#### 15コマ集中講義 ITブートキャンプ Part5

# サイバーセキュリティ



神山まるごと高専 技術教育統括ディレクター 福野泰介 @taisukef





#### ITブートキャンプ カリキュラム

4/1	4/2	4/3	4/4	4/5	4/8
				演習時間 Q&Aコーナー	開発時間
-		サイバーセキュリティ IchigoJamでネットワークと プロトコル		まるごとアイデアソン	開発時間
電子工作 IchigoJamはんだづけ	計測と制御 IchigoJam サーボ&センサー	マシン語とOS IchigoJam Armマシン語	ウェブアプリ開発 HTML+CSS+JavaScript	まるごとハッカソン	まるごとプレゼン*
プログラミング IchigoJamプログラミング	演習時間 * IchigoJamで自由工作	C言語 gccとlchigoJamをいじる	AIとVR * 自由に作ってみよう		

1限: 9:00-10:30, 2限: 10:45-12:15, 3限: 13:15-14:45, 4限: 15:00-16:30

#### セキュリティ=安全

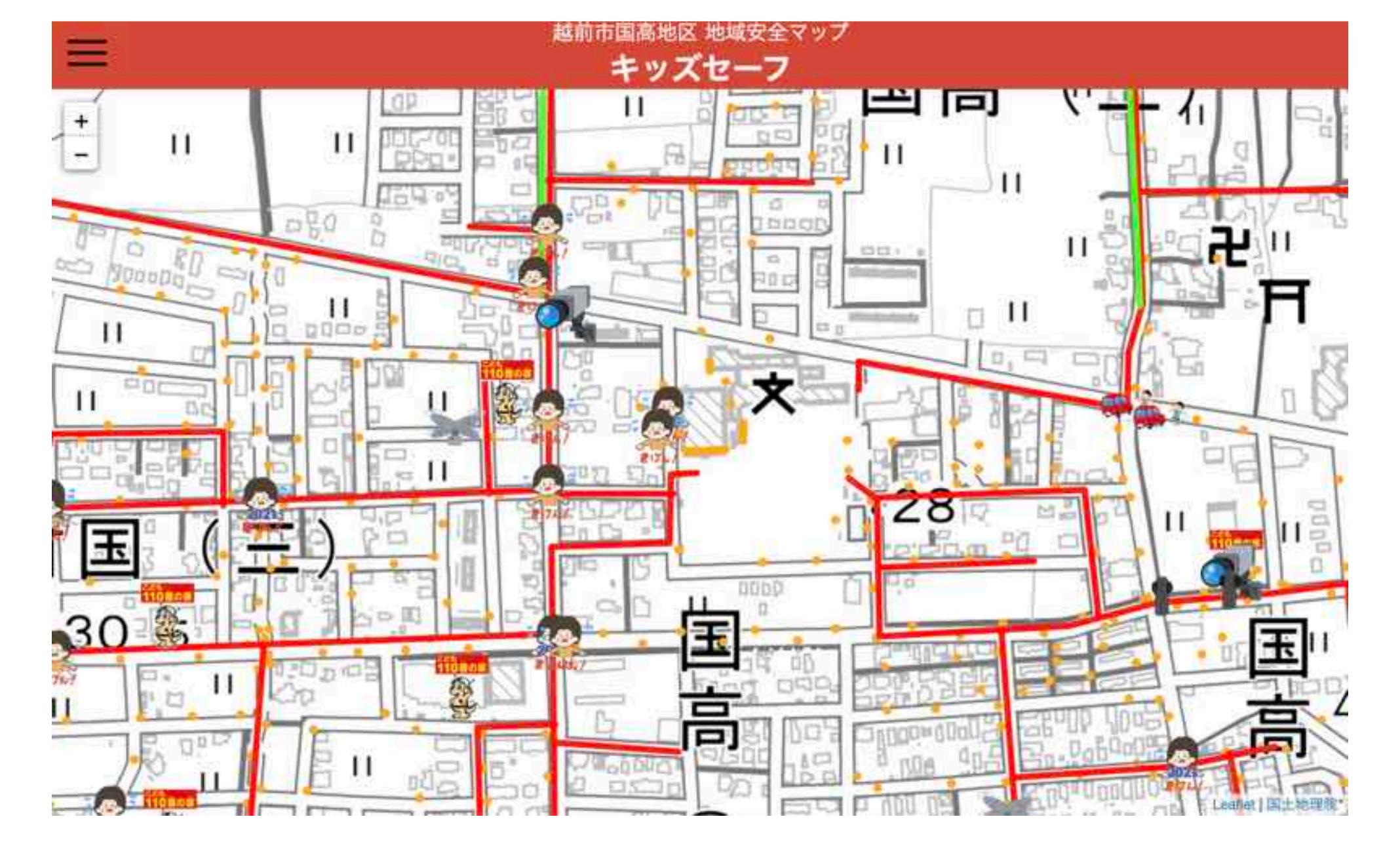
#### 安全教室といえば?



# 交通安全教室なぜ必要?



鯖江東小学校 1Fにて発見



越前市国高地区で運用している地域安全マップ「キッズセーフ」



1年で 日本で30万件 福井で1000件 交通事故

#### 交通事故が危ないのはなぜ?

#### 交通事故が危ない理由

物理の基本法則 F=ma (攻撃力=質量 x 速度の変化)

#### 攻撃力=質量x速度の変化

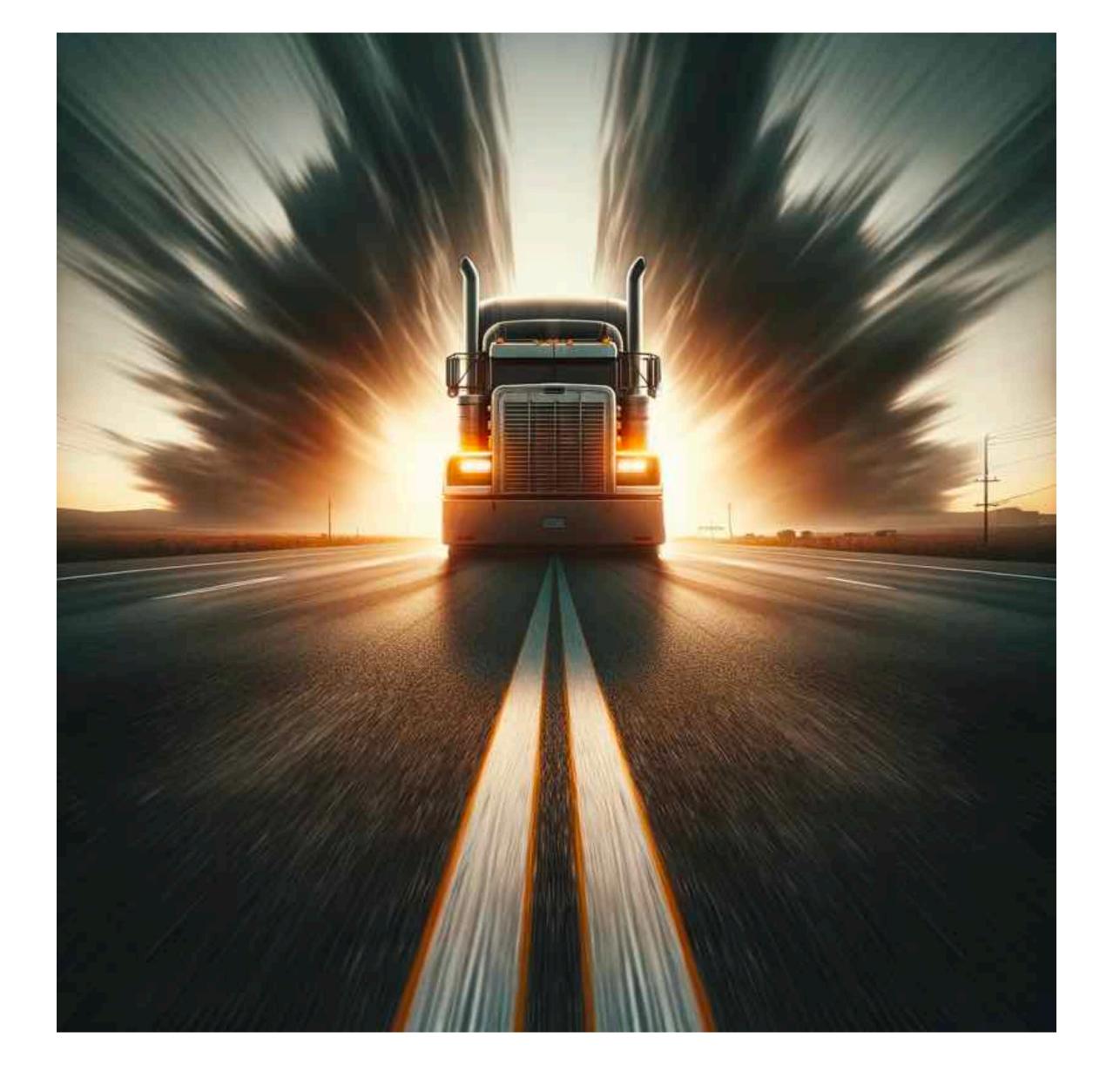
手をゆっくり叩いてみよう手をすばやく叩いてみよう

#### 攻撃力=質量x速度の変化

やわらかいものを軽くたたく 硬いものを軽くたたく

#### 攻撃力=質量x速度の変化

軽いものでたたく重いものでたたく





どっちがやばそう?

#### 危ないのでルールがある

## 法則の理解と危ないを避ける力 大事!

#### 交通事故の他、危ないこと?



鯖江東小学校 2F-3F 廊下にて発見

# 学校の事故年間100万件 (交通事故の3倍)

家庭の事故死亡者数 15,000人 (交通事故死者数の4倍)

#### 事故は怪我だけじゃない

事故=思いがけず起きる悪いこと

#### 悪口を言われる

## なりすまし (自分を名乗って嫌なことする)

#### 事故の他、危ないこと?

## 自然災害

窃盗(ぬすみ) 年38万件 恐喝 (おどし) 年1200件 器物損壊(はかい)年7万件 詐欺 (さぎ) 年1万千件

※ただし、サイバー犯罪は含まず

	犯罪	サイバー犯罪	
事故	悪口、なりすまし	ネット上で悪口、なりすまし	
計数	口頭、電話、メール	メール、ウェブ	
恐喝	口頭、電話、メール	ランサムウェア(アプリ)	
窃盗	モノの盗難(著作権侵害)	データの盗難(著作権侵害)	
器物損壊	自転車を壊される	データを壊される	

サイバー犯罪も犯罪の一種

#### 著作権=つくった人の権利

誰かが作ったデータは、 その人の権利があるので、 勝手に盗んだり、 壊したりしたらダメ

#### 例外1

#### 自分がつくるものの一部として 引用する場合

#### 例外2

#### つくった本人がいいよと言った場合 オープンデータもその一種



FIND/47 no.3925 雲の上の風力発電 © m\_someya クリエイティブ・コモンズ・ライセンス (表示 4.0 国際)

日本のステキ写真オープンデータ by FIND/47



コンピューターと なかよくなろう



lchigoJamを教える スライドも オープンデータ by IchigoJam

#### はじめてのプログラミング

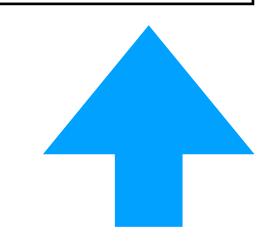
with IchigoJam R



このプレゼンテーションは CC BY のオープンデータです 出典記載のみで、編集・改変して自由に活用いただけます

https://ichigojam.net/



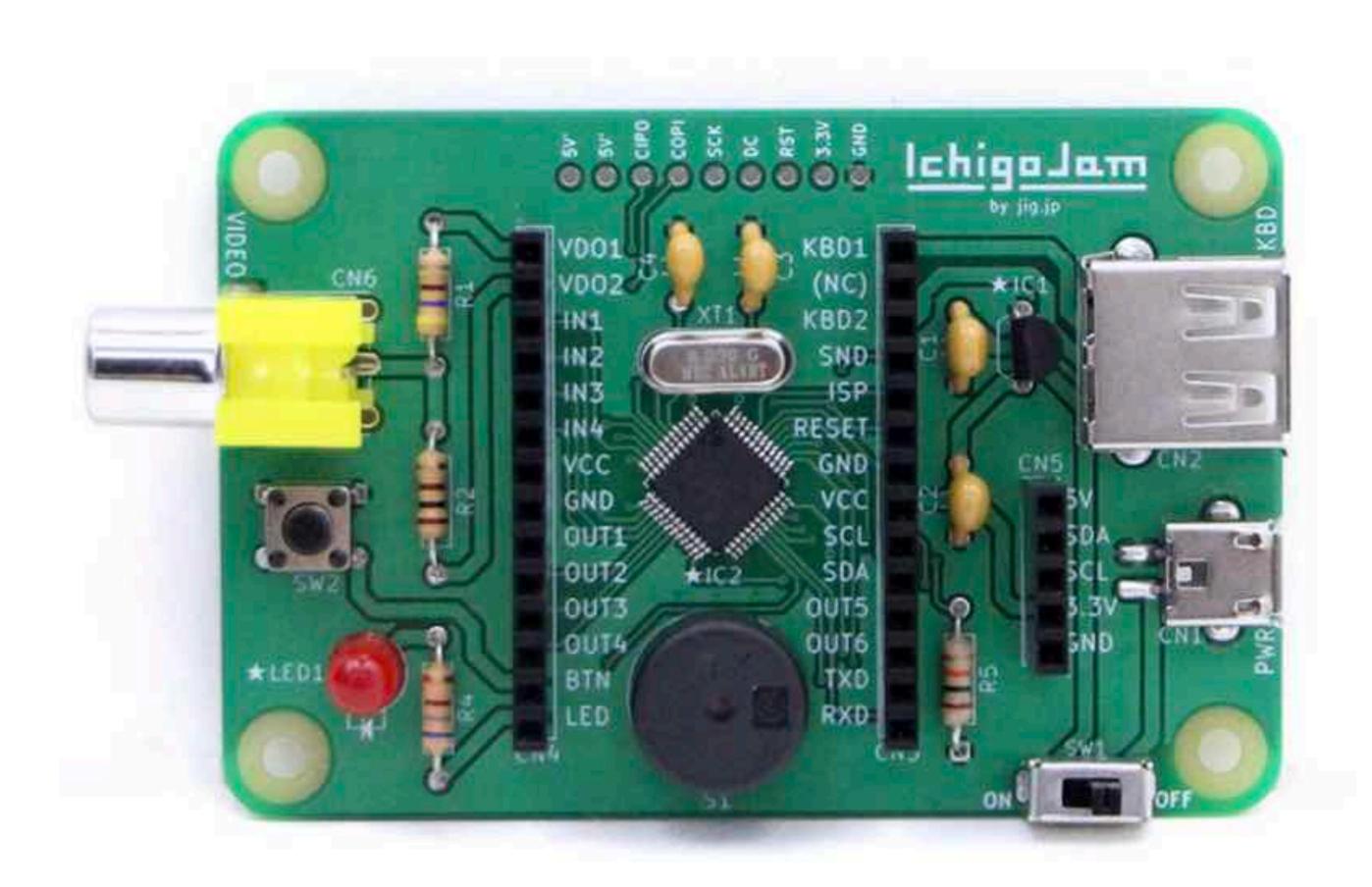


### サイバーって何?

# 

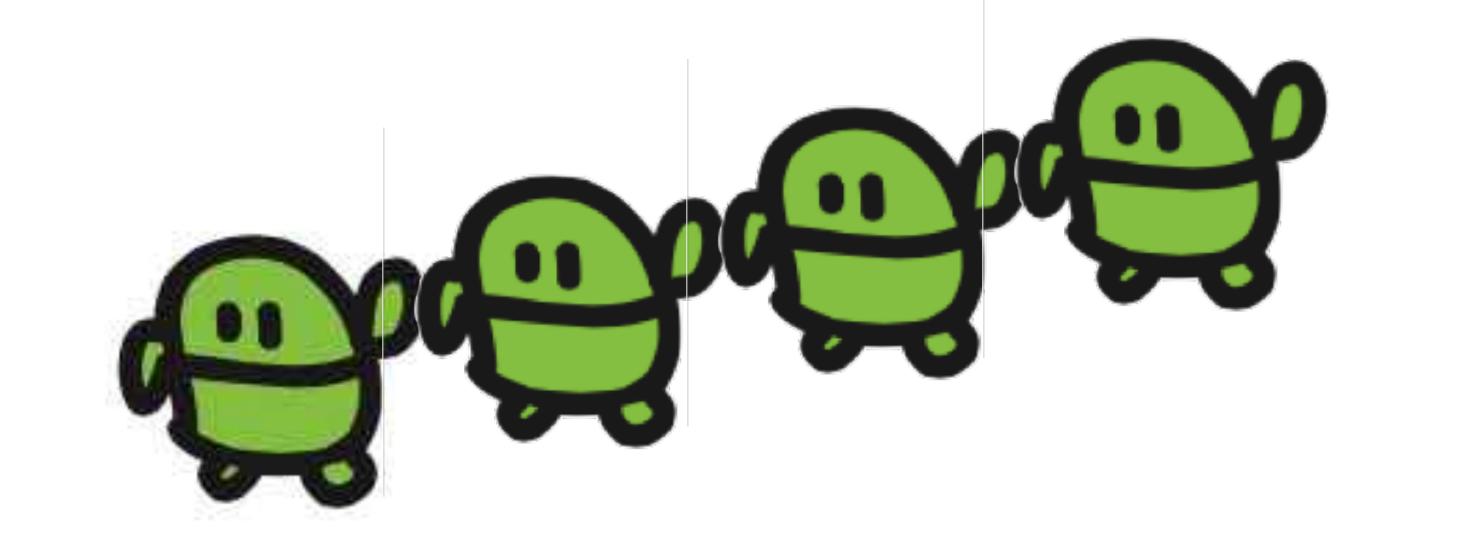
コンピュータや ネットワークに関すること

## コンピューター

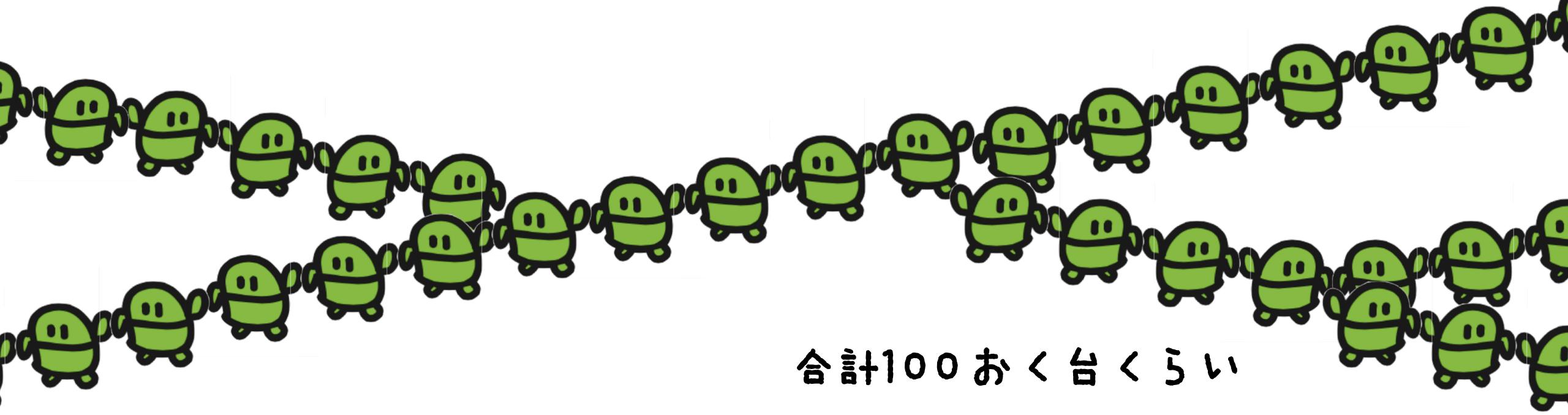


## ネットフーク

ネットワークとは コンピューターが つなかったもの



インターネットは ネットワークが たくさんつながったもの

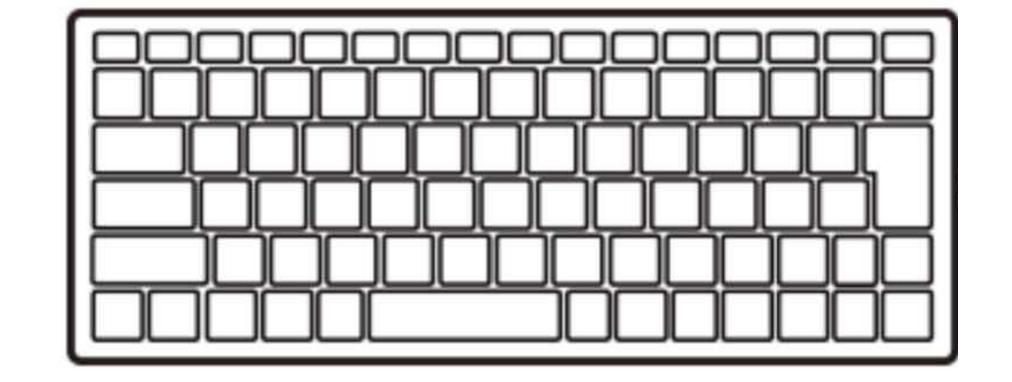


いちばんちいさなネットをつくろう



さいしょから

ほぞんしたのはきえないよ





# 2人でつうしんしよう A さん、B さんにわかれます



# それぞれちがういろの ジャンパー線を1本えらんでね



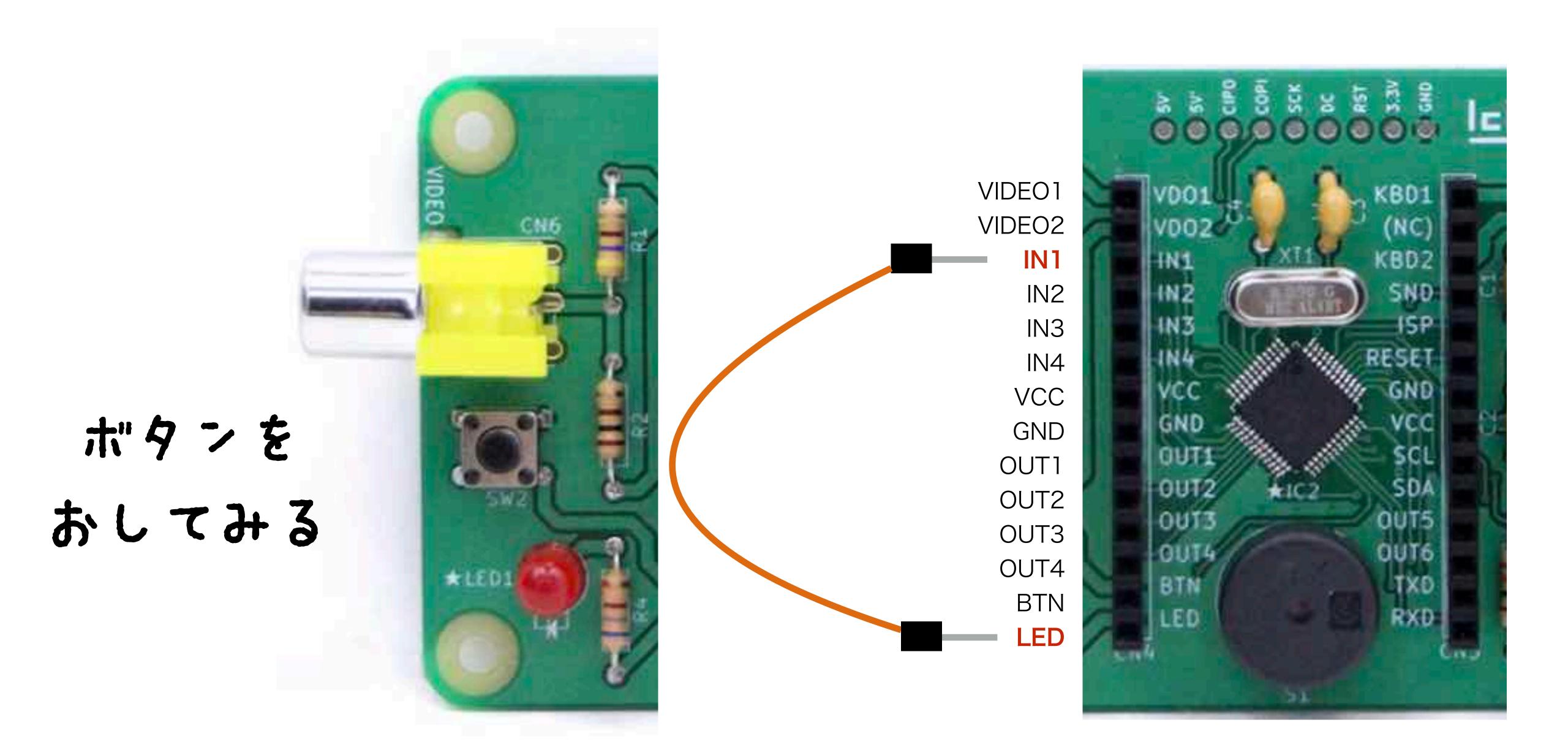
## プログラムをにゅうりょく

1 ? IN(1): LED BTN(): WAIT5: CONT

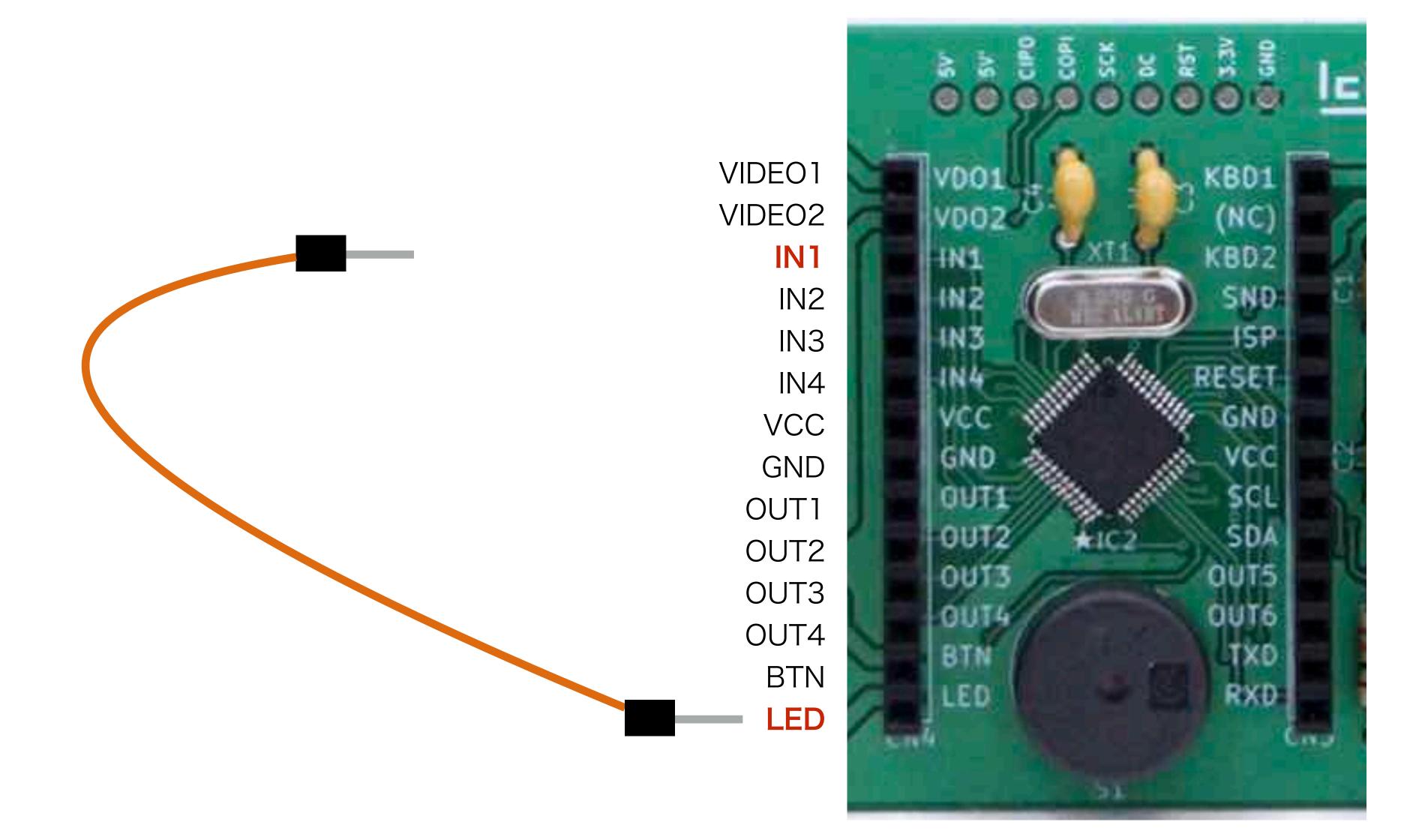
SAVE 14

RUN

#### ジャンパーせんでIN1からLEDにつなく"



## ジャンパーせん、IN1からぬく



Aさん



AさんのLEDへ

B さんのIN1から

A thouN1 m5

BさんのLED

VIDEO1 VIDEO2

IN2

IN3 IN4

VCC

GND

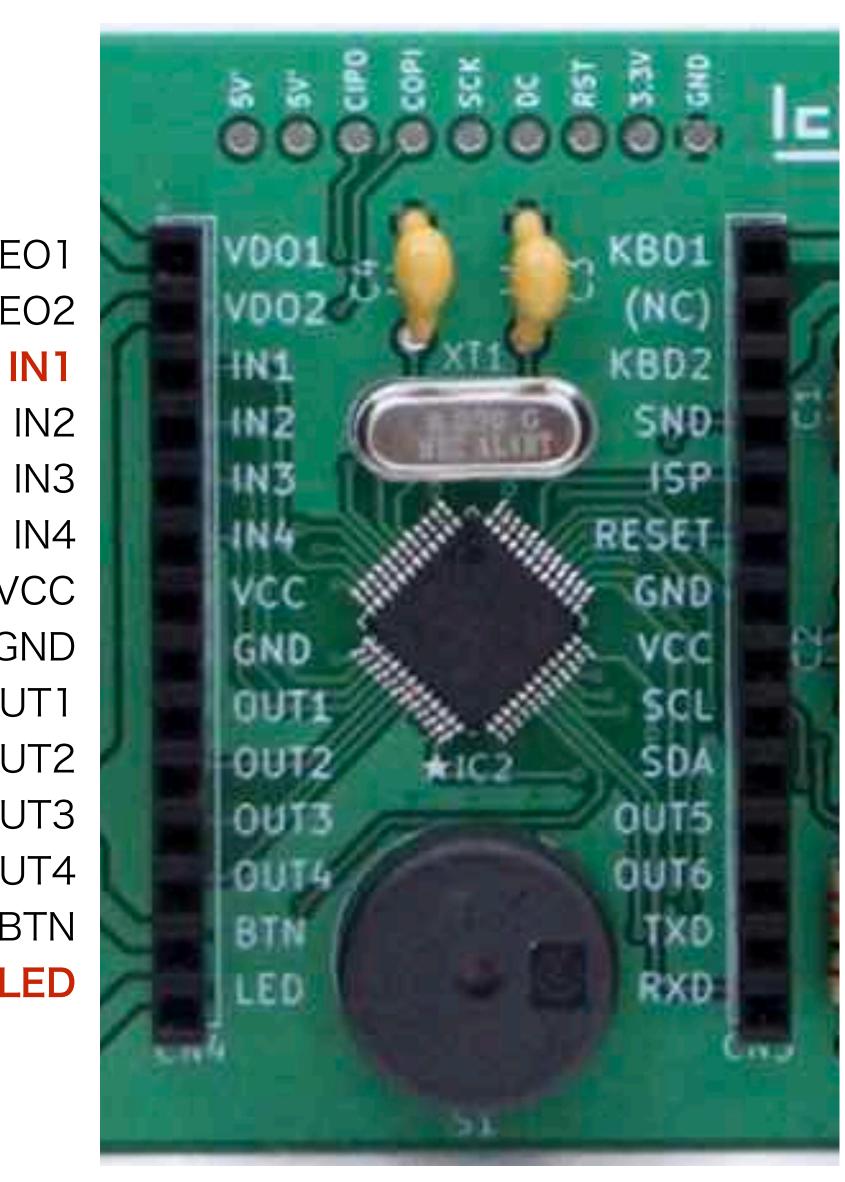
OUT1

OUT2 OUT3

OUT4

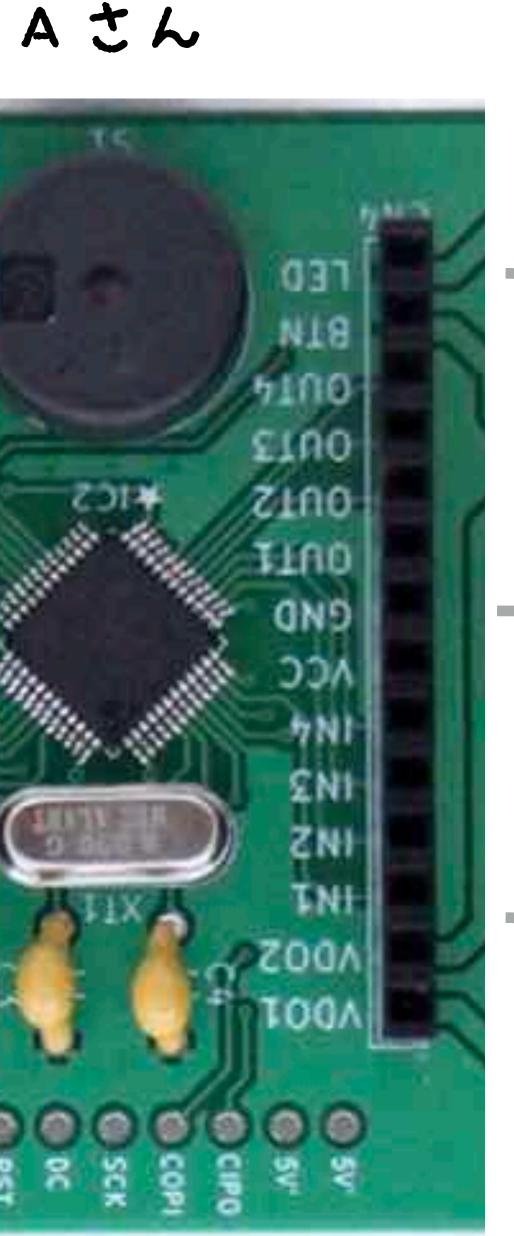
BTN

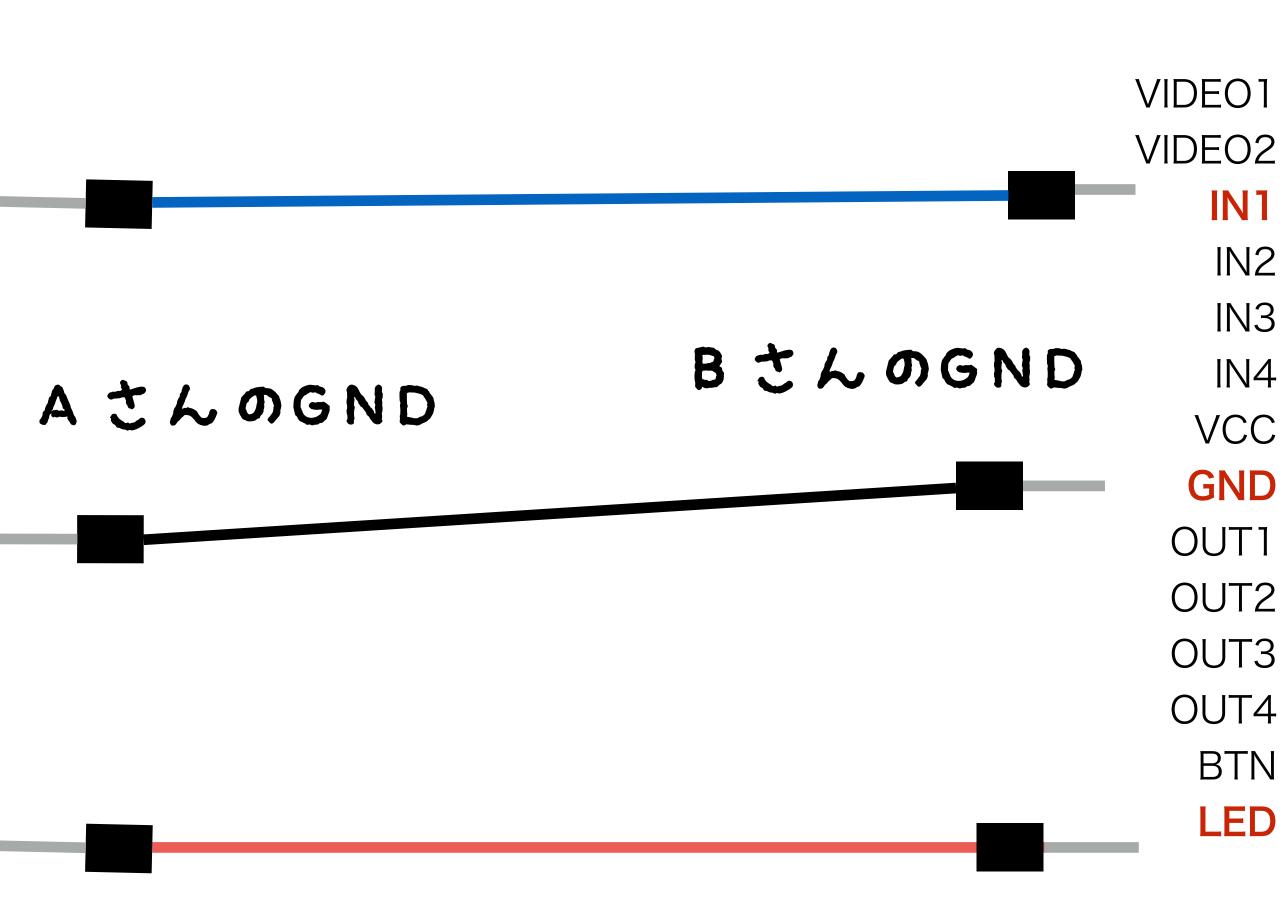
**LED** 

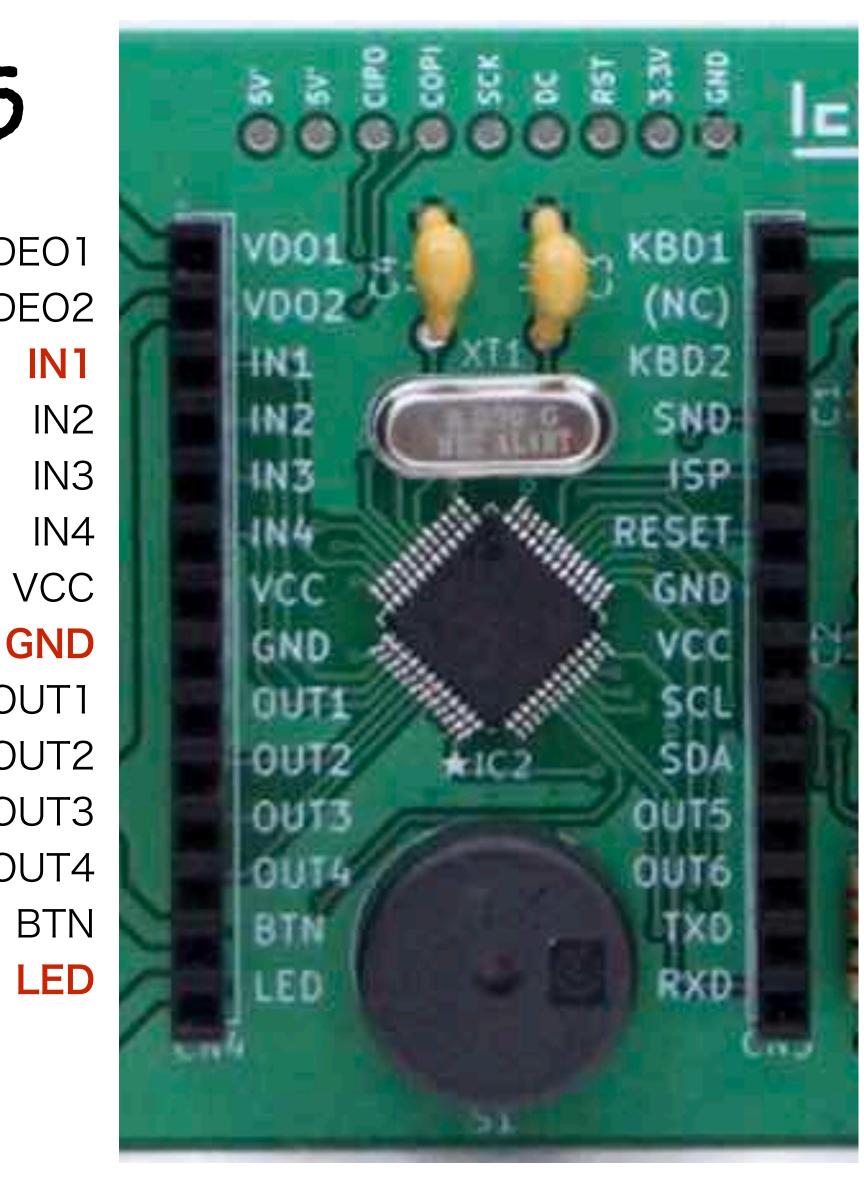


## ジャンパー線を2人で7本だけついか

# GNDと"うしをつなごう







# ボタンをおすと、相手のがめんに・・・



1 ?IN(1):LED BTN():CONTROL RUN

# 0と1だけて"ったわる?



1 ?IN(1):LED BTN():CONT RUN げんきかどうかかくにんによう



# おちあうばしょを ったえよう



# A さんにこっそり教えるよ B さんはふせてね



# こう てい



# B さんにこっそり教えるよ A さんはふせてね



# はしのした



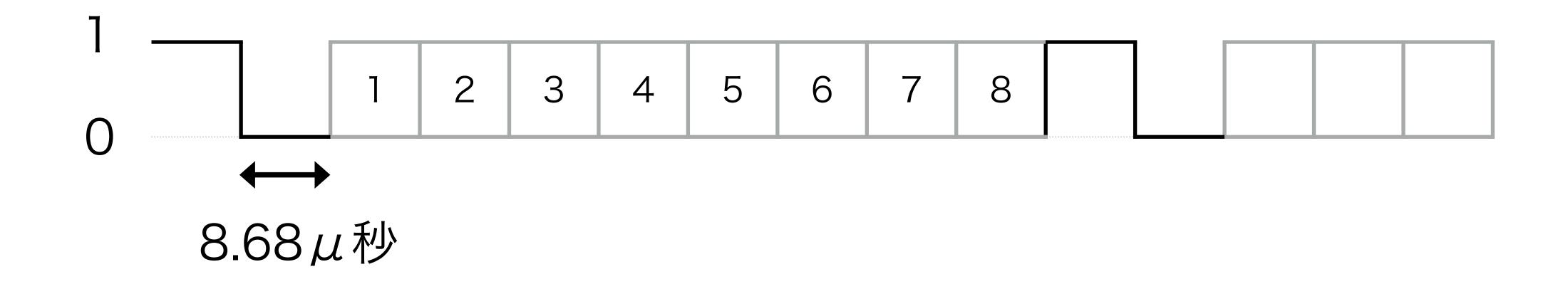
# やくそく=プロトコル



# UART プロトコル

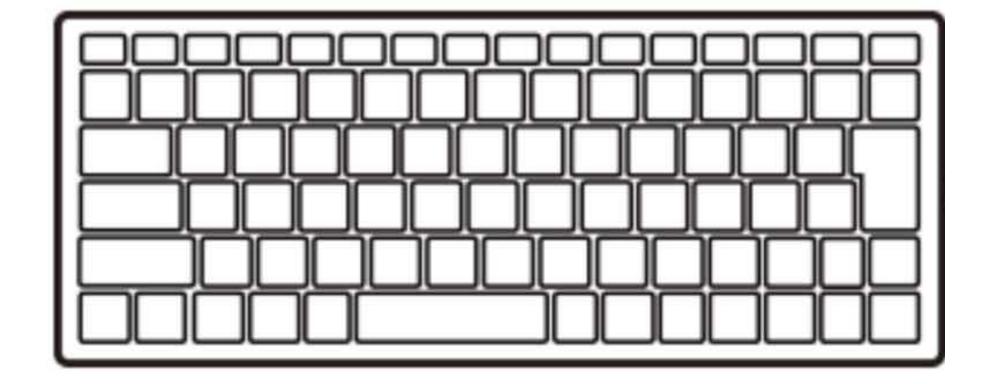
86μ秒で1文字(8bit)送信 (1秒間に約1万文字)

115,200bps



5G 10Gbps = 1秒間に1億文字 1万倍速! エラーをひょうじしない

どうなる?



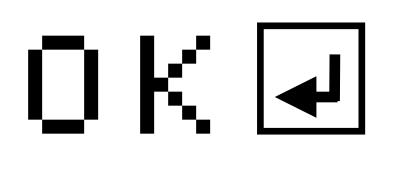


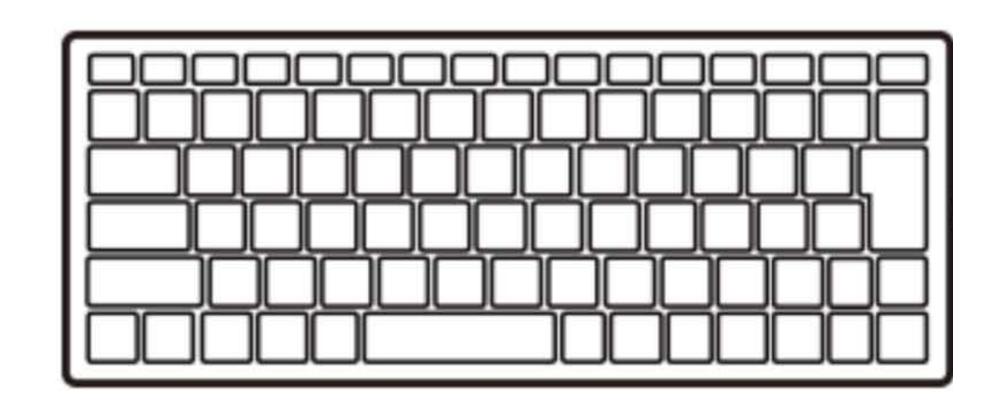
# IchigoJam BASIC

エンターキー



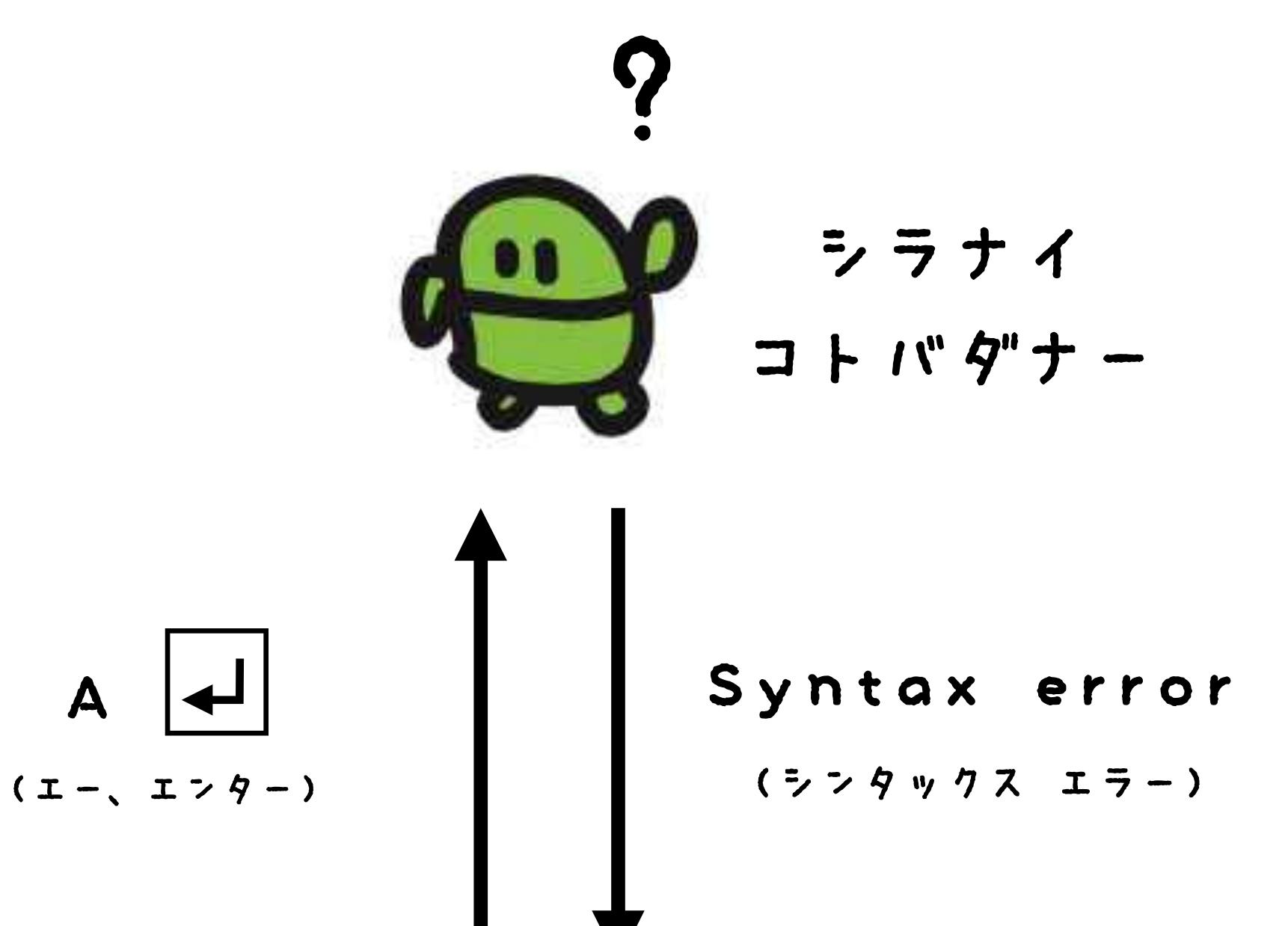
# エラーをひょうじする





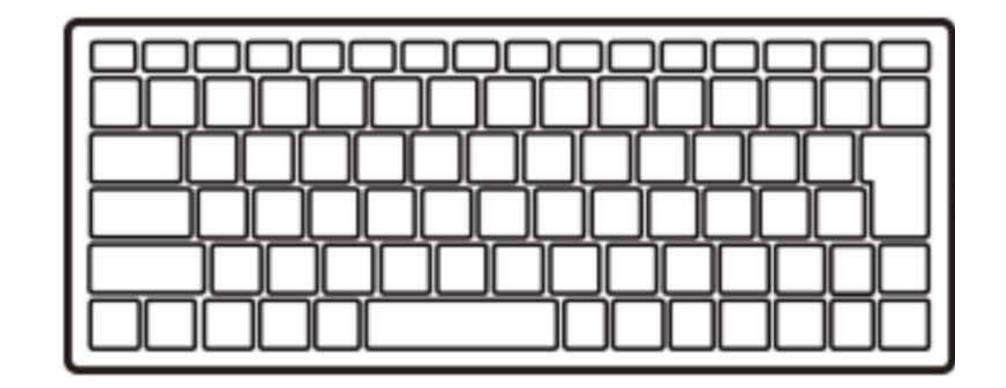






エラーをひょうじしない

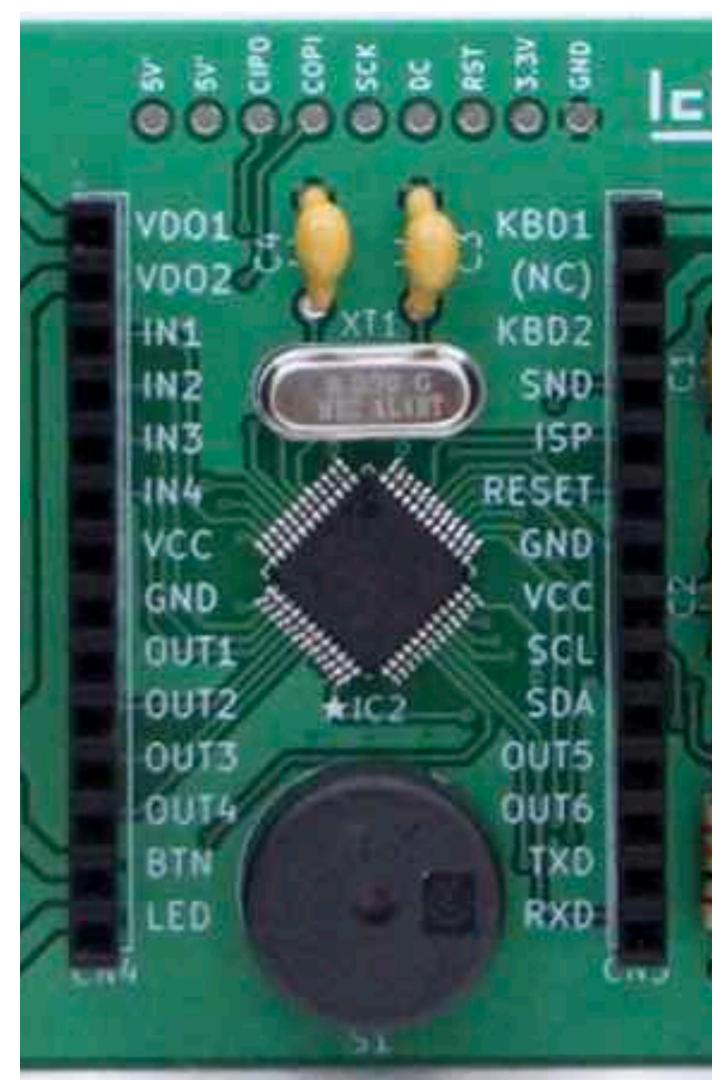
だまっとくよ!





#### ジャンパーせん、IN1からぬく

VIDEO1 VIDEO2 IN1 IN2 IN3 IN4 VCC GND OUT1 OUT2 OUT3 OUT4 BTN **LED** 



KBD1
(NC)
KBD2
SOUND
ISP
RESET
GND
VCC
SCL

SDA

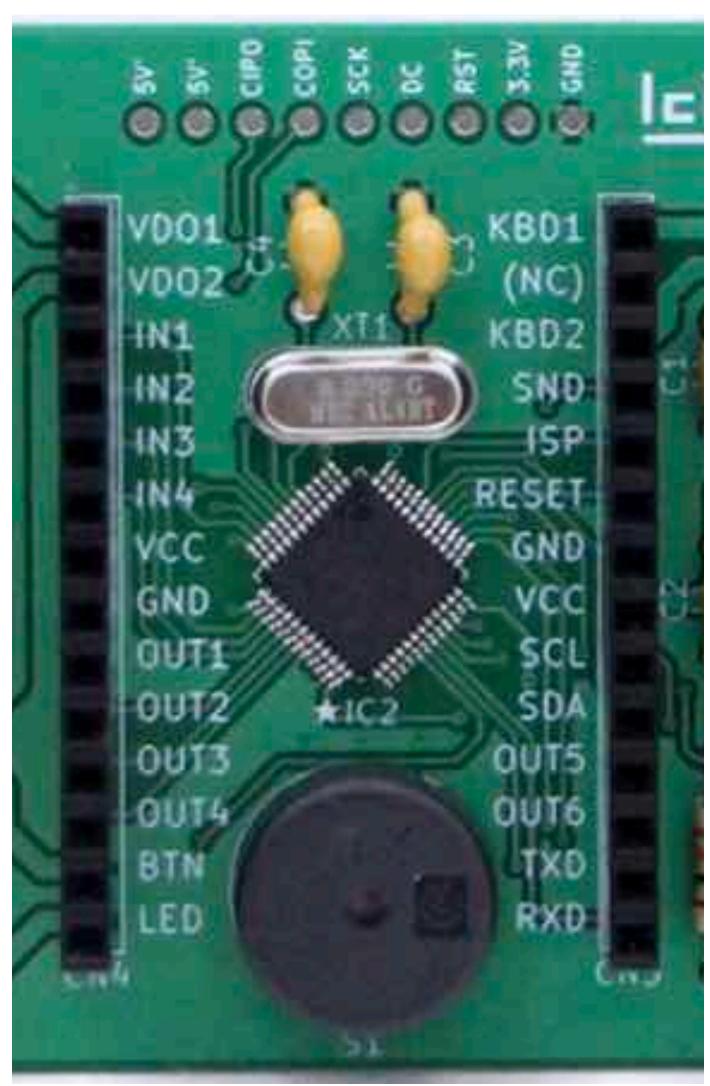
OUT5

OUT6

TXD

#### ぬいたジャンパーせんをRXDにさしかえる

VIDEO1 VIDEO2 IN1 IN2 IN3 IN4 VCC GND OUT1 OUT2 OUT3 OUT4 BTN **LED** 



KBD1

(NC)

KBD2

SOUND

ISP

RESET

**GND** 

VCC

SCL

SDA

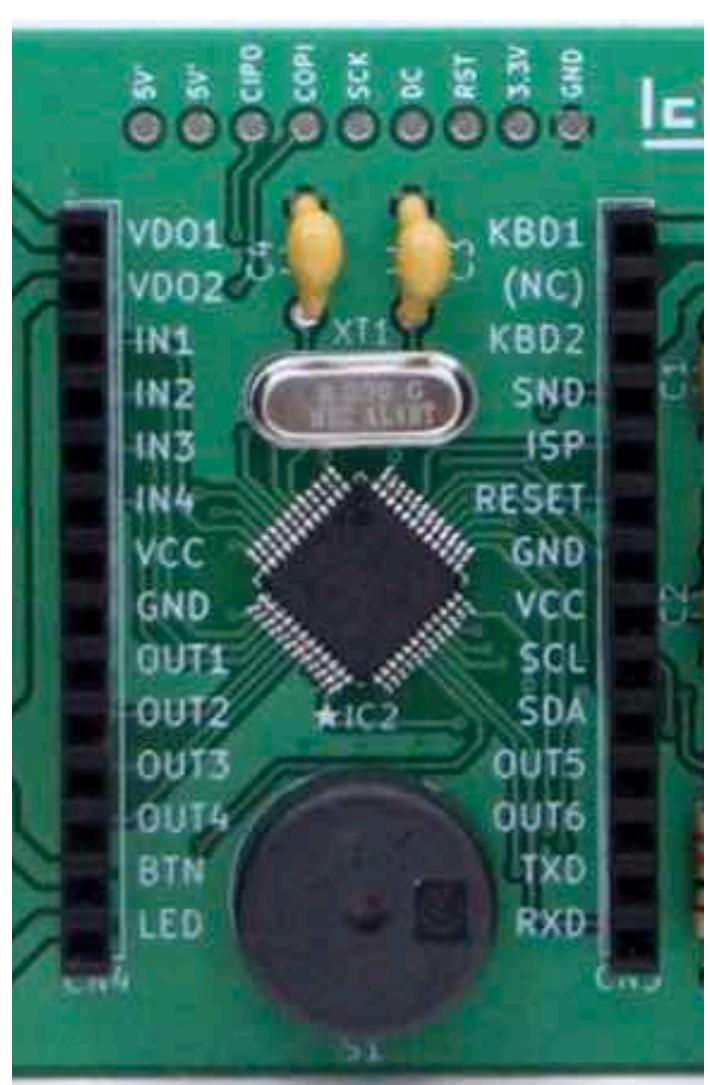
OUT5

OUT6

TXD

#### ジャンパーせん、LEDからぬく

VIDEO1 VIDEO2 IN1 IN2 IN3 IN4 VCC GND OUT1 OUT2 OUT3 OUT4 BTN **LED** 



KBD1

(NC)

KBD2

SOUND

ISP

RESET

GND

VCC

SCL

SDA

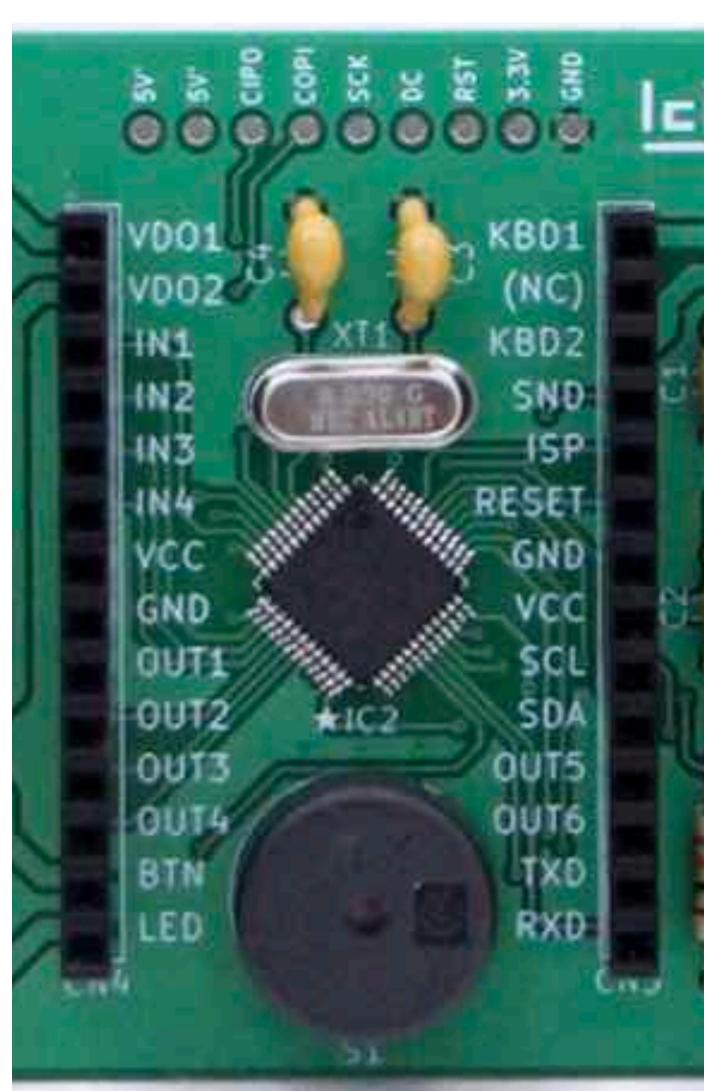
OUT5

OUT6

TXD

#### ぬいたジャンパーせんをTXDにさしかえる

VIDEO1 VIDEO2 IN1 IN2 IN3 IN4 VCC GND OUT1 OUT2 OUT3 OUT4 BTN LED



KBD1

(NC)

KBD2

SOUND

ISP

RESET

**GND** 

VCC

SCL

SDA

OUT5

OUT6

TXD

# Aさん、おくってみよう

?" H I

# Bさん、おくってみよう

?"LED1

## Aさん、おくってみよう

?" VIDE04

## Bさん、おくってみよう

?"LOADØ

# Bさん、おくってみよう

?"LIST

#### Aさん、おくってみよう

?"NEW:SAVE14

#### Bさん、おくってみよう

?"NEW:SAVE14

### Bさん、まもってみよう

UART1,0

### Aさん、おくってみよう

?"LED1

### B さん、まもりをかいじょ

### UART1,1

### Aさん、おくってみよう

?"LED1

### A さん、まもってみよう

UART1,0

### Bさん、おくってみよう

?"LED1

### A さん、まもりをかいじょ

### UART1,1

### Bさん、おくってみよう

?"LED1

### サイバーセキュリティ、守り方基本

受信、拒否

UART1,0

受信、許可

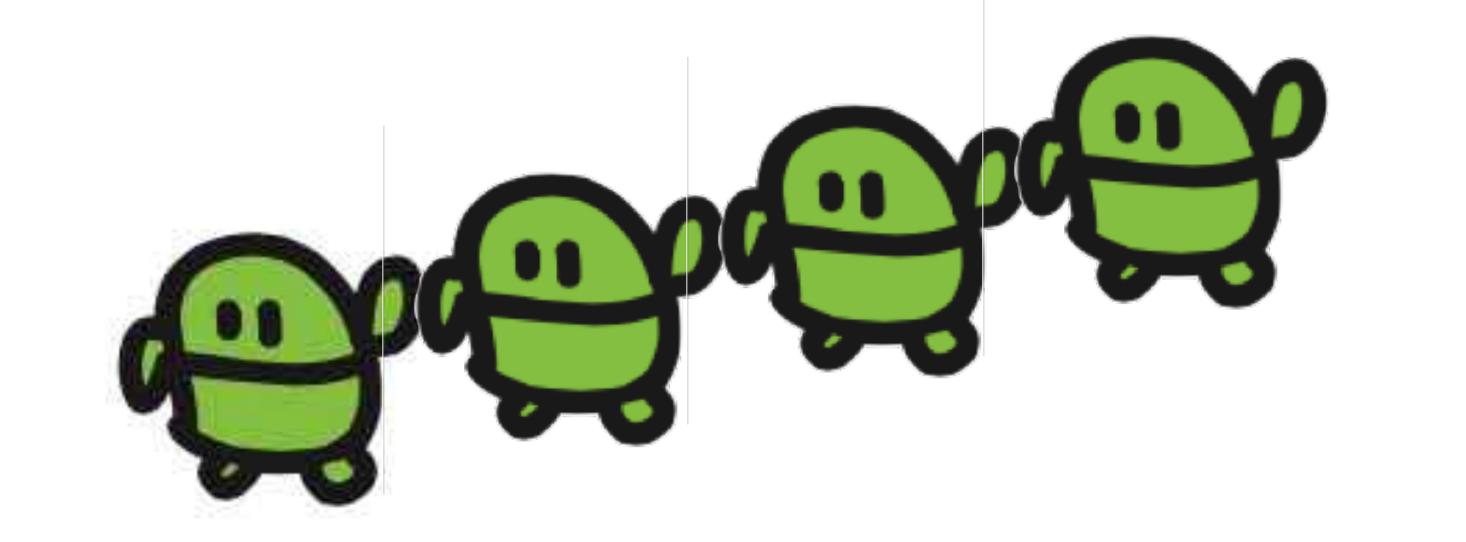
UART1,1

### 便利か怖いかは人間次第

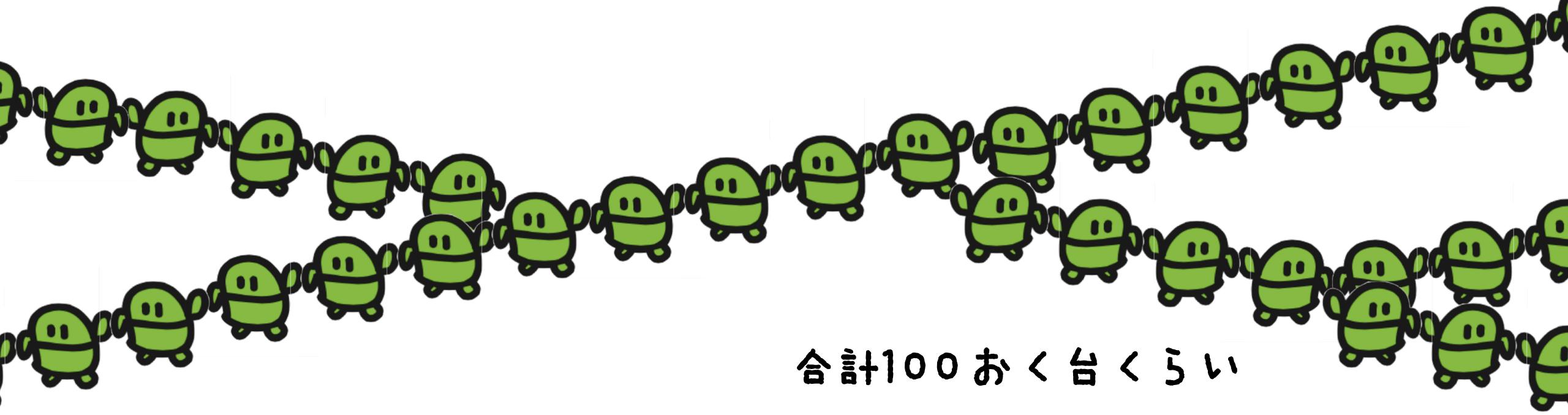
# ソフトウェアが何ができて どのようにつながっているか? 想像できること

## インターネット

ネットワークとは コンピューターが つながったもの



インターネットは ネットワークが たくさんつながったもの



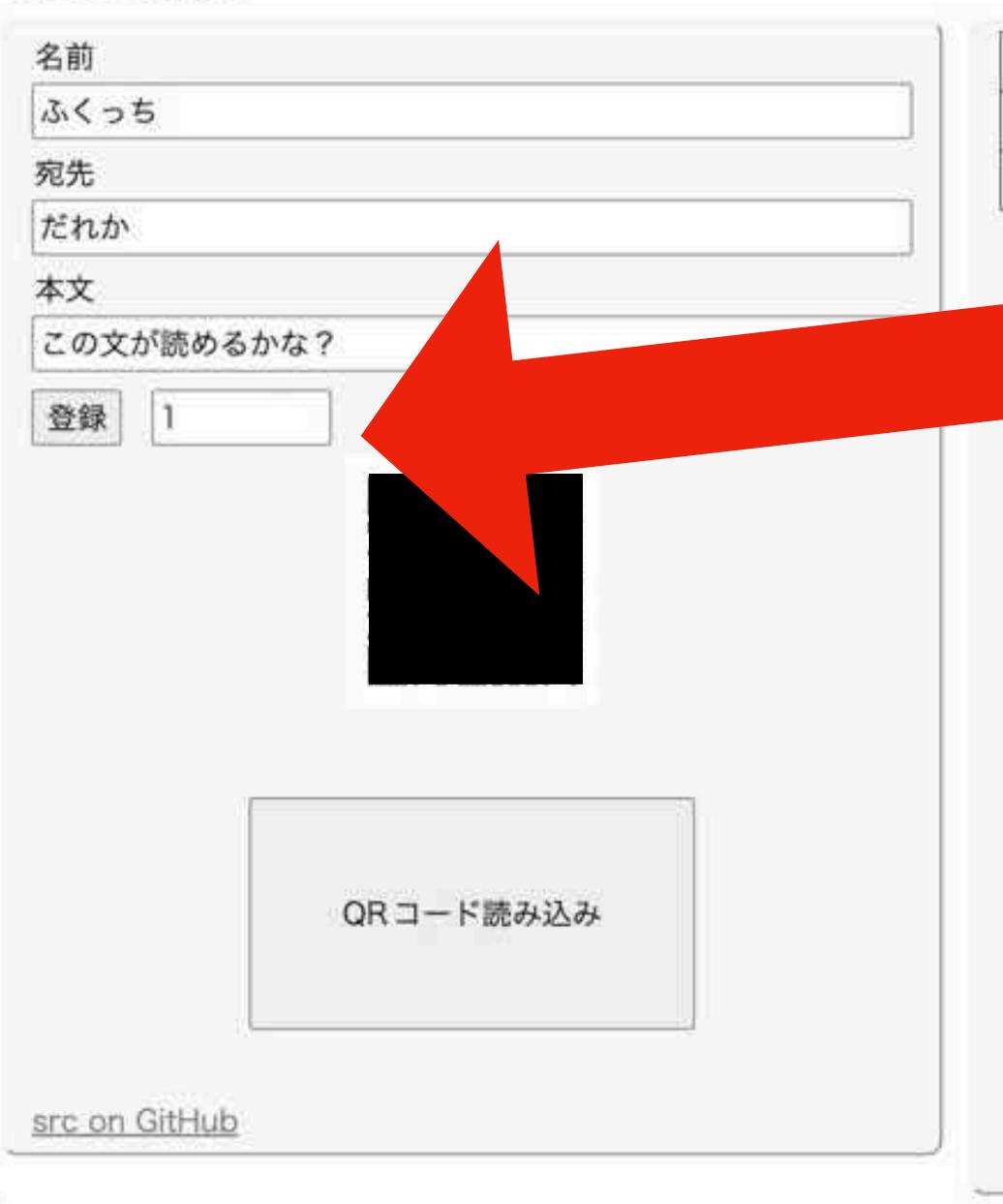
# やってみよう! 手紙のバケッリレー

# カメラでネット 名前 宛先 本文 共通鍵 QRコード読み込み src on GitHub (with Ango.is)

https://code4fukui.github.io/cameradenet/

# 日五万

#### カメラでネット



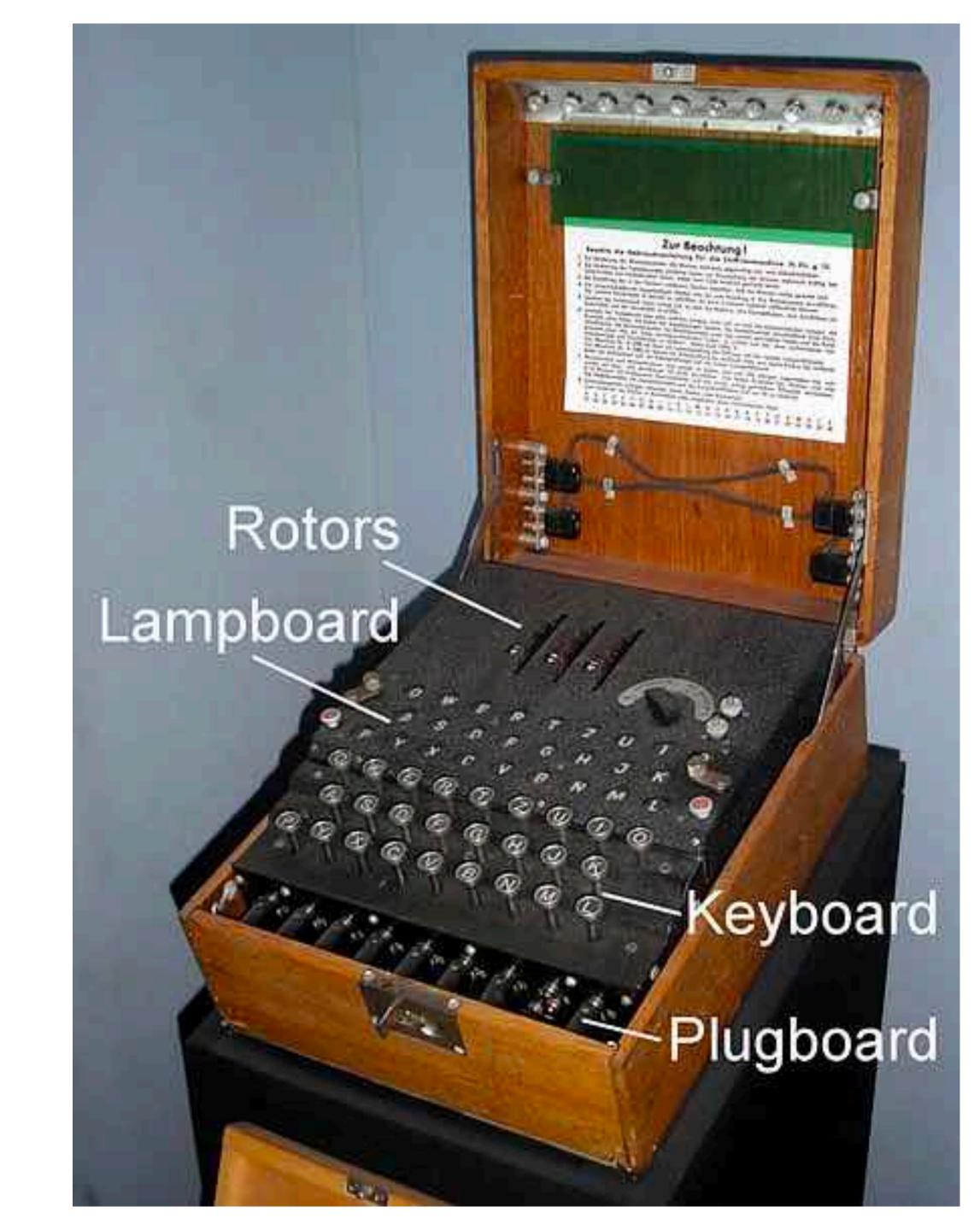
名前	宛先	本文	
ふくっち	だれか	ゆぼく	100
ふくっち	だれか	ごは李き誑もれがに@	W

ふたりできめた 数をいれよう

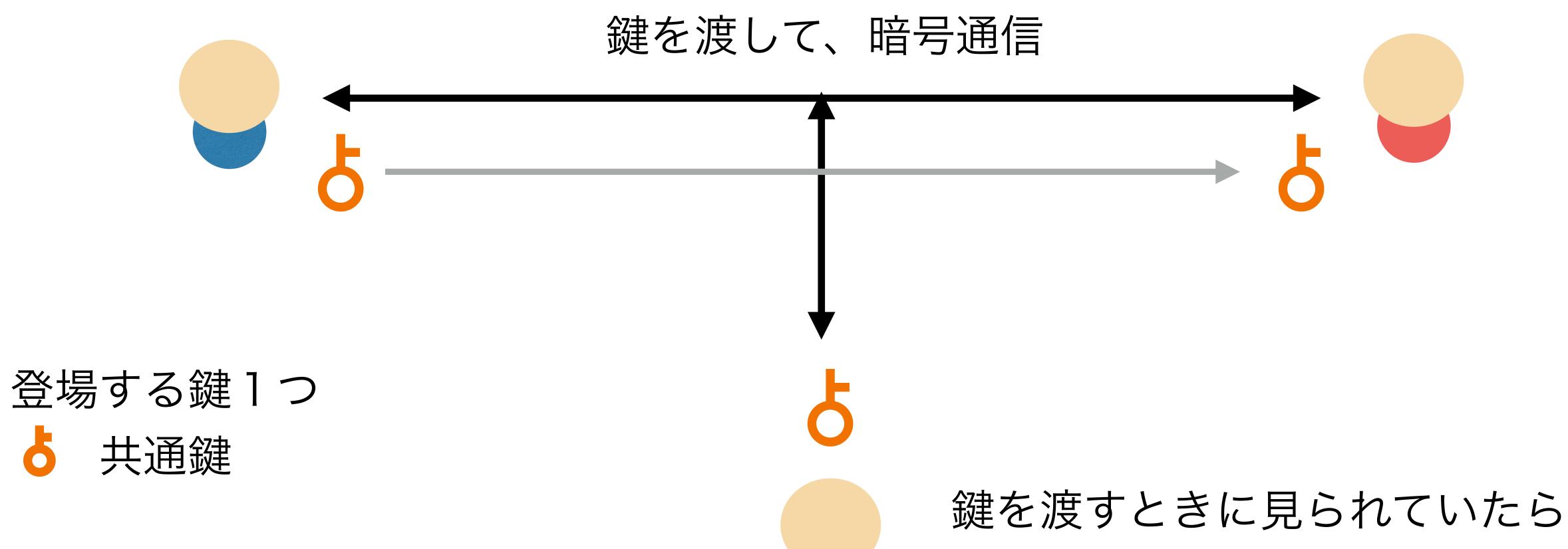


エニグマ (Enigma) とは、 第二次世界大戦でナチス・ドイツが用 いたローター式暗号機である。

名称はギリシア語「謎」に由来 Wikipedia



### 共通鍵暗号



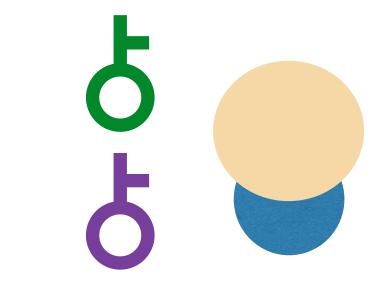
鍵を渡すときに見られていたら 悪意ある人に**傍受・改竄**される!

### 安全に鍵を共有方法は?

### 一大発明、公開鍵暗号

## 鍵が2つ!

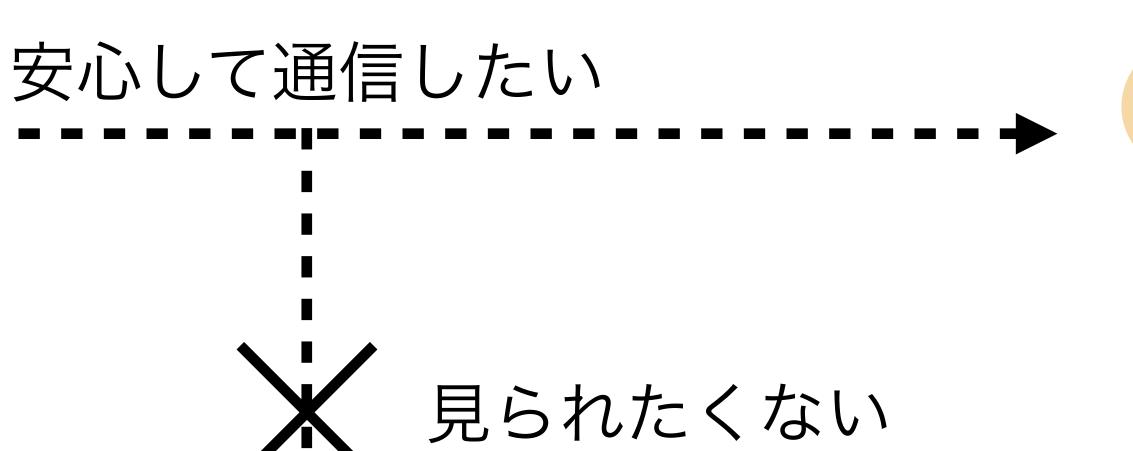
Aさん公開鍵



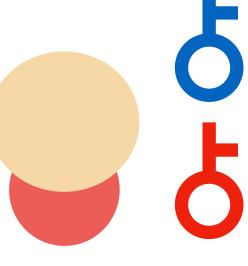
Aさん秘密鍵

登場する鍵5つ

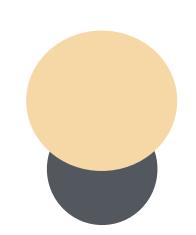
- それぞれで生成される公開鍵
- る Aさんの公開鍵
- る Aさんの秘密鍵
- Bさんの公開鍵
- Bさんの秘密鍵

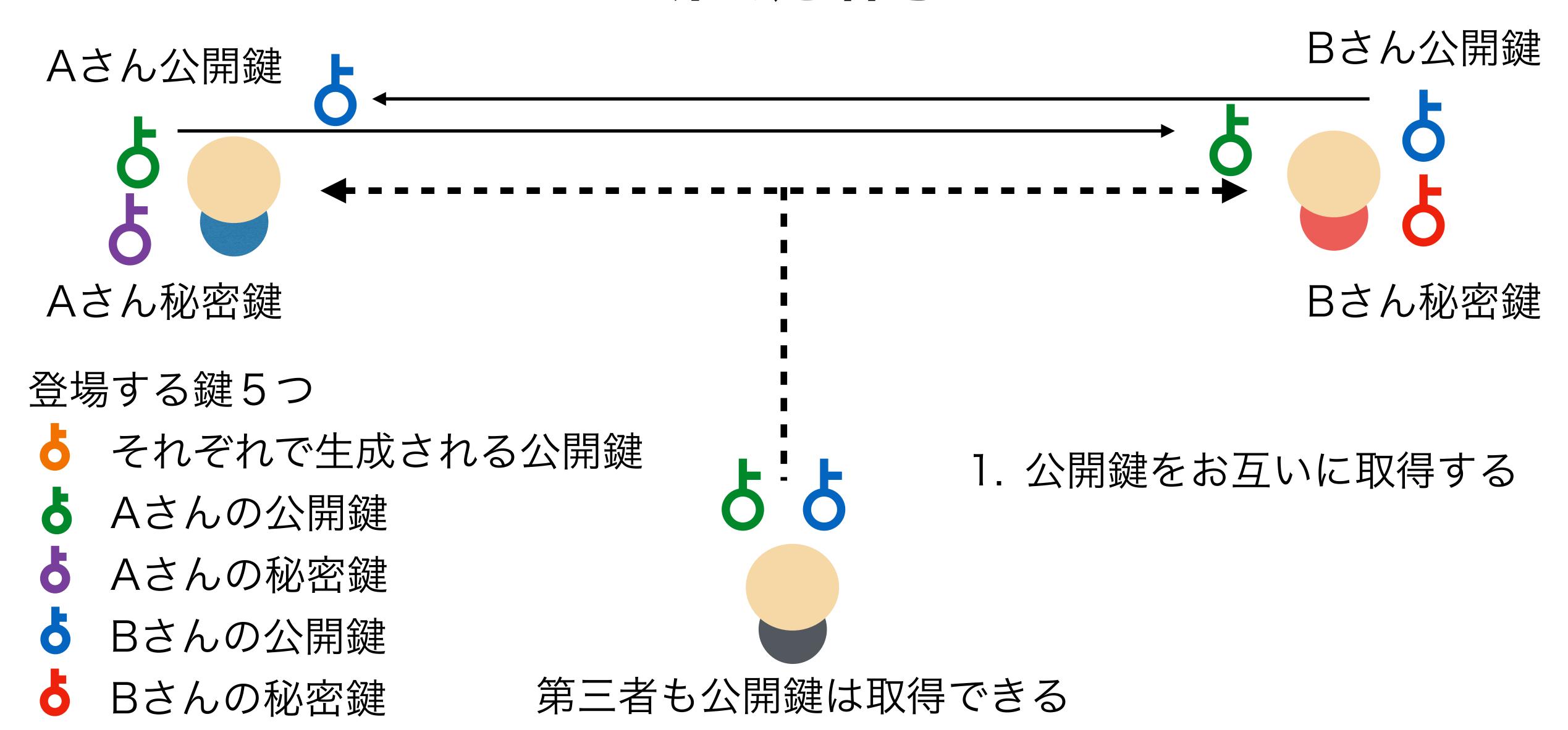


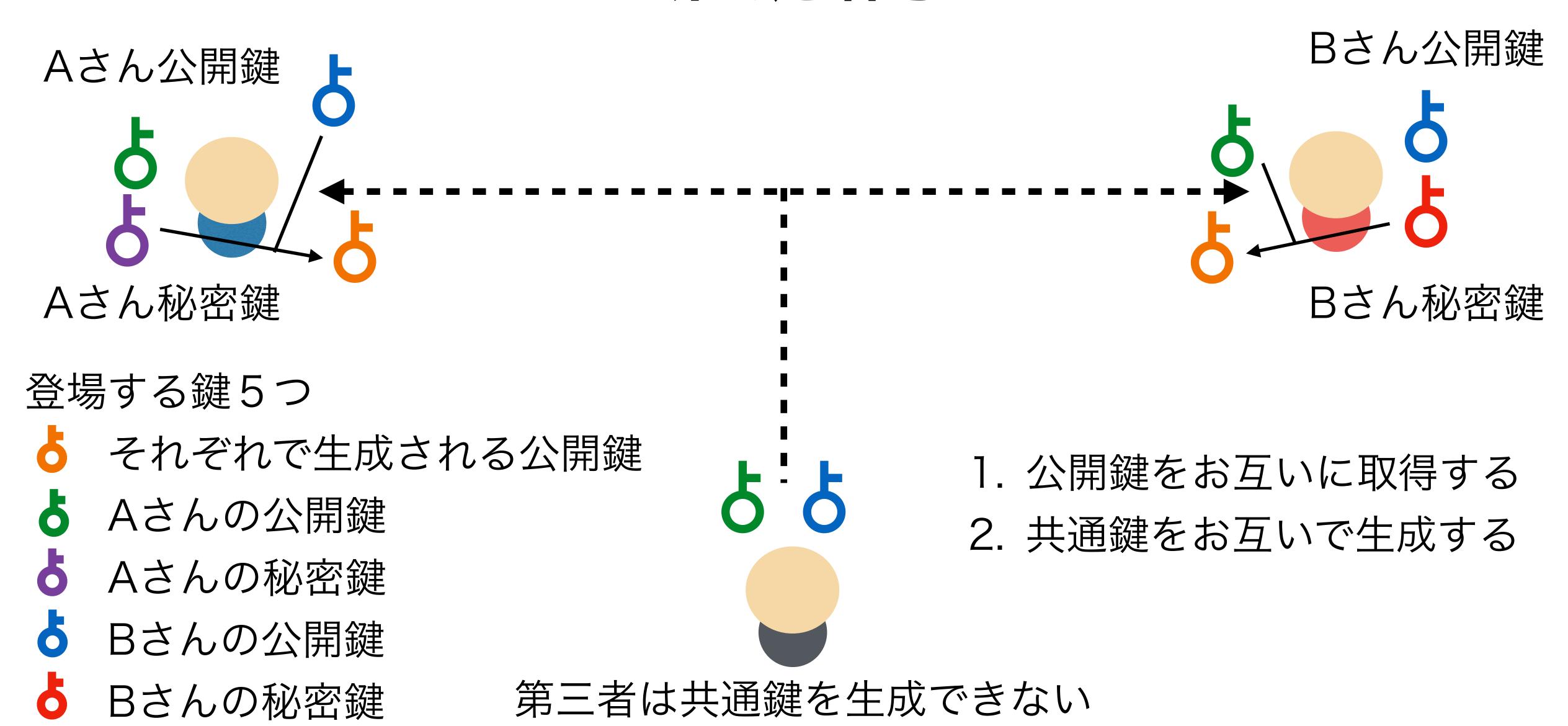
Bさん公開鍵

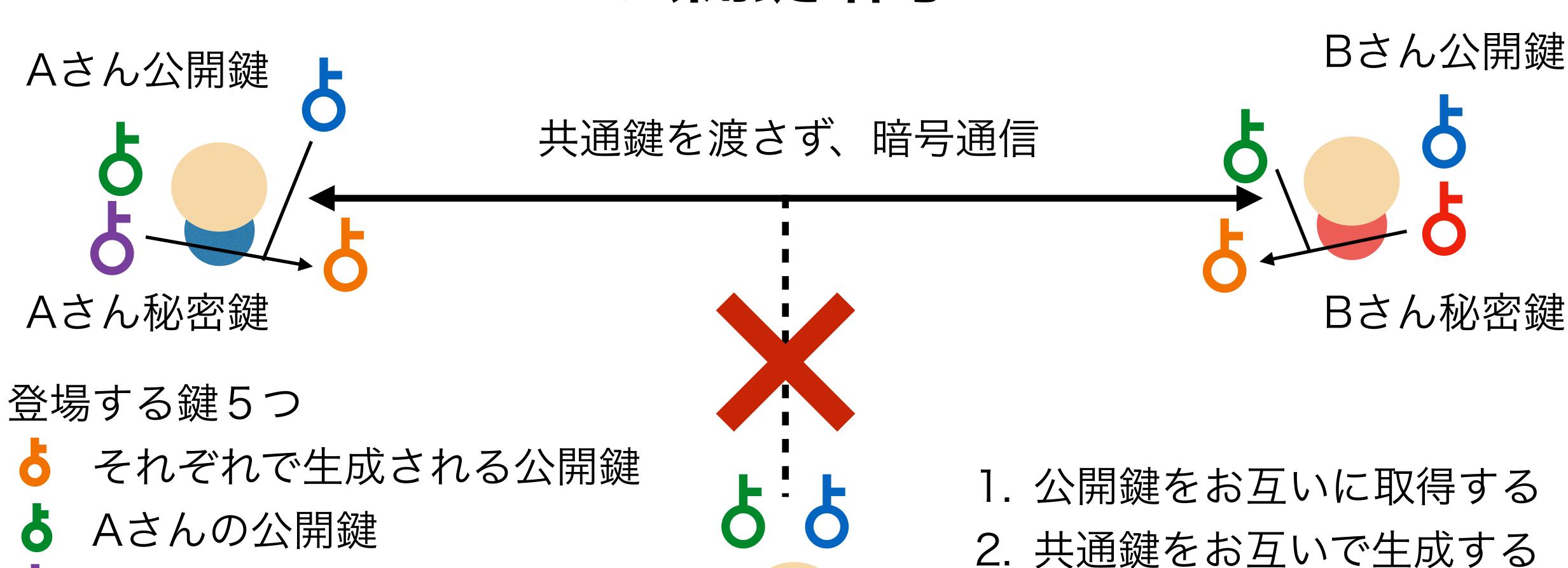


Bさん秘密鍵









る Bさんの公開鍵

Aさんの秘密鍵

6 Bさんの秘密鍵

第三者は共通鍵を生成できない

3. 共通鍵で通信できる

Aさん公開鍵



Bさん公開鍵 Bさん秘密鍵

秘密鍵は、その権限次第で 実印以上に大事なデータ

#### E2EEメッセージングヘルパー

CONTRACTOR STATEMENT OF STREET AND STREET

既存の信用できない通信路を使った信用できる通信を実現する補助ツールです。
Ed25519/X25519でキーペアの生成と受け取った公開鍵から共通鍵の生成をし、共通鍵暗号 AES-GCMで暗号化復号化します。本ページの読み込み後、サーバーとの通信はしません。ソースファイルでご確認ください。

密鍵(誰にも見せてはいけない鍵)	)		
開鍵(相手に渡す鍵、公開しても)	OK!)		
相手の公開鍵(通信する相手から	公開鍵をもらって書く、一	人で試す場合→ <u>新ウィンドウ</u> )	
3. 通信用の共通鍵をつくる			
3. 通信用の共通鍵をつくる 通鍵(ネットワークには流れている	ないけど、通信相手と同じ	建)	
	ないけど、通信相手と同じ	建)	
	ないけど、通信相手と同じ	建) 暗号	
通鍵(ネットワークには流れている	ないけど、通信相手と同じ		

### やってみよう! E2EE

**End to End Encryption** 

- 「メッセージングへルパー」 で検索

https://code4sabae.github.io/e2ee/

## 公開鍵暗号の応用

一看子署名

#### 電子署名と検証の体験

1. 秘密鍵を生成する ※秘密鍵は、10進法78桁の乱数です。自分だけの秘密にします。

(Base32 形式にしています)

秘密鍵

WZ3H\_YG2Q\_3M9T\_LE2D\_1V84\_736N\_P95T\_4YJC\_MMCT\_8JRT\_F6L0\_XZXN\_8 4V0

2. 公開鍵を生成する ※公開鍵は、秘密鍵とペアになりますが、公開鍵から秘密鍵は推測不可能なので、誰に見せても大丈夫です

公開鍵

ULQ5\_AQCY\_R4AV\_4RP4\_XQF6\_UA30\_6GAM\_JWLR\_19V8\_JDVK\_A5R0\_FF1D\_JRKH

3. 電子署名したい文章を書く

文章

あいう

4. 電子署名を生成する ※秘密鍵によって生成されるのであなたが書いた証明となります

電子署名

TZA5\_3KLT\_2KGG\_VLQA\_DGZ8\_NAT2\_JXUD\_MLMT\_KXF0\_2633\_XZ24\_GYWQ\_C D3V\_NZ30\_LX3Z\_KNN1\_1YDE\_RG4N\_C2RL\_8CD9\_5MHK\_ZEG4\_FX6C\_1M1N\_79 89\_82H

https://code4fukui.github.io/hanko/experience.html

### やってみよう!

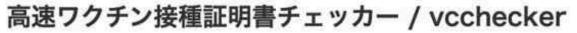


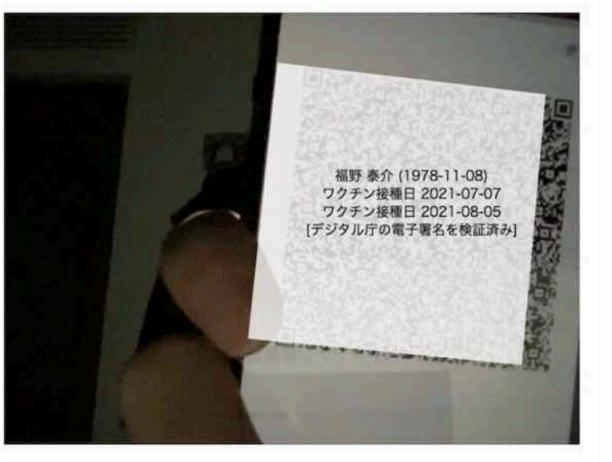
「電子署名と検証の体験」 で、検索 (Code for FUKUI)

#### デジタル庁で採用済み、公開鍵暗号技術によるトラスト (信頼)













普通のQRコードリーダーでは読めない→アプリ作成

生年月日、接種記録、公開鍵、電子署名が含まれる デジタル庁の公開鍵で検証可能

接種証明書のQRコードに含まれる電子署名で誰でも無料で検証可能

### マイナンバーカード

#### 問題

- 秘密鍵を自分で作成できない
- マイナンバーが裏面に記載
- QRコードにもこそっと記載
- 電子証明書に関する説明がない





全ての国民の皆様に、マイナンバーカードの取得をお願いしています。

しかし、マイナンバーカードのセキュリティが不安だから取得したくないという声を伺いました。

そこで、マイナンバーカードのセキュリティについてご説明します。

マイナンバーカードには、ICチップが搭載されています。

このマイナンバーカードの | Cチップには、カードの券面に印刷されているあなたの情報(氏名、性別、生年月日、住所、顔写真、マイナンバー)のほか、あなたがあなたですよということを証明する電子的な鍵(公的個人認証の電子証明書)と、マイナンバーのもとになる番号(住民票コード)しか記録されていません。

あなたの年金や税などのプライバシー性の高い個人情報はマイナンバーカードには記録されませ ん。

健康保険証として使用する場合も、あなたの特定健診結果や薬剤情報がICチップに入ることは ありません。

I Cチップの空き領域を使って、市町村等が独自のサービス(図書館カードでの利用等)を提供する場合でも、基本的に利用者番号以外は記録されません。

誰かがあなたのマイナンパーカードを拾って、情報を読み出そうとしても、あなたの設定したパ スワードが必要となります。

パスワードを一定回数間違えると、自動的にロックがかかり、情報を読み出せないようになります。

また、不正な手段を使って情報を読み出そうとすると、ICチップが壊れ、やはり情報にアクセスすることができないようになっています。

ですからマイナンバーカードを取得することで、あなたの個人情報が流出してしまうようなリス クが高まることはありません。

万一、マイナンバーカードに暗証番号を貼り付けて財布に入れ、それを紛失してしまったような場合でも、利用を一時停止するために、24時間365日体制で、フリーダイヤル(0120-95-0178)を受け付けているので安心です。

では、なんでマイナンバーカードの取得をお願いしているのでしょうか。

マイナンバーカードには、大きく分けて三つの利用目的があります。

まず、1枚で本人確認とマイナンバーの確認ができる顔写真付きの公的身分証明書です。

行政機関や金融機関等で幅広く本人確認のための身分証として使うことができます。

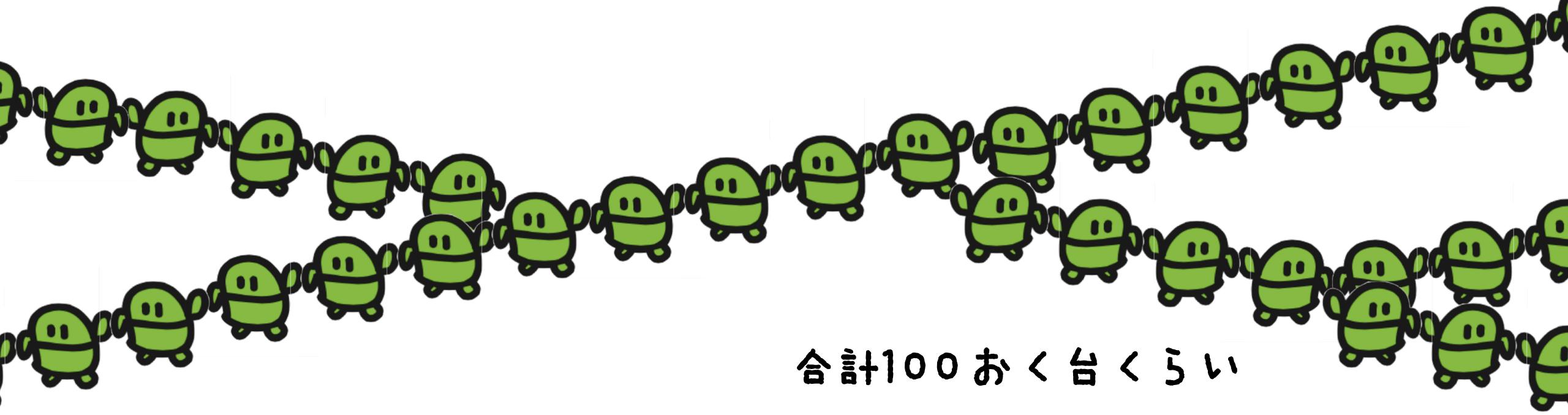
また、就職、転職、出産一時金や育児手当、高額医療費の補助申請、年金受給、災害等、マイナ ンバーの提示が必要となる多くの場面で、マイナンバーカードー枚で本人確認とマイナンバーの 確認ができます。

マイナンバーカードの表面にはマイナンバーは記載されていません。

https://www.facebook.com/permalink.php?

## 公開鍵暗号、スゴイ!

インターネットは ネットワークが たくさんつながったもの



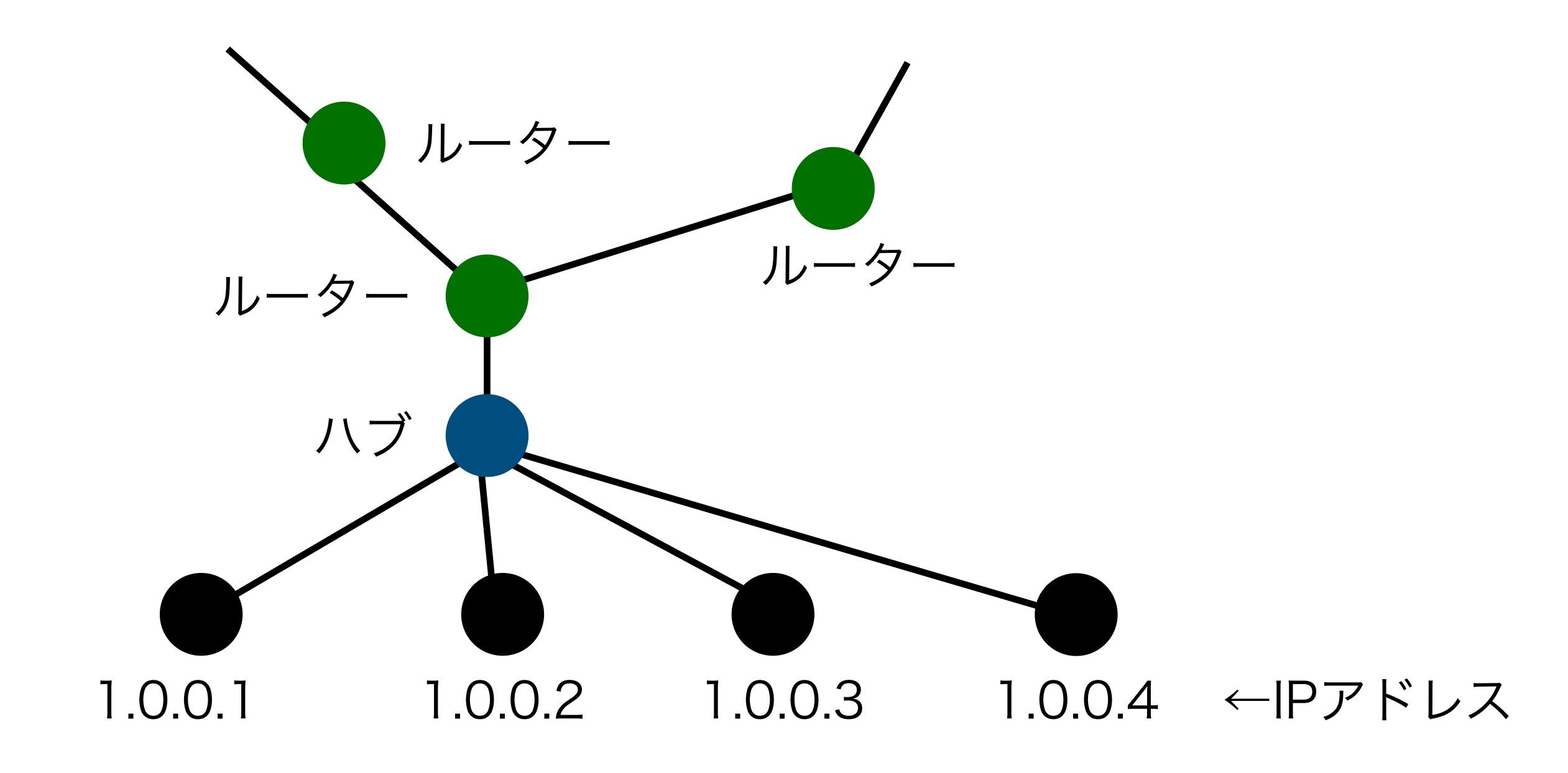
# 

since 1978

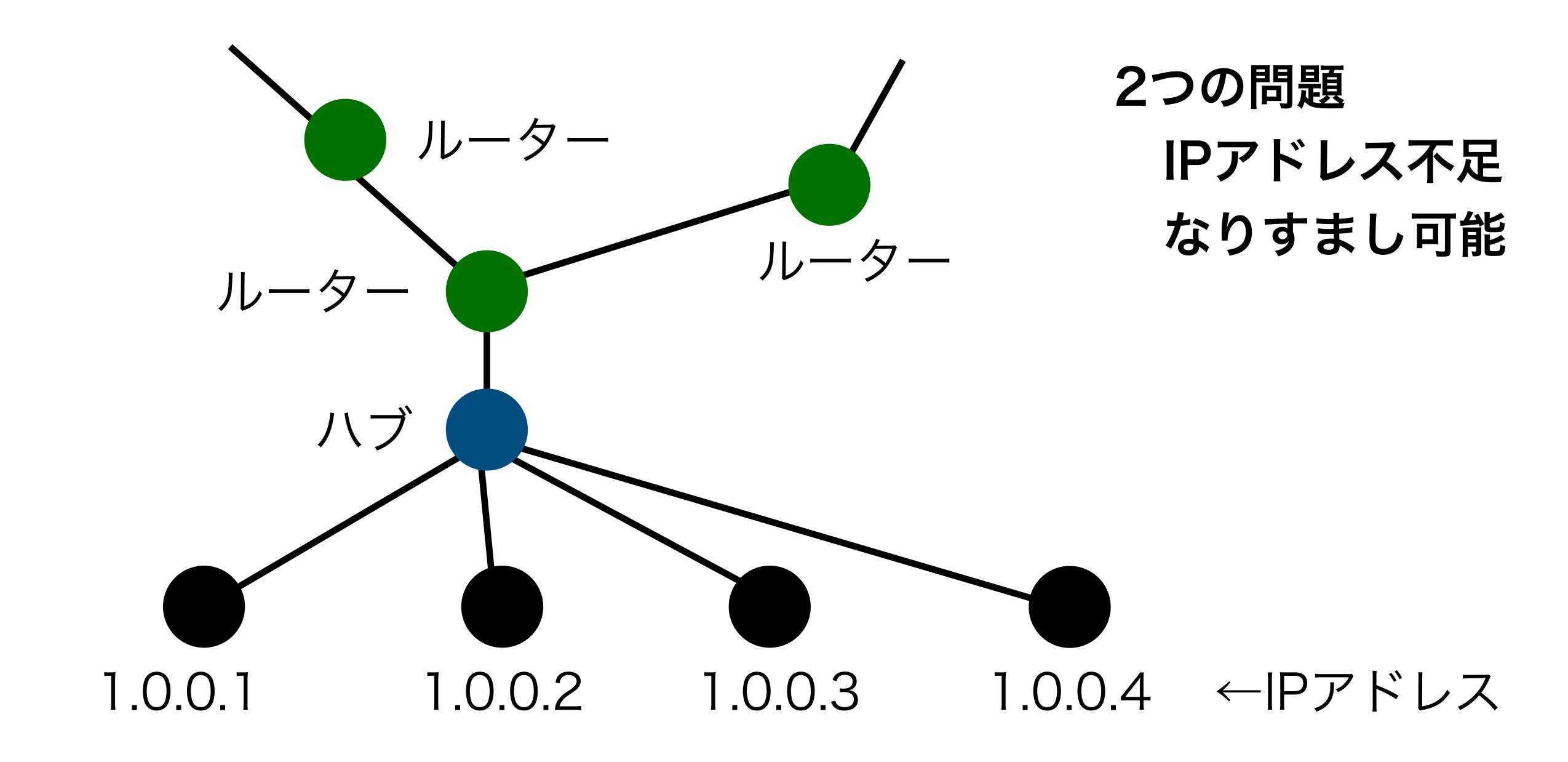
### インターネット上の住所

IPアドレス

#### IPv4のインターネット(32bit、4byte、最大43億アドレス)



#### IPv4のインターネット(32bit、4byte、最大43億アドレス)



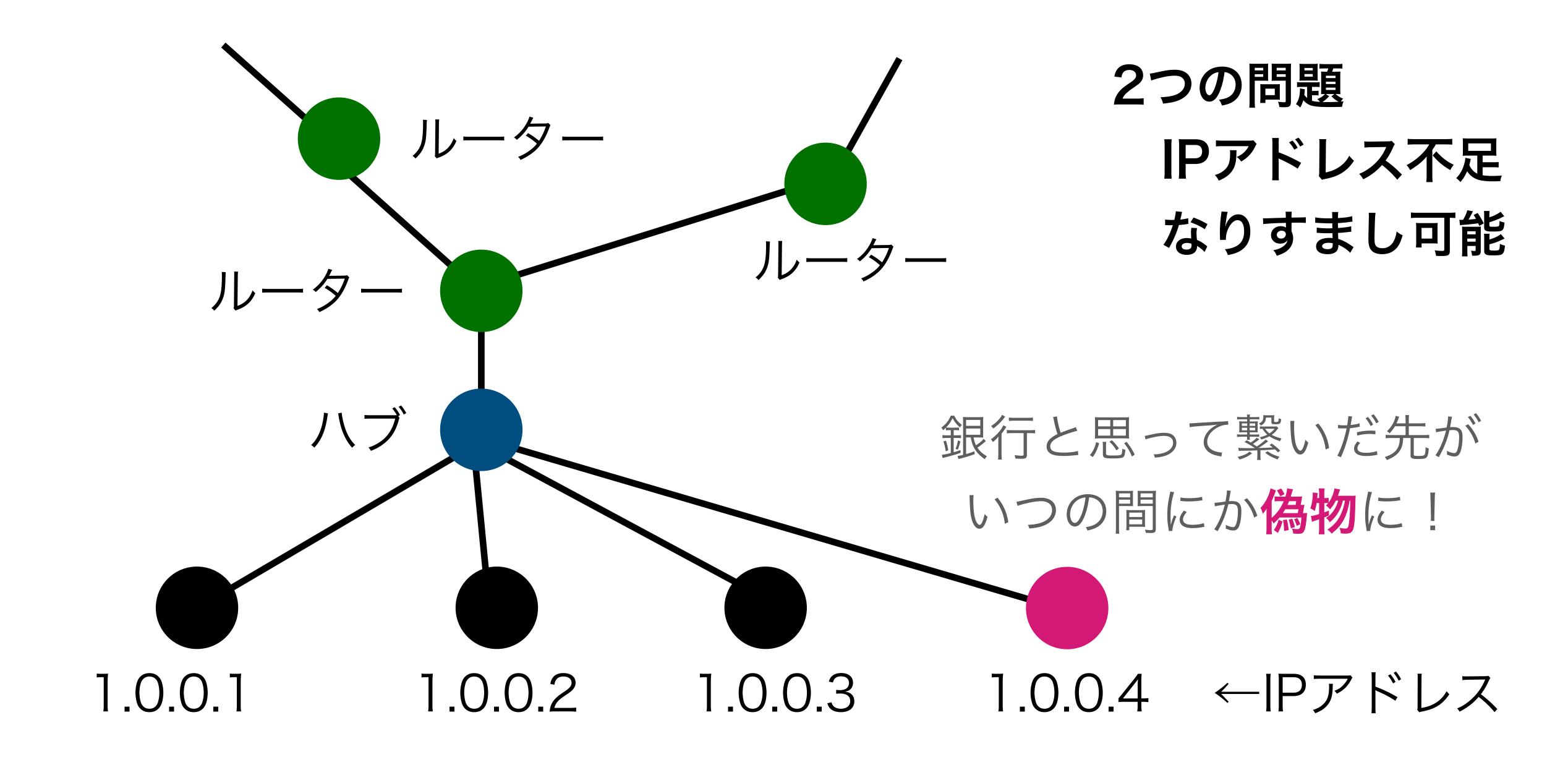
# 世界人口は何人?

# 世界人口は何人?

## →80億人 > 43億IPアドレス

2022年79.5億人(+0.8億人/年)

#### IPv4のインターネット(32bit、4byte、最大43億アドレス)



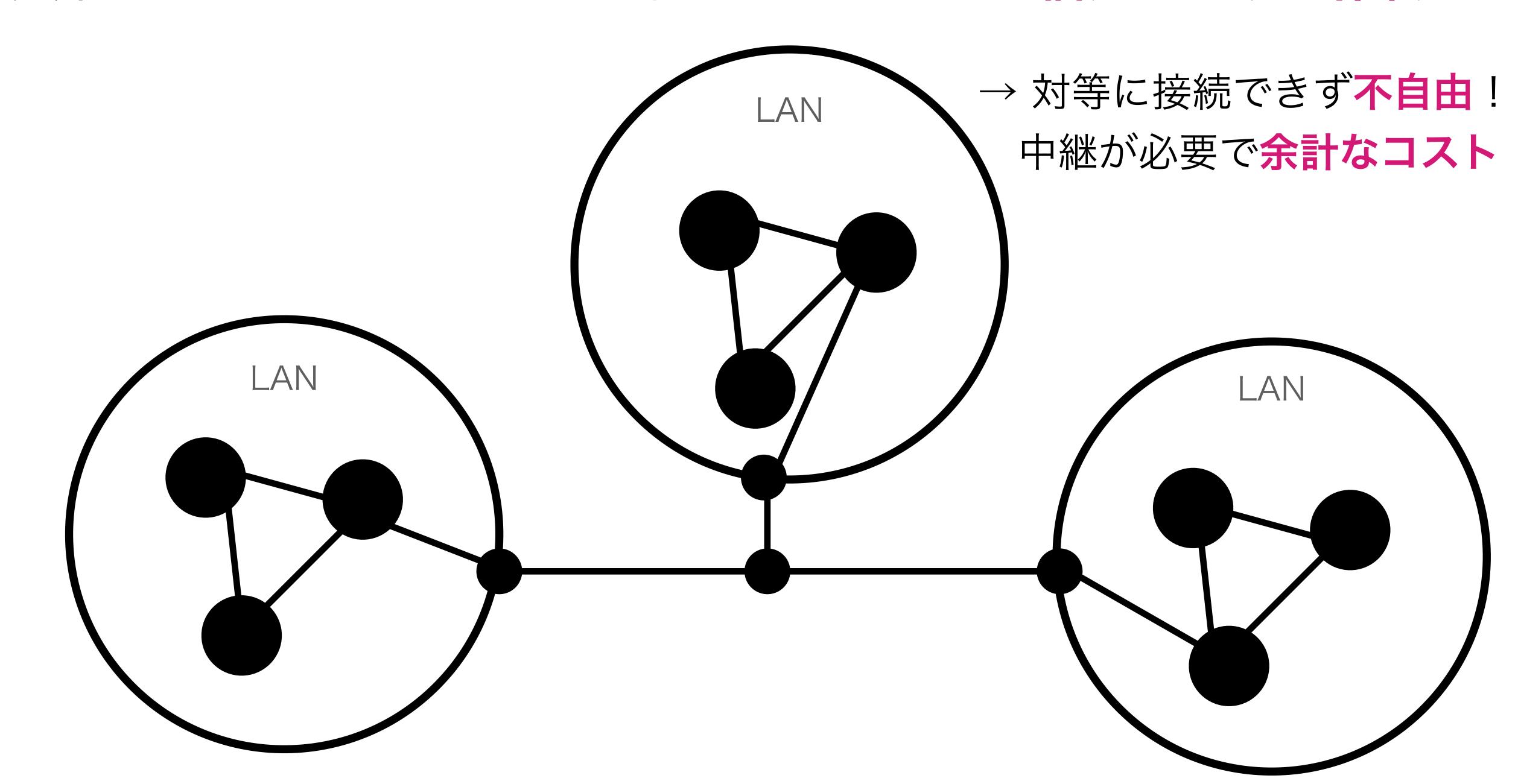
### どう解決する?

### 今までの解決方法

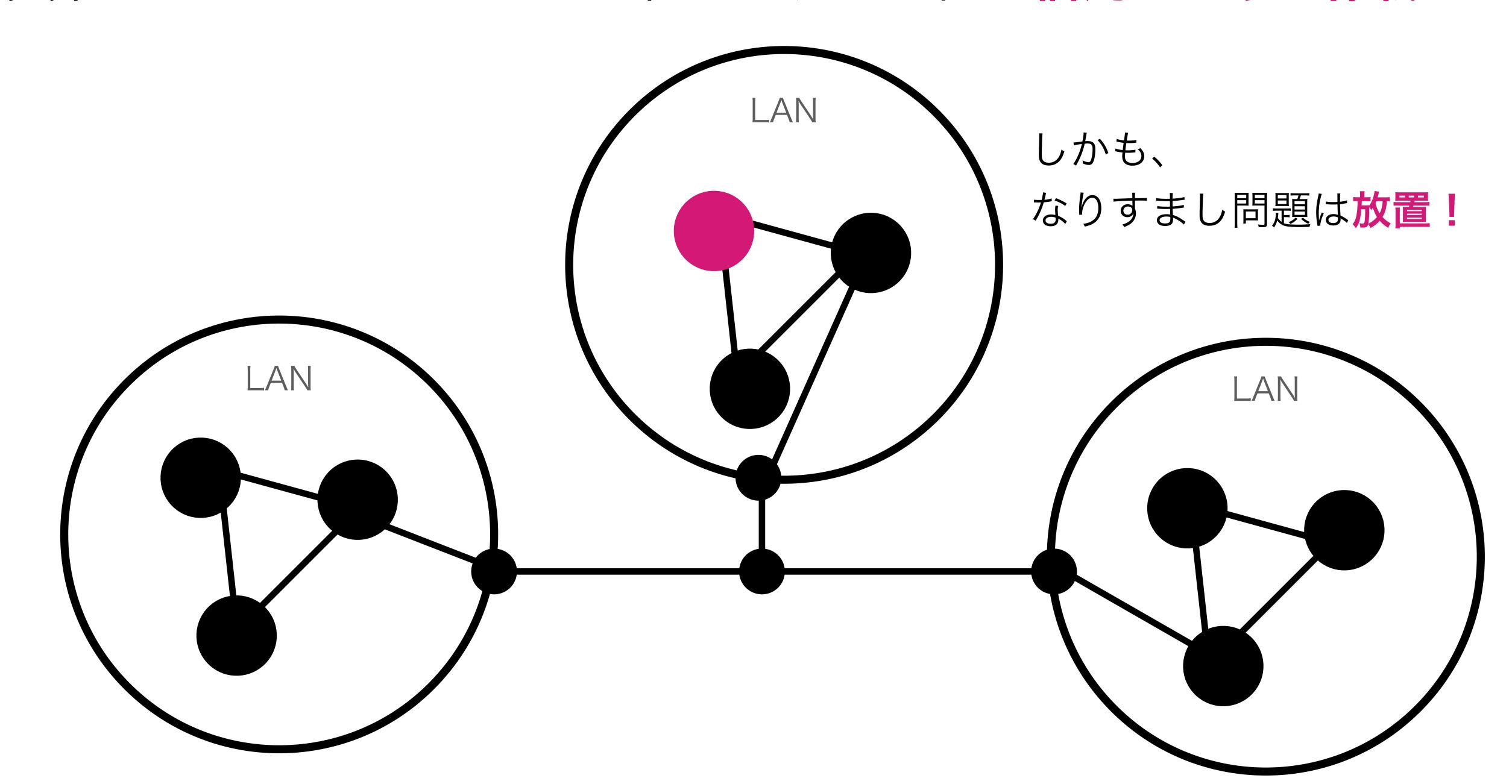
### 今までの解決方法

一境界型セキュリティ

#### 境界型セキュリティ = LANに閉じて、LAN内は信用しちゃう作戦



#### 境界型セキュリティ = LANに閉じて、LAN内は信用しちゃう作戦



### Pv6?

### IPv6で数の問題だけ解決

	IPv4	IPv6
アドレス数	43億 (32bit = 43*10^8)	340澗 (128bit = 340*10^36)
なりすまし	可能	可能

「なりすまし」問題は未解決

#### 信頼と運用に問題がある今のインターネット

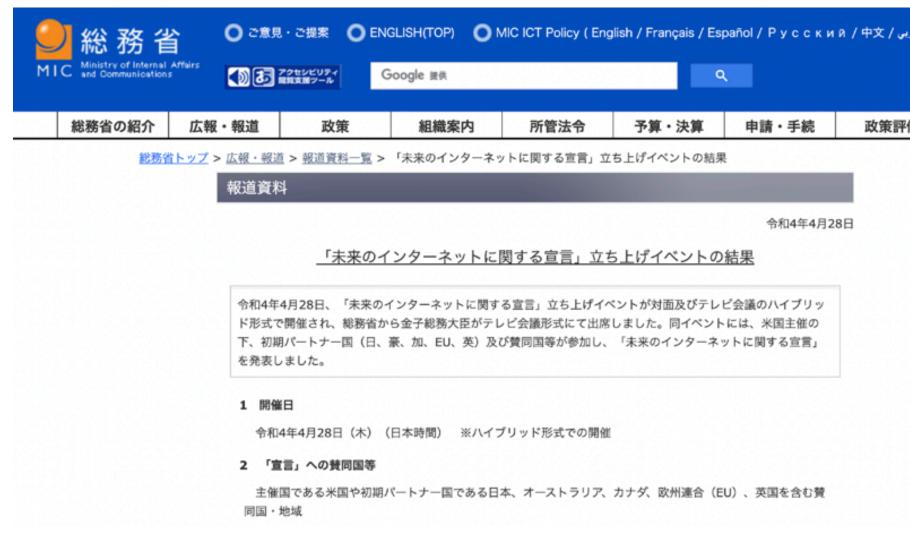
- 1. すべての人々の人権と基本的自由を保護する。
- 2. 情報の自由な流れを促進するグローバルなインターネットを推進する。
- 3. すべての人々がデジタル経済から利益を得られるよう、包括的で<mark>安価</mark>な接続性を促進する。
- 4. プライバシーの保護を含め、グローバルなデジタルエコシステムへの信頼を 促進する。
- 5. すべての人の利益のためにインターネットを稼働させ続けるガバナンスに対するマルチステークホルダーアプローチを保護し、強化する。

(実現したい、未来のインターネット)

2022.4.28 アメリカ政府が発表
「A Declaration for the Future of the Internet」
日本を含む、61の国や地域が署名



https://www.state.gov/declaration-for-the-future-of-the-internet



https://www.soumu.go.jp/menu\_news/s-news/01tsushin06\_02000235.html

(和訳、未来のインターネットに関する宣言)

#### 日本ネットワークインフォメーションセンター(JPNIC)で

#### 指摘される問題点



https://www.nic.ad.jp/ja/newsletter/No54/0800.html

### そこで登場



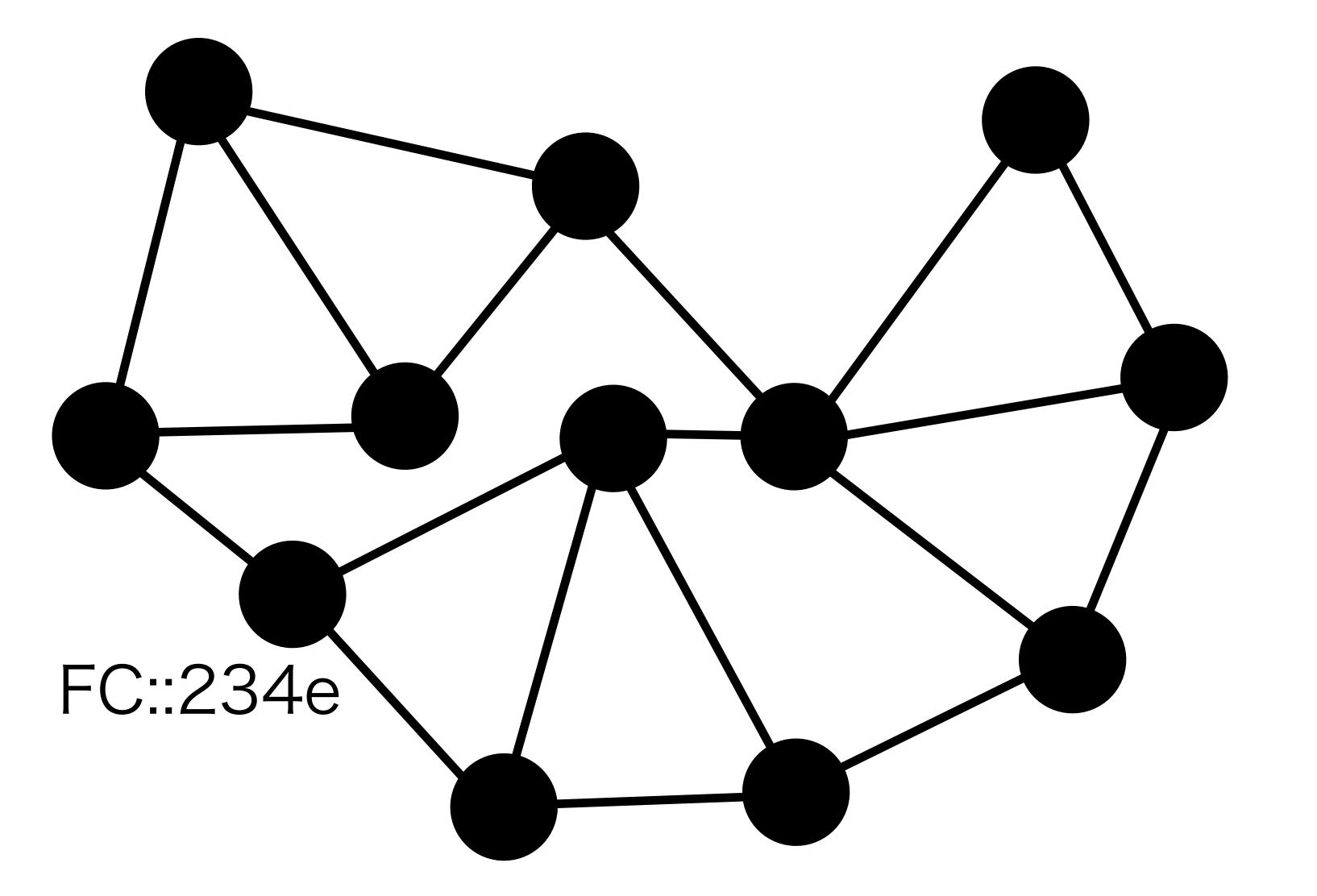
公開鍵暗号を活用したインターネット

#### Internet3

EVER/IPで創る、安全安心安価な次世代インターネット

	Internet 1 (IPv4)	Internet2 (IPv6)	Internet3 (EVER/IP)
十分なアドレス数			
通信の暗号化			
信頼できるIPアドレス			
人で不要の運用			

#### EVER/IPのインターネット(120bit、最大1兆x1兆x1兆アドレス)



世界中の全端末が 一意の信頼できる IPアドレスで 直接つながる なりすましのない インターネット

fc\*\*.\*\*

fc\*\*.\*\*

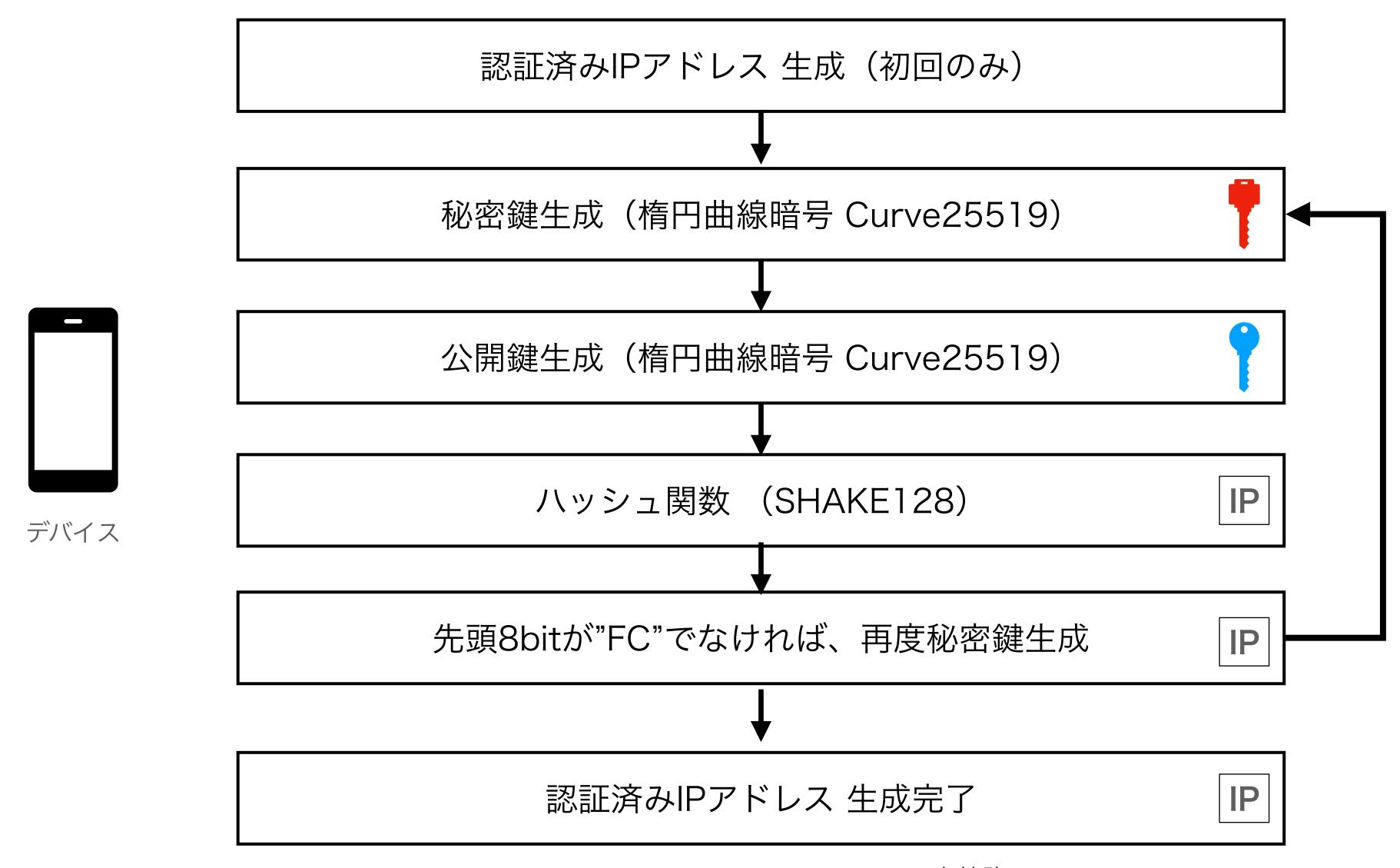
fc\*\*:\*\*\* ← IPアドレス

### アプリはいつも通りでOK!

OSI参照モデル	従来 Internet	Internet3	
レイヤー7 アプリケーション層	アプリケーション		
レイヤー6 プレゼンテーション層	通信プロトコル		
レイヤー5 セッション層	(HTTP / HTTPS)		
レイヤー4 トランスポート層	TCP / UDP		
レイヤー3 ネットワーク層	TCP/IP	必要な安全な通信 (EVER/IPが実現)	
レイヤー2 データリンク層	MACアドレスなど		
レイヤー1物理層	光ファイバー / WiFi など		

### なぜなりすましができないか?

### IPアドレスが公開鍵で検証できるから



日本特許 Pat. No. 7054559



Internet3発明者 帝都久利寿

福井県知事訪問 & サイバーバレー 宣言

# 安全の鍵は 公開鍵暗号 と F=ma



はやい

やすい

うまい

簡単、低コスト、高セキュリティ













中高生のためのサイバーセキュリティ教育プログラム



第1位 HEXAGON

京都府立嵯峨野高等学校

スコア:181



CyberSakura ≿l‡

例年の様子

参加者の声

スポンサー

サポーター Stopoiter

https://cybersakura.jp/