

Лабораторно упражнение - 4

ЦИКЛИ

Задачи:

- ▶ Напишете програма, която да търси стрингове ПОЛИНДРОМ – например („Бял хляб“, „Ядох и ходя.“ и др.)
- ▶ Създайте package, като спазвате правилото за наименоване. Добавете класа с метода POLINDROM и напишете друга програма, която да ползва метода POLINDROM.
- ▶ Задача : BankDemo

Допълнителни материали за задача 1:

► I вариант:

```
public static boolean istPalindrom(char[] word){  
    int i1 = 0;  
    int i2 = word.length - 1;  
    while (i2 > i1) {  
        if (word[i1] != word[i2]) {  
            return false;  
        }  
        ++i1;  
        --i2;  
    }  
    return true;  
}
```

- Кое може да се подобри в кода?

Допълнителни материали за задача 1:

► II вариант:

```
public static boolean isPalindrome(String str) {  
    return str.equals(new StringBuilder(str).reverse().toString());  
}
```

Допълнителни материали за задача 1:

- ▶ III вариант – използване на рекурсия:

```
private boolean isPalindrome(String s) {  
    int length = s.length();  
  
    if (length < 2) // If the string only has 1 char or is empty  
        return true;  
    else {  
        // Check opposite ends of the string for equality  
        if (s.charAt(0) != s.charAt(length - 1))  
            return false;  
        // Function call for string with the two ends snipped off  
        else  
            return isPalindrome(s.substring(1, length - 1));  
    }  
}
```

- 
- ▶ Кои от трите методи е най-бавен, предложете ваш вариант!