

Bordeaux – le 29 Mars 1999

Nouvelle compagnie de développement de jeux, née de la rencontre sur Internet d'un programmeur et de quatre infographistes Français, **French Touch** développe des jeux en 3D temps réel sur et pour Power Macintosh. A cette fin, **French Touch** a développé un moteur 3D exclusif 100% Rave (Infinity) compatible avec les puces 3D ATI des derniers Power Macs G3.

**French Touch** a également développé ses propres logiciels de création 3D tel que **Fusion** par exemple, logiciel unique entièrement en temps-réel destiné à la création de modèles pour nos jeux - voir le site <http://www.french-touch.net/fusion>.

**French Touch** souhaite également créer un nouveau type de relation entre les joueurs et les développeurs du jeu, les associant d'une part activement au développement du jeu (à l'aide de phases de beta-testing), et d'autre part en mettant à leur libre disposition sur le site web les outils de développement du jeu tels que éditeurs de terrains et de modèles.

Les joueurs pourront ainsi créer facilement des extensions ou des niveaux supplémentaires et nous placerons bien entendu les meilleurs sur le site du jeu.

Les jeux actuellement en développement chez **French Touch** sont :

## **WaterRace**

Pour sa première réalisation, **French Touch** a décidé de s'attaquer à un type de jeu d'arcade encore inconnu du monde Macintosh : les courses de bateaux.

**WaterRace** est donc un jeu de course nautique où le joueur pourra affronter des adversaires soit simulés par l'ordinateur, soit en réseau sur Internet.

**WaterRace** apporte en plus de nombreuses innovations à ce concept: 3D totale, architecture ouverte du jeu, nombreux "véhicules" et terrains animés...

**WaterRace** utilise une version spéciale du moteur 3D développé par French Touch, qui supporte en plus des effets spéciaux du type Soft Shadows, Lens Flares...

L'architecture ouverte du programme permettra au joueur d'ajouter facilement des packs d'extensions: nouveaux bateaux, nouveaux terrains, nouvelles musiques... qu'il trouvera sur le site Internet du jeu. Mais les joueurs pourront également créer eux-mêmes des packs d'extensions grâce aux outils de développement créés pour le jeu, que **French Touch** mettra gratuitement à disposition sur le site web. Cela promet donc une durée de vie quasi-illimitée pour le jeu!

Les terrains seront tous différents de par leur difficulté mais aussi par leur "ambiance" si... particulière: lagon, banquise, cimetière de bateaux...

Notre but : du fun, de la vitesse, la satisfaction du joueur, sans oublier bien sûr de prouver qu'il est possible de faire de très bons jeux originaux sur Mac !

**WaterRace** promet donc de marquer l'année 99 du jeu sur Macintosh.

**WaterRace** sera distribué sur Internet et vendu selon le principe du shareware, très probablement aux alentours de \$25 U.S.

Date de sortie prévue : avant l'été 99.

Pour de plus amples informations concernant **WaterRace**, des captures d'écran renouvelées régulièrement ainsi que les dernières news, branchez vous sur le site web du jeu :

<http://www.french-touch.net/waterrace>

## Lords of Steel

Il s'agit du projet à "long terme" sur lequel nous travaillons. Malheureusement, nous ne pouvons pas encore diffuser trop d'informations à ce sujet. Tout ce que nous pouvons dire pour l'instant, c'est que bien que basé sur le même moteur 3D, **Lords of Steel** sera radicalement différent de **WaterRace**.

**Lords of Steel** est un jeu d'aventure au scénario travaillé qui prend place dans un univers futuriste post-féodal où les Mechs ont remplacé les chevaliers. La bande sonore est pour une fois traitée d'égale à égale avec les graphismes, ce qui promet une immersion totale du joueur dans le monde fantastique de **Lords of Steel**.

De par sa taille conséquente, **Lords of Steel** est destiné à être publié sur CD-Rom.

Aucune date de sortie n'étant retenue pour le moment, de plus amples informations seront disponibles au fur et à mesure de l'avancement du jeu sur le site :

<http://www.french-touch.net/lords-of-steel>

---

Sur le site web de **French Touch** ( <http://www.french-touch.net> ), vous pourrez vous tenir au courant des dernières nouveautés, en apprendre plus sur nos projets de jeux, mais aussi découvrir un résumé détaillé de l'histoire de la création de **French Touch** et un profil de ses membres.

Un espace "coin presse" comprenant notamment des images haute-résolution des jeux et logos (d'une qualité imprimable sur papier magazine) et les textes des communiqués de presse, est également accessible depuis le site.

Pour tout autre renseignement concernant **French Touch** ou les jeux en développement, n'hésitez pas à nous écrire : [info@french-touch.net](mailto:info@french-touch.net) ou à prendre contact directement avec la personne dont les coordonnées sont précisées ci-dessous.

Cordialement,

L'équipe French Touch

---

Contact: Eric Dufresne

E-mail: [eric@french-touch.net](mailto:eric@french-touch.net)

Tél: ++33 2 41 48 44 44 ou ++33 2 41 86 00 79