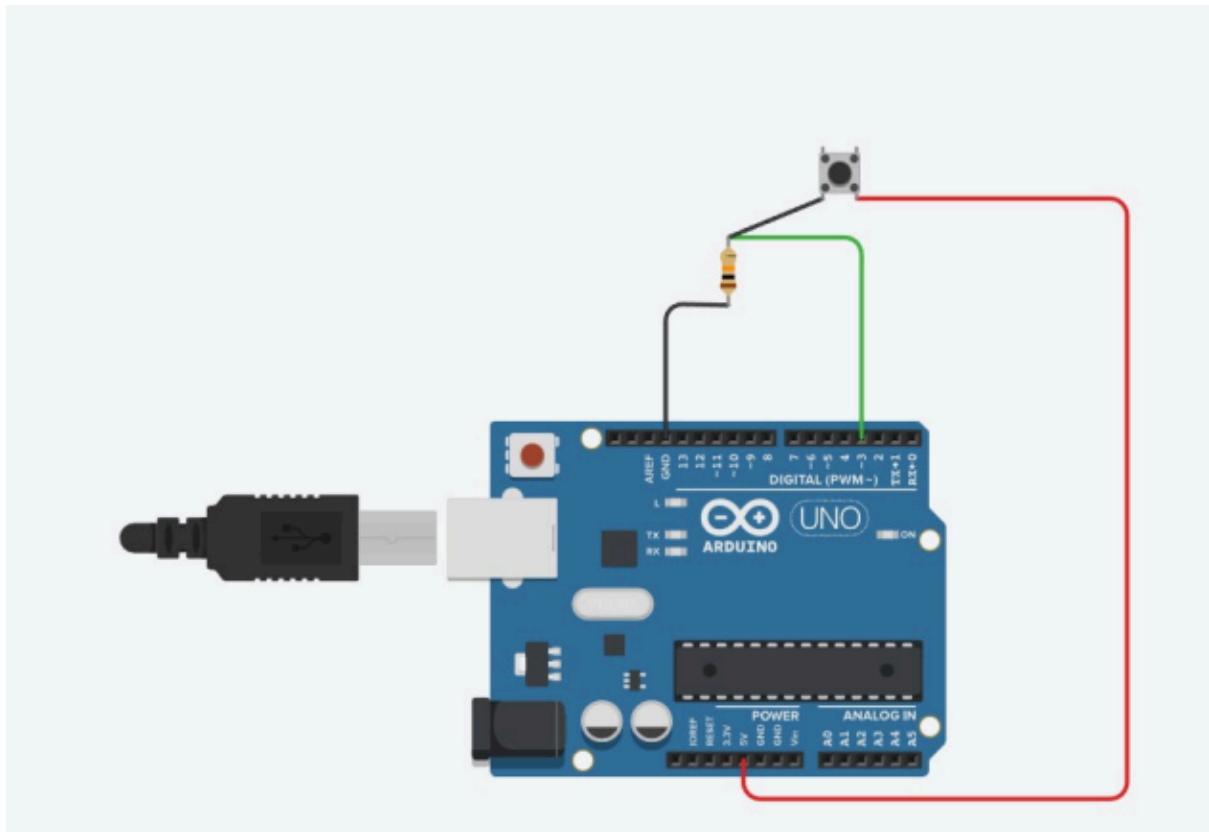


Φύλλο εργασίας 3 - Arduino

Άσκηση 1 (Επίπεδο δυσκολίας εύκολο)

Χρησιμοποιώντας το Tinkercad προσθέστε ένα arduino και δημιουργήστε το παρακάτω κύκλωμα.

Στη συνέχεια γράψτε κώδικα όπου αν πατηθεί το κουμπί δηλαδή εάν τιμή του κουμπιού γίνει ένα, τότε να εμφανίζεται το μήνυμα «το κουμπί πατήθηκε» .



Άσκηση 2 (Επίπεδο δυσκολίας μέτριο)

Χρησιμοποιώντας δύο επαναλήψεις τη μία μέσα στην άλλη φτιάξτε κώδικα έτσι ώστε να δημιουργεί το σχήμα της εικόνας στο Serial monitor.

```
*  
**  
***  
****  
*****  
*****  
*****  
*****  
*****  
*****
```