

# Les fonctions

L2 GL  
Institut Supérieur Informatique

Prof. : Ibrahima Sy

## EXERCICE 1 :

Dans cette question on considère l'addition, la soustraction, la division et l'affectation comme des opérations distinctes. On considère également que le calcul de la taille d'un tableau  $T$  par la fonction  $\text{TAILLE}(T)$  est fait en une opération.

Soit l'algorithme suivant :

---

```
1: fonction MYSTÈRE( $T$  : Tableau d'entiers) : Tableau d'entiers
2:    $i \leftarrow 0$ 
3:    $\text{boucler} \leftarrow \text{Vrai}$ 
4:   tant que  $i < \text{TAILLE}(T)$  et  $\text{boucler}$  faire
5:     pour  $j \leftarrow 0, 1, \dots, \text{TAILLE}(T) - 2$  faire
6:       si  $T[j] > T[j + 1]$  alors
7:          $\text{temp} \leftarrow T[j]$ 
8:          $T[j] \leftarrow T[j + 1]$ 
9:          $T[j + 1] \leftarrow \text{temp}$ 
10:       $\text{boucler} \leftarrow \text{Faux}$ 
11:     fin si
12:   fin pour
13:    $i \leftarrow i + 1$ 
14: fin tant que
15:   retourner  $T$ 
16: fin fonction
```

---

1. Soit le tableau  $S$  suivant :

-3	-2	6	-11	0	13	-9	17
----	----	---	-----	---	----	----	----

- Donner le tableau qui sera retourné par la fonction  $\text{MYSTÈRE}(S)$ .
- Combien d'opérations a effectué  $\text{MYSTÈRE}(S)$  ?

2. Soit  $T$  un tableau d'entiers de taille  $n$ .

- a. Calculer le nombre d'opérations que MYSTÈRE( $T$ ) doit effectuer dans le **meilleur cas** et dans le **pire cas**.
- b. Donner un exemple de tableau d'entiers pour le meilleur cas et un pour le pire cas.
- c. Donner la complexité de l'algorithme de la fonction MYSTÈRE dans le pire cas.

3. Soit à présent l'algorithme suivant :

---

```

1: fonction DOUBLEMYSTÈRE( $T$  : Tableau d'entiers) : Tableau d'entiers
2:    $taille \leftarrow TAILLE(T)$ 
3:   pour  $i \leftarrow 0, 1, \dots, taille - 1$  faire
4:      $T \leftarrow MYSTÈRE(T)$ 
5:   fin pour
6:   retourner  $T$ 
7: fin fonction

```

---

- a. Calculer DOUBLEMYSTÈRE( $S$ ).
- b. Donner la complexité algorithmique au pire cas de l'algorithme DOUBLEMYSTÈRE.
- c. Que retourne l'algorithme DOUBLEMYSTÈRE( $T$ ) ?

## Exercice 2

Soit une chaîne de caractères, écrire un algorithme récursif permettant de déterminer sa longueur

## Exercice 4

Écrire une fonction récursive qui permet de voir si une séquence est bien de l'ADN

## Exercice 4

Écrire une fonction récursive qui permet de calculer somme  $S = 1 + 2 + \dots + n$  quelque soit  $n$

## Exercice 5

Soit la fonction mathématique  $f$  définie par  $f(x) = \frac{(2x^3+3)(x^2-1)}{\sqrt{(3x^2+1)}}$

1. Écrire une fonction  $C$  qui retourne la valeur de  $f(x)$  pour un point  $x$  passé en paramètre.

2. Une approximation de la dérivée  $f'$  de la fonction  $f$  est donnée en chaque point  $x$ , pour  $h$  assez petit (proche de 0), par :

$$f' \approx \frac{f(x+h) - f(x-h)}{2h}$$

Écrire une fonction  $C$  qui calcule une approximation de la dérivée  $f'$  de  $f$  en un point  $x$  entré au clavier. On passera la valeur de  $h$  en paramètre de la fonction.

3. La dérivée seconde de  $f$  est la dérivée de la dérivée. Écrire une fonction  $C$  qui calcule une approximation de la dérivée seconde  $f''$  de  $f$  en un point  $x$  entré au clavier. On passera la valeur de  $h$  en paramètre de la fonction.
4. Écrire une fonction  $C$  qui détermine le signe de la dérivée seconde de  $f$  en fonction de  $x$ . On pourra faire un programme principal qui lit  $x$  au clavier et affiche le résultat.
5. Écrire une fonction  $C$  qui donne le choix à l'utilisateur d'afficher la valeur de la fonction  $f$ , de sa dérivée première ou de sa dérivée seconde en un point  $x$  lu au clavier.