CYBERNETIQUE EN NORD

Description de la carte Electronical_Main_Board_32



Système électronique 1/23

Table des matières

1 Description de la carte Electronical Main Board	3
1.1.1 Présentation	
1.1.2 Cahier des charges	
2 Schéma fonctionnel	
3 Schéma Structurel	
4 PCB	7
5 Vues 3D	10
6 Liste des commandes, nomenclature	11
7 Validation de la carte	12
Alimentations	12
ICD3 PIC	13
RS232 port 2 + RESET	14
TEST DES LEDS	16
Test des SWITCH	17
Test du GO	17
AFFICHEUR	18
PWM	19
INPUT CAN 1-2-3-4	20
I2C	21
8 Change Logs:	22
V1-00 = V0-10 : Version de base	22
V1-10	22
V1.20	23

1 Description de la carte Electronical Main Board

1.1.1 Présentation

Cette carte a été conçu de le but de pouvoir contrôler un système mobile en mode autonome ou radio commandé. Il est indispensable que cette carte puisse contrôler différents périphériques avec des temps de réaction très cours et maîtrisable.

Cette carte doit permettre de configurer le fonctionnement du robot à l'aide de 14 switchs.

Elle aurra une interface visuelle permettant d'afficher des informations sur un afficheur LCD 4*16.

Le Pic de cette carte sera le maitre des Bus I2C.

Les ports séries seront configurés ainsi :

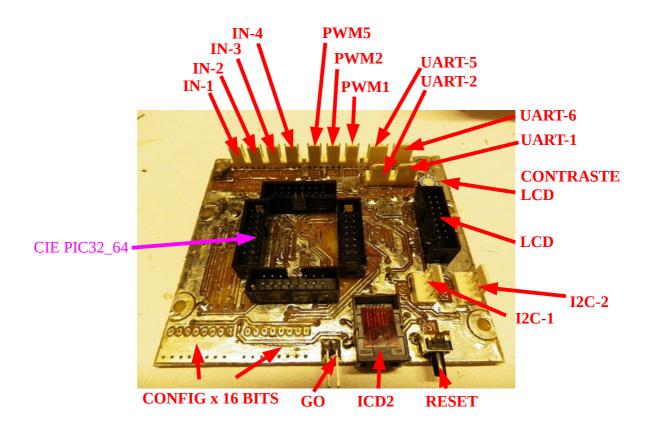


1.1.2 Cahier des charges

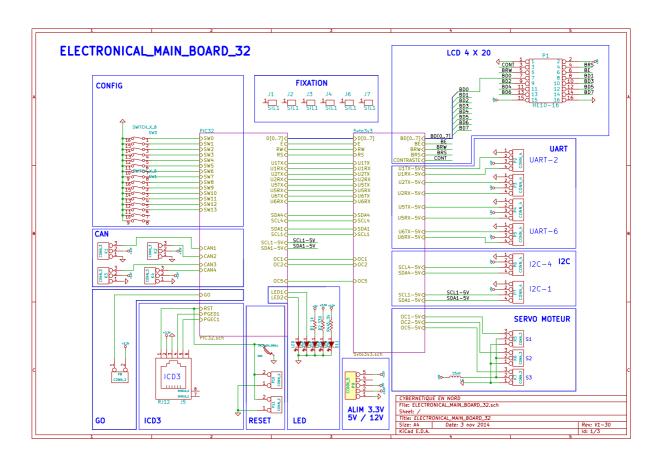
Cette carte doit:

- Définir une config sur 14bits
- Etre fixer sur 6 colonettes
- Commander un afficheur à texte de 4*20 caractère avec le réglage du contraste sur la carte par potentiomètre
- Disposer de 2 Bus I2C
- Disposer de 4 ports RS232
- Disposer d'un cavalier pour le «GO »
- Commander 3 ports PWM
- Commander 4 ports entrées
- 1 connecteur ICD3
- 1 bouton poussoir RESET
- Disposer d'une EEPROM
- Disposer d'un capteur de température
- Disposer d'une horloge RTC sauvegardée

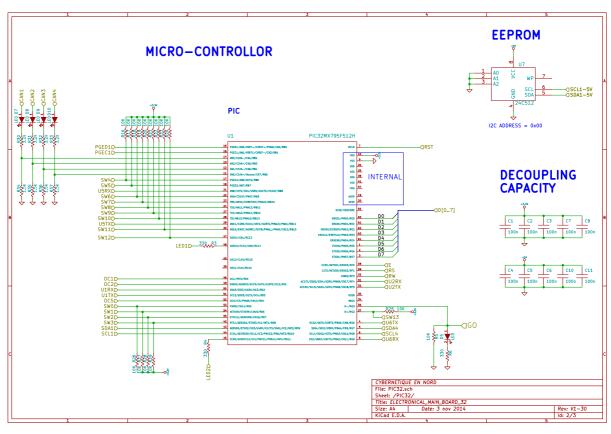
Système électronique 3/23

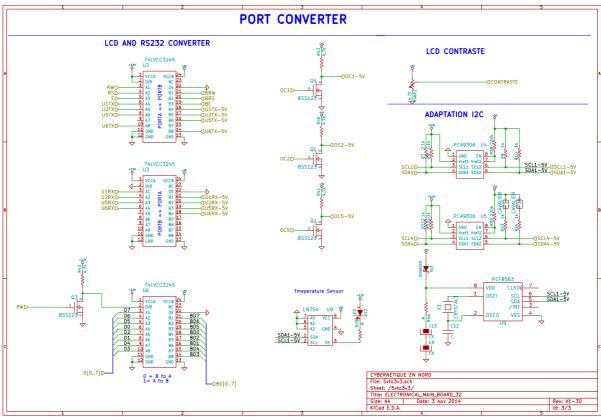


2 Schéma fonctionnel

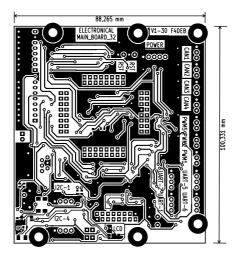


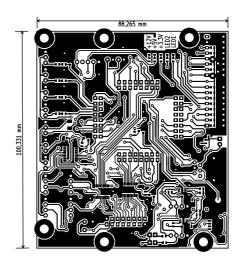
3 Schéma Structurel

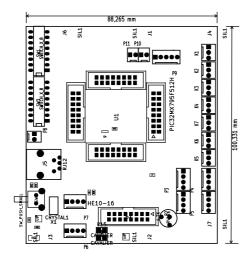


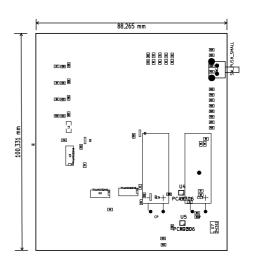


4 PCB







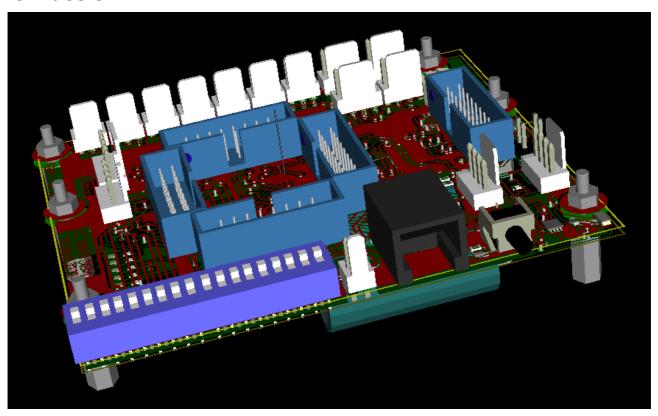


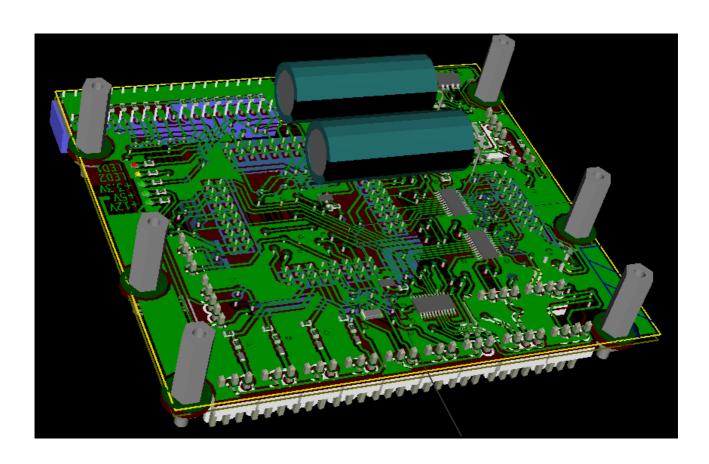
Système électronique 7/23

Système électronique 8/23

Système électronique 9/23

5 Vues 3D





Système électronique 10/23

6 Liste des commandes, nomenclature

LABEL	Valeur	Code commande	Fournisseur	Prix unitaire	QTY	Prix
C1,C2,C3,C4,C5,C6,C7,C8, C10,C11	100n 0603		Farnell		10	
D3,D4,D7,D8,D9,D10,D11	LED 0603 Vert		Farnell		6	
D2	LED 0603 Rouge		Farnell		1	
D5	LED 0603 Bleu		Farnell		1	
D1	LED 0603 Orange		Farnell		1	
J1,J2,J3,J4,J6,J7	Colonette		Farnell		6	
J5	RJ12		Farnell		1	
K1,K2,K3,K4,K5,K6,K7	KK-3		Farnell		7	
L1	15μH 1206		Farnell		1	
P1	HE10-16-D		Farnell		1	
P2,P3,P4,P5,P6,P7	KK-4		Farnell		6	
P8	KK-2		Farnell		1	
Р9	KK-5		Farnell		1	
			Farnell			
R1,R9,R10,R13,R14	1k		Farnell		5	
R2,R3,R4,R6	330		Farnell		4	
R5,R16,R17,R18,R19,R20,R21, R22,R23,R24,R25,R26,R27,R28 ,R29	10k		Farnell	Farnell	15	
R7,R8,R11,R12,R15	2,1k		Farnell		5	
R30,R31,R32,R33	3,2k		Farnell		4	
R34,R35, R36,R37K	1,5k		Farnell		4	

Système électronique 11/23

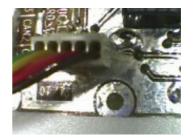
7 Validation de la carte

NE PAS CONNECTER LES ALIMENTATIONS NE PAS METTRE LE CIE PIC32_64

Alimentations

- Contrôle visuel.
- Test de continuité , vérifier qu'il n'y ai pas de cour-circuit.
- Test de la connexion +3,3V et GND.
- Test de la connexion +5VD et GND

- Brancher P9



 Verifier l'allumage des LEDs 5V et 3,3V



- Débrancher P9



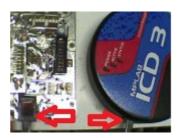
Système électronique 12/23

ICD3 PIC

- Insérer la carte PIC32_64



- Connecter le module ICD3 sur J5



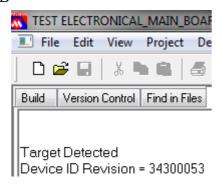
- Brancher P9



On voit par transparence les leds +5V et +3v3
 de la carte ELECTRONICAL_MAIN_BOARD
 et la led 3v3 de la carte PIC32_64



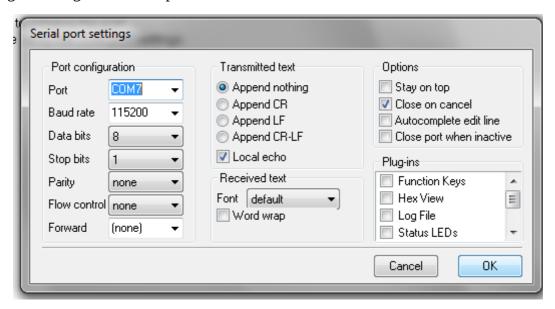
- Le message suivant s'affiche dans la page MPLAB



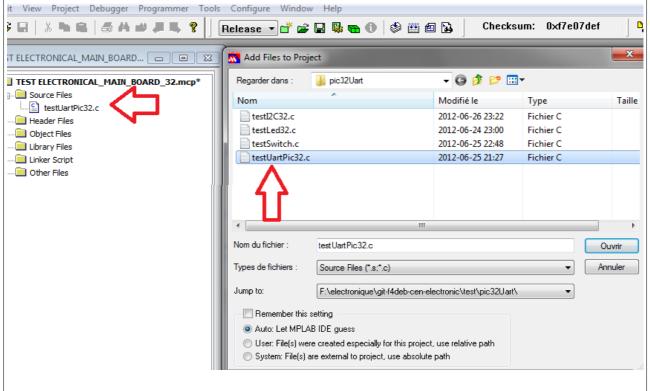
Système électronique 13/23

RS232 port 2 + RESET

- Configurer le logiciel Termite pour la liaison série comme ci-dessous



- Charger dans le pic le programme : **TEST ELECTRONICAL_MAIN_BOARD_32.mcp** et integrer le fichier **testUartPic32.c** dans Source Files

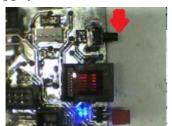


Système électronique 14/23

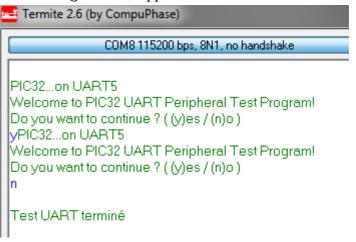
Modifier le numéro de l'UART à tester, compiler et programmer le PIC.

```
// Définition des 6 UART
//#define UART1 UART1A
//#define UART2 UART3A
//#define UART4 UART1B
//#define UART5 UART3E
//#define UART5 UART2E
//#define UART5 UART2E
//#define UART5 UART2E
//#define UART5 UART2E
```

- Appuyer sur le bouton RESET



Le message suivant apparaît alors dans le terminal

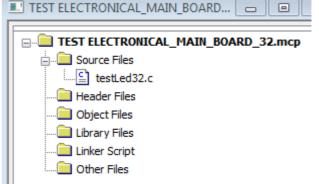


- Effectuer les deux dernières étapes en modifiant le numéro de l'UART afin de tester les quatre UART de la carte.
 - UART1
 - UART2
 - UART5
 - UART6

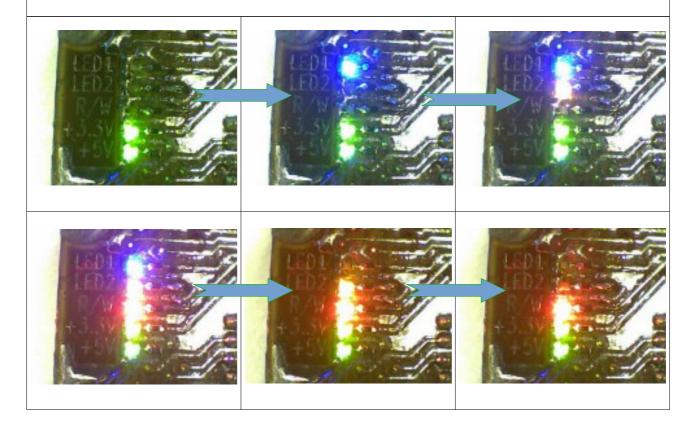
Système électronique 15/23

TEST DES LEDS

- Changer le fichier source, compiler, et programmer le Pic32



-La séquence des leds est la suivante, elle comporte 6 phases en boucle avec une seconde entre chaque phase, cela permet de contrôler l'activation du quartz à 8Mhz.

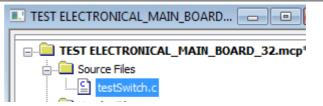


Système électronique 16/23

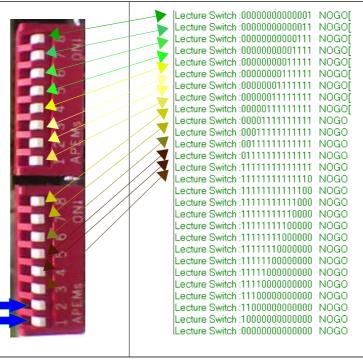


- Changer le fichier source, compiler, et programmer le Pic32.

Non Connecté



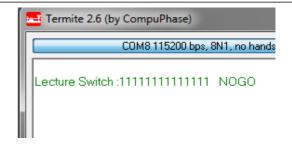
- Liste des informations envoyées sur la liaison série lors du changement d'état successif de chaque switch.



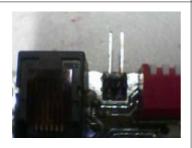
Test du GO

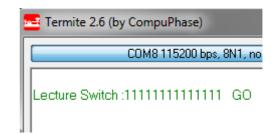
- NOGO Cavalier en position





- Go : Cavalier retiré

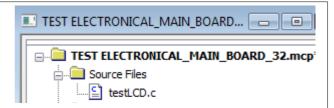




Système électronique 17/23

AFFICHEUR

- Changer le fichier source, compiler, et programmer le Pic32.



- Brancher l'afficheur

ATTENTION AU SENS DE LA NAPPE

- Regler RVAR1 pour avoir un bon contrastre.

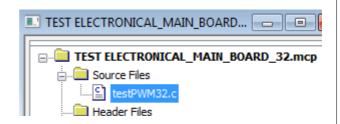
- Voici le résultat sur l'afficheur



Système électronique 18/23



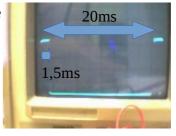
- Changer le fichier source, compiler, et programmer le Pic32



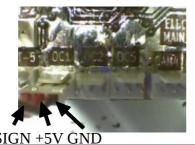
Positionner la sonde scope sur OC1



Voici le résultat sur le scope. Amplitude du signal 5V.



Connecter le servomoteur. Masse côté du chiffre



Le servomoteur se trouve en position central

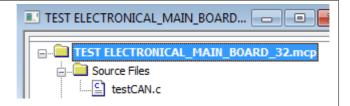


Effectuer la même opération sur les 3 ports PWM (OC1-OC2-OC5)

Système électronique 19/23

INPUT CAN 1-2-3-4

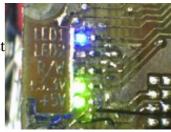
- Changer le fichier source, compiler, et programmer le Pic32



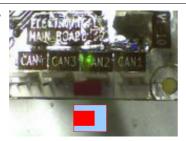
- Insérer le cavalier sur CAN1 comme sur le croquis



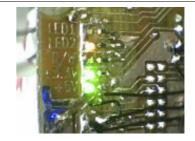
- La led bleu «LED1» s'allume lorsque le cavalier est en place



- Insérer le cavalier sur CAN2 comme sur le croquis



- La led orange «LED2» s'allume lorsque le cavalier est en place



 Insérer le cavalier sur CAN3 comme sur le croquis



- La led orange «R/W» s'allume lorsque le cavalier est en place



- Insérer le cavalier sur CAN4 comme sur le croquis



- Les 3 leds s'allument lorsque le cavalier est en place



Système électronique

I2C

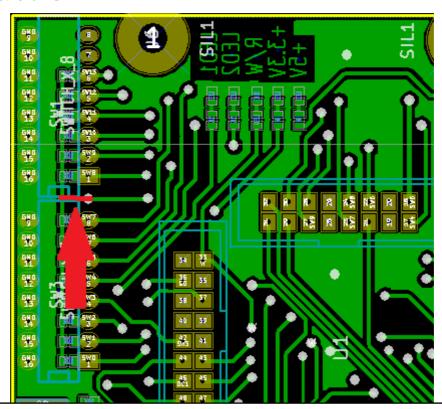
Système électronique 21/23

8 Change Logs:

V1-00 = **V0-10** : Version de base

V1-10

- Empreinte RJ12:épaissir les pastilles
- Empreinte HE10 pastille carrée trou de 1mm
- Empreinte KK-4 et -3 trou de 1 mm
- NET switch blindage GND
- NET RJ12 fixation GND
- Connecteur 3,3V et 12V a rajouter
- I2C rajout de résistance de 200k sur EN et Vref2 sur PCA9306
- Déplacer via sous potar LCD
- Changer empreinte potar LCD
- Ajout led + diviseur de tension pour le port entrée en 12V
- LED1 devient RC14
- LED2 devient RD11
- GO devient RG3
- SW13 devient RG2



Système électronique

V1.20

- Espacer les connecteurs KK
- Ajout Eeprom
- Ajout capteur de température
- Ajout horloge RTC sauvegardée
- Passer résistance de tirage à 5V pour les OC
- Ajout LED 12V