

Luz lineal Ino

Permite aplicar un efecto de luz lineal a la imagen.

Cuando *Fore* sea oscura aplicará un efecto **Subexponer lineal**,

cuando *Fore* sea clara aplicará un efecto **Sobreexponer lineal**.

Fórmula = si ($Fore < 0.5$) entonces *Subexponer lineal* sino *Sobreexponer lineal*.

La fórmula producirá valores de RVA en el rango de 0 a 1.

— Entrada —

Cuando ambos conectores de entrada se encuentren usados, sus contenidos se combinarán durante el proceso.

Cuando la Visibilidad del nodo estuviera apagada, se mostrará el contenido conectado a *Back*.

Si se usara tan sólo uno de los conectores, se mostrará su contenido.

Fore (Delante)

Permite conectar la imagen que será superpuesta.

Back (Atrás)

Permite conectar la imagen de fondo.

— Opciones —

Opacidad

Permite especificar la opacidad de la imagen superpuesta.

Cuando sea 0 la imagen conectada a *Fore* será transparente.

Con el valor predefinido "1.0" , la imagen conectada a *Fore* será compuesta con opacidad total.

Usualmente se especifican valores entre 0 y 1.0.

También es posible especificar valores mayores, entre 1 y 10.0

Máscara de recorte

Al encontrarse activa, utilizará la información de alfa del conector *Back* para definir el alfa de la imagen resultante, dejando aquellas áreas cuyo valor de alfa sea 0 como transparentes.

De forma predefinida se encuentra ACTIVA.