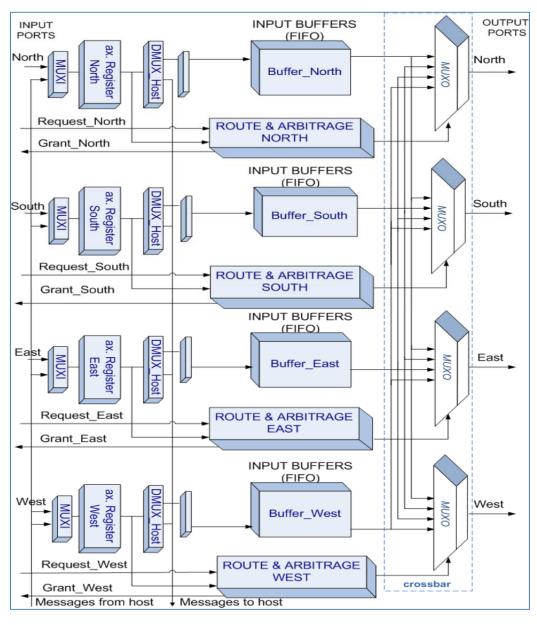
Анализ и оценка на комуникационната производителност на високоскоростни маршрутизатори

1. Актуалност на проблема

1.1. Описание на високоскоростен маршрутизатор

В това упражнение се използва обобщен симулационен модел на високоскоростен маршрутизатор, чрез който могат да се създават и симулират конкретни модели с определена топология на мрежата, размерност на пакетите, разпределение на трафика и др.



Фиг. 1. Архитектура на обобщения високоскоростен комутатор

Високоскоростният комутатор се състои от множество модули за комуникационен трансфер до съответните изходни портове, като всеки модул съдържа входен мултиплексор, който селектира пакет от съседен комутатор или хост.

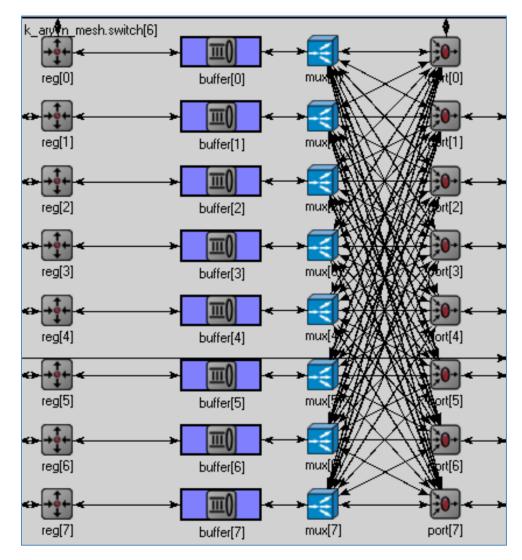
Входният регистър съхранява 1 флит с информация, необходима на съответния алгоритъм за маршрутизация. Ако е пристигнал сигнал на рутинг функцията за дестинацията, демултиплексорите (DMUX_Host) предават флита към хоста, а в противен случай флита се предава до съответния изходен порт според изискванията на стратегията за маршрутизация.

Капацитета на буферите е 1 флит, като са свързани с изходните портове посредством "неблокиращ кросбар".

Описаният комутатор използва комутация от тип "дупка на червея", която се характеризира с ниска латентност, тъй като предаването на пакета започва веднага след установяване на дестинацията.

1.2. Описание на симулационния модел на високоскоростен комутатор

Симулационният модел в OMNeT++ е изграден от следните модули: входни регистри, FIFO буфери и неблокиращи кросбари. Те са представени като прости модули и изграждат целият комутатор, представляващ комплексен модул.



Фиг. 2. Изглед на високоскоростния комутатор в средата OMNeT++

Всички прости модули, изграждащи комутатора, са свързани помежду си чрез канали, както и с връзки между самите комутатори. Канали се състоят от данни за траекторията (data path) и връзки за управление (control links), които NED редактора показва само с една линия.

Комутаторът съдържа модул часовник Module::Clock() – виртуална функция, с която разполага всеки модул в модела. Той позволява лесно определяне на последователността на трите етапа – въвеждане на регистри, буфери и изходни портове. Всеки модул определя собствената си функционалност, но общата стратегия е: всеки модул запазва входни данни, при получаване на съобщение го препраща към следващия модул на системата, като извиква Clock() функцията.

Хостът е имплементиран като прост модул в модела и представлява генератор на трафик. Този модул поддържа свой собствен часовник, който е конфигуриран за всеки симулационен експеримент, така че да дава различни стойности на предлаганите натоварвания (Traffic Patterns).

1.3. Изпълнение на симулацията

Със следния запис в конфигурационния файл задаваме броя пакети, които всеки хост изпраща. Този параметър влияе на точността на симулацията:

```
*.host[*].PacketsToSend = 1000
```

Със следният параметър на мрежата определяме размерността (радикса) на комутатора (броя портове):

- n_radix_switch.n = 8
- n_radix_switch.n = (\${4..32 step 4}) ако се запише по този начин, ще се пуснат последователно 8 симулации с радикси: 4, 8, 12, 16 ... 32

Файл n radix switch.ini:

```
network = n radix switch
# this parameter specifies the switch radix and
also number of receiving/sending hosts
# n_radix_switch.n = (${4..8 step 1})
n radix switch.n = 8
*.switch[*].*.BufferLength = 16
*.switch[*].*.RoutingAlgorithm = "SourceTag"
# total number of packets sent by each host
*.host[*].PacketsToSend = 1000
# packet size (in flits)
*.host[*].PacketSize = 8
*.host[*].TrafficPattern = "Uniform"
# specifies offered load form 0 to 100%
*.host[*].PacketRate = (${10..100 step 10})
# Flit size (in bits)
*.host[*].FlitSize = 16
*.switch[*].*.SwitchClock = 8 ns
[Config Uniform]
*.host[*].TrafficPattern = "Uniform"
```

Брой портове за комутатор: p = 2k (или 2k+1, ако към комутатора има хост).

1.4. Работни товари – пространствени разпределения

Име	Шаблон
Равномерно разпределени дестинации	$\lambda sd = 1/N$
Пермутационни	$d=\pi(s)$
Побитово пермутационни	$di = sf(i) \bigoplus g(i)$
Побитово комплементарни	$di = \neg si$
Побитово реверсивни	di = sb- i - 1
Побитово ротация	$di = si + l \mod b$
Разбъркване (Shuffle)	$di = si-1 \mod b$
Транспониране	$di = si + b/2 \mod b$
Поцифрово пермутационни	dx = f(sg(x))
Торнадо	$dx = sx + (\underline{k/2} - 1) \bmod k$
Съседи	$dx = sx + 1 \bmod k$

2. Цел и задачи на експериментите

Основната цел е да се извърши оценка и анализ на комуникационните параметри латентност и пропускателна способност на симулационен модел на високоскоростен комутатор за суперкомпютри, в зависимост от радикса на комутатора (4x4, 8x8, 16x16) и размера на пакетите – 32, 64, 128 флита.

За постигането на основната цел е необходимо да се изпълнят следните задачи:

- Настройка, конфигурация и имплементация на симулационен модел на високоскоростен комутатор за суперкомпютри в средата OMNeT++;
- Снемане на получените данни от скаларните и векторните файлове за стойностите на латентността и пропускателната способност;
- Анализ на получените данни.

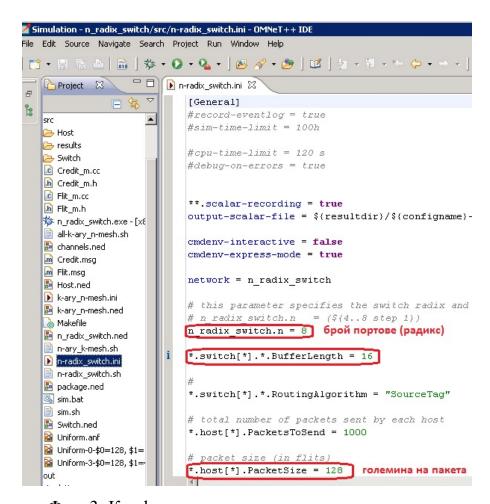
3. Методика за провеждане на експериментите

В Moodle системата за е-обучение е наличен проект на обобщен модел на високоскоростен комутатор.

3.1. Конфигуриране на заданието

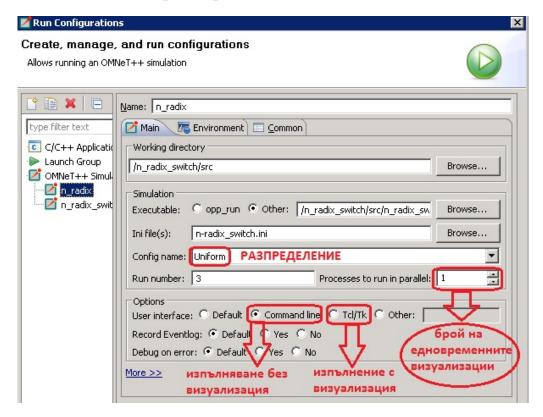
Файлът n-radix_switch.ini се използва за конфигуриране на моделите (фиг. 3). В него се задават основните параметри, които са от съществено значение:

- броя на портовете на високоскоростния комутатор или радикса на комутатора;
- размера на буфера;
- големината на пакетите;
- броя на пакетите;
- разпределението на трафика;
- алгоритъма за маршрутизация;
- управлението на потока в комутатора.



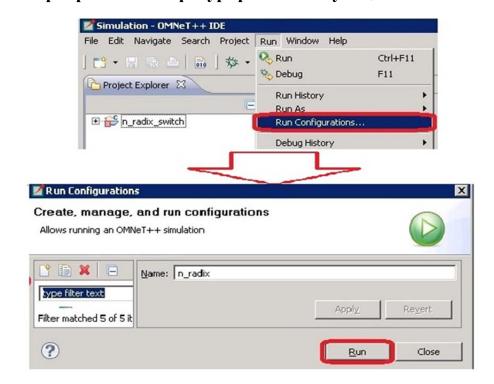
Фиг. 3. Конфигуриране на параметрите на модела

3.2. Задаване на параметрите за изпълнението на симулацията

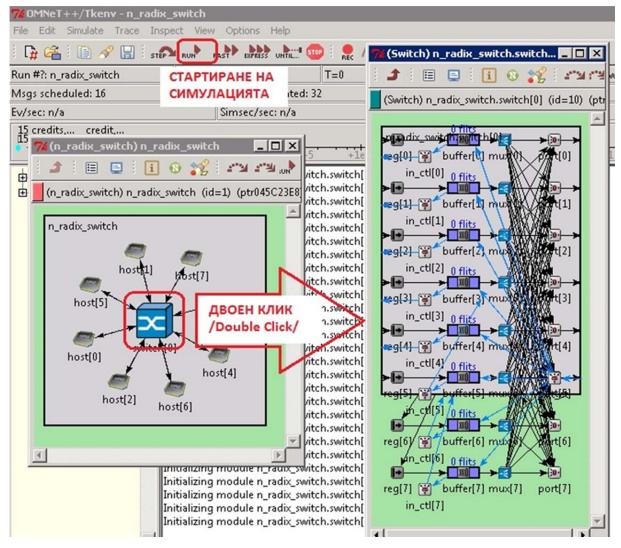


Фиг. 4. Задаване на параметрите на симулацията

3.3. Стартиране на конфигурираната симулация

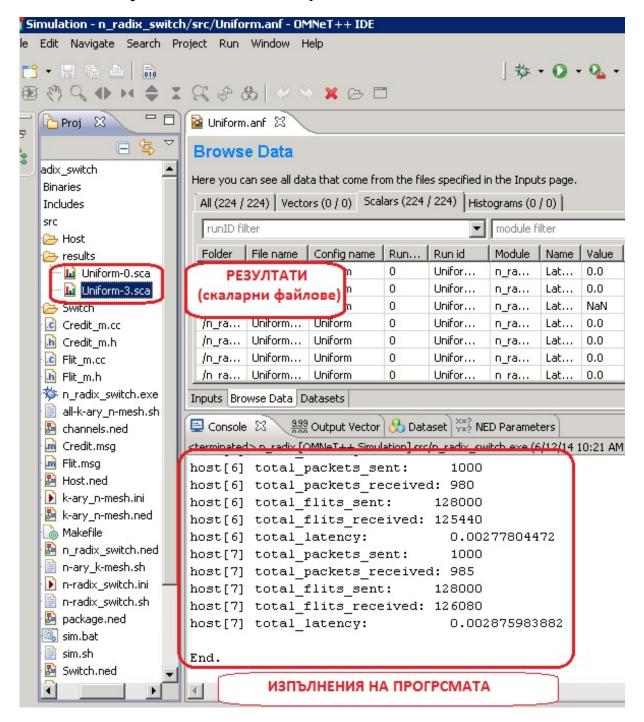


Фиг. 5. Стартиране на симулацията



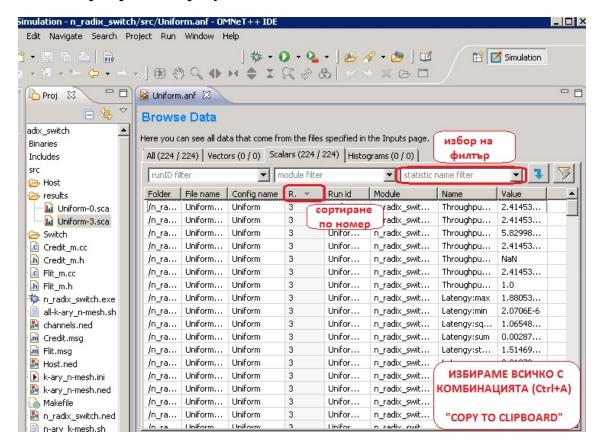
Фиг. 6. Стартиране на симулацията в графична среда

3.4. Събиране на данни от симулациите



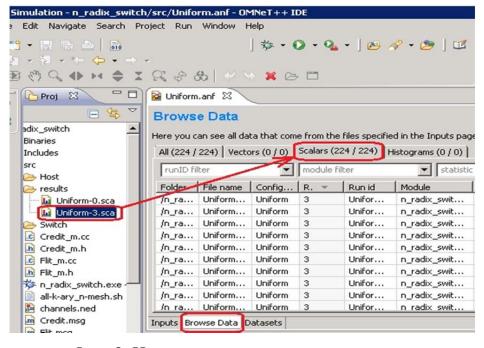
Фиг. 7. Преглед на резултатите от симулациите

3.5. Сортиране на резултатите



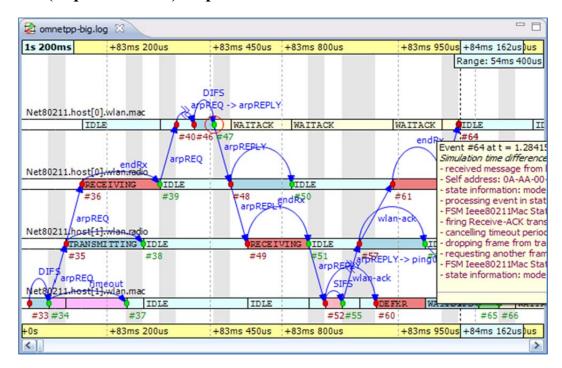
Фиг. 8. Сортиране на резултатите от симулацията

3.6. Извличане на статистически данни



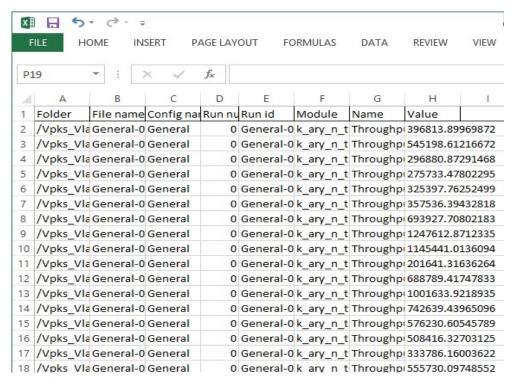
Фиг. 9. Извличане на статистически данни

3.7. Графично представяне посредством диаграми на Гант (sequence chart) в средата OMNeT++



Фиг. 10. Диаграма на комуникациите

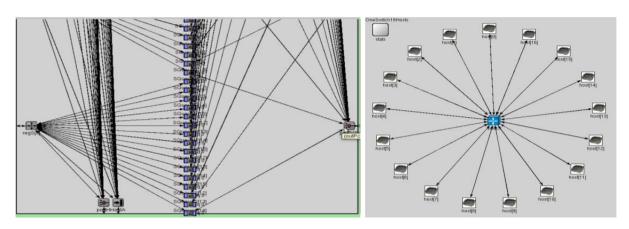
3.8. Друга възможност за анализ на симулационните резултати е прехвърлянето и представянето им в MS Excel



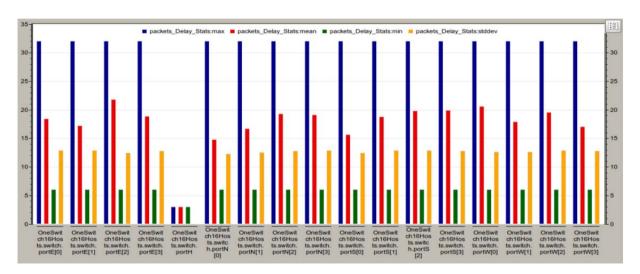
Фиг. 11. Копиране на резултатите в MS Excel

4. Експериментални резултати и оформяне на протокол

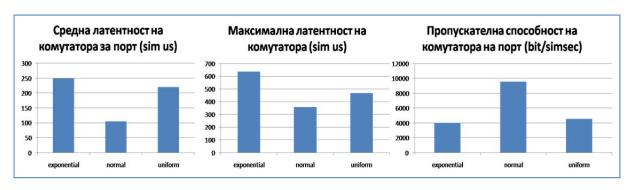
4.1. Резултати от проведени експерименти за високоскоростни комутатори



Фиг. 12. NED файл на комутатора



Фиг. 13. Хистограми за латентност за порт max, mean, min, stddev



Фиг. 14. Параметри на комуникационната производителност

4.2. Оформяне на протокол

Да се проведат изследвания за високоскоростен комутатор с радикс 8 в средата OMNeT++ и да се оценят параметрите на комуникационната производителност латентност и пропускателна способност за предаване на 1000 пакета с размер 16 флита и равномерно разпределение на трафика. Резултатите да бъдат представени под формата на протокол.