

Ajustar TSL Ino

Permite modificar los valores de *Tono*, *Luminosidad* y *Saturación* de la imagen, multiplicándolos por los parámetros de *Escala* y desplazándolos luego según la magnitud especificada en los parámetros *Desplazar*.

— Entradas —

Source (Origen)

Permite conectar la imagen a ser procesada.

Reference (Referencia)

Permite conectar una imagen de referencia para definir la intensidad del efecto en cada píxel.

— Opciones —

Pivote

Permite especificar un valor central en torno al cual aplicar la escala de los parámetros de *Escala*.

Tono

Permite especificar un valor central para la escala del tono.

El mínimo es 0.0, el máximo es 360.0.

El valor predefinido es 0.0.

Luminosidad

Permite especificar un valor central para la escala de la luminosidad.

El mínimo es 0.0, el máximo es 1.0.

El valor predefinido es 0.0.

Saturación

Permite especificar un valor central para la escala de la saturación.

El mínimo es 0.0, el máximo es 1.0.

El valor predefinido es 0.0.

Escala

Permite aumentar o reducir el rango de TSL al multiplicar el valor de Escala en torno al valor de Pivote.

El valor *Tono* será aplicado de forma recursiva alrededor del círculo de colores, los valores *Luminosidad* y *Saturación* estarán dentro del rango de 0 a 1.

Tono

Factor de multiplicación para el tono.

El valor mínimo es 0.0.

El valor predefinido es 1.0.

Luminosidad

Factor de multiplicación para la luminosidad.

El valor mínimo es 0.0.

El valor predefinido es 1.0.

Saturación

Factor de multiplicación para la saturación.

El valor mínimo es 0.0.

El valor predefinido es 1.0.

Desplazamiento

Permite desplazar los valores dentro del espacio de color TSL.

El valor *Tono* será desplazado de forma recursiva alrededor del círculo de colores, los valores *Luminosidad* y *Saturación* estarán dentro del rango de 0 a 1.

Tono

Desplazamiento del tono.

El valor predefinido es 0.0.

Luminosidad

Desplazamiento de la luminosidad.

El valor predefinido es 0.0.

Saturación

Desplazamiento de la saturación.

El valor predefinido es 0.0.

Premultiplicado

Al estar activa, la imagen será procesada como si contuviera un canal alfa premultiplicado (donde el valor de alfa se encuentra premultiplicado por el de los canales RVA).

Si el alfa de la imagen no estuviera premultiplicado, la apariencia de la imagen no será correcta.

El valor predefinido es ACTIVA.

Referencia

Permite especificar qué canal de la imagen conectada a *Reference* controlará la intensidad del efecto.

Es posible elegir entre los canales *Rojo*, *Verde*, *Azul*, *Alfa* o *Luminancia*.

Elegir *Ninguna* para deshabilitar el efecto de esta opción.

El valor predefinido es *Rojo*.