



试想，与开源之夏同行十个  
春秋，会发生什么

Rick

2024.03.10

# Content

1 README

2 In Game View

3 Why OSPP

4 Next

- 云原生（DevOps）研发
- Jenkins、KubeSphere
- 几个玩具级开源项目的作者
- 开源面对面播客
- 开源布道者
- 跑步、游泳、跳绳





升学  
有限的游戏，其目的在于赢得胜利；  
竞技  
健身  
无限的游戏，却旨在让游戏永远进行下去。  
投标

# 开源是一个长期（长久）的游戏

何为长期？

- 聚焦到一个具体的主题
- 持续3年+？
- 试过各种视角

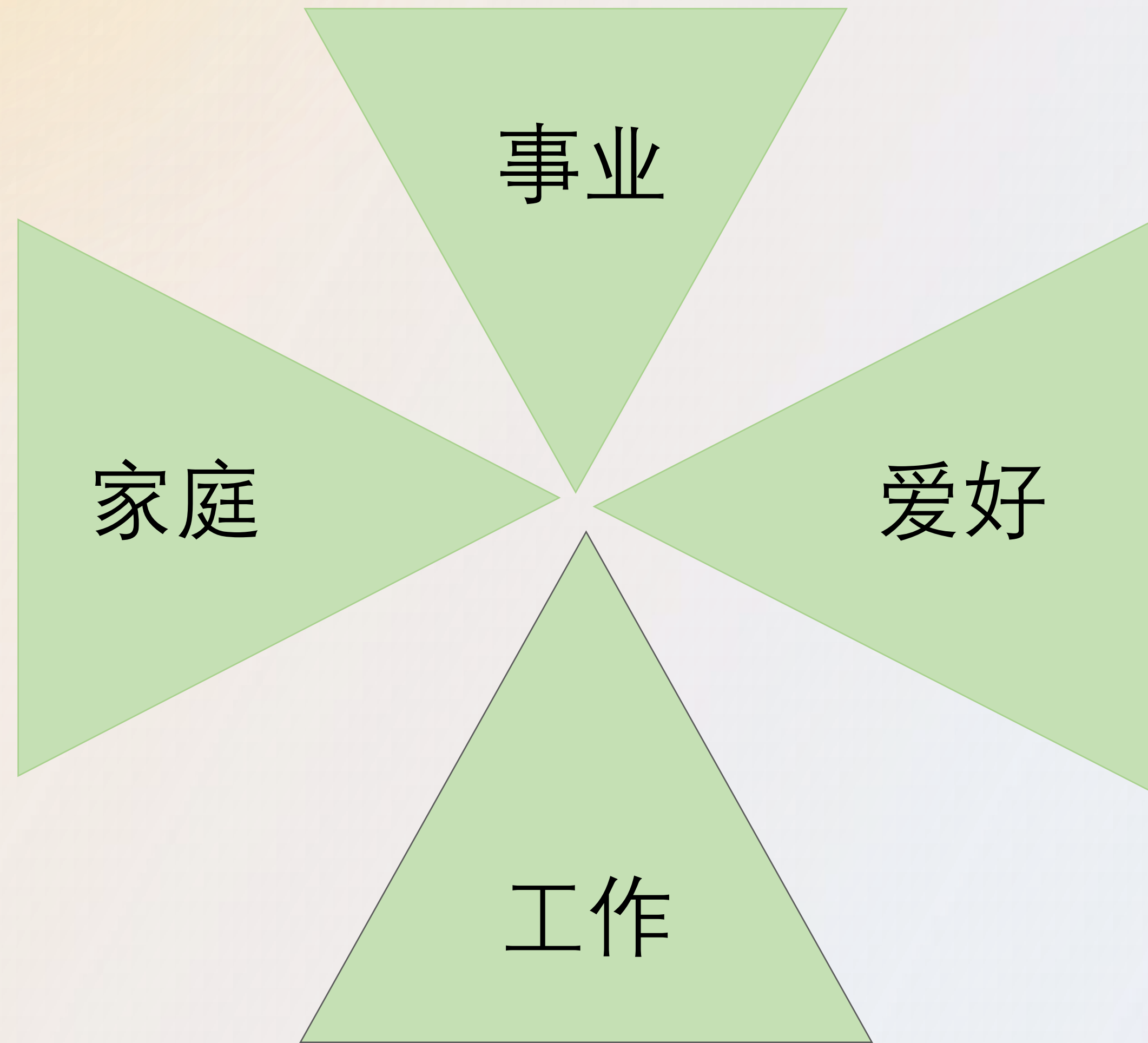
# 我们都做过哪些长期的事情？

- 读书上学
- 爱好
- 写字（书法）
- 婚姻
- 孩子教育
- 工作（某个领域、某个公司）

兜兜转转，我们能在几条主线中尽兴



# 我们都做过哪些长期的事情？



# 02

## Why OSPP?



- 唯一有机会做到 GSoC 的活动
- 中立（不局限到特定社区、企业、基金会）
- 最接近开源（扁平）特点的组织
- 面向学生布道是非常有意义的事情

Next

# 做过哪些事情

- 线下活动
- 播客宣传
- 分享
- 开源项目



# 期望做哪些

- 推动二、三线城市二本、大专院校的校园行
- 推动社区化 (Self Driven)

谢谢观看！