

Forums Développement Multimédia

mediabox

FORMATIONS

FORUM

WIKI

GOOGLE+

NOUVEAUX TUTORIAUX

Texturer les murs

Par Monsieur Spi, le 05 janvier 2010

Menu général

[Introduction](#)
[Définir le monde](#)
[Projection](#)
[Détecter les murs](#)
[Afficher les murs](#)
[Texturer les murs](#)
[Sol et plafond](#)
[Mouvements dans le plan](#)
[Mouvements dans l'espace](#)
[Conclusion](#)
[Sources et références](#)

Mapping

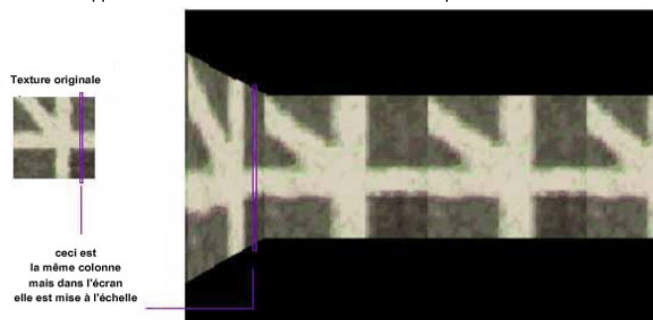
Afin d'habiller un peu le décor il est tout à fait possible d'utiliser des textures (bitmap) en utilisant une technique appelée le mapping [http://fr.wikipedia.org/wiki/Texture_%28image_de_synth%C3%A8se%29].

Il faut utiliser des textures ayant la même taille que les murs.

L'astuce consistera comme précédemment à réduire l'échelle de la colonne de texture à tracer en fonction de la taille de la tranche.

A cette différence près que la texture est une image figée qui possède une taille et une orientation invariables.

Il faut donc rapporter tous les calculs au sein de cette texture pour être sûr d'afficher la bonne tranche à la bonne taille.



Lorsque le rayon cherche une intersection avec un mur, sa position relative sur la texture (offset [http://fr.wikipedia.org/wiki/Offset_%28informatique%29]) peut être facilement trouvée.

Cet offset permet de savoir quelle colonne de la texture doit être tracée.

Précédemment nous avons vu comment trouver les intersections entre le rayon et un mur (DDA).

Le calcul était séparé en deux parties, une recherche horizontale et une autre verticale.

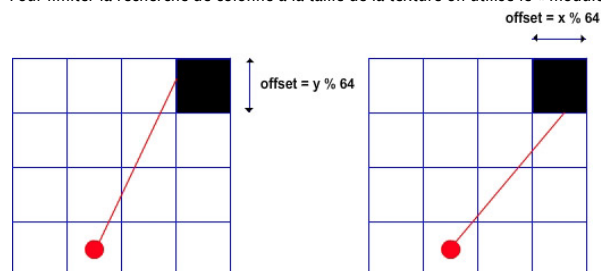
On déterminera donc l'offset en fonction l'orientation du mur.

Si le rayon touche horizontalement l'offset est calculé sur X sinon l'offset est calculé sur Y.

De cette manière peu importe la face du mur que le rayon touche.

On effectue un décalage de colonne au sein de la texture dans le bon sens et à la bonne position.

Pour limiter la recherche de colonne à la taille de la texture on utilise le « modulo [[http://fr.wikipedia.org/wiki/Modulo_\(informatique\)](http://fr.wikipedia.org/wiki/Modulo_(informatique))]]».



La suite

[Afficher les murs](#) < page précédente – page suivante > [Sol et plafond](#)



Les auteurs ont besoin de vos retours! Pour discuter de cet article, faire des remarques, poser des questions, ou en remercier l'auteur, répondez à cette discussion du forum.



AUTHORIZED TRAINING CENTER
EXAM CENTER
USER GROUP



Centre de Formation Mediabox - Adobe et Apple Authorised Training Center.
Déclaré auprès de la Direction du Travail et de la Formation Professionnelle. Conditions Générales de Vente.
Mediabox : SARL au capital de 62.000€ - Numéro d'activité : 11 75 44555 75 - SIRET : 49371646800035
MEDIABOX, 23, rue de Bruxelles, 75009 PARIS - Tel. 01 72 76 16 15

