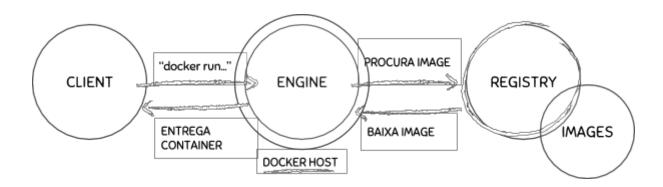
Seção 2 - Conceitos e Fundamentos

Arquitetura Docker

- a. **Docker Engine** ⇒ "daemon" que permite que os containers sejam construídos, enviados e executados
- b. Docker Client ⇒ recebe as entradas do usuário (CLI) e as envia para a Engine
- c. **Docker Registry** ⇒ software que gerencia o armazenamento das IMAGES
- d. **Images** ⇒ Template usado para criar containers
- e. **Containers** ⇒ Isolamento da aplicação e de recursos. Baseado nas IMAGES



Referências

- https://docs.docker.com/engine/docker-overview/
- http://edu.delestra.com/docker-slides/
- ► http://pointful.github.io/docker-intro/
- ► https://training.docker.com/introduction-to-docker



