

Luz suave Ino

Efecto de luz suave sobre una imagen.

Permite aplicar una especie de efecto **Luz fuerte** suavizado.

Fórmula = si ($Fore < 0.5$) entonces

$$(Back - (1 - 2 \times Fore) \times Back \times (1 - Back))$$

sino

si ($(Back < 0.25)$ entonces

$$(Back + (2 \times Fore - 1) \times (((16 \times Back - 12) \times Back + 4) \times Back - Back))$$

sino

$$(Back + (2 \times Fore - 1) \times (\text{raizcuadrada}(Back) - Back)))$$

La fórmula producirá valores de RVA en el rango de 0 a 1.

— Entradas —

Cuando ambos conectores de entrada se encuentren usados, sus contenidos se combinarán durante el proceso.

Cuando la Visibilidad del nodo estuviera apagada, se mostrará el contenido conectado a *Back*.

Si se usara tan sólo uno de los conectores, se mostrará su contenido.

Fore (Delante)

Permite conectar la imagen que será superpuesta.

Back (Atrás)

Permite conectar la imagen de fondo.

— Opciones —

Opacidad

Permite especificar la opacidad de la imagen superpuesta.

Cuando sea 0 la imagen conectada a *Fore* será transparente.

Con el valor predefinido "1.0" , la imagen conectada a *Fore* será compuesta con opacidad total.

Es posible especificar valores entre 0 y 1.0.

Máscara de recorte

Al encontrarse activa, utilizará la información de alfa del conector *Back* para definir el alfa de la imagen resultante, dejando aquellas áreas cuyo valor de alfa sea cero como transparentes.

De forma predefinida se encuentra ACTIVA.