

Mediana Ino

Permite reducir el ruido y erosionar la mayor parte de los colores medios, redondeando el controno de la imagen.

— Entradas —

Source (Origen)

Permite conectar la imagen a ser procesada.

Reference (Referencia)

Permite conectar una imagen para controlar la intensidad del efecto en cada píxel.

— Opciones —

Radio

Permite especificar el área a ser erosionada, mediante un radio circular.

Las unidades son mm.

Es posible ingresar valores mayores o iguales a 0. El máximo es 100 mm.

Un valor menor que el ancho de un píxel no producirá ningún efecto, dado que el efecto no operará sobre los píxeles adyacentes.

El valor predefinido es 0.35mm.

Canal

Permite especificar el canal de color de la imagen al cual se aplicará el efecto de mediana.

Rojo

Verde

Azul

Alfa

Permite seleccionar un único canal a ser procesado, el resultado producido se almacenará en todos los canales RVAA.

En imágenes en escala de grises, será posible usar esta opción para obtener un procesamiento más rápido, al procesar sólo uno de sus canales.

Todo

Procesará todos los canales RVAA.

La opción predefinida es *Todo*.

Referencia

Permite definir cómo se usarán los valores de la imagen del conector *Reference* para controlar la intensidad del efecto en cada píxel.

Es posible escoger entre *Rojo/Verde/Azul/Alfa/Luminancia*.

Escoger *Ninguna* para deshabilitar el efecto.

El valor predefinido es *Rojo*.