Vrednost složenog atributa je strukturni podatak.

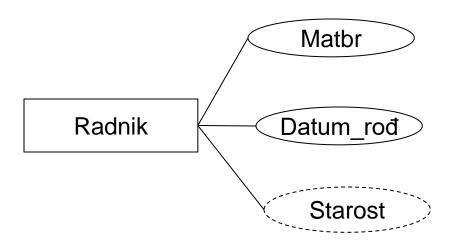








- Izvedeni atributi su atributi čija se vrednost može dobiti iz vrednosti drugih atributa. (Primer: Starost = Tekući_datum – Datum_rođ)
- Vrednost izvedenog atributa je izvedeni podatak.
- Obično se ne čuvaju u bazi podataka.







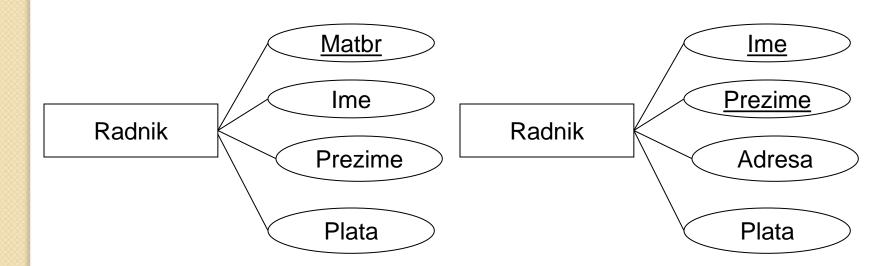


- Ključ entiteta predstavlja atribut ili skup atributa čije vrednosti jednoznačno identifikuju svaku pojavu entiteta (**Primer:** Matbr).
- Uklanjanjem bilo koje komponente (atributa) ključa, on gubi svoje svojstvo identifikacije.
- Surogat ključ Uvodi se tamo gde ne možemo odrediti prirodan podskup atributa koji bi činili ključ (Id, Redni broj, Broj indeksa i sl.).





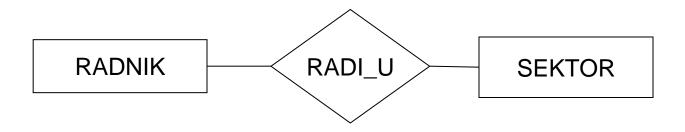
 Kod ključnih atributa naziv atributa je podvučen (Primer: MBR, Ime i Prezime).







- Tip veze modelira relacije između entiteta u istom ili različitim skupovima.
- Veza uvek funkcioniše u oba smera (Ako je RADNIK u vezi sa SEKTOROM važi i obratno).
- U ER dijagrami veza se predstavlja kao romb u koji se upisuje ime te veze.







- Kardinalnost veze definiše broj entiteta jedne vrste koji su u vezi sa određenim brojem entiteta druge vrste.
 - Jedan-prema-jedan (1:1)
 - Jedan-prema-više (1:N) i Više-prema-jedan (N:1)
 - Više-prema-više (M:N)



Radnik radi u **jednom** sektoru. Sektor ima **jednog** radnika.



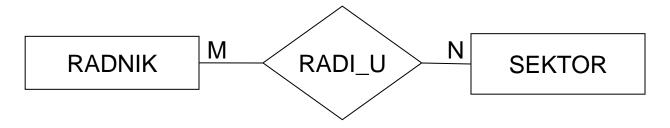




Radnik radi u više sektora. Sektor ima jednog radnika.



Radnik radi u **jednom** sektoru. Sektor ima **više** radnika.

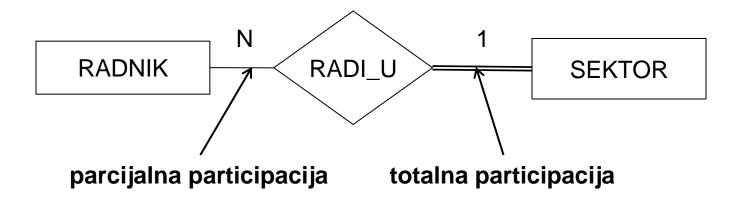


Radnik radi u više sektora. Sektor ima više radnika.





- Participacija entiteta u vezi definiše da li svi entiteti određenog tipa učestvuju u vezi ili ne.
 - Totalna (egzistencijalna) participacija
 - Parcijalna participacija



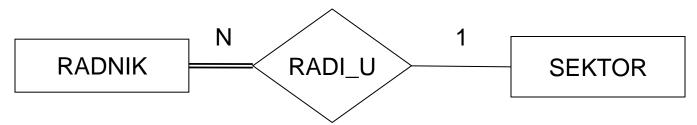






Radnik **ne mora** da radi ni u jednom sektoru a **može** da radi najviše u jednom sektoru.

Sektor ne mora da ima ni jednog radnik a može da ima više radnika.



Radnik **mora** da radi u jednom sektoru i **može** da radi najviše u jednom sektoru.

Sektor **ne mora** da ima ni jednog radnik a **može** da ima više radnika.







Radnik **ne mora** da radi ni u jednom sektoru a **može** da radi najviše u jednom sektoru.

Sektor mora da ima bar jednog radnik a može da ima više radnika.



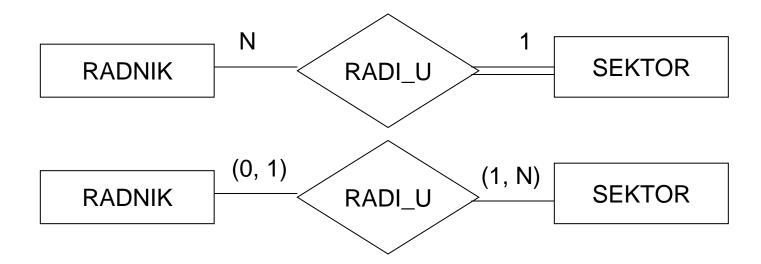
Radnik **mora** da radi u jednom sektoru i **može** da radi najviše u jednom sektoru.

Sektor **mora** da ima bar jednog radnik a **može** da ima više radnika.





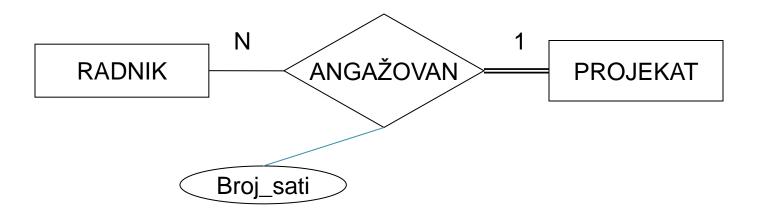
- Strukturna ograničenja kardinalnost i participacija se predstavljaju uređenim parom (min, max) što ima sledeće značenje:
 - (min, max) minimalan odnosno maksimalan broj entiteta određenog tipa koji učestvuje u vezi
 - o min = 0 − parcijalna participacija
 - o min > 0 − totalna participacija







 Atributi veze predstavljaju zajedničku osobinu koju imaju sve veze određenog tipa.





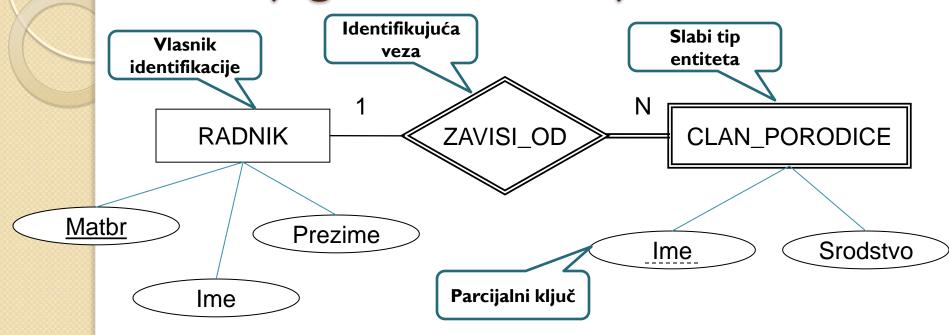




- Slabi tip entiteta je tip entiteta za koji je nemoguće odrediti ključ. (Primer: CLAN_PORODICE)
- Mora biti povezan sa tipom entiteta koji ima sposobnost identifikacije – vlasnik identifikacije. (Primer: RADNIK)
- Identifikujuća veza je veza između slabog tipa entiteta i vlasnika identifikacije. (Primer: ZAVISI_OD)
- Parcijalni ključ je skup atributa slabog tipa entiteta koji zajedno sa primarnim ključem vlasnika identifikacije omogućava jednoznačnu identifikaciju entiteta slabog tipa. (Primer: Ime)







Identifikujuća veza sa strane slabog tipa entiteta mora biti totalna (svaki instanca slabog tipa entiteta mora biti u vezi sa instancom vlasnika identifikacije)

Kardinalost na vlasnika identifikacije mora biti 1 (slabi tip entiteta može imati samo jednog vlasnika identifikacijne)



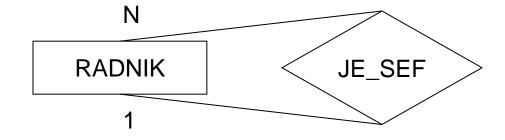


- Stepen tipa veze je broj entiteta koji učestvuju u vezi:
 - unarna (rekurzivna veza)
 - binarna (povezuje dva tipa entiteta)
 - ternarna (povezuje tri tipa entiteta)
 - n-arna (povezuje više od tri tipa entiteta)





Unarna veza



Binarna veza

RADNIK ANGAŽOVAN 1 PROJEKAT

Ternarna veza

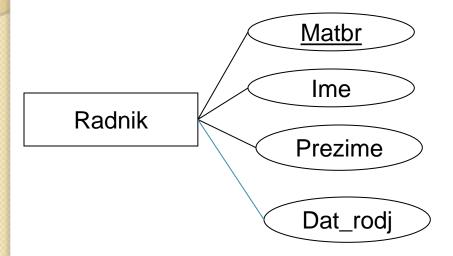






Crow's foot notacija

Entitet



*Matbr Ime Prezime Datum_rodj

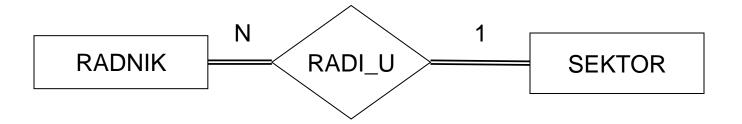
Nema posebnih oznaka za izvedene, viševrednosne i složene atribute.

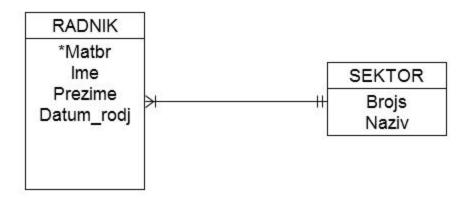




Crow's foot notacija

Veza



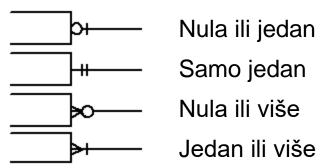






Crow's foot notacija

 Kardinalnost i participacija su određene (min, max) parom.







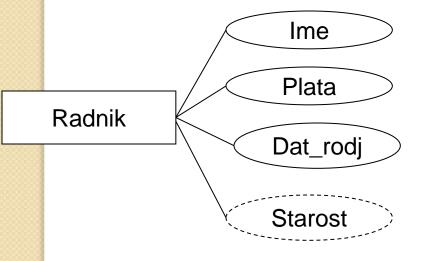


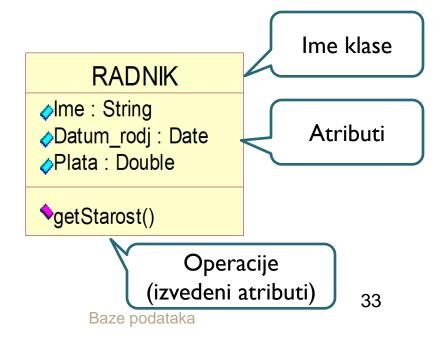
- Unified Modeling Language
- Tvorci: James Rumbaugh, Grady Booch i Ivar Jacobson ("Three Amigos")
- UML je jezik za projektovanje opšte namene koji uključuje standardizovanu grafičku notaciju koji se koristi za kreiranje abstraktnih modela sistema.
- Osnovna namena je objektno-orijentisano projektovanje softvera. Može se uspešno koristiti i za projektovanje baza podataka.
- Dijagram klasa definiše statičku strukturu sistema. Dijagram klasa opisuje kako je sistem definisan a ne kako se ponaša.
- Dijagram klase sadrži klase koje čine jedan sistem, njihove atribute i međusobne relacije.





- Klasa = Tip entiteta
- Klasa je predstavljena pravougaonikom koji je podeljena na tri regiona koji sadrže:
 - Ime klase
 - Atribute
 - Operacije

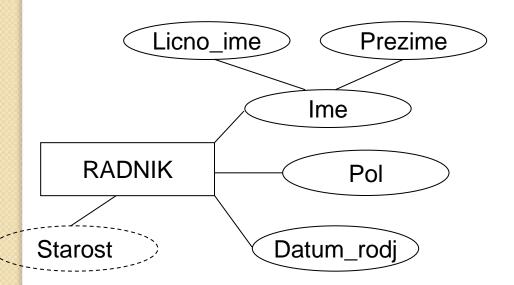


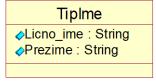






- Atribut klase = Atribut entiteta
- Atributi klasa:
 - Domen atributa (ime domena ili opis Primer: datum i pol)
 - Strukturni domen (za složene i viševrednosne atribute, **Primer:** složeni atribut lme)
 - Operacije (izvedeni atributi, **Primer:** getStarost)

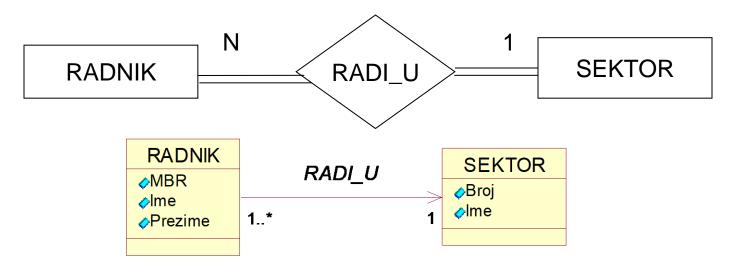






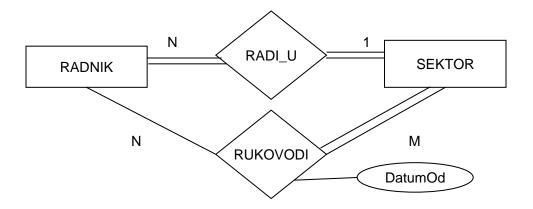


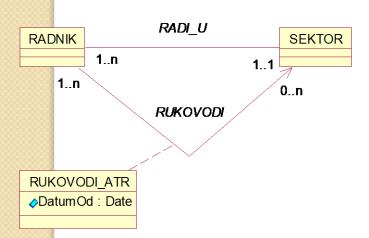
- Asocijacija = Tip veze
- Asocijacija se predstavlja linijom koja povezuje dve klase. Kardinalnost i participacija se predstavljaju (min, max) parom.

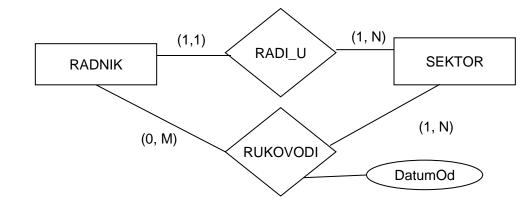


















- Agregacija nema odgovarajući ekvivalent u EER dijagramu.
- Koristi se za predstavljanje viševrednosnih atributa.

