

## Ajustar TSV Ino

Permite modificar los valores de tono, saturación y valor de la imagen, multiplicándolos por los parámetros de Escala, y desplazándolos luego según la magnitud especificada en los parámetros de Desplazamiento.

### — Entradas —

#### Source (Origen)

Permite conectar la imagen a ser procesada.

#### Reference (Referencia)

Permite conectar una imagen de referencia para definir la intensidad del efecto en cada píxel.

### — Opciones —

#### Pivote

Permite especificar un valor central en torno al cual aplicar la escala de los parámetros de Escala.

#### Tono

Permite especificar un valor central para la escala del tono.

El mínimo es 0.0, el máximo es 360.0.

El valor predefinido es 0.0.

#### Saturación

Permite especificar un valor central para la escala de la saturación.

El mínimo es 0.0, el máximo es 1.0.

El valor predefinido es 0.0.

#### Valor

Permite especificar un valor central para la escala del valor.

El mínimo es 0.0, el máximo es 1.0.

El valor predefinido es 0.0.

#### Escala

Permite aumentar o reducir el rango de TSV al multiplicar el valor de Escala en torno al valor de Pivote.

El valor *Tono* será aplicado de forma recursiva alrededor del círculo de colores, los valores *Saturación* y *Valor* estarán dentro del rango de 0 a 1.

## **Tono**

Factor de multiplicación para el tono.

El valor mínimo es 0.0.

El valor predefinido es 1.0.

## **Saturación**

Factor de multiplicación para la saturación.

El valor mínimo es 0.0.

El valor predefinido es 1.0.

## **Valor**

Factor de multiplicación para el valor.

El valor mínimo es 0.0.

El valor predefinido es 1.0.

## **Desplazamiento**

Permite desplazar los valores dentro del espacio de color TSV.

El valor *Tono* será desplazado de forma recursiva alrededor del círculo de colores, los valores *Saturación* y *Valor* estarán dentro del rango de 0 a 1.

## **Tono**

Desplazamiento del tono.

El valor predefinido es 0.0.

## **Saturación**

Desplazamiento de la saturación.

El valor predefinido es 0.0.

## **Valor**

Desplazamiento del valor.

El valor predefinido es 0.0.

## **Premultiplicado**

Al estar activado, la imagen será procesada como si contuviera un canal alfa premultiplicado (donde el valor de alfa se encuentra premultiplicado por el de los canales RVA).

Si el alfa de la imagen no estuviera premultiplicado, la apariencia de la imagen no será correcta.

El valor predefinido es ACTIVA.

## **Referencia**

Permite especificar qué canal de la imagen conectada a *Reference* controlará la intensidad del efecto.

Es posible elegir entre los canales *Rojo*, *Verde*, *Azul*, *Alfa* y *Luminancia*.

Elegir *Ninguna* para deshabilitar el efecto de esta opción.

El valor predefinido es *Rojo*.