

1. Za SPI (Serial Peripheral Interface) magistralu:

- Nacrtati kako izgleda povezivanje mastera i 4 *slave* komponente.
- Ako je u masteru upisan podatak 0x01, a slave komponentama 0x1F, 0x2E, 0x3D i 0x4C respektivno, napisati koje vrednosti se nalaze u registrima svake od komponenti nakon 4 takta:

Master: _____

Slave1: _____

Slave2: _____

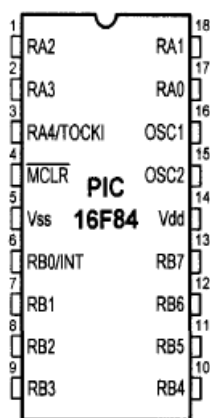
Slave3: _____

Slave4: _____

2. Popuniti sledeću tabelu.

Tip planiranja	CPU zahtevnost (1 do 4) 1 je najveća	Zauzeće mem. (1 do 4) 1 je najveća	Zadaci se mogu međ. prekidati (Da/Ne)	Postoje prioriteti (Da/Ne)	Promena konteksta u određenim trenucima (Da/Ne)

3. Za mikrokontroler PIC16F84A:



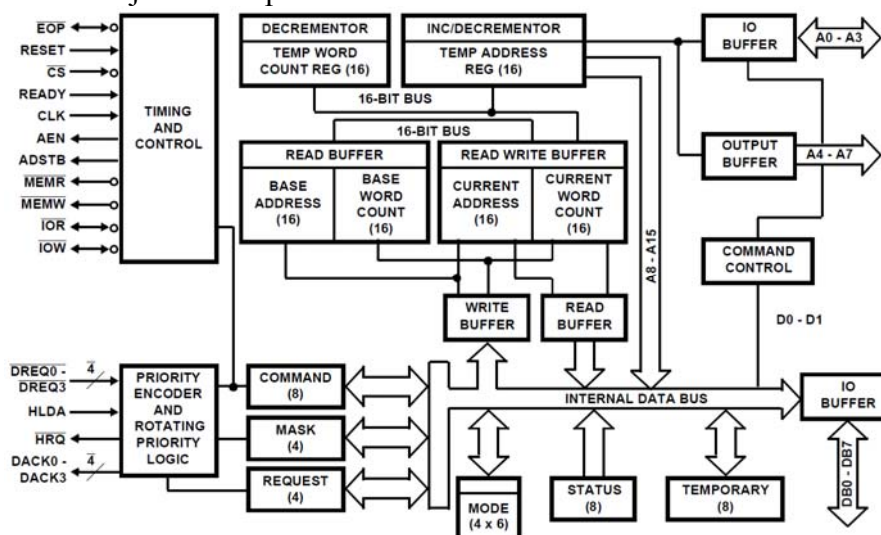
- Šta je brown-out reset?

- Docrtati spoljašnje kolo za brown-out reset.

- Naveći faze ciklusa izvršenja instrukcije:

4. Naveći signale (i njihovo značenje, po redu javljanja) koji se koristi pri upravljanju radom modema preko RS-232 interfejsa:

5. Na slici je prikazana šema jedne komponente.



O kojoj komponenti se radi? _____. Čemu služe sledeći registri:

Command: _____

Mode: _____

Temporary: _____

6. Ako je stigao prekid na liniji IR₃ kontrolera 8259, a ICW2 reč (format prikazan na slici) ima vrednost 0xC8, koja će se ISR procedura aktivirati (koja je početna adresa u vektoru prekida)?

A ₀	D ₇	D ₆	D ₅	D ₄	D ₃	D ₂	D ₁	D ₀
1	A ₁₅ T ₇	A ₁₄ T ₆	A ₁₃ T ₅	A ₁₂ T ₄	A ₁₁ T ₃	A ₁₀	A ₉	A ₈

7. Nacrtati vremenski dijagram signala pri dva uzastopna upisa podataka u memoriju preko semisinhronne magistrale, pri čemu je prvi put memorija spremna za prijem podatka, a drugi put nije.

8. Za *watchdog* tajmera:

Funkcija je: _____

Šta se dešava kada istekne: _____

Kako se sprečava da istekne: _____

Kako se uključuje: _____

9. Šta radi naredba BCF 3, 5 ?
