01.13

★overriding 시 접근 제어자가 유지 혹은 확장만 되는 이유 는?

• 리스코프 치환 원칙은 **서브 타입은 언제나 기반 타입으로 교체**할 수 있어야 한다는 것을 뜻한다. 교체할 수 있다는 말은, 자식 클래스는 **최소한 자신의 부모 클래스에서 가능한 행위는 수행이 보장되어야** 한다는 의미이다.

즉, 부모 클래스의 인스턴스를 사용하는 위치에 자식 클래스의 인스턴스를 대신 사용했을 때 코드가 원래 의도대로 작동해야 한다는 의미이다.

이것을 부모 클래스와 자식 클래스 사이의 행위가 일관성이 있다고 말한다.

다형성을 지원하기 위한 원칙이며, 핵심은 **부모 클래스의 행동 규약을 자식 클래스가 위 반**하면 안 된다는 것이다.

- 문제로 돌아가서, 만약 overriding 시 접근 제어자가 축소된다면, 서브 타입의 행위가 기반 타입을 통해 치환되어 사용될 수 없다. 따라서 유지 혹은 확장만 된다는 것이다
- 리스코프 치환 원칙을 위배하여 생긴 대표적인 문제는 직사각형-정사각형 문제가 있다.
- 한편 오버라이딩한 메서드는 기반 타입에서 발생하지 않는 에러를 발생시켜서는 안된다.

01.13