## Trabalho de Redes - PUCRS

Gerado por Doxygen 1.7.1

Terça, 30 de Novembro de 2010 14:43:50

## Sumário

1	Índi	ce dos I	Módulos	1
	1.1	Módul	os	1
2	Índi	ce dos (	Componentes	3
	2.1	Lista d	le Componentes	3
3	Índi	ce dos A	Arquivos	5
	3.1	Lista d	le Arquivos	5
4	Mód	lulos		7
	4.1	Criaçã	o de sockets e envio de pacotes	7
		4.1.1	Descrição Detalhada	7
		4.1.2	Funções	7
			4.1.2.1 get_promisc_socket	7
			4.1.2.2 send_packet	7
	4.2	Inform	nação sobre os devices que serão utilizados	8
		4.2.1	Descrição Detalhada	8
		4.2.2	Definições dos tipos	8
			4.2.2.1 device_info	8
		4.2.3	Funções	8
			4.2.3.1 dump_device_info	8
			4.2.3.2 load_device_info	8
		4.2.4	Variáveis	9
			4.2.4.1 device	9
	4.3	Core d	o disturber	9
		4.3.1	Descrição Detalhada	9
		4.3.2	Funções	9
			4.3.2.1 main	9
			4.3.2.2 packet action	9

ii SUMÁRIO

		4.3.3	Variáveis
			4.3.3.1 logfile
			4.3.3.2 pid0
	4.4	Log do	s pacotes roubas em formato pcap
		4.4.1	Descrição Detalhada
		4.4.2	Definições dos tipos
			4.4.2.1 pcap_hdr_t
			4.4.2.2 pcaprec_hdr_t
		4.4.3	Funções
			4.4.3.1 log_packet
	4.5	Forma	ção de pacotes
		4.5.1	Descrição Detalhada
		4.5.2	Definições e macros
			4.5.2.1 IP6_MIN_MTU
			4.5.2.2 IPV6_VERSION
		4.5.3	Definições dos tipos
			4.5.3.1 pseudo_header
		4.5.4	Funções
			4.5.4.1 alloc_ndadvert
			4.5.4.2 alloc_ndsolicit
			4.5.4.3 alloc_pkt2big
			4.5.4.4 debug_packet
			4.5.4.5 fake_packet
	4.6	Dados	sobre as vítimas
		4.6.1	Descrição Detalhada
		4.6.2	Definições dos tipos
			4.6.2.1 victim
		4.6.3	Funções
			4.6.3.1 debug_vivtim
			4.6.3.2 init_victim
			4.6.3.3 populate_victim
			4.6.3.4 victim_info_complete
		4.6.4	Variáveis
			4.6.4.1 cvictim
5	Clas	CAC	15
J	5.1		ncia da Estrutura device_info
	J.1	KCICIC	neia da Estatuta device_into

SUMÁRIO

	5.1.1	Descrição Detalhada	15
	5.1.2	Atributos	15
		5.1.2.1 hwaddr	15
		5.1.2.2 ifa_flags	15
		5.1.2.3 index	15
		5.1.2.4 ipv4	16
		5.1.2.5 ipv6	16
		5.1.2.6 name	16
5.2	Referê	encia da Estrutura pcap_hdr_s	16
	5.2.1	Atributos	16
		5.2.1.1 magic_number	16
		5.2.1.2 network	16
		5.2.1.3 sigfigs	16
		5.2.1.4 snaplen	16
		5.2.1.5 thiszone	16
		5.2.1.6 version_major	16
		5.2.1.7 version_minor	16
5.3	Referê	encia da Estrutura pcaprec_hdr_s	17
	5.3.1	Atributos	17
		5.3.1.1 incl_len	17
		5.3.1.2 orig_len	17
		5.3.1.3 ts_sec	17
		5.3.1.4 ts_usec	17
5.4	Referê	encia da Estrutura pseudo_header	17
	5.4.1	Atributos	17
		5.4.1.1 ph_dst	17
		5.4.1.2 ph_len	17
		5.4.1.3 ph_nxt	17
		5.4.1.4 ph_src	17
		5.4.1.5 ph_zero	17
5.5	Referê	encia da Estrutura victim	18
	5.5.1	Descrição Detalhada	18
	5.5.2	Atributos	18
		5.5.2.1 hwaddr	18
		5.5.2.2 ipv4	18
		5.5.2.3 ipv6	18

iv SUMÁR	OL
----------	----

		5.5.2.4 poisoned	18
6	Arqı	nivos	19
	6.1	Referência do Arquivo include/communication.h	19
	6.2	Referência do Arquivo include/device.h	19
	6.3	Referência do Arquivo include/disturber.h	19
	6.4	Referência do Arquivo include/log.h	19
	6.5	Referência do Arquivo include/packets.h	20
	6.6	Referência do Arquivo include/victims.h	20
	6.7	Referência do Arquivo src/communication.c	20
	6.8	Referência do Arquivo src/device.c	21
	6.9	Referência do Arquivo src/disturber.c	22
	6.10	Referência do Arquivo src/log.c	23
	6.11	Referência do Arquivo src/packets.c	23
	6.12	Referência do Arquivo src/victims c	24

# Índice dos Módulos

## 1.1 Módulos

Esta é a lista com todos os módulos:

Criação de sockets e envio de pacotes
Informação sobre os devices que serão utilizados
Core do disturber
Log dos pacotes roubas em formato pcap
Formação de pacotes
Dados sobre as vítimas

2 Índice dos Módulos

# Índice dos Componentes

## 2.1 Lista de Componentes

Aqui estão as classes, estruturas, uniões e interfaces e suas respectivas descrições:

device_info .																						15
pcap_hdr_s .																						16
pcaprec_hdr_s																						17
pseudo_header	•																					17
victim															 							18

Indice d	os Com	ponentes
----------	--------	----------

# Índice dos Arquivos

## 3.1 Lista de Arquivos

Esta é a lista de todos os arquivos e suas respectivas descrições:

include/communication.h
include/device.h
include/disturber.h
include/log.h
include/packets.h
include/victims.h
src/communication.c
src/device.c
src/disturber.c
src/log.c
src/packets.c
src/victims.c

## Módulos

## 4.1 Criação de sockets e envio de pacotes

Criação de sockets e envio de pacotes.

#### **Funções**

- int send\_packet (char \*pkt)
- int get\_promisc\_socket (char \*dev\_name)

#### 4.1.1 Descrição Detalhada

Criação de sockets e envio de pacotes.

#### 4.1.2 Funções

#### 4.1.2.1 int get\_promisc\_socket ( char \* dev\_name )

Cria um socket promisc.

#### **Parâmetros**

dev\_name Interface que ficará promisc..

#### Retorna

Retorna socket em promisc mode.

#### 4.1.2.2 int send\_packet ( char \* pkt )

Envia pacote de dados desde os headers ethernet.

8 Módulos

#### **Parâmetros**

pkt Pacote com dados desde os headers ethernet.

#### Retorna

Retorna > 0 em sucesso e < 0 em falha.

### 4.2 Informação sobre os devices que serão utilizados.

Informação sobre os devices que serão utilizados.

#### **Componentes**

• struct device\_info

#### Funções

- void load\_device\_info (const char \*dev\_name)
- void dump\_device\_info (void)
- typedef struct device\_info device\_info
- struct device\_info device

#### 4.2.1 Descrição Detalhada

Informação sobre os devices que serão utilizados.

#### 4.2.2 Definições dos tipos

#### 4.2.2.1 typedef struct device\_info device\_info

Estrutura com a informação sobre o device utilizado.

#### 4.2.3 Funções

#### 4.2.3.1 void dump\_device\_info (void)

Debug das informações do device.

#### 4.2.3.2 void load\_device\_info ( const char \* dev\_name )

Carrega as informações do device.

#### Parâmetros

dev\_name Interface do device a ser atrelado.

4.3 Core do disturber.

#### 4.2.4 Variáveis

4.2.4.1 struct device\_info device

#### 4.3 Core do disturber.

Lógica de ataque e parser de opções.

#### Funções

• int main (int argc, char \*\*argv)

#### Variáveis

- char \* logfile
- pthread\_t pid0
- void packet\_action (char \*packet, int len)

#### 4.3.1 Descrição Detalhada

Lógica de ataque e parser de opções.

#### 4.3.2 Funções

- 4.3.2.1 int main ( int argc, char \*\* argv )
- 4.3.2.2 void packet\_action ( char \* packet, int len )
- 4.3.3 Variáveis
- 4.3.3.1 char\* logfile
- 4.3.3.2 pthread\_t pid0

## 4.4 Log dos pacotes roubas em formato pcap.

Log dos pacotes roubas em formato pcap.

#### **Componentes**

• struct pcap\_hdr\_s

10 Módulos

#### Funções

- void log\_packet (const char \*packet, const char \*logfile)
- typedef struct pcap\_hdr\_s pcap\_hdr\_t
- typedef struct pcaprec\_hdr\_s pcaprec\_hdr\_t

#### 4.4.1 Descrição Detalhada

Log dos pacotes roubas em formato pcap.

#### 4.4.2 Definições dos tipos

- 4.4.2.1 typedef struct pcap\_hdr\_s pcap\_hdr\_t
- 4.4.2.2 typedef struct pcaprec\_hdr\_s pcaprec\_hdr\_t

#### 4.4.3 Funções

4.4.3.1 void log\_packet ( const char \* packet, const char \* logfile )

Loga os pacotes em formato pcap.

#### **Parâmetros**

```
packet Pacote que será logado.logfile Arquivo no qual será logado.
```

## 4.5 Formação de pacotes.

Formação de pacotes.

#### **Componentes**

• struct pseudo\_header

#### Definições e Macros

- #define IPV6\_VERSION 6 << 4
- #define IP6\_MIN\_MTU 1280

#### Definições de Tipos

• typedef struct pseudo\_header pseudo\_header

#### Funções

- char \* alloc\_pkt2big (struct victim \*svic, struct victim \*dvic, struct ip6\_hdr \*pkt)
- char \* alloc\_ndsolicit (struct in6\_addr \*addr)
- char \* alloc\_ndadvert (struct victim \*svic, struct victim \*dvic)
- void fake\_packet (char \*packet, struct victim \*dvic)
- void debug\_packet (char \*packet)

#### 4.5.1 Descrição Detalhada

Formação de pacotes.

#### 4.5.2 Definições e macros

- 4.5.2.1 #define IP6\_MIN\_MTU 1280
- 4.5.2.2 #define IPV6\_VERSION 6 << 4
- 4.5.3 Definições dos tipos
- 4.5.3.1 typedef struct pseudo\_header pseudo\_header
- 4.5.4 Funções
- 4.5.4.1 char\* alloc\_ndadvert ( struct victim \* svic, struct victim \* dvic )

Aloca um pacote de "neighbor advertisement".

#### **Parâmetros**

```
svic Vítima origem.dvic Vítima destino.
```

#### Retorna

Retorna o pacote de "neighbor advertisement".

#### 4.5.4.2 char\* alloc\_ndsolicit ( struct in6\_addr \* addr )

Aloca um pacote de "neighbor solicitation".

#### **Parâmetros**

addr Endereço a ser solicitado.

#### Retorna

Retorna o pacote de "neighbor solicitation".

Módulos Módulos

#### 4.5.4.3 char\* alloc\_pkt2big ( struct victim \* svic, struct victim \* dvic, struct ip6\_hdr \* pkt )

Aloca um pacote de "packet too big".

#### **Parâmetros**

```
svic Vítima origem.dvic Vítima destino.pkt Pacote que supostamente teria gerado a mensagem.
```

#### Retorna

Retorna o pacote de "packet too big".

```
4.5.4.4 void debug_packet ( char * packet )
```

```
4.5.4.5 void fake_packet ( char * packet, struct victim * dvic )
```

Altera o mac destino de um pacote.

#### **Parâmetros**

```
packet Pacote que será modificado.dvic Vítima destino.
```

#### 4.6 Dados sobre as vítimas.

Dados sobre as vítimas.

#### **Componentes**

• struct victim

#### Funções

- void debug\_vivtim (struct victim \*cli)
- int victim\_info\_complete (struct victim \*vic)
- void populate\_victim (char \*pkt)
- void init\_victim (struct victim \*vic, const char \*address)
- typedef struct victim victim
- struct victim svictim cvictim

#### 4.6.1 Descrição Detalhada

Dados sobre as vítimas.

#### 4.6.2 Definições dos tipos

#### 4.6.2.1 typedef struct victim victim

Estrutura com a informação sobre uma vítima.

#### 4.6.3 Funções

```
4.6.3.1 void debug_vivtim ( struct victim * cli )
```

```
4.6.3.2 void init_victim ( struct victim * vic, const char * address )
```

Popula a estrutura de uma vítima baseado em seu endereço endereço.

#### Parâmetros

```
vic Vítima que sera iniciada.address Endereço da vítima.
```

#### 4.6.3.3 void populate\_victim ( char \* pkt )

Popula os dados de uma vítima baseado em um pacote recebido.

#### **Parâmetros**

pkt Pacote recebido.

#### **4.6.3.4** int victim\_info\_complete ( struct victim \* vic )

Verifica se uma estrutura de vítima está completa.

#### **Parâmetros**

vic Vítima a ser verificada.

#### Retorna

1 se estiver completa e 0 caso não esteja.

#### 4.6.4 Variáveis

#### 4.6.4.1 struct victim svictim evictim

14 Módulos

## **Classes**

### 5.1 Referência da Estrutura device\_info

#include <device.h>

#### **Atributos Públicos**

- int index
- char name [IFNAMSIZ]
- unsigned int ifa\_flags
- struct in\_addr ipv4
- struct in6\_addr ipv6
- struct ether\_addr hwaddr

#### 5.1.1 Descrição Detalhada

Estrutura com a informação sobre o device utilizado.

#### 5.1.2 Atributos

#### 5.1.2.1 struct ether\_addr device\_info::hwaddr

MAC address do device

#### 5.1.2.2 unsigned int device\_info::ifa\_flags

Flags do device

#### 5.1.2.3 int device\_info::index

Índice do device

16 Classes

#### 5.1.2.4 struct in\_addr device\_info::ipv4

Endereço IPv4 do device

#### 5.1.2.5 struct in6\_addr device\_info::ipv6

Endereço IPv6 do device

#### 5.1.2.6 char device\_info::name[IFNAMSIZ]

Nome da interface

A documentação para esta estrutura foi gerada a partir do seguinte arquivo:

• include/device.h

### 5.2 Referência da Estrutura pcap\_hdr\_s

#include <log.h>

#### **Atributos Públicos**

- uint32\_t magic\_number
- uint16\_t version\_major
- uint16\_t version\_minor
- int32\_t thiszone
- uint32\_t sigfigs
- uint32\_t snaplen
- uint32\_t network

#### 5.2.1 Atributos

- 5.2.1.1 uint32\_t pcap\_hdr\_s::magic\_number
- 5.2.1.2 uint32\_t pcap\_hdr\_s::network
- 5.2.1.3 uint32\_t pcap\_hdr\_s::sigfigs
- 5.2.1.4 uint32\_t pcap\_hdr\_s::snaplen
- 5.2.1.5 int32\_t pcap\_hdr\_s::thiszone
- 5.2.1.6 uint16\_t pcap\_hdr\_s::version\_major
- 5.2.1.7 uint16\_t pcap\_hdr\_s::version\_minor

A documentação para esta estrutura foi gerada a partir do seguinte arquivo:

• include/log.h

## 5.3 Referência da Estrutura pcaprec\_hdr\_s

#include <log.h>

#### **Atributos Públicos**

- uint32\_t ts\_sec
- uint32 t ts usec
- uint32\_t incl\_len
- uint32\_t orig\_len

#### 5.3.1 Atributos

- 5.3.1.1 uint32\_t pcaprec\_hdr\_s::incl\_len
- 5.3.1.2 uint32\_t pcaprec\_hdr\_s::orig\_len
- 5.3.1.3 uint32\_t pcaprec\_hdr\_s::ts\_sec
- 5.3.1.4 uint32\_t pcaprec\_hdr\_s::ts\_usec

A documentação para esta estrutura foi gerada a partir do seguinte arquivo:

• include/log.h

#### 5.4 Referência da Estrutura pseudo\_header

#### **Atributos Públicos**

- struct in6\_addr ph\_src
- struct in6\_addr ph\_dst
- u\_int32\_t ph\_len
- u\_int8\_t ph\_zero [3]
- u\_int8\_t ph\_nxt

#### 5.4.1 Atributos

- 5.4.1.1 struct in6\_addr pseudo\_header::ph\_dst
- 5.4.1.2 u\_int32\_t pseudo\_header::ph\_len
- 5.4.1.3 u\_int8\_t pseudo\_header::ph\_nxt
- 5.4.1.4 struct in6\_addr pseudo\_header::ph\_src
- 5.4.1.5 u\_int8\_t pseudo\_header::ph\_zero[3]

A documentação para esta estrutura foi gerada a partir do seguinte arquivo:

18 Classes

• src/packets.c

#### 5.5 Referência da Estrutura victim

#include <victims.h>

#### **Atributos Públicos**

- struct ether\_addr hwaddr
- struct in\_addr ipv4
- struct in6\_addr ipv6
- int poisoned

#### 5.5.1 Descrição Detalhada

Estrutura com a informação sobre uma vítima.

#### 5.5.2 Atributos

#### 5.5.2.1 struct ether\_addr victim::hwaddr

MAC da vítima

#### 5.5.2.2 struct in\_addr victim::ipv4

Endereço IPv4 da vítima

#### 5.5.2.3 struct in6\_addr victim::ipv6

Endereço IPv6 da vítima

#### 5.5.2.4 int victim::poisoned

Flag que indica se a vítima já foi "poisoned"

A documentação para esta estrutura foi gerada a partir do seguinte arquivo:

• include/victims.h

## **Arquivos**

### 6.1 Referência do Arquivo include/communication.h

#### **Funções**

- int get\_promisc\_socket (char \*dev\_name)
- int send\_packet (char \*pkt)

### 6.2 Referência do Arquivo include/device.h

```
#include <net/if.h>
```

#### **Componentes**

- struct device\_info
- typedef struct device\_info device\_info
- struct device\_info device
- void load\_device\_info (const char \*dev\_name)
- void dump\_device\_info (void)

## 6.3 Referência do Arquivo include/disturber.h

#### **Funções**

• void packet\_action (char \*packet, int len)

## 6.4 Referência do Arquivo include/log.h

#### **Componentes**

• struct pcap\_hdr\_s

20 Arquivos

- struct pcaprec\_hdr\_s
- typedef struct pcap\_hdr\_s pcap\_hdr\_t
- typedef struct peaprec hdr s peaprec hdr t
- void log\_packet (const char \*packet, const char \*logfile)

### 6.5 Referência do Arquivo include/packets.h

```
#include <netinet/ip6.h>
#include <netinet/icmp6.h>
#include <victims.h>
```

#### Funções

- void debug\_packet (char \*packet)
- char \* alloc\_pkt2big (struct victim \*svic, struct victim \*dvic, struct ip6\_hdr \*pkt)
- char \* alloc\_ndsolicit (struct in6\_addr \*addr)
- char \* alloc\_ndadvert (struct victim \*svic, struct victim \*dvic)
- void fake\_packet (char \*packet, struct victim \*dvic)

### 6.6 Referência do Arquivo include/victims.h

```
#include <pthread.h>
#include <netinet/in.h>
#include <netinet/ether.h>
```

#### **Componentes**

- struct victim
- typedef struct victim victim
- struct victim svictim cvictim
- void init\_victim (struct victim \*vic, const char \*address)
- void debug\_vivtim (struct victim \*cli)
- int victim\_info\_complete (struct victim \*vic)
- void populate\_victim (char \*pkt)

## 6.7 Referência do Arquivo src/communication.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
```

#### Funções

- int send\_packet (char \*pkt)
  - int get\_promisc\_socket (char \*dev\_name)

### 6.8 Referência do Arquivo src/device.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <errno.h>
#include <netdb.h>
#include <ifaddrs.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/socket.h>
#include <sys/ioctl.h>
#include <net/if.h>
#include <linux/if_packet.h>
#include <arpa/inet.h>
#include <netinet/in.h>
#include <netinet/if_ether.h>
#include <netinet/ip6.h>
#include <netinet/icmp6.h>
#include <netinet/tcp.h>
#include <netinet/ether.h>
#include <packets.h>
```

22 Arquivos

```
#include <device.h>
```

#### **Funções**

- void load\_device\_info (const char \*dev\_name)
- void dump\_device\_info (void)

### 6.9 Referência do Arquivo src/disturber.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <errno.h>
#include <unistd.h>
#include <pthread.h>
#include <signal.h>
#include <getopt.h>
#include <sys/socket.h>
#include <linux/if_packet.h>
#include <arpa/inet.h>
#include <netinet/if ether.h>
#include <netinet/ip6.h>
#include <netinet/icmp6.h>
#include <netinet/tcp.h>
#include <netinet/ether.h>
#include <device.h>
#include <packets.h>
#include <communication.h>
#include <log.h>
```

#### Funções

• int main (int argc, char \*\*argv)

#### Variáveis

- char \* logfile
- pthread\_t pid0

## 6.10 Referência do Arquivo src/log.c

```
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <time.h>
#include <string.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
#include <fcntl.h>
#include <netinet/ether.h>
#include <netinet/ip6.h>
#include <log.h>
```

#### Funções

• void log\_packet (const char \*packet, const char \*logfile)

## 6.11 Referência do Arquivo src/packets.c

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
#include <fcntl.h>
#include <fcntl.h>
#include <netinet/ether.h>
#include <netinet/icmp6.h>
#include <netinet/tcp.h>
#include <arpa/inet.h>
#include <disturber.h>
#include <disturber.h>
#include <device.h>
#include <victims.h>
```

#### **Componentes**

• struct pseudo\_header

24 Arquivos

#### Definições e Macros

- #define IPV6\_VERSION 6 << 4
- #define IP6\_MIN\_MTU 1280

#### Definições de Tipos

• typedef struct pseudo\_header pseudo\_header

#### Funções

```
• char * alloc_pkt2big (struct victim *svic, struct victim *dvic, struct ip6_hdr *pkt)
```

- char \* alloc\_ndsolicit (struct in6\_addr \*addr)
- char \* alloc\_ndadvert (struct victim \*svic, struct victim \*dvic)
- void fake\_packet (char \*packet, struct victim \*dvic)
  - void debug\_packet (char \*packet)

### 6.12 Referência do Arquivo src/victims.c

```
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <pthread.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <errno.h>
#include <arpa/inet.h>
#include <netinet/in.h>
#include <netinet/if_ether.h>
#include <netinet/ip6.h>
#include <netinet/icmp6.h>
#include <netinet/tcp.h>
#include <netinet/ether.h>
#include <disturber.h>
#include <packets.h>
#include <device.h>
#include <communication.h>
```

#### Funções

- void debug\_vivtim (struct victim \*cli)
- int victim\_info\_complete (struct victim \*vic)

- void populate\_victim (char \*pkt)
- void init\_victim (struct victim \*vic, const char \*address)

# Índice Remissivo

alloc_ndadvert	get_promisc_socket
packets, 11	communication, 7
alloc_ndsolicit	
packets, 11	hwaddr
alloc_pkt2big	device_info, 15
packets, 11	victim, 18
communication	ifa_flags
get_promisc_socket, 7	device_info, 15
send_packet, 7	incl_len
Core do disturber., 9	pcaprec_hdr_s, 17
Criação de sockets e envio de pacotes, 7	include/communication.h, 19
cvictim	include/device.h, 19
victims, 13	include/disturber.h, 19
	include/log.h, 19
Dados sobre as vítimas., 12	include/packets.h, 20
debug_packet	include/victims.h, 20
packets, 12	index
debug_vivtim	device_info, 15
victims, 13	Informação sobre os devices que serão utilizados., 8
device	init_victim
device, 9	victims, 13
device_info, 8	IP6_MIN_MTU
dump_device_info, 8	packets, 11
load_device_info, 8	ipv4
device_info, 15	device_info, 15
device, 8	victim, 18
hwaddr, 15	ipv6
ifa_flags, 15	device_info, 16
index, 15	victim, 18
ipv4, 15	IPV6_VERSION
ipv6, 16	packets, 11
name, 16	
disturber	load_device_info
logfile, 9	device, 8
main, 9	log
packet_action, 9	log_packet, 10
pid0, 9	pcap_hdr_t, 10
dump_device_info	pcaprec_hdr_t, 10
device, 8	Log dos pacotes roubas em formato pcap., 9
	log_packet
fake_packet	log, 10
packets, 12	logfile
Formação de pacotes 10	disturber 9

ÍNDICE REMISSIVO 27

magic_number	victim, 18
pcap_hdr_s, 16	populate_victim
main	victims, 13
disturber, 9	pseudo_header, 17
	packets, 11
name	ph_dst, 17
device_info, 16	ph_len, 17
network	ph_nxt, 17
pcap_hdr_s, 16	ph_src, 17
p-up_nur_s, re	ph_zero, 17
orig_len	pn_zero, 17
pcaprec_hdr_s, 17	send_packet
peupree_nur_s, 17	communication, 7
packet_action	sigfigs
disturber, 9	
	pcap_hdr_s, 16
packets	snaplen
alloc_ndadvert, 11	pcap_hdr_s, 16
alloc_ndsolicit, 11	src/communication.c, 20
alloc_pkt2big, 11	src/device.c, 21
debug_packet, 12	src/disturber.c, 22
fake_packet, 12	src/log.c, 23
IP6_MIN_MTU, 11	src/packets.c, 23
IPV6_VERSION, 11	src/victims.c, 24
pseudo_header, 11	
pcap_hdr_s, 16	thiszone
magic_number, 16	pcap_hdr_s, 16
network, 16	ts_sec
sigfigs, 16	pcaprec_hdr_s, 17
snaplen, 16	ts_usec
thiszone, 16	pcaprec_hdr_s, 17
version_major, 16	• •
version_minor, 16	version_major
pcap_hdr_t	pcap_hdr_s, 16
	version_minor
log, 10	pcap_hdr_s, 16
pcaprec_hdr_s, 17	victim, 18
incl_len, 17	hwaddr, 18
orig_len, 17	ipv4, 18
ts_sec, 17	ipv6, 18
ts_usec, 17	poisoned, 18
pcaprec_hdr_t	victims, 13
log, 10	victim_info_complete
ph_dst	=
pseudo_header, 17	victims, 13
ph_len	victims
pseudo_header, 17	evictim, 13
ph_nxt	debug_vivtim, 13
pseudo_header, 17	init_victim, 13
ph_src	populate_victim, 13
pseudo_header, 17	victim, 13
ph_zero	victim_info_complete, 13
pseudo_header, 17	
pid0	
disturber, 9	
poisoned	