

# Nubes PN Ino

Permite generar una imagen de nubes mediante el uso de un patrón de ruido de tipo Perlin.

Los valores de los píxeles de la imagen generada se centrarán en:

Imagen de 8 bits: 128 (0x80)

Imagen de 16 bits: 32768 (0x8000)

Nótese que los valores mayores y menores no se producirán de una forma necesariamente homogénea.

— Opciones —

## Tamaño

Permite definir el tamaño del patrón.

Valores menores producirán un patrón más pequeño, valores más grandes uno de mayor tamaño.

Las unidades son milímetros.

El valor predefinido es 10.

## Z

Permite cambiar el patrón a través del tiempo.

Por ejemplo, desde el fotograma 1 hasta el 24 podría cambiar de 0 a 1.

El valor predefinido es 0.

## Octavas

Permite definir el nivel de detalle del patrón de nubes.

Es posible ingresar valores entre 1 y 10.

Con valores mayores existirá un mayor grado de detalle en el patrón de ruido.

El valor predefinido es 1.

## Persistencia

Permite especificar la intensidad del ruido en el patrón de nubes.

## Procesar alfa

Al estar inactiva el canal alfa de la imagen generada será completamente opaco.

Al estar activa, el canal alfa de la imagen generada contendrá el mismo patrón de nubes que en los canales RVA.

La opción predefinida es ACTIVA.