## 孙慧泉

\$\square\$ 18353287416 \rightarrow\$ february2048@163.com \$\square\$ github \$\square\$ blog

## 简介

青岛科技大学, 青岛 2019 – 2023

专业: 计算机科学与技术

## 技能

• 编程语言: 熟练使用 C C++, 能够使用 C# Java python。

- Linux 系统编程: 熟悉 Linux 常用系统调用和 shell 的常用命令, 熟悉 manpage, 较为了解 Linux 系统编程知识如各种 I/O 模型、文件系统、多进程、多线程、信号、进程间通信/同步、socket 基础等基础知识。
- **网络编程**:熟悉 Socket 编程,较为了解 TCP、UDP 的原理和行为,了解使用 tcpdump 或 wireshark 抓包分析,了解常用的 netstat、nc、telnet、inetd 指令。
- **开发环境**:熟悉 Linux 环境下编程,熟练使用 git 工具,较为了解 vim、gcc、gdb、cmake 等常见工具的使用。
- 其他: 完成一些国外名校公开课和对应的 lab(CMU15-213, CS144, MIT6.S081), 专业课基础较好; 英语裸考过六级, 能够较为顺畅地阅读和编写英文文档, 熟练使用 Google、github 和 StackOverflow。

## 项目

**FUSE FileSystem** 

https://github.com/sunhuiquan/fuse-toy-fs

借鉴 xv6 的文件系统和 ext2,实现一个支持并发、日志恢复的轻量级用户态文件系统,通过挂载到 Linux 上运行。

- 通过 libfuse 库, 使得内核态的 linux VFS 机制代码能与我们在用户态实现的文件系统沟通。
- 分层结构,设计磁盘层、日志层、inode 层、位图层、块缓冲层这五层,降低耦合度和实现难度。
- 通过对写系统调用采用简单的事务批处理机制,保证数据一致性,并通过日志层对应的日志数据块存储的数据实现日志恢复功能。

**Toy TCP**https://github.com/sunhuiquan/CS144\_lab 读完《计算机网络:自顶向下》,完成 CS144 计网 Lab,内容是使用 C++ 实现了一个玩具级的 TCP 协

- 实现三次握手、四次挥手和 TCP 状态机的 11 种状态之间的切换。
- 实现接受端的流重组器,将到来的可能乱序的字节流重组,有序地放入接受缓冲区。
- 实现简化的累计确认重传机制, 保证 TCP 的可靠性。
- 实现滑动窗口,来保证流量控制;实现慢启动和拥塞避免机制的来完成拥塞控制。

MIT6.S081 Labs

https://github.com/sunhuiquan/mit\_6.S081\_lab
配合《操作系统概念》,完成 MIT6.S081 操作系统课大作业,阅读和修改 xv6 操作系统源码,通过为
xv6 实现页表、实现惰性内存分配、实现 fork 写时复制、扩大 inode 的索引层数等实验,较为深入地
了解了操作系统的虚拟内存、进程切换、系统调用、内存分配、文件系统、锁机制等实现原理。

**C# car-rental-app** https://github.com/sunhuiquan/car-rental-app 实现 C/S 架构的车位出租应用,使用 C#+Winform 实现客户端,使用 C#socket 和 thread 实现多线程网络服务器,云服务器上建立 MySQL 数据库,并在服务器上使用对数据库增删改查处理业务。