



OnToury

Clara, Verena, Angela

Die Idee

- Abwechslung auf langen Autofahrten
- Beschäftigung mit der Familie als Fahrer
- Gamification: Spielerisch über Destinationen lernen





So funktioniert's

- 1-5 Spieler
- **GPS- Ortung** ermittelt den Standort und nächste (verzeichnete) Region
- Nun kann über diese Region ein Quiz gespielt werden oder **manuell** z.B die Zieldestination ausgewählt werden
- Nach der Beantwortung einer Frage erhält der Spieler eine kurze **weiterführende Info**, Erklärung oder Tipp zur Destination
- Nach jeder Runde (5 Fragen pro Spieler) wird der aktuelle **Punktestand** angesagt
- Am Ende des Spiels wird jedem Spieler ein **Level** zugeteilt



Ideenfindung



Erstellen von
Datenbanken
Einpflegen der
Tipps/Infos
Spielregeln
Wiederholen-
lassen v. Frage/
Antworten
Sounds einbauen

GPS



Synonyme

SSML



Testing

Deutschland-
weite
Destinationen



Destinationen in
Nachbarländern
Verschiedene
Schwierigkeits-
stufen