

Negar Ino

Invierte cada uno de los canales de color de una imagen.

Imagen de 8 bits : 0 \longrightarrow 255 , 1 \longrightarrow 254 , ... 254 \longrightarrow 1 , 255 \longrightarrow 0

Imagen de 16 bits: 0 \longrightarrow 65535 , 1 \longrightarrow 65534 , 65534 \longrightarrow 1 , 65535 \longrightarrow 0

Los valores serán invertidos según se muestra en el ejemplo de arriba.

Si existiera un canal alfa, la inversión tomará en cuenta los valores de alfa.

Valor de alfa 0: 0 \longrightarrow 0 , 1 \longrightarrow 0 , ...254 \longrightarrow 0 , 255 \longrightarrow 0

Valor de alfa 128: 0 \longrightarrow 128 , 1 \longrightarrow 127 , 127 \longrightarrow 1 , 128 \longrightarrow 0 , ...255 \longrightarrow 0

Valor de alfa 255: 0 \longrightarrow 255 , 1 \longrightarrow 254 , 254 \longrightarrow 1 , 255 \longrightarrow 0

De este modo será posible la inversión de dibujos de la manera usualmente esperada.

— Entradas —

Source (Origen)

Permite conectar la imagen a ser procesada.

— Opciones —

Permitirá especificar en qué canales realizar la inversión.

Rojo Interruptor de inversión para el canal rojo.

Verde Interruptor de inversión para el canal verde.

Azul Interruptor de inversión para el canal azul.

Alfa Interruptor de inversión para el canal alfa.

Si se encontrara inactiva, no realizará nada en ese canal.

Si se encontrara activa, invertirá los valores de dicho canal.

Las opciones predefinidas son: para *Rojo/Verde/Azul* ACTIVA, y para *Alfa* INACTIVA.