百灵移动广告平台 Android SDK 说明文档 v1.02

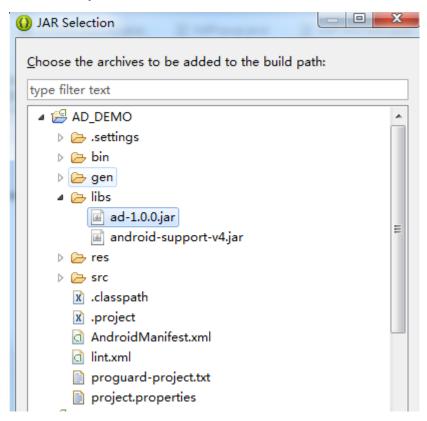
引入 SDK 包

1. 加入 jar 包

将 SDK 的 jar 包放入工程指定的 libs 目录:

ad-1.0.0.jar

添加 ad-1.0.0.jar 包到项目



- 2. 添加配置信息
- 2.1 将以下权限添加到 AndroidManifest.xml 文件中:

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
<uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_WIFI_STATE"/>
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION" />
```

2.2 在<application>段内添加以下内容:

加入代码

1. 数据统计接口

该接口是所有其他接口能正常使?用的基础,在每次应用启动时,必须调用该接口,才能保证获得准确的统计数据。

步骤 1:在的应用中第一个 Activity 类中(启动的第一个类),添加下面一行代码:

@Override

```
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);
    AdApplication app = new AdApplication("apikey", "apisecret", this);
    apiKey 和 apiSecret 两个参数, 在注册和添加应用后会自动生成。
```

互动广告接口

互动广告是一个显示在应用内固定位置高度为 100 像素的广告条,提供有三种不同的互动广告。

步骤 1: 复制如下代码到相应 Activity 的 Layout 文件中,并放置在合适的位置:

```
<LinearLayout
```

```
android:id="@+id/AdLinearLayout"
android:layout_width="fill_parent"
android:layout_height="wrap_content"
android:orientation="vertical"/>
```

步骤 2: 在调用样式文件的 Activity 类中,添加下面的代码:

```
LinearLayout container =(LinearLayout)findViewById(R.id.AdLinearLayout);
```

以下是三种不同类型的广告条

```
new AdStaticBanner(this, container); //静态广告条
new AdAppBanner(this, container); //App广告条
new AdDynamicBanner(this, container); //动态广告条
```

插屏广告接口

步骤 1: 在调用样式文件的 Activity 类中,添加下面的代码:

new AdPopup(MainActivity.this);

全屏广告接口

步骤 1: 在调用样式文件的 Activity 类中,添加下面的代码:

new AdFullScreen(MainActivity.this);