

Vue Macros

介绍及基本原理

三咲智子



三咲智子 Kevin Deng

大三学生,Vue / VueUse / Elk 核心团队成员为 Vue / Vite 及周边生态做贡献



🗴 sanxiaozhizi

並 三咲智子

知 三咲智子





- 什么是宏 macro?
- Vue Macros 是什么?
- Vue Macros 功能介绍
- 对 Vue Macros 未来的计划

<script setup>

Vue 3.2 引入了 <script setup> 语法

```
export default defineComponent({
  setup() {
   return {
     msg,
```

```
<script setup>
import { ref } from 'vue'

const msg = ref('')
</script>

<template>
    <span>{{ msg }}</span>
</template>
</template>
```

如何定义组件的属性?

使用 defineProps , defineEmits , defineExpose 等宏

```
<script setup>
// 这里是 setup 代码
defineProps(['title', 'count'])
const emit = defineEmits(['change'])

emit('change', 'new value')
</script>
```

```
const __sfc__ = {
  props: ["title", "count"],
  emits: ["change"],

setup(__props, { emit }) {
    // 这里是 setup 代码
    emit("change", "new value");

    return {};
  },
};
export default __sfc__;
```

使用 TypeScript 定义

TypeScript 类型声明来定义 props 和 emits

```
<script setup lang="ts">
defineProps<{
  foo?: string
}>()
const emit = defineEmits<{
  (evt: 'change', value: string): void
}>()
emit('change', 'new value')
</script>
```

```
const __sfc__ = {
  props: {
    foo: { type: String, required: false },
  },
  emits: ["change"],
  setup(__props, { emit }) {
    emit("change", "new value");
    return {};
  },
  };
export default __sfc__;
```



什么是 Vue Macros?

什么是 Vue Macros?

()

Vue Macros 实现了一系列还没有被 Vue 官方实现的提案 RFC 或来自社区主意。

- 🖖 为 Vue 扩展更多的宏和语法糖;
- ♥ 开箱即用地支持 Vue 2.7 和 Vue 3;
- 🌽 类型安全
 - 支持 Ts TypeScript 和 V Volar 插件;
- 🗲 支持多种打包器
 - 🔹 同时支持 🍑 Vite 3/4, 📦 Webpack, 💟 Vue CLI, 🖊 Rollup 2/3, 趻 esbuild 等。使用 🖫 unplugin 驱动。

RFC vuejs/rfcs #430

defineOptions

在一个 SFC 中,避免使用两个 <script> 标签

```
<script>
// index.vue
import { defineComponent, ref } from 'vue'

export default defineComponent({
   name: 'Counter',
   inheritAttrs: false,
})
</script>

<script setup>
const count = ref(0)
</script>
```

```
<script setup>
// index.vue
import { ref } from 'vue'

defineOptions({
   name: 'Counter',
   inheritAttrs: false,
})

const count = ref(0)
</script>
```

hoistStatic

提升静态常量到顶级作用

```
<script setup>
// index.vue

const componentName = 'Counter'
defineOptions({
   name: componentName,
})

if (someError) {
   console.error(`${componentName} error!`)
}
</script>
```

```
const componentName = /* hoist-static */ fn()
```

defineModel

简化重复的 props 和 emits 声明,由 UVueUse 驱动。

```
<script setup lang="ts">
const props = defineProps<{
   modelValue: string
   count: number
}>()

const emit = defineEmits<{
   (evt: 'update:modelValue', value: string): void
   (evt: 'update:count', value: number): void
}>()

emit('update:modelValue', 'newValue')
emit('update:count', props.count + 1)
</script>
```

```
<script setup lang="ts">
const { modelValue, count } = defineModel<{
  modelValue: string
  count: number
}>()

modelValue.value = 'newValue'
count.value++
</script>
```

Vue 2 中使用 defineModel

统一模式下会自动把 prop 和 event 的名称转换成 Vue 2 的规则。

prop: modelValue → value

event: update:modelValue → input

☆ 同样的代码,都可以运行在 Vue 2 和 3 中!

defineModel 与 Reactivity Transform

开启 Reactivity Transform 后,代码还可以更短一些! 不由 🔱 VueUse 驱动。

```
<script setup lang="ts">
const { modelValue, count } = defineModel<{
  modelValue: string
  count: number
}>()

modelValue.value = 'newValue'
count.value++
</script>
```

```
<script setup lang="ts">
let { modelValue, count } = $defineModel<{
   modelValue: string
   count: number
}>()

modelValue = 'newValue'
count++
</script>
```

setupComponent

在 JS/TS 文件中使用宏

```
export const App = defineSetupComponent(() \Rightarrow {
    defineProps<{
        foo: string
    }>()

    defineEmits<{
        (evt: 'change'): void
    }>()

    defineOptions({
        name: 'App',
    })

    // ...
})
```

```
export const App: SetupFC = () \Rightarrow {
   defineProps<{
      foo: string
   }>()

   defineEmits<{
      (evt: 'change'): void
   }>()

   defineOptions({
      name: 'App',
   })
}
```

setupSFC

在 JS/TS 文件中使用宏

namedTemplate

定义子模板,可在主模板中引用子模板的内容

```
<script setup>
const direction = 'top'
</script>
<template name="tab-header">
 <span>Tab header<!── .... →</pre>
</template>
<template name="tab-body">
 <span>Tab body</span> <!── .... →</pre>
</template>
<template>
 <template v-if="direction === 'top'">
   <template is="tab-header" /> <template is="tab-body" />
 </template>
 <template v-else>
   <template is="tab-body" /> <template is="tab-header" />
```

一些小的语法糖 ^{偷懒!}

defineRender

```
<script setup lang="tsx">
// 直接传递 JSX
defineRender(
    <span>Hello</span>
  </div>
// 或者渲染函数
defineRender(() \Rightarrow \{
  return (
      <h1>Hello World</h1>
    </div>
</script>
```

shortVmodel

RFC vuejs/rfcs #395

shortEmits

```
<script setup lang="ts">
const emits = defineEmits<{
   (evt: 'update:modelValue', value: string): void
   (evt: 'update', value: string): void
}>()

// `ShortEmits` 或简写为 `SE`, 可以使用元组或方法定义。
const emits = defineEmits<SE<{
   'update:modelValue': [val: string]
   update(val: string): void
}>>()
</script>
```

betterDefine

issue vuejs/core #4294

支持在 <script setup> 导入 TS 类型来定义 props 和 emits Vue 官方的支持会在 3.3 发布

交集 Intersections

```
<script setup lang="ts">
import { FooProps } from './types'

defineProps<FooProps & {
  title?: string
}>()
</script>
```

继承 Extends

```
<script setup lang="ts">
import { FooProps } from './types'

interface Props extends FooProps {
  title?: string
}

defineProps<Props>()
</script>
```

defineEmits

```
<script setup lang="ts">
import { FooEmits } from './types'

interface Emits extends FooEmits {
  (evt: 'change', val: string): void
}

defineEmits<Emits>()
</script>
```

计划 @vue-macros/api

公开的核心 API

- 分析 SFC 组件的基本信息
- 对 props、emits 等进行增删改查
- 目前只支持用宏 + TS 类型声明

WIP

- 运行时定义 / Runtime
- expose / name / inheritAttrs
- 代码转换
- ...

未来的 defineMacro

issue #6392

- 不再局限于 Vue Macros 提供的宏;
- 可以使用社区发布的宏;
- 通过 @vue-macros/api 提供核心能力;
- 更灵活地定义组件的属性 (props, emits...)

`unplugin-vue-router`的 definePage

```
<script setup>
definePage({
  name: 'my-own-name',
  path: '/absolute-with-:param',
  alias: ['/a/:param'],
})
</script>
```

谁在使用 Macros ?



defineOptions / hoistStatic



`defineOptions` / `defineModel` / `defineSlots`

♪ Nuxt 3 一行配置,开箱即用

贡献者

感谢所有贡献者的参与!

































Silver Sponsors



Sponsors





































































♥ 在 GitHub 赞助我!

幻灯片可稍后在 🖸 github.com/sxzz/talks 浏览

感谢





