

## Niveles RVAα Ino

Permite realizar una corrección individual en los niveles de los canales RVAα de la imagen.

Para ajustar los niveles de forma global, usar el efecto **Niveles generales Ino**.

— Entradas —

**Source (Origen)**

Permite conectar la imagen a ser procesada.

**Reference (Referencia)**

Permite conectar una imagen para controlar la intensidad del efecto en cada píxel.

— Opciones —

**Rojo entrada**

**Verde entrada**

**Azul entrada**

**Alfa entrada**

Permite definir los valores mínimo y máximo para los píxeles de cada canal de la imagen de entrada.

Los valores menores a Mín serán limitados al valor Mín, los mayores a Máx serán limitados al valor Máx.

El valor mínimo es 0, el máximo es 1.

Los valores predefinidos son Min: 0, Máx: 1.

Los valores podrán tener una precisión de hasta 4 dígitos decimales.

**Rojo salida**

**Verde salida**

**Azul salida**

**Alfa salida**

Permite ajustar el rango definido por la opción "In"correspondiente, al rango de valores mínimo y máximo definido aquí para cada canal.

El valor mínimo es 0, el máximo es 1.

Los valores predefinidos son Min: 0, Máx: 1.

Los valores podrán tener una precisión de hasta 4 dígitos decimales.

**Rojo gama****Verde gama****Azul gama****Alfa gama**

Permite realizar una corrección de la gama entre los valores de *salida* mínimo y máximo de cada canal.

Un valor entre 0.1 y 1.0, hará que la imagen se torne más oscura.

Cuando el valor es 1.0, no se realizará ninguna corrección.

Un valor entre 1.0 y 10.0, hará que la imagen se torne más clara.

El valor predefinido es 1.

**Premultiplicado**

Al estar activado, la imagen será procesada como si contuviera un canal alfa premultiplicado (donde el valor de alfa se encuentra premultiplicado por el de los canales RVA).

Si el alfa de la imagen no estuviera premultiplicado, la apariencia de la imagen no será correcta.

El valor predefinido es ACTIVA.

**Referencia**

Permite especificar qué canal de la imagen conectada a *Reference* controlará la intensidad del efecto.

Es posible elegir entre los canales *Rojo*, *Verde*, *Azul*, *Alfa* o *Luminancia*.

Elegir *Ninguna* para deshabilitar el efecto de esta opción.

El valor predefinido es *Rojo*.