

Лекция 3. Двумерна задача на ЛО. Геометричен метод за решаване

Задачата на ЛО има просто геометрично тълкуване в двумерното пространство. При $n = 2$ тя има вида: търсят се такива реални стойности на променливите x_1, x_2 , за които целевата функция:

$$f(x) = c_1x_1 + c_2x_2 \rightarrow \max(\min) \quad (3.8)$$

при ограничения:

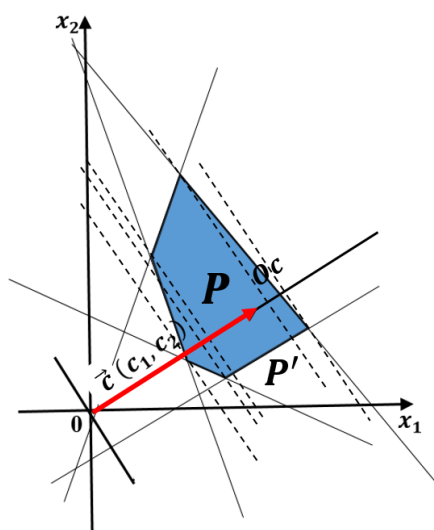
$$a_{i1}x_1 + a_{i2}x_2 \leq b_i, i = 1, \dots, m. \quad (3.9)$$

Ако има условия за неотрицателност на x_1 и x_2 , то те са включени в (3.9).

Нека в равнината е фиксирана координатна система x_1Ox_2 . Множеството от планове P на задачата е сечението на полуравнините (3.9). То е изпъкнало, затворено многоъгълно множество и може да бъде празно (системата (3.9) е несъвместима), ограничено (изпъкнал многоъгълник) и неограничено. Когато P е ограничено, контурът му се състои само от отсечки (ограничени ръбове), а когато е неограничено, той съдържа още и лъчи или прави (неограничени ръбове на P).

Ако $x = (x_1, x_2)$, $c = (c_1, c_2)$ и Oc е директрисата на вектора c , разглеждана като числова ос с посока c , то $f(x) = \langle c, x \rangle = \lambda_{x'} \|c\|$, където x' е проекцията на x върху Oc , а $\lambda_{x'}$ - алгебричната мярка на вектора x' . Тук и навсякъде по-долу дадена точка и нейният радиус-вектор се означават еднакво.

Задача (3.8) - (3.9) може да се изкаже геометрично така: търси се точка $x \in P$, чийто вектор-проекция x' върху оста Oc има най-голяма (най-малка) алгебрична мярка $\lambda_{x'}$. Задачата може да се реши чрез *геометричен метод* – фигура 3.3.



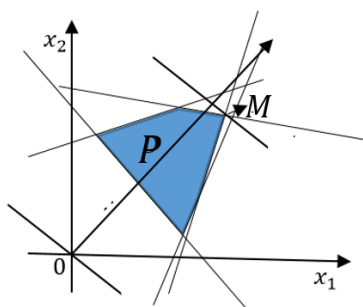
Фигура 3.3. Геометричен метод

Алгоритъм на геометричен метод за решаване на двумерната задача на ЛО – фигури 3.4, 3.5:

- 1) Построява се множеството от планове P на задачата. Ако $P = \emptyset$, задачата няма решение.
- 2) Построяват се векторът $c = (c_1, c_2)$ и директрисата му Oc . Проектира се множеството P върху оста Oc . Проекцията P' на P е отсечка (ако P е ограничено), лъч или права.
- 3) Определят се точките, чиито проекции имат максимална (минимална) алгебрична мярка - те са решение на задачата:

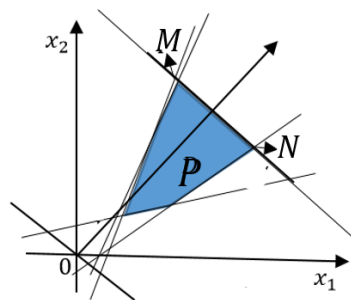
Лекция 3. Двумерна задача на ЛО. Геометричен метод за решаване

- ако P' е отсечка, това са точките, чиито проекции съвпадат с втория (първия) край на отсечката - задачата има решение при търсене на максимум и на минимум;
- ако P' е лъч, еднопосочен (противоположен) на вектора c , алгебричните мерки на проекциите растат (намаляват) неограничено в P и задачата за търсене на максимум (минимум) няма решение. Точките, чиито проекции съвпадат с началната точка на лъча, имат най-малка (най-голяма) алгебрична мярка на проекцията си и са решение на задачата за минимум (максимум);
- ако P' е права, алгебричните мерки на проекциите растат и намаляват неограничено отгоре и отдолу в P' и задачата няма решение при търсене и на максимум, и на минимум.



Решението на линейната задача е в т. M

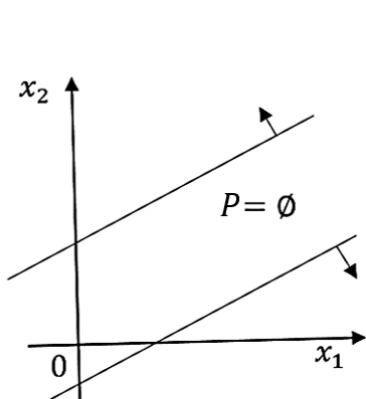
$$f_{\max} = f(M)$$



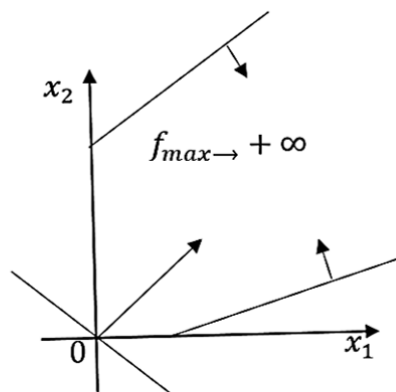
Решението на линейната задача е в отс. MN

$$f_{\max} = f(MN)$$

Фигура 3.4. Случаи, при които линейната задача има решение



$P = \emptyset \Rightarrow$ задачата на линейното оптимиране няма решение



$f_{\max} \rightarrow +\infty \Rightarrow$ задачата на линейното оптимиране няма решение

Фигура 3.5. Случаи, при които линейната задача няма решение

Забележка. В общия случай задачата на ЛО (1.1) - (1.3) може да бъде сведена до двумерната задача (3.8) - (3.9) и да бъде решена геометрично, ако сред уравненията (2.2) има r линейно независими и $n - r \leq 2$.

Лекция 3. Двумерна задача на ЛО. Геометричен метод за решаване

3.1. Примери

Да се решат с геометричен метод примерите:

Пример 3.1. $f(x) = 2x_1 + x_2 \rightarrow \max$

при ограничения:

$$\begin{cases} 2x_1 + 3x_2 \leq 6 \\ 4x_1 + 1x_2 \leq 4 \\ x_1 + x_2 \geq 1 \\ x_1 \geq 0, x_2 \geq 0. \end{cases}$$

Решение. Имаме декартова координатна система Ox_1x_2 .

От $x_1 \geq 0, x_2 \geq 0 \Rightarrow P$ е в I квадрант.

Нека $l_1: 2x_1 + 3x_2 = 6$. Тогава т. $(0; 2)$, т. $(3; 0) \in l_1$.

Нека $l_2: 4x_1 + x_2 = 4$. Тогава т. $(0; 4)$, т. $(1; 0) \in l_2$.

Нека $l_3: x_1 + x_2 = 1$. Тогава т. $(0; 1)$, т. $(1; 0) \in l_3$.

Построение – фигура 3.6:

1) Построяваме Ox_1x_2 ;

2) Построяваме $P: MNSQ$:

- правите

$$l_1: 2x_1 + 3x_2 = 6,$$

$$l_2: 4x_1 + x_2 = 4,$$

$$l_3: x_1 + x_2 = 1;$$

- полуравнините

$$2x_1 + 3x_2 \leq 6,$$

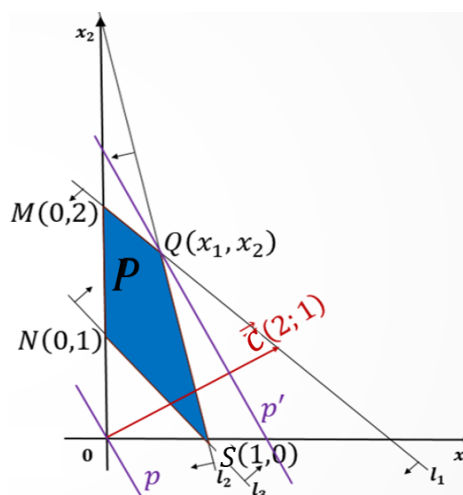
$$4x_1 + x_2 \leq 4,$$

$$x_1 + x_2 \geq 1;$$

3) Построяваме $\vec{c}(2; 1)$;

4) Построяваме $p \perp \vec{c}, O \in p$;

5) Построяваме $p' \perp \vec{c}, p' \parallel p, Q \in p'$.



Фигура 3.6. Геометрично построение

От геометричното построение виждаме, че решението е в т. Q .

$Q = l_1 \times l_2$, т.е. $Q \in l_1$ и $Q \in l_2$ и координатите на т. Q намираме като решение на системата:

$$\begin{cases} l_1: 2x_1 + 3x_2 = 6 \\ l_2: 4x_1 + 1x_2 = 4 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = \frac{3}{5} \\ x_2 = \frac{8}{5} \end{cases} \Rightarrow Q\left(\frac{3}{5}; \frac{8}{5}\right).$$

Тогава

$$f_{\max} = f(Q) = f\left(\frac{3}{5}; \frac{8}{5}\right) = 2 \cdot \frac{3}{5} + 1 \cdot \frac{8}{5} = \frac{14}{5} = 2,8.$$

Проверка:

$$f(M) = f(0; 2) = 2 \cdot 0 + 1 \cdot 2 = 2 < 2,8 = f(Q),$$

$$f(N) = f(0; 1) = 2 \cdot 0 + 1 \cdot 1 = 1 < 2,8 = f(Q),$$

$$f(P) = f(1; 0) = 2 \cdot 1 + 1 \cdot 0 = 2 < 2,8 = f(Q).$$

Лекция 3. Двумерна задача на ЛО. Геометричен метод за решаване

Пример 3.2. $f(x) = 5x_1 + 2,5x_2 \rightarrow \min$

при ограничения:

$$\begin{cases} 2x_1 + 3x_2 \leq 6 \\ 4x_1 + 1x_2 \leq 4 \\ x_1 + x_2 \geq 1 \\ x_1 \geq 0, x_2 \geq 0. \end{cases}$$

Решение. Имаме декартова координатна система Ox_1x_2 .

От $x_1 \geq 0, x_2 \geq 0 \Rightarrow P$ е в I квадрант.

Нека $l_1: 2x_1 + 3x_2 = 6$. Тогава т. $(0; 2)$, т. $(3; 0) \in l_1$.

Нека $l_2: 4x_1 + x_2 = 4$. Тогава т. $(0; 4)$, т. $(1; 0) \in l_2$.

Нека $l_3: x_1 + x_2 = 1$. Тогава т. $(0; 1)$, т. $(1; 0) \in l_3$.

Построение – фигура 3.7:

1) Построяваме Ox_1x_2 ;

2) Построяваме $P: MNSQ$:

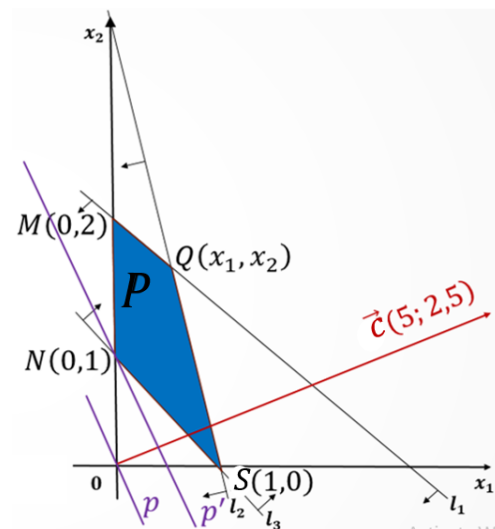
- правите
 $l_1: 2x_1 + 3x_2 = 6$,
 $l_2: 4x_1 + x_2 = 4$,
 $l_3: x_1 + x_2 = 1$;

- полуравнините
 $2x_1 + 3x_2 \leq 6$,
 $4x_1 + x_2 \leq 4$,
 $x_1 + x_2 \geq 1$;

3) Построяваме $\vec{c}(5; 2,5)$;

4) Построяваме $p \perp \vec{c}, O \in p$;

5) Построяваме $p' \perp \vec{c}, p' \parallel p, N \in p'$.



Фигура 3.7. Геометрично построение

От графичното построение виждаме, че решението е в т. $N(0,1)$.

Тогава

$$f_{\min} = f(N) = f(0; 1) = 2 \cdot 0 + 2,5 \cdot 1 = 2,5.$$

Проверка:

$$f(M) = f(0; 2) = 2 \cdot 0 + 2,5 \cdot 2 = 5 > 2,5 = f(N),$$

$$f(P) = f(1; 0) = 2 \cdot 1 + 2,5 \cdot 0 = 2 > 2,5 = f(N),$$

$$f(Q) = f\left(\frac{3}{5}; \frac{8}{5}\right) = 2 \cdot \frac{3}{5} + 2,5 \cdot \frac{8}{5} = \frac{6}{5} + \frac{20}{5} = \frac{26}{5} = 5,2 > 2,5 = f(N).$$