МОСКОВСКИЙ АВИАЦИОННЫЙ ИНСТИТУТ (НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ)

Институт №8 «Информационные технологии и прикладная математика» Кафедра 806 «Вычислительная математика и программирование»

Лабораторная работа №9 по курсу «Программирование графических процессоров»

Технология МРІ и технология ОрепМР

Выполнил: Полей-Добронравова

Амелия

Группа: 8О-407Б

Преподаватели: К.Г. Крашенинников,

А.Ю. Морозов

Условие

Цель работы. Совместное использование технологии MPI и технологии OpenMP. Реализация метода Якоби. Решение задачи Дирихле для уравнения Лапласа в трехмерной области с граничными условиями первого рода.

Требуется решить задачу описанную в лабораторной работе №7, с использованием стандарта распараллеливания орептр в рамках одного процесса.

Все входные-выходные данные и варианты заданий по технологии MPI совпадают с входными-выходными данными и вариантами заданий из лабораторной работы №8. Обмен граничными слоями организовать без использования дополнительных буферов, через производный тип данных в соответствии с вариантом лабораторной работы №8.

По технологии OpenMP вводятся два варианта:

- 1. Распараллеливание основных циклов через parallel for (+директива reduction для вычисления погрешности);
- 2. Распараллеливание в общем виде с разделением работы между нитями вручную ("в стиле CUDA").

Вариант 2.

Программное и аппаратное обеспечение

Компилятор пусс версии 7.0(g++ версии 4.8.4) на 64-x битной Ubuntu 14.04 LTS.

Параметры графического процессора:

Compute capability: 6.1 Name: GeForce GTX 1050

Total Global Memory : 2096103424 Shared memory per block : 49152

Registers per block: 65536

Max threads per block : (1024, 1024, 64) Max block : (2147483647, 65535, 65535)

Total constant memory: 65536

Multiprocessors count: 5

Метод решения

Аналогичен решению 7ЛР. Отличия:

Циклы пересчета значений сетки распараллелены с помощью OpenMP, но из-за варианта всё удобство инкапсулирования исчезает: нужно параллелить вручную, прописывая какие потоки что делают (через число потоков и их индексы).

Описание программы

Функции по функционалу аналогичны 7ЛР. В **main** OpenMP используется, выясняя количество потоков omp_get_num_threads() и индекс текущего потока

omp_get_thread_num(). Поиск максимального значения погрешности осуществляется с помощью записи значения макс значения блоков потока в общий массив, по которому после идет финальный поиск максимума внутри потока, после чего с помощью MPI Allgather - по всем потокам.

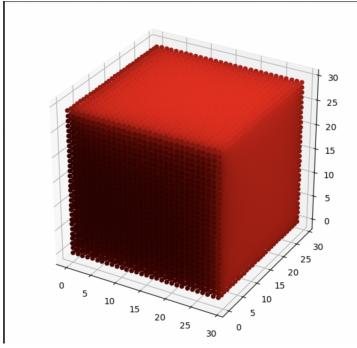
Результаты

Сетка / Расчет	Результат на MPI+OpenMP, мс	на СРИ, мс
1 1 1 / 40 40 40	7574	9843
1 1 2 / 40 40 20	3748	9850
1 2 1 / 40 20 40	3691	9845
2 2 2 / 20 20 20	246017	9952
2 2 4 / 20 20 10	268103	9890

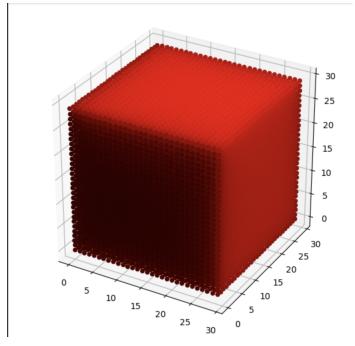
Так как я тестировала на компьютере с 4-х ядерным процессором, физически была возможность запустить параллельно только 4 процесса. Т.е. при задании большего числа процессов показатели заметно ухудшались, потому что процессы выполнялись последовательно.

Примеры распределения температуры

1)
1 1 1
30 30 30
Out8.out
1e-3
2.0 2.0 2.0
3.0 7.0 2.0 5.0 1.0 3.0
10.0

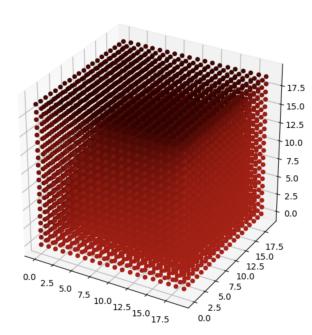


2) 1 1 1 30 30 30 Out8.out 1e-3 2.0 2.0 2.0 3.0 7.0 2.0 5.0 1.0 3.0 2.0



3) 1 1

```
1
20 20 20
Out8.out
1e-3
3.0 7.0 2.0 5.0 1.0 3.0
5.0
5.0
4.0
```



Выводы

- 1) Если поддержка OpenMP не будет включена в настройках компилятора, директивы OpenMP будут игнорироваться.
- 2) Количество параллельных потоков, создаваемых при выполнении приложения, в общем случае не является постоянной величиной. По умолчанию оно равняется числу установленных на компьютере процессоров. Однако, число потоков может также задаваться программистом вручную (с помощью функции omp_set_num_threads, или выражения num_threads).
- 3) Критические секции замедляют выполнение программы. Из-за критических секций потокам приходится ждать друг друга, это уменьшает приращение производительности. Кроме того, на вход в критические секции и на выход из них также затрачивается некоторое время.
- 4) ОрепМР гораздо проще использования CUDA благодаря инкапсулированию.