Какво е JDК и защо ни е необходим?

JDK включва Java компилатора и JVM

- Задачата на компилатора е да прочете файа .java (в него е описана програмата в текстов формат – нар. сорс код!) и да я компилира(трансформира) до байт код и да я запише във файл .class.
- JVM прочита генерирания файл .class, превежда (interpret) байткода в двоичен код и го изпраща към ОС за изпълнение
- За да поддържа компилиране на .java файлове и изпълнението на бахткодове JDК инсталцията още включва и стандартни Java библиотеки, наречени Java Class Library(JCL). Това означава че компилатора и JVM знаят къде е записана.

JDK включва Java компилатора и JVM - продължение

- Ако няма да компилираш Java програма, а само ще се стартира вече компилиран .class файл, може да се инсталира само Java Runtime Environment(JRE)
- ▶ Понякога JDK се обозначава като софтуерна колекция (SDK) от инструменти и поддържащи библиотеки, които помагат при написването на програмите.
- Јаvа платформи или дистрибуциите за JDK. Платформата, която позволява създаването и изпълнението на програмите се нарича ОС. Но тъй като и JDK поддържа своя собствена операционна среда, се нарича платформа. Дистрибуциите са разновидност на Java платформите. Има 5 дистрибуции за JAVA:

Java дистрибуции

- ▶ Java Platform Standard Edition (Java SE):
- Java Platform Enterprise Edition (Java EE):
- Java Platform Micro Editiion (Java ME):
 - ▶ Java Card Classic Edition
 - Java Card Connected Edition

Инсталиране на Java SE

www.oracle.com/technetwork/java/javase/overview/index.html (наричаме страницата Installation Home Page).

```
demo>
demo> java -version
java version "12" 2019-03-19
Java(TM) SE Runtime Environment (build 12+33)
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 12+33, mixed mode, sharing)
demo>
```



Java Platform (JDK) 12

Java SE Java EE Java ME Java SE Subscription Java Embedded Java Card Java TV Community Java Magazine

Java SE at a Glance

Downloads

General FAQs

Overview

Java Platform, Standard Edition (Java SE) lets you develop and deploy Java applications or desktops and servers. Java offers the rich user interface, performance, versatility, portability, a security that today's applications require.

Community

Documentation

What's New

Java Platform, Standard Edition 12

Java SE 12.0.2 is the latest release of Java SE Platform. Oracle strongly recommends that all Java SE users upgrade to this release.

- ₱ Download
- ▶ Release Notes → Press Release

Java Platform, Standard Edition 11

Java SE 11.0.4 is the latest release of Java SE 11 Platform. Oracle strongly recommends that all Java SE 11 users upgrade to this release.

Download → Release Notes

Java Platform, Standard Edition 8 Update 221 (Java SE 8u221)

Products and Training

Technologies

Training

Updates

Java SE 12

Java SE 12.0.2 is the latest release for Ja SE Platform.

▶ Release Notes Download

Java SE 11

Java SE 11.0.4 is the latest release for JDK

▶ Release Notes Download

Java SE 8u221

Java SE 8u221 is the latest release for JDK

▶ Release Notes Download

Java Platform, Standard Edition Java SE 12.0.2 is the latest release for the Java SE Platform

- Installation Instructions
- Release Notes

Java SE 12.0.2

Learn more >

- Oracle JDK License
- · Java SE Licensing Information User Manual
 - · Includes Third Party Licenses
- · Certified System Configurations
- Readme

Oracle JDK DOWNLOAD 4

Инсталационни инструкции

При сваляне на JDK installer, в зависимост от характеристиките на компюттъра, името се формира по следния начин: jdk-8u1-windows-x64-i586.exe или jdk-8u1-windows-x32-i586.exe Затова, за да сте сигурни, че сте свалили правилната версия за вашия компютър – първо проверете вашите системи характеристики.

- ► Сваляне и стартиране на инсталиращата програма (JDK installer)
- ► Настроиване на пътя за достъп до променливите на средата трябва да се добави пълния път до jdk1.8.0\bin. (c:\Program Files\Java\jdk1.8.0\bin)
 - ▶ От менюто Start->Control Panel -> System
 - Избирате Advanced->Environment Variables

Първа програма:

LISTING 1.4 ShowSyntaxErrors.java

```
public class ShowSyntaxErrors {
  public static main(String[] args) {
    System.out.println("Welcome to Java);
}
```

Compile

- Има 4 грешки, като реално те са две:
 - ▶ Липсва void преди main в ред 2;
 - Няма затварящи кавички в ред 3;

Runtime error

LISTING 1.5 ShowRuntimeErrors.java

```
public class ShowRuntimeErrors {
   public static void main(String[] args) {
     System.out.println(1 / 0);
}
```

runtime error



Logical error

LISTING 1.6 ShowLogicErrors.java

```
public class ShowLogicErrors {
  public static void main(String[] args) {
    System.out.print("Celsius 35 is Fahrenheit degree ");
    System.out.println((9 / 5) * 35 + 32);
}
```

Celsius 35 is Fahrenheit degree 67



Грешка е когато се опитаме да прехвърлим стринг на друг ред:

```
System.out.println("Introduction to Java Programming,
by Y. Daniel Liang");

System.out.println("Introduction to Java Programming, " +
   "by Y. Daniel Liang");
```

```
Scanner input = new Scanner(System.in);
```

The syntax new Scanner (System.in) creates an object of the Scanner type. The syntax Scanner input declares that input is a variable whose type is Scanner. The whole line Scanner input = new Scanner (System.in) creates a Scanner object and assigns its reference to the variable input. An object may invoke its methods. To invoke a method on an object is to ask the object to perform a task. You can invoke the nextDouble() method to read a double value as follows:

```
double radius = input.nextDouble();
```

Пример:

```
import java.util.Scanner; // Scanner is in the java.util package
                                                                              import class
    public class ComputeAreaWithConsoleInput {
      public static void main(String[] args) {
        // Create a Scanner object
 6
        Scanner input = new Scanner(System.in);
                                                                              create a Scanner
 8
        // Prompt the user to enter a radius
 9
        System.out.print("Enter a number for radius: ");
10
        double radius = input.nextDouble();
                                                                              read a double
11
12
        // Compute area
13
        double area = radius * radius * 3.14159;
14
15
        // Display results
16
        System.out.println("The area for the circle of radius " +
17
          radius + " is " + area);
18
19
```

Открийте грешката:

```
public class Test {
   public static void main(String[] args) {
    int i = j = k = 2;
    System.out.println(i + " " + j + " " + k);
}
```

TABLE 2.1 Numeric Data Types

Name	Range	Storage Size	
byte	-2^7 to $2^7 - 1$ (-128 to 127)	8-bit signed	byte type
short	-2^{15} to $2^{15} - 1$ (-32768 to 32767)	16-bit signed	short type
int	-2^{31} to $2^{31} - 1$ (-2147483648 to 2147483647)	32-bit signed	int type
long	-2^{63} to $2^{63}-1$	64-bit signed	long type
	(i.e., -9223372036854775808 to 9223372036854775807)		371
float	Negative range: $-3.4028235E + 38 \text{ to } -1.4E - 45$	32-bit IEEE 754	float type
	Positive range: 1.4E -45 to 3.4028235E+38		man type
double	Negative range: $-1.7976931348623157E+308$ to $-4.9E-324$	64-bit IEEE 754	double type
	Positive range: $4.9E - 324$ to $1.7976931348623157E + 308$		

TABLE 2.2 Methods for Scanner Objects

Method	Description
nextByte()	reads an integer of the byte type.
nextShort()	reads an integer of the short type.
nextInt()	reads an integer of the int type.
nextLong()	reads an integer of the long type.
nextFloat()	reads a number of the float type.
nextDouble()	reads a number of the double type.

Here are examples for reading values of various types from the keyboard:

```
Scanner input = new Scanner(System.in);
System.out.print("Enter a byte value: ");
byte byteValue = input.nextByte();

System.out.print("Enter a short value: ");
short shortValue = input.nextShort();

System.out.print("Enter an int value: ");
int intValue = input.nextInt();

System.out.print("Enter a long value: ");
long longValue = input.nextLong();

System.out.print("Enter a float value: ");
System.out.print("Enter a float value: ");
float floatValue = input.nextFloat();
```

- Да се напише конзолна програма за представяне на валутите и първоначално всички валути да са обвързани с долара. В последствие да може да се избира в каква валута да се преобразива зададената сума.
- От семинарното упражнение да се напише класовете и наследваването.