

**Московский Авиационный Институт
(Национальный Исследовательский Университет)**

Факультет: “Информационные технологии и прикладная математика”
Кафедра: 806 “Вычислительная математика и программирование”

**Отчет по лабораторной работе №1
по курсу «Нейроинформатика»**

Студент: Полей-Добронравова Амелия Вадимовна

Группа: М8О-407Б, № по списку 20.

Преподаватель: Аносова Н.П.

Дата: 20.09.2021

Итоговая оценка:

Подпись преподавателя:

Москва, 2021

Тема лабораторной: “Персептроны. Процедура обучения Розенблатта.”

Целью работы является исследование свойств персептрона Розенблатта и его применение для решения задачи распознавания образов.

Основные этапы работы:

1. Для первой обучающей выборки построить и обучить сеть, которая будет правильно относить точки к двум классам. Отобразить дискриминантную линию и проверить качество обучения.
2. Изменить обучающее множество так, чтобы классы стали линейно неразделимыми. Проверить возможности обучения по правилу Розенблатта.
3. Для второй обучающей выборки построить и обучить сеть, которая будет правильно относить точки к четырем классам. Отобразить дискриминантную линию и проверить качество обучения.

Вариант 20

20.	$\begin{bmatrix} 4.3 & 2.3 & 3.6 & 4.8 & 2.8 & -3.3 \\ 2.2 & -4.4 & 4.3 & 3.5 & 0.1 & -1.1 \end{bmatrix}$	$[1 \ 0 \ 1 \ 1 \ 1 \ 0]$
	$\begin{bmatrix} -4.4 & 0.2 & 1.5 & -2.1 & -4.9 & -3.4 & -1.3 & -0.2 \\ -1.1 & -0.9 & 1.2 & -0.7 & 4.8 & -4 & -3.1 & -1.7 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$

Ход работы

Пресептрон Розенблатта - это сеть, состоящая из S, A и R нейронных элементов. Нейроны слоя S называются сенсорными и предназначены для формирования входных сигналов в результате внешних воздействий. Нейроны слоя A называются ассоциативными и предназначены для непосредственной обработки входной информации. Нейроны слоя R называются эффекторными. Они служат для передачи сигналов возбуждения к соответствующему объекту, например к мышцам.

Процедура обучения Розенблатта состоит из следующих шагов:

1. Весовые коэффициенты W нейронной сети инициализируются случайным образом или устанавливаются в нулевое состояние.
2. На входы сети поочередно подаются входные образы X из обучающей выборки, которые трансформируются в выходные сигналы нейронных элементов Y .
3. Если реакция нейронной сети y_j совпадает с эталонным значением t_j , т.е. если $y_j = t_j$, то весовой коэффициент w_{ij} не изменяется.
4. Если выходная реакция сети y_j не совпадает с эталонной, то производится модификация весовых коэффициентов по правилу $w_{i+1} = w_i + \text{speed} * x_j * \text{error}$.
 $0 < \text{speed} < 1$, $\text{error} = y_j - t_j$.
- 5 Шаги 2-4 повторяются до тех пор, пока не станет $y_j = t_j$, для всех входных образов, или не перестанут изменяться весовые коэффициенты.

В программе я создала три класса:

Preceptron - обычный пресептрон для бинарной классификации.

MulticlassPreceptron - пресептрон для многоклассовой классификации с числом выходов равных числу классов.

MulticlassPreceptron_1 - пресептрон для многоклассовой классификации с двумя выходами в соответствии с заданием.

Функция `fit` - обучение на обучающей выборке на заданном в конструкторе числе эпох. Функция `predict` - предсказание для одной точки.

Функция `loss` это подсчет среднего числа ошибок по выборке за 1 эпоху.

Исходный код

```

import pandas as pd
import numpy as np
import random
import matplotlib.pyplot as plt

[55] m1 = np.array([[4.3, 2.3, 3.6, 4.8, 2.8, -3.3], [2.2, -4.4, 4.3, 3.5, 0.1, -1.1], [1, 0, 1, 1, 1, 0]])

[56] m1
array([[ 4.3,  2.3,  3.6,  4.8,  2.8, -3.3],
       [ 2.2, -4.4,  4.3,  3.5,  0.1, -1.1],
       [ 1. ,  0. ,  1. ,  1. ,  1. ,  0. ]])

[207] class Preceptron(object):
    def __init__(self, eps = 0.0001, iter = 15):
        self.epsilon = eps
        self.iterations = iter
        self.th = random.random()

    def predict_proba(self, X):
        return np.dot(X, self.w) + self.th

    def predict(self, X):
        r = np.dot(X, self.w) + self.th

```

```

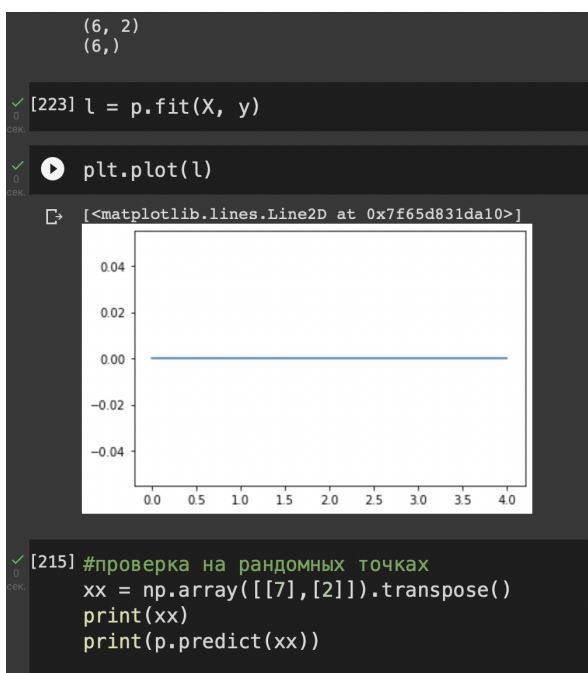
        return r >= 0

    def fit(self, X, y):
        np.random.seed(42)
        self.w = np.random.rand(X.shape[1])
        loss = []
        for i in range(self.iterations):
            er = 0
            for xi, yi in zip(X, y):
                pred = self.predict(xi)
                #er += pred - yi
                if (pred != yi):
                    er += 1
                    self.w -= self.epsilon * np.dot(xi.transpose(), pred - yi)
                    self.th -= self.epsilon * (pred - yi)
            er = er / len(y)
            loss.append(er)
        return loss

[221] p = Preceptron(iter = 5)

[222] X = m1[:-1].transpose()
print(X.shape)
y = m1[2].transpose()
print(y.shape)

```



```

xx = np.array([[7],[ -6]]).transpose()
print(xx)
print(p.predict(xx))

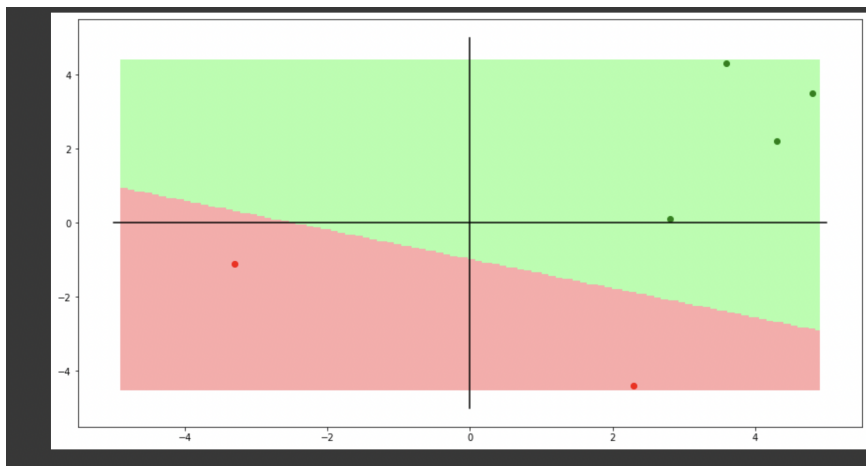
[[ 7  2]]
[ True]
[[ 7 -6]]
[False]

[216] from matplotlib.colors import ListedColormap

plt.figure(figsize=(15,8))
eps = 0.1
xx, yy = np.meshgrid(np.linspace(np.max(X[:,0]) * (-1) - eps, np.max(X[:,0]) + eps, 200),
                     np.linspace(np.min(X[:,1]) - eps, np.max(X[:,1]) + eps, 200))
Z = p.predict(np.c_[xx.ravel(), yy.ravel()])
Z = Z.reshape(xx.shape)
cmap_light = ListedColormap(['#FFAAAA', '#AAFFAA'])
plt.pcolormesh(xx, yy, Z, cmap=cmap_light)

plt.scatter([4.3, 3.6, 4.8, 2.8],[2.2, 4.3, 3.5, 0.1], c = 'green')
plt.scatter([2.3, -3.3], [-4.4, -1.1], c = 'red')
plt.plot([0, 0],[-5, 5], c = "black")
plt.plot([-5, 5],[0, 0], c = "black")
plt.show()

```



```

#изменение обучающего множества чтобы сделать линейно неразделимым - поменяю класс у 4 точки на противоположный
m2 = np.array([[4.3, 2.3, 3.6, 4.8, 2.8, -3.3, 3.0],[2.2, -4.4, 4.3, 3.5, 0.1, -1.1, 0.5],[1, 0, 1, 0, 1, 0, 0]])
X2 = m2[:,-1].transpose()
print(X2.shape)
y2 = m2[:,1].transpose()
print(y2.shape)

(7, 2)
(7,)

[218] p2 = Preceptron(iter = 50)

[219] l2 = p2.fit(X2, y2)
plt.plot(l2)

[matplotlib.lines.Line2D at 0x7f65d83f0bd0]

```

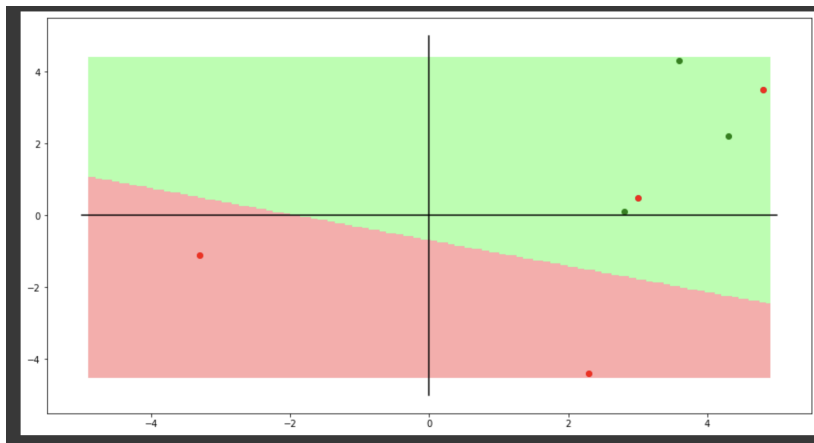
```

[220] from matplotlib.colors import ListedColormap

plt.figure(figsize=(15,8))
eps = 0.1
xx, yy = np.meshgrid(np.linspace(np.max(X2[:,0]) * (-1) - eps, np.max(X2[:,0]) + eps, 200),
                     np.linspace(np.min(X2[:,1]) - eps, np.max(X2[:,1]) + eps, 200))
Z = p2.predict(np.c_[xx.ravel(), yy.ravel()])
Z = Z.reshape(xx.shape)
cmap_light = ListedColormap(['#FFAAAA', '#AAFFAA'])
plt.pcolormesh(xx, yy, Z, cmap=cmap_light)

plt.scatter([4.3, 3.6, 2.8],[2.2, 4.3, 0.1], c = 'green')
plt.scatter([2.3, -3.3, 4.8, 3.0], [-4.4, -1.1, 3.5, 0.5], c = 'red')
plt.plot([0, 0],[-5, 5], c = "black")
plt.plot([-5, 5],[0, 0], c = "black")
plt.show()

```



```
[284] class Multiclass_Perceptron_1(object):
    def __init__(self, class_count = 2, eps = 0.01, iter = 15):
        self.epsilon = eps
        self.iterations = iter
        self.k = class_count

    def predict(self, X):
        t = []
        for u in range(self.k):
            t.append(np.dot(X, self.w[u]) + self.th[u] >= 0)
        return np.array(t).transpose()

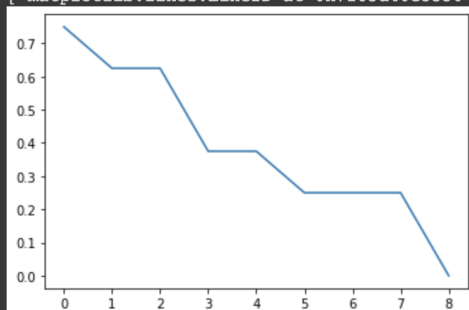
    def fit(self, X, y):
        np.random.seed(42)
        self.w = np.zeros((self.k, X.shape[1]))
        self.th = np.zeros(self.k)
        loss = []
        for i in range(self.iterations):
            l1 = 0
            for xi, yi in zip(X, y):
                pred = self.predict(xi)
                if (np.any(pred != yi)):
                    l1 += 1
                if (pred[0] != yi[0]):
                    self.w[0] -= self.epsilon * np.dot(xi, pred[0] - yi[0])
                    self.th[0] -= self.epsilon * (pred[0] - yi[0])
```

```
✓ [323] p4 = Multiclass_Perceptron_1(iter = 9)
```

```
✓ [324] l4 = p4.fit(X4,y4)
```

```
✓ ▶ plt.plot(l4)
```

```
□ [<matplotlib.lines.Line2D at 0x7f65d40e3550>]
```

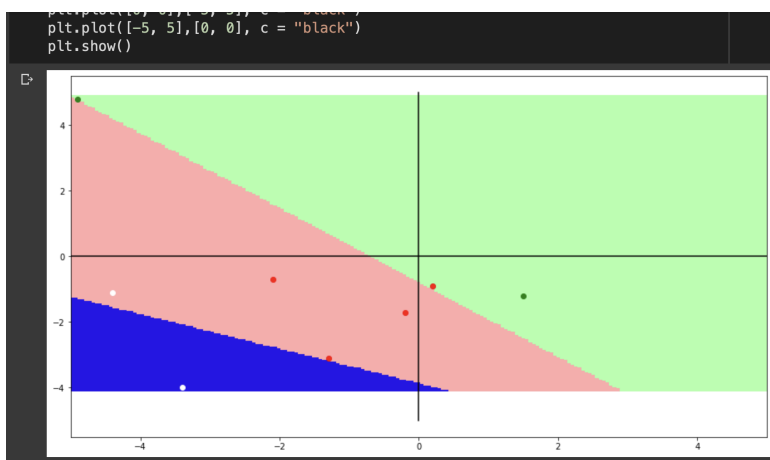


```

plt.figure(figsize=(15,8))
eps = 0.1
xx, yy = np.meshgrid(np.linspace(np.min(X4[:,0]) - eps, np.min(X4[:,0]) * -1 + eps, 200),
                     np.linspace(np.min(X4[:,1]) - eps, np.max(X4[:,1]) + eps, 200))
Z = p4.predict(np.c_[xx.ravel(), yy.ravel()])
ZZ = []
for z in Z:
    if z[0] == 0:
        if z[1] == 0:
            ZZ.append(0)
        else:
            ZZ.append(1)
    elif z[0] == 1:
        if z[1] == 0:
            ZZ.append(2)
        else:
            ZZ.append(3)
ZZ = np.array(ZZ)
ZZ = ZZ.reshape(xx.shape).transpose()
cmap_light = ListedColormap(['#FAAAAA', '#AFAFAA', '#2715ea'])
plt.pcolormesh(xx, yy, ZZ, cmap=cmap_light)

plt.scatter([-4.4, -3.4], [-1.1, -4], c = 'white')
plt.scatter([0.2, -2.1, -1.3, -0.2], [-0.9, -0.7, -3.1, -1.7], c = 'red')
plt.scatter([1.5, -4.9], [-1.2, 4.8], c = 'green')
plt.plot([0, 0], [-5, 5], c = "black")

```



Выводы

Согласно теореме сходимости персептрона, алгоритм сходится за конечное число шагов, если существует решение задачи.

Может случиться так, что обучение и вовсе не понадобится, если удачно подбираются классы и начальные значения весов, как у меня в первом пункте задачи: loss с первой же итерации был равен 0, и можно было не учить дальше.

Персептрон Розенблатта подходит для классификации только линейно разделимых классов, из-за чего во 2 части задачи обучение было бесполезно, loss не сходил к нулю.

Для многоклассовой классификации можно использовать буквально бинарную классификацию, если номер класса представить в двоичном виде, и каждому разряду назначить свой выход нейронной сети.