

# 开源:点亮你的技术梦想,分享我的开源故事

刘剑波/Apache EventMesh PMC





01

## 什么是开源

开源程序员的乌托邦

02

## 我与开源结缘

开源小白的进阶史

03

## 开源需要的技能

开源必备技能

04

## 开源互惠:个人成长与社区繁荣

开源与参与者之间关系

# 什么是开源?(OSS)

开源一词最初是指开源软件（OSS）。开源软件是源代码可以任意获取的计算机软件，任何人都能查看、修改和分发他们认为合适的代码。



# 开源程序员的乌托邦

## 透明和共享

开源项目的源代码是公开可见的，任何人都可以查看、学习和修改。这种透明性促进了知识的共享和传播，让程序员能够从他人的经验和知识中受益，并将自己的成果分享给他人。

## 合作和社区

开源项目往往由一个开放的社区共同开发和维护。程序员可以与其他开发者、贡献者和用户合作，共同解决问题、开发新功能、改进软件，并通过讨论、评审和合作的方式推动项目的发展。

## 自由和开放

开源项目通常以自由许可证发布，允许用户自由地使用、复制、修改和分发软件。这种自由性给了程序员更大的灵活性和自主权，使他们能够按照自己的意愿进行创作和创新。

## 技术和创新

开源项目通常涵盖了各种各样的技术和领域，从操作系统、编程语言到应用软件等。程序员可以在这些项目中接触到最新的技术和工具，与行业内的专家和同行进行交流和學習，从而不断提升自己的技术水平和创新能力。

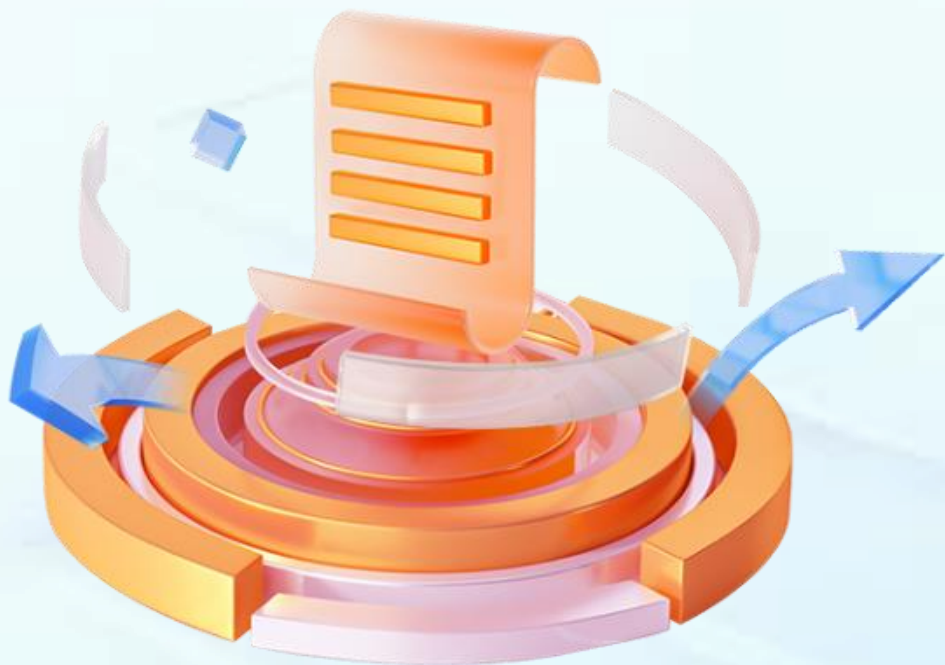




# 我与开源结缘

如何从一个开源小白成长为一个开源深度参与者

# 我的开源故事



01

如何开始参与开源?

02

如何持续坚持开源?

03

开源给我带了什么?



# 入门-以兴趣点燃热情，从简单启航探索

<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> [Enhancement] Refactor ThreadFactory implement <span>enhancement</span> #3028 by mxsm was closed on Feb 8, 2023 2 tasks done	<input checked="" type="checkbox"/> NamesrvStartup code optimize <span>type/code style</span> #4698 by mxsm was closed on Aug 5, 2022
<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> [Enhancement] Remove unused imports in eventmesh-common module <span>enhancement</span> #3026 by mxsm was closed on Feb 3, 2023 2 tasks done	<input checked="" type="checkbox"/> [Docs]DLedger quick start document optimize <span>module/doc</span> <span>type/enhancement</span> #4673 by mxsm was closed on Jul 23, 2022
<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> [Doc] Polish 01-store-with-docker.md cn and en document rocketmq image of docker pull <span>documentation</span> #3022 by mxsm was closed on Feb 7, 2023 2 tasks done	<input checked="" type="checkbox"/> Print log format is incorrect in NettyRemotingAbstract class <span>type/code style</span> #3089 by mxsm was closed on Jul 5, 2021
<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> [Enhancement] Polish eventmesh-sdk-go README.md document <span>enhancement</span> #2968 by mxsm was closed on Jan 31, 2023 2 tasks done	<input checked="" type="checkbox"/> Remove RouteInfoManager class log print <span>progress/discuss</span> #2879 by mxsm was closed on May 19, 2021

01

## 项目文档

从项目的文档出发，熟悉项目的整体功能。文档中的一些错误或者描述的问题作为切入。

02

## 源码分析

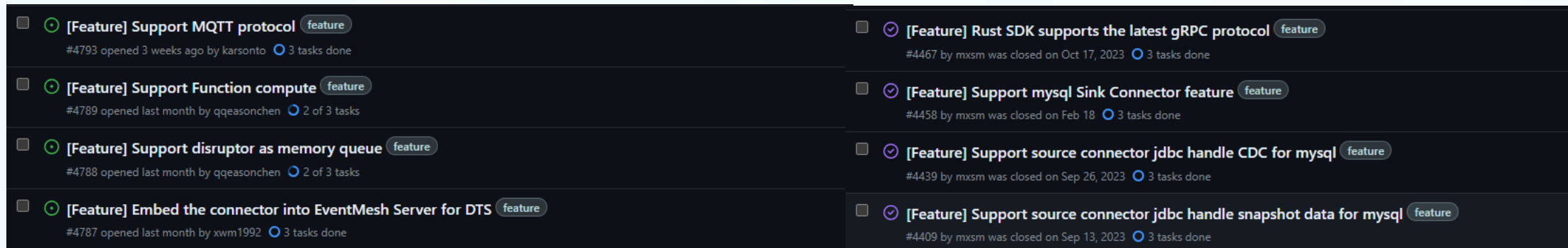
分析项目源码，从源码中寻找简单问题：可以从代码格式，错别字，以及一些空指针等相关问题。

03

## ISSUE 页面

从项目的ISSUE页面寻找带有 Good First Issue 标签的ISSUE，这些ISSUE主要是一些比较简单针对刚入门的开源参与者。

# 进阶-实现社区特性，绽放个人创意



01

## 功能重构

对项目已有功能进行重构，进一步增加对项目整体的了解

02

## 特性开发

项目发展的过程会伴随着很多新的特性功能，实现相关特性。同时增加对项目的深入了解


03

## 个人想法实现

基于自己对项目的理解和社区对项目的规划。给社区增加新的特性。



# 如何坚持开源?



**mxsm**  
mxsm

Apache EventMesh PMC & Apache RocketMQ active contributor & RocketMQ-Rust author

Edit profile

73 followers · 57 following

@apache  
Canton/Foshan China  
23:23 (UTC +08:00)  
ljbmxxm@gmail.com  
https://blog.ljbmxxm.com/

**Achievements**

Beta Send feedback

**Organizations**

mxsm / README.md

Hi there 🌟

- Hi, I'm mxsm(蚂蚁背大象), Graduated from *Hangzhou Dianzi University(HDU)*.
- A Software Engineer living in Foshan. Working in Guangzhou. *Good at JAVA, Rustaceans*
- I'm currently focused on *Apache RocketMQ*, *Apache EventMesh*, *RocketMQ-Rust* and *DLedger*.
- I'm currently learning English and Rust.
- Here is my personal website. Here is my *juejin Home page*
- How to reach me: [mxsm@apache.org](mailto:mxsm@apache.org) or [ljbmxxm@163.com](mailto:ljbmxxm@163.com)

**Contributing projects**

**rocketmq-rust**

Apache RocketMQ Rust implementation. Faster, safer, and with lower memory usage.

Rust ⭐ 171 🦋 5

**eventmesh**

EventMesh is a new generation serverless event middleware for building distributed event-driven applications.

Java ⭐ 1.5k 🦋 611

**rocketmq**

Apache RocketMQ is a cloud native messaging and streaming platform, making it simple to build event-driven applications.

Java ⭐ 20.5k 🦋 11.4k

**rain**

Rain ID generator is a distributed ID generation system, easy to use, high performance, high availability. Segmented mode and snowflake algorithm mode are provided

Java ⭐ 19 🦋 5

**dledger**

A raft-based java library for building high-available, high-durable, strong-consistent commitlog.

Java ⭐ 779 🦋 308


**mxsm-website**

mxsm(蚂蚁背大象) blog build on Docusaurus

JavaScript ⭐ 9 🦋 1

**Profile Views**

counting of visitors to this page in this section started from July 30, 2023





# 如何坚持开源?



## 01.明确目标与动机

清晰地知道自己为何参与开源，是出于对技术的热爱，还是希望为社区做出贡献，或是为了提升自己的技能。明确的目标和强烈的动机能够让你在遇到困难时保持坚持。



## 02.合理规划时间

开源项目往往需要投入大量的时间和精力。为了保持长期的参与，你需要合理规划自己的时间，确保既有足够的时间投入到项目中，又不会影响到日常生活和工作。



## 03.持续学习与提升

开源项目通常涉及先进的技术和理念。为了跟上项目的步伐，你需要持续学习，不断提升自己的技能和知识。这不仅可以让你在项目中发挥更大的作用，也可以让你在坚持的过程中感受到成长和进步。



## 04.积极参与社区交流

开源社区是一个充满活力和创意的地方。通过积极参与社区的交流，你可以结识志同道合的朋友，了解项目的最新动态，也可以从他人的经验中获得启发和帮助。这有助于增强你的归属感和动力，让你更加坚定地参与开源。



## 05.保持耐心与热情

开源项目往往需要长时间的积累和沉淀。在参与过程中，你可能会遇到各种困难和挑战。这时，你需要保持耐心和开始参与时候的热情，相信自己的能力和价值，坚持下去。

# 开源给我带了什么？



# 开源需要的基本技能

---



# 基本技能



## 编程语言能力

对于不同的开源项目来说可能会使用不同的开发语言，例如Apache EventMesh项目，主要的语言是Java，但是也会有Rust, GO, Javascript等其他语言。所以在选择参与的开源项目的时候根据自身的情况来选择。将自己擅长的语言优势发挥出来。



## 项目代码管理工具

现在项目主流的管理工具有两种，GIT和SVN。但是GIT最为常见，所以需要知道Git的相关基本操作。



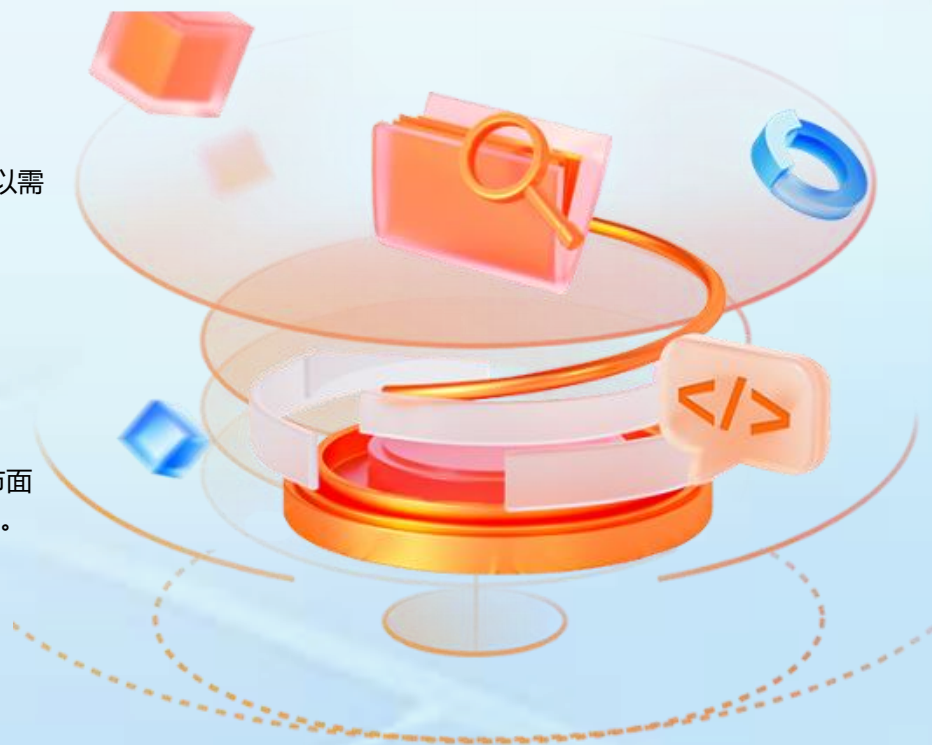
## 开发工具

俗话说工欲善其事，必先利其器。根据不同的开发语言选择自己喜欢和市面上比较流行的开发工具。好的开发工具能够让你在开发的时候事半功倍。



## 其他技能

文档的编写能力，沟通能力，英文读能力。

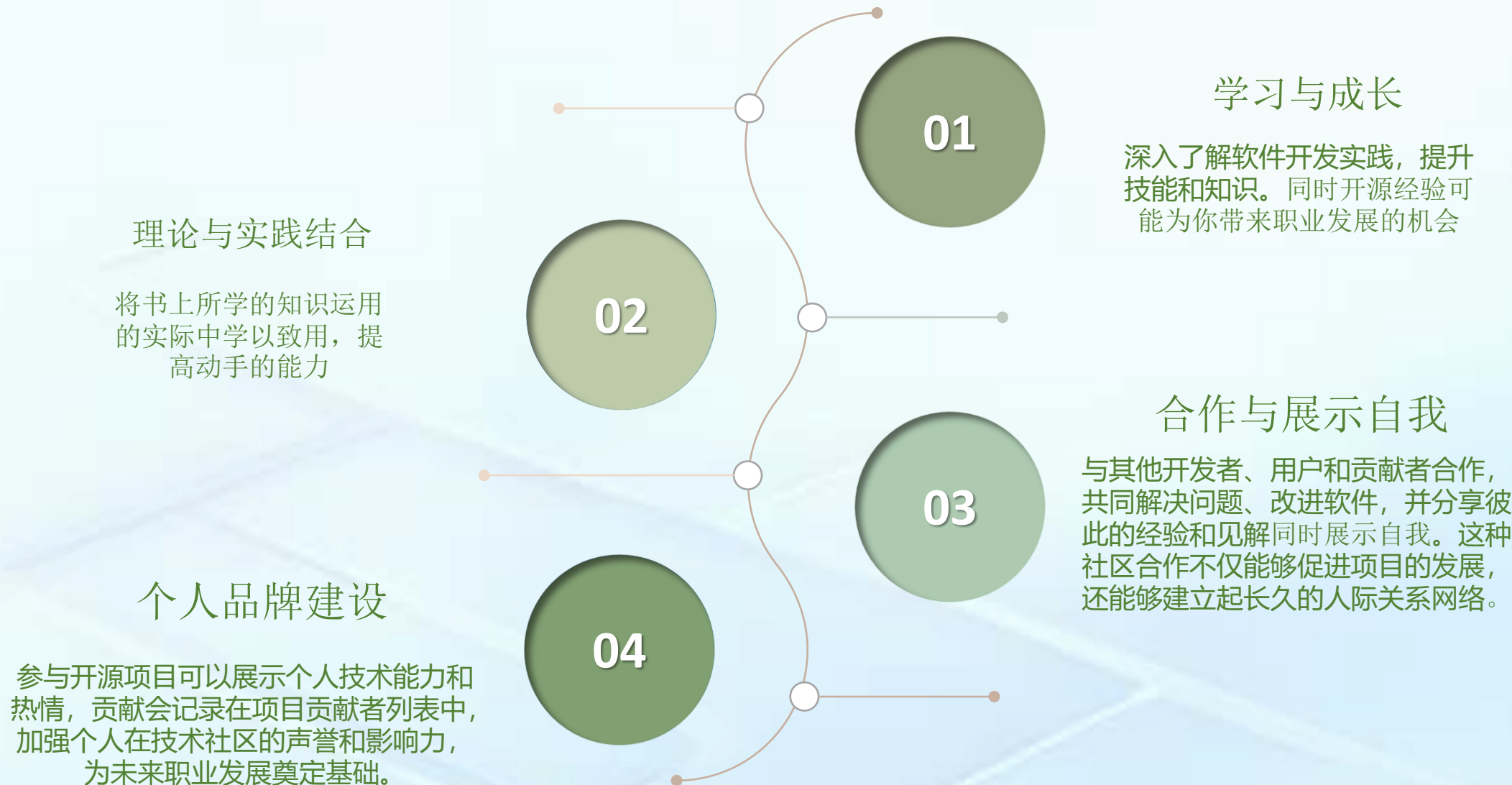


# 开源互惠 个人成长与社区繁荣





# 开源能够给开发者带来什么



# 开发者能给开源带来什么

## 1.代码贡献

参与者可通过提交代码、修复错误、添加新功能等方式贡献到项目中，提高软件性能和稳定性，推动项目发展。

## 3.文档编写

参与者可以帮助编写和维护项目的文档，包括用户手册、API文档、教程等。良好的文档可以帮助用户更容易地了解和使用软件，降低学习成本，提高用户满意度。

## 2.问题报告与反馈

参与者可以帮助发现和报告软件中存在的问题和缺陷。他们可以提交问题报告、提出建议或反馈意见，帮助项目更好地了解用户的需求和反馈，从而有针对性地进行改进和优化。

## 4.提供社区支持

参与者可以在社区中提供技术支持和帮助，回答其他用户的问题、解决他们的疑惑，或分享自己的经验和知识。这种社区支持可以帮助建立起一个友好、活跃的社区环境，增强用户对项目的信任和忠诚度。



# 我理解的开源

开源就像一座繁华的市集，各种创新的想法、技术和工具如同琳琅满目的商品，任人挑选、使用。在这里，每个人都可以是买家，也可以是卖家，可以自由地交流、分享和学习。开源的市集精神鼓励着人们共享知识，共同推动技术的进步，让每个人都能从中受益。

浩荡代码如江河，开源社区欢歌笑。  
参与其中青春荡，扬帆起航自由道。

# Thanks

