

표준 리눅스 장애처리

DAY 1

장애처리

systemd

현재 모든 리눅스 배포판은 systemd기반으로 구성이 되어 있다. Systemd는 2010년 그때 당시 레드햇 직원인 [Lennart Poettering](#), [Kay Sievers](#), 두 명이 PID 1번에 대해서 다시 생각을 하게 되었고, 이를 통해서 systemd가 기존의 init, up-start를 대신하게 되었다.

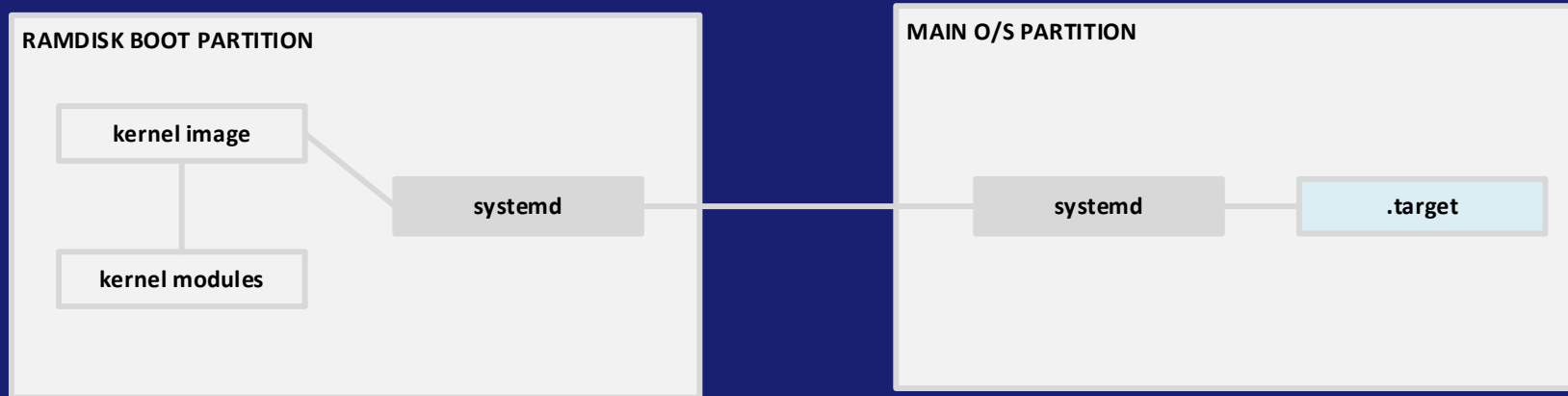
초기 도입은 레드햇이 지원하고 있는 페도라 프로젝트를 통해서 도입하게 되었고, 현재는 모든 오픈소스 배포판 및 사용 운영체제에서 사용하고 있다. systemd에서는 다음과 같은 부분은 통합이 되어 있다.

1. 시스템 부팅 영역
2. 서비스 관리 영역
3. 시스템 유틸리티

시스템 부팅 영역

시스템 부팅 영역은 이전에 `initramfs` 혹은 `ramdisk`라고 부르던 영역이 부팅 영역에 완전히 통합이 되었다. 이전, LILO 혹은 GRUB에서는 램 디스크가 없어도 `bzimage` 형태(모듈 포함)로 부팅이 가능하였다. 하지만, `systemd`에서 더 이상 작은 이미지(`vmlinuz`), 큰 이미지(`bzimage`)를 구별없이 사용을 하고 있다.

결국, 부팅 영역은 램 디스크를 통해서 기본적인 초기화를 하고, 그 이후 비벗팅(`pivoting`)를 통해서 정상적으로 O/S 부팅이 진행이 된다.



서비스 영역

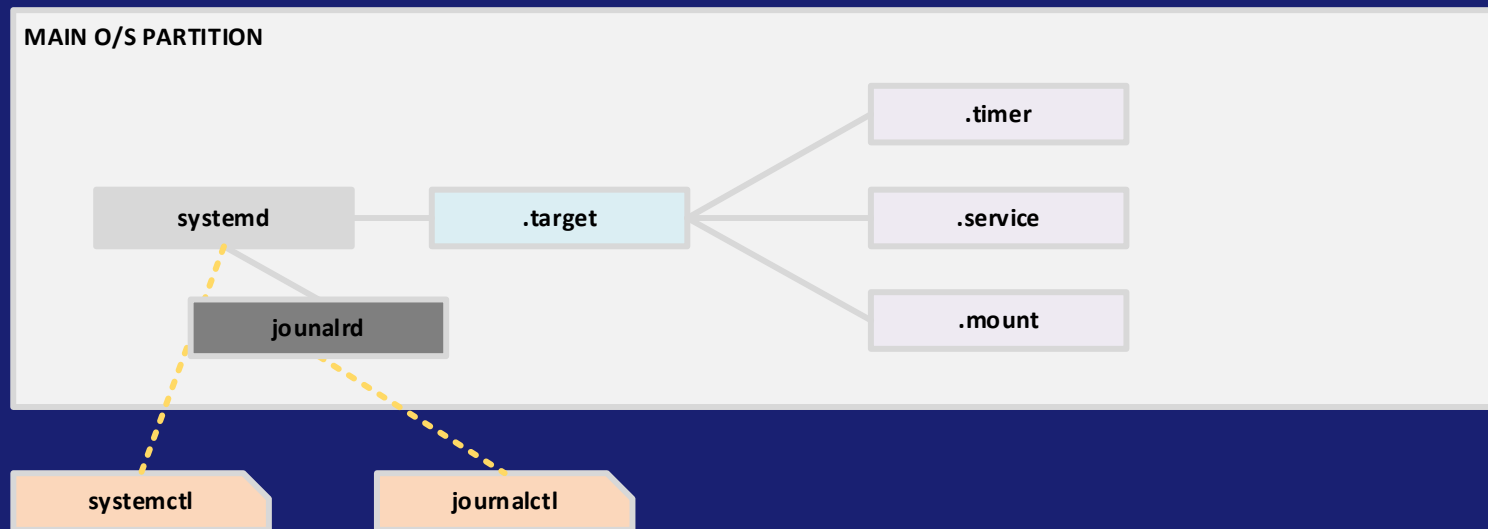
이전 init에서는 서비스 영역은 다음처럼 분리가 되어 있었다.

1. 서비스를 위한 서비스 스크립트 및 유틸리티
2. 시스템 로그를 확인하기 위한 syslogd 및 텍스트 프로세싱 도구

기존 시스템에서 로그를 확인하기 위해서는 cat, grep, awk, sed와 같은 도구를 사용하여 정보를 가공하였지만, 지금은 systemd에서 제공하는 systemd-journald를 통해서 조회가 가능하다. 또한, 앞으로 모든 리눅스 배포판은 호환성으로 syslogd를 제공하지만, 더 이상 주요 시스템 로깅 데몬으로 사용하지 않는다.

서비스 부분은 이전에 쉘 스크립트로 관리가 되었던 init.d는 INI형태로 변경이 되었으며, 자원 및 유닛 관리는 systemd의 관련 명령어인 systemctl명령어를 통해서 관리하게 된다.

서비스 영역



시스템 부분

몇몇 시스템 명령어는 systemd에 통합이 되었다.

- shutdown
- reboot
- halt
- poweroff

위의 명령어들은 systemd에 함수로 통합이 되었다. 이는 아래 깃헙 소스코드 주소에서 확인이 가능하다.

<https://github.com/systemd/systemd/blob/master/src/linux/kernel>

서비스 영역 확인하기

서비스 영역을 확인하기 위해서 다음과 같이 확인한다.

```
# systemctl list-unit-files
# systemctl status
# /usr/lib/systemd/
# /usr/lib/systemd/system
# /usr/lib/systemd/user
# /etc/systemd/system
# /etc/systemd/user
```


네트워크

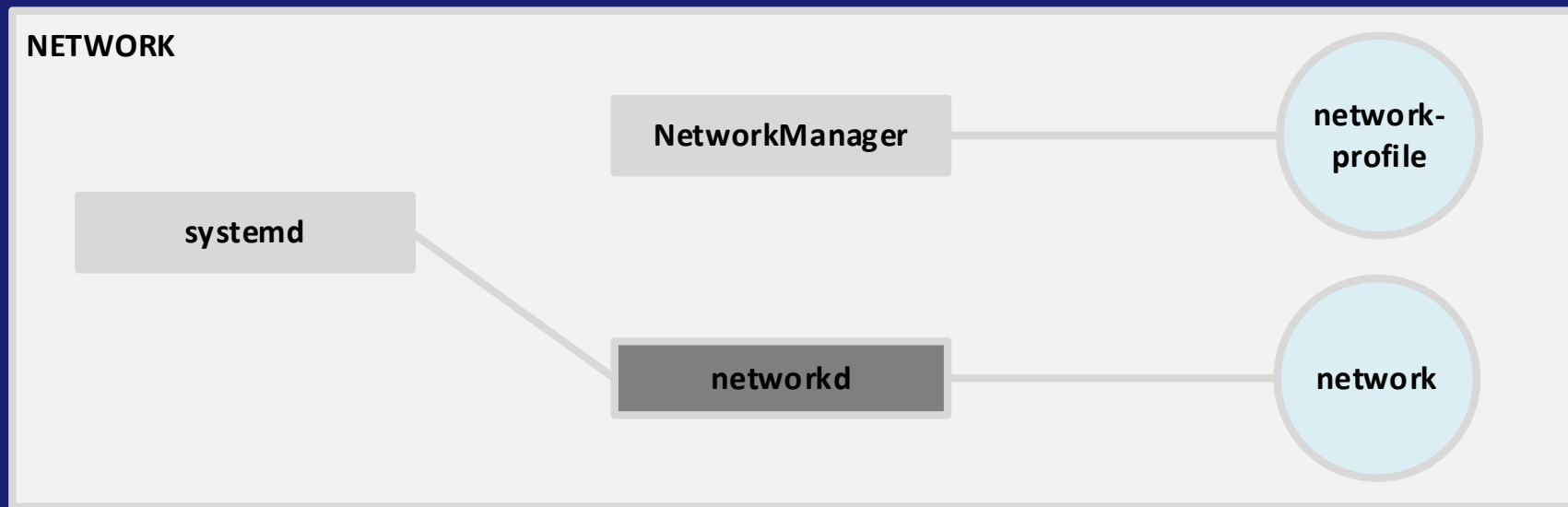
모든 리눅스 배포판은 다음과 같은 기능 기반으로 네트워크 설정 기능을 제공하고 있다.

1. NetworkManager
2. systemd-networkd
3. LSB Network Script

이전 모든 리눅스는 각기 네트워크 관리자 시스템을 사용하고 있다. 각 배포판은 `wicked`, `NetworkManager`, `netplan`를 사용 하였다.

현재는 `NetworkManager`으로 이전 및 `systemd-networkd`으로 통합이 되고 있다. `systemd`기반에서는 모든 네트워크 구성 및 설정은 `systemd-networkd`기반으로 구성이 된다.

네트워크



네트워크

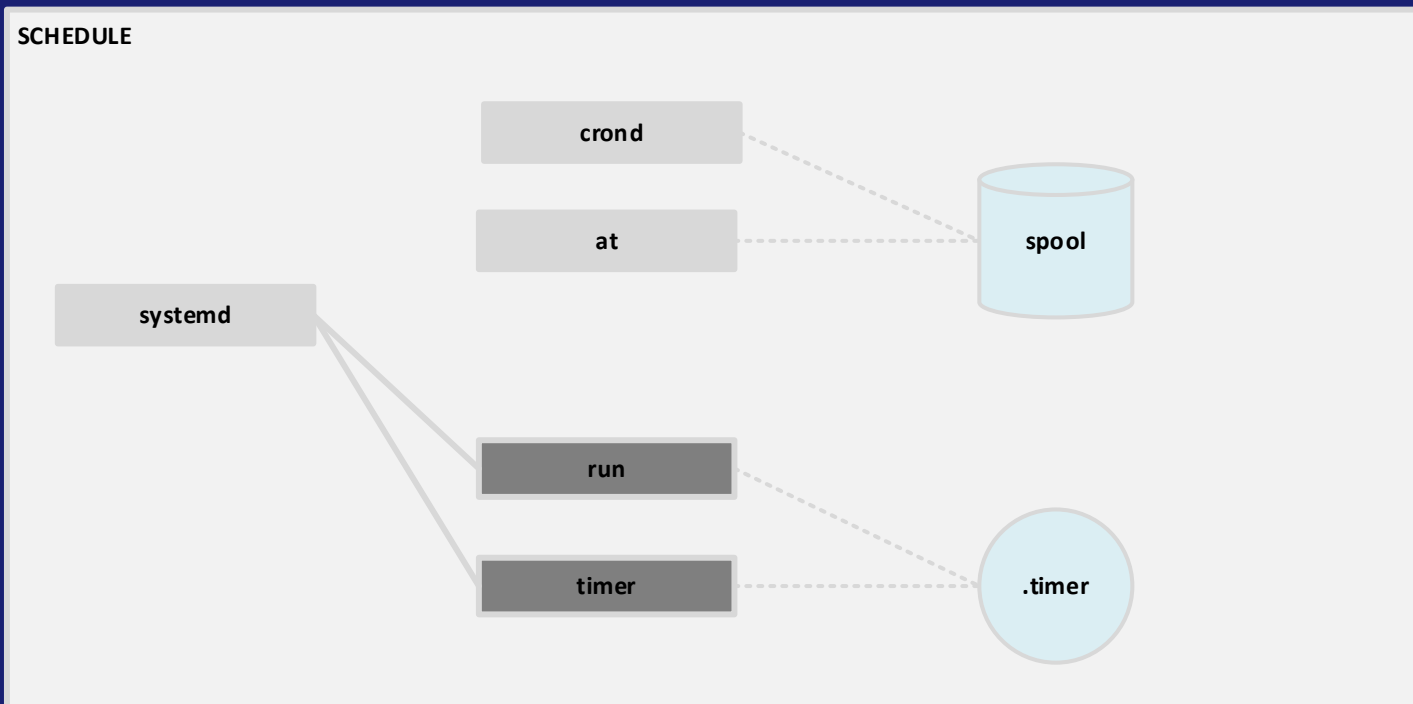
현재 대다수 리눅스가 지원하는 네트워크 설정은 대략 다음과 같이 된다.

1. NetworkManager
2. /etc/sysconfig/network-scripts
3. /etc/hostname
4. /etc/systemd/networkd

예약작업

모든 리눅스는 현재 at, crond(anacron)기반으로 예약 작업을 수행하고 있다.

하지만, systemd로 시스템 블록이 통합이 되면서 대다수 기존 스크립트 혹은 작업들은 **systemd-timer** 자원으로 통합이 되었다.



예약작업

`systemd-timer`는 아래 명령어로 간단하게 확인이 가능하다.

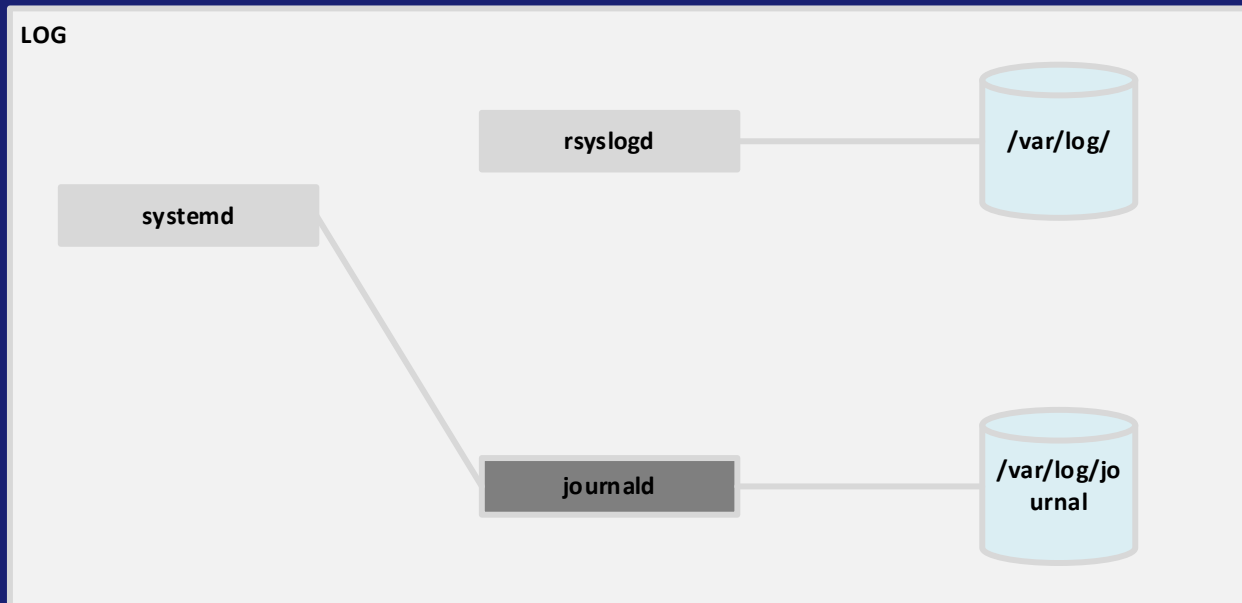
현재 모든 리눅스 배포판은 더 이상 `crond`, `anacron`를 사용하지 않는다. 자주 사용하지는 않지만, `at`명령어로 사용하던 부분은 다음처럼 변경이 되었다.

```
# systemctl list-unit-files -t timer
# ls -l /etc/cron.*
# systemd-run date; systemd-run --on-active=30 --timer-
property=AccuracySec=100ms /bin/touch /tmp/foo
```

로깅 및 로그

로깅 대몬 및 로그 서비스는 `syslogd`를 그대로 사용하고 있으나, `systemd` 기반을 사용하는 시스템은 `systemd-journald`가 주요 로깅 시스템으로 동작하고 있으며, 호환성으로 `syslogd`로깅도 같이 지원하고 있다.

레드햇 리눅스 기준으로 RHEL 9버전부터는 더 이상 모든 로그를 `syslogd`로 지원하지 않으며, `journald`기반으로 로깅을 제공한다. 이를 관리 및 조회하기 위해서 `journalctl`명령어를 통해서 확인이 가능하다.



로깅 확인하기

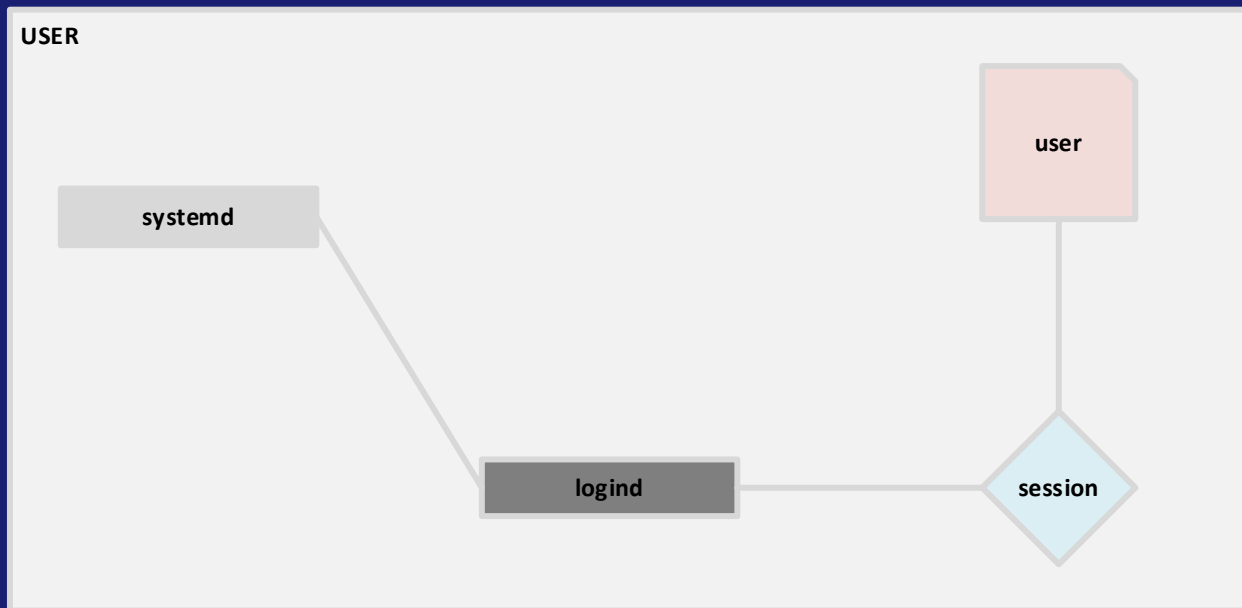
바이너리 로깅 기록은 아래 명령어로 확인이 가능하다. 커널 및 부팅 로그도 이미 데이터베이스 전환이 되어 있기 때문에 명령어로 조회 및 확인이 가능하다.

```
# journalctl -u httpd.service -fl -perr  
# journalctl -b  
# journalctl -k  
# journalctl --list-boots
```

사용자 관리

사용자는 이전과 동일하게 `useradd`, `userdel`, `usermod`를 통해서 관리가 가능하다.

다만, `systemd`에서는 `systemd-logind`를 통해서 세션을 관리하게 된다. 사용자 관련된 세션 관리 및 제어는 `logind` 대문을 통해서 수행해야 한다.



DAY 1

램 디스크를 통한 운영체제 복구

램 디스크

systemd로 변경이 되면서, 이전에 사용하던 램 디스크의 기능이 확장이 되었다. 먼저, 이 기능을 이해하기 전에 램 디스크(ramdisk)에 대해서 잠깐 이야기 한다.

램 디스크는, 본래 리눅스 커널이 부팅 시 모든 커널 오브젝트, 즉 모듈을 커널 이미지에 가지고 있으면 부팅이 느리기 때문에 좀 더 빠르게 하기 위해서 램 디스크 이미지를 사용하게 되었다. 램 디스크는 기본적으로 커널에서 추가적으로 필요한 기능을 메모리 영역에 불러와서, 커널 이미지가 빠르게 실행 후, 추가 기능을 램 디스크를 통해서 불러온다. 이전 리눅스는 커널에서 두 가지 형태의 가상머신 이미지를 제공한다.

| 커널 형식 | 설명 |
|---------|--|
| vmlinuz | 제일 작은 크기의 커널. 보통 램 디스크 기반으로 구성 시 많이 사용한다. 빠르게 부팅이 되지만, 램 디스크와 같은 기능을 통해서 추가적인 모듈을 제공하지 않으면, 올바르게 부팅이 되지 않을 수 있다. |
| bzimage | 모든 기능을 커널 이미지에 포함 시킨다. 부팅은 느리지만, 모든 기능이 커널에 포함이 되어 있기 때문에, 부팅 시 문제 발생 가능성이 낮다. 다만, 디버깅이 어려운 부분이 있다. |

램 디스크

램 디스크는 보통 두 가지 형식으로 이름을 많이 사용한다.

1. ramdisk
2. initramfs

두 개의 차이점은 크게 없지만, 구체적으로 다음과 같이 역할이 나누어 진다. 현재 사용중인 systemd는 initramfs를 통해서 부팅을 진행한다.

| 램 디스크 | 설명 |
|-----------|---|
| ramdisk | 램 디스크는 말 그대로 메모리에 디스크를 만들어서 사용한다. 이전에 vmlinuz커널 이미지에서 추가 기능을 불러 올 때 사용 하였다. ramdisk의 다른 이름은 initrd라는 이름을 사용한다. |
| initramfs | 램 디스크와 동일하나, 기존 램 디스크에 부팅 기능이 포함된 디스크 이미지를 말한다. 이전 System V는 init, systemd는 systemd를 가지고 있다. 또한, initramfs는 ramdisk와 다르게 cpio archive형태로 구성이 되어 있다. |

램 디스크

램 디스크 디버깅은 보통 다음과 같은 용도로 사용한다.

1. 시스템 부팅 영역에 문제가 발생 하였을 때.
2. 커널 모듈이 올바르게 동작하지 않을 때.
3. 커널 이미지가 올바르게 동작하지 않을 때.

일반적으로 램 디스크 사용 시 **rd.break** 옵션을 많이 사용한다. 하지만, **systemd**에서는 더 많은 옵션을 디버깅 옵션으로 제공한다.

<https://man7.org/linux/man-pages/man7/dracut.cmdline.7.html>

램 디스크

다음과 같은 명령어로 램 디스크 확인이 가능하다.

```
[root@rocky boot]# file initramfs-5.14.0-427.13.1.el9_4.x86_64.img
```

```
initramfs-5.14.0-427.13.1.el9_4.x86_64.img: ASCII cpio archive (SVR4 with no CRC)
```

```
[root@rocky boot]# file vmlinuz-5.14.0-427.13.1.el9_4.x86_64
```

```
vmlinuz-5.14.0-427.13.1.el9_4.x86_64: Linux kernel x86 boot executable  
bzImage, version 5.14.0-427.13.1.el9_4.x86_64 (mockbuild@iad1-prod-  
build001.bld.equ.rockylinux.org) #1 SMP PREEMPT_DYNAMIC Wed May 1 19:11:28  
UT, RO-rootFS, swap_dev 0xC, Normal VGA
```

램 디스크

램 디스크에서 많이 사용하는 옵션은 다음과 같다.

| 옵션 | 설명 |
|-----------------------------|---|
| <code>rd.break</code> | 램 디스크에서 디버깅이나 혹은 다른 작업이 필요한 경우 이 옵션을 사용한다. 이 옵션 이외 다양한 옵션을 제공하고 있다. 하위 램 디스크 옵션으로 다음을 지원하고 있다. <i>cmdline/pre-udev/pre-trigger/initqueue/pre-mount/mount/pre-pivot/cleanup</i> |
| <code>rd.udev.info</code> | 램 디스크에서 동작중인 udev의 정보를 출력한다. 보통 일반적으로 디스크 및 네트워크 장치 정보를 출력한다. |
| <code>rd.lvm=0</code> | 램 디스크에서 사용하는 LVM2기능을 중지한다. |
| <code>rd.luks=0</code> | 램 디스크에서 사용하는 luks기능을 중지한다. |
| <code>rd.multipath=0</code> | 램 디스크에서 사용하는 멀티패스 기능을 중지한다. |
| <code>biosdevname=0</code> | 델 바이오스 이름 기능을 중지한다. |

램 디스크

램 디스크는 직접 O/S영역에 접근은 불가능하며, 두 가지 지점에서 접근이 가능하다.

1. break
2. rescue mode
3. emergency mode

break는 램 디스크에서 중지 및 OS영역을 읽기 전용으로 마운트 한다. 하지만, 옵션에 따라서 pivot하기 전후로 달라진다. **rescue mode**는 램 디스크에서 OS영역에 발생한 문제를 해결을 위해서 사용한다.

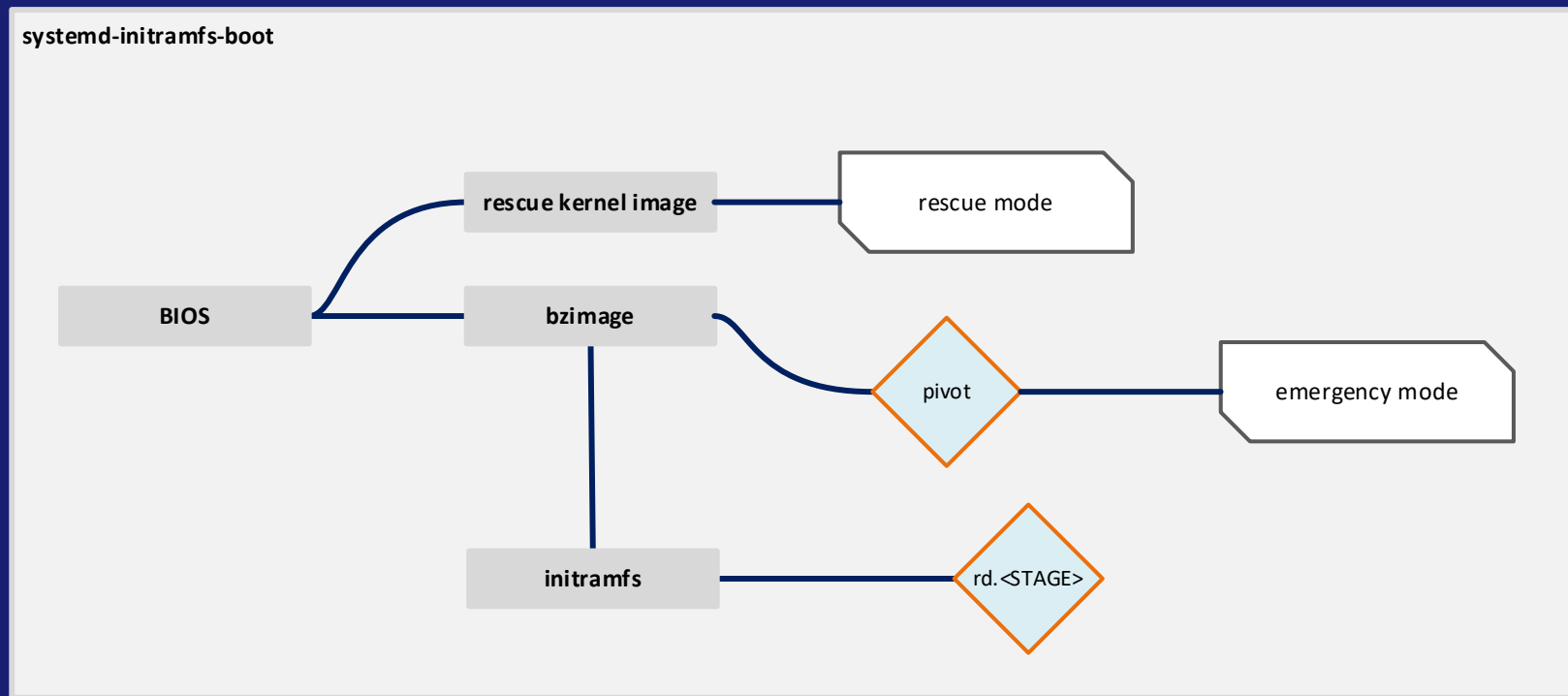
램 디스크

기본적으로 **break**와 동일하지만, **rescue mode**에서 사용하는 커널 이미지는 좀 더 많은 커널 모듈을 램 디스크에 포함이 되어 있다.

emergency mode는 **ramdisk**에서 OS영역으로 전달 후, 특정한 문제가 발생하여 **root shell**로 **drop**이 된 상태이다.

이런 경우는, 램 디스크에서 OS영역으로 올바르게 **pivoting**이 되었지만, 특정한 문제로 시스템 부트업이 중지된 상태이다. 보통 이 경우는 간단한 패키지 문제나 **systemd**의 유닛 설정 문제로 많이 발생한다.

램 디스크



램 디스크 기능 확인

램 디스크 내용은 다음과 같이 구성이 되어 있다. 시스템 블록에서 장치 및 설정파일이 변경이 되면, 램 디스크에 반영이 된다. 반영은 systemd에서 확인 후 램 디스크에 추가하는데, 이때 사용하는 도구가 **dracut**이라는 도구이다.

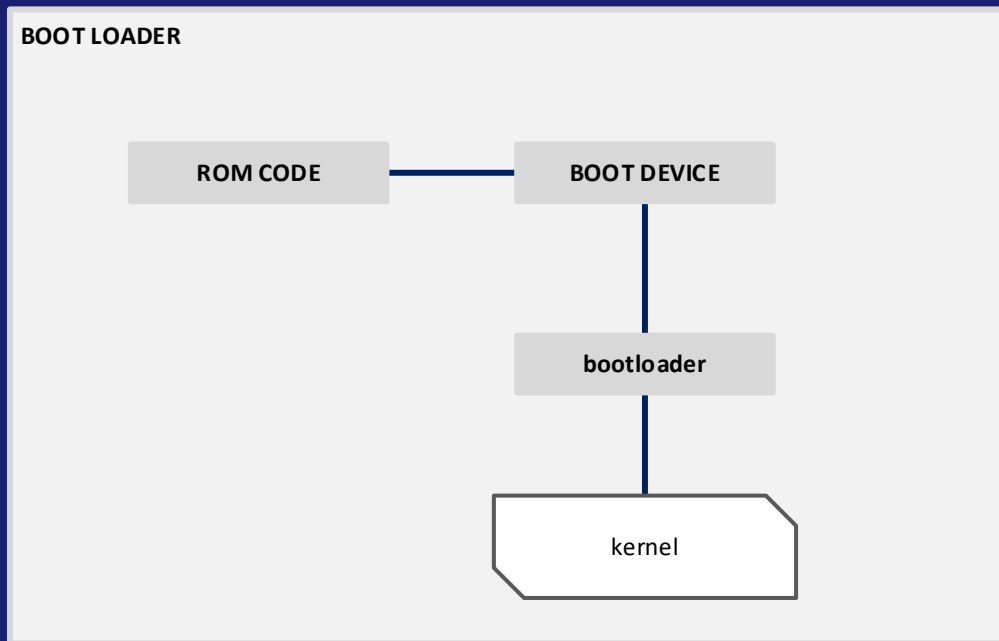
```
# mkdir ramdisk
# cp /boot/initramfs-5.14.0-427.13.1.el9_4.x86_64.img .
# cpio -ivF initramfs-5.14.0-427.13.1.el9_4.x86_64.img
# lsinitrd --unpack initramfs-5.14.0-427.13.1.el9_4.x86_64.img
# ls -al /etc/dracut.conf
-rw-r--r--. 1 root root 117 Apr  8 10:06 /etc/dracut.conf
# ls /lib/dracut/
```

DAY 1

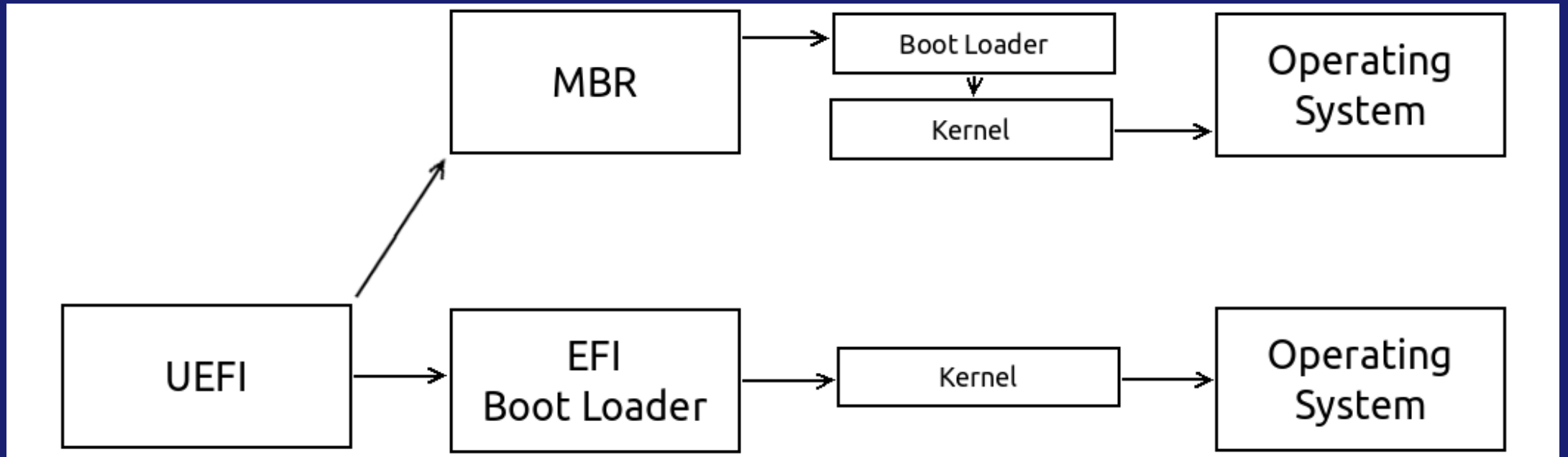
grub2, bootrec

GRUB2

GRUB2은 현재 대다수 리눅스에서 사용하는 커널 부트로더(kernel bootloader)이다. 부트로더의 역할은 바이오스에 간단한 시작 프로그램을 올린 후, 메모리에 시스템에서 사용할 커널 이미지를 불러와 a.out 형태로 프로그램을 실행한다.



BOOTLOADER

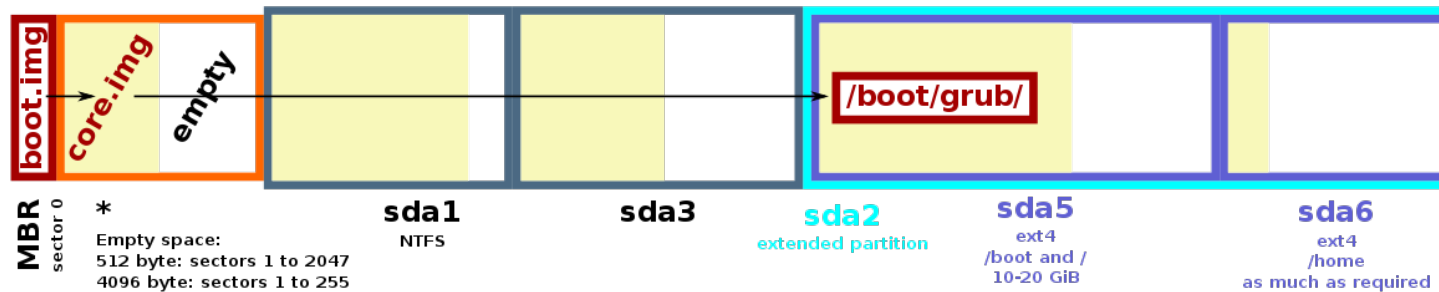


BOOTLOADER

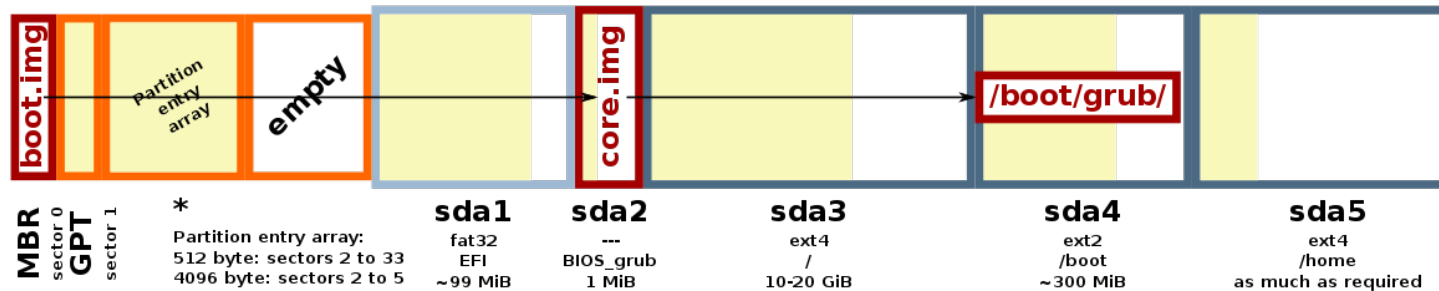
GNU GRUB 2

Locations of *boot.img*, *core.img* and the */boot/grub/* directory

Example 1: An MBR-partitioned hard disk with sector size of 512 or 4096 bytes



Example 2: A GPT-partitioned hard disk with sector size of 512 or 4096 bytes



GRUB2

grub2는 본래 LILO를 대체하기 위한 차세대 부트로더이었으나, 점점 grub2도 기존 LILO와 동일하게 기능이 추가가 되면서 점점 복잡하게 되었다.

특히 MBR에서 EFI로 변경이 되면서, 사용하기가 더 어렵게 되었다. 이러한 이후로 systemd에서는 더 이상 grub2를 사용하지 않고 **bootrec**(**boot recovery**)로 전환을 하고 있다.

현재 사용중인 grub2의 관리 명령어는 다음과 같다.

grubby

grub2에서 사용하는 설정파일을 구성하는 명령어.

생성되는 파일 위치는 **/boot/grub2/grub2.cfg**, **/boot/efi/EFI/Redhat/grub.cfg**에 생성이 된다. 이 파일이 생성되는 위치는 리눅스 배포판 별로 조금씩 다를 수 있기 때문에 배포판 별 매뉴얼 확인이 필요하다.

GRUB2-GRUBBY

`grubby`를 통해서 커널을 제어하기 위해서 아래와 같이 명령어를 사용한다. 수동으로 커널을 추가하는 경우, 다음 명령어로 추가가 가능하다. 생성된 **엔트리(entry)**는 다음 디렉터리에서 확인이 가능하다.

```
# grubby --update-kernel=/boot/vmlinuz-5.14.0-427.13.1.el9_4.x86_64
# grubby --remove-kernel=/boot/vmlinuz-5.14.0-427.13.1.el9_4.x86_64
# grubby --set-default=/boot/vmlinuz-5.14.0-427.13.1.el9_4.x86_64
# grubby --info=ALL | grep -E "^kernel|^index"
# grubby --set-default-index=1
# grubby --default-title
# grubby --add-kernel=new_kernel --title="entry_title" --
initrd="new_initrd" --copy-default
# ls /boot/loader/entries/
2609d9fb46664d0c8ee8cb7d2bdab610-0-rescue.conf
2609d9fb46664d0c8ee8cb7d2bdab610-5.14.0-427.13.1.el9_4.x86_64.conf
```


GRUB2-GRUBBY

커널에 등록된 변수를 변경하기 위해서 다음과 같이 설정한다. 기본적인 명령어는 다음과 같다. 위의 명령어를 커널에 적용하면 다음과 같이 사용이 가능하다.

모든 인자 값을 제거하기 위해서 아래와 같이 명령어를 실행한다.

```
# grubby --update-kernel=current_kernel --remove-args="kernel_args"
# grubby --update-kernel=current_kernel --args="kernel_args"
# grubby --update-kernel=/boot/vmlinuz-$(uname -r) --args="ipv6.disable=1"
# grep ipv6 /boot/loader/entries/2609d9fb46664d0c8ee8cb7d2bdab610-$(uname -r).conf
> /root rd.lvm.lv=rl/swap rhgb quiet ipv6.disable=1
# grubby --update-kernel=/boot/vmlinuz-$(uname -r) --remove-args="ipv6.disable=1"
# grep ipv6 /boot/loader/entries/2609d9fb46664d0c8ee8cb7d2bdab610-$(uname -r).conf
# grubby --update-kernel=ALL --args="kernel_args"
```

GRUB2-GRUBBY

SELinux경우에도 커널 인자 값을 통해서 동작 여부에 대해서 설정이 가능하다. 다만, disabled으로 옵션 변경 시 사용을 권장한다.

```
# grubby --update-kernel ALL --args selinux=0  
# grubby --update-kernel ALL --remove-args selinux
```

grub2-install

부트로더가 손상이 되거나 혹은 올바르게 동작하지 않는 경우 grub2-install 명령어를 통해서 재구성이 가능하다. 이미 구성된 시스템에 부트로더가 이미 구성이 되었는지 확인이 어려운 경우, 다음과 같이 명령어를 실행한다.

```
# lsblk
# grub2-install /dev/sda
# dnf install -y grub2-efi-x64
# grub2-install --target=x86_64-efi --efi-directory=/boot/efi --removable -
--boot-directory=/boot/efi/EFI --bootloader-id=grub /dev/sda
```

grub2-mkconfig

grub2에서 사용하는 설정파일을 다시 재생성을 원하는 경우 다음과 같이 명령어를 사용한다.

```
# find / -name grub.cfg -type f -print
/boot/efi/EFI/rocky/grub.cfg
/boot/grub2/grub.cfg
# grub2-mkconfig -o /boot/grub2/grub.cfg
```

bootrec(boot recovery)

앞으로 grub2를 대신하여 사용할, systemd으로 통합된 부트로더 시스템. 레드햇 및 대다수 배포판은 이 기능을 활성화가 안되어 있으며, 레드햇 계열 배포판에서 사용하려면 아래와 같이 몇몇 작업을 수행해야 한다.

앞으로 사용할 부트로더 시스템이기 때문에 미리 학습을 권장한다.

```
# mkdir -p /usr/lib/systemd/boot/efi
# cp /boot/efi/EFI/rocky/* /usr/lib/systemd/boot/efi/
# dnf --enablerepo=devel install systemd-boot -y
# bootctl install
# reboot
```

연습문제

XFS

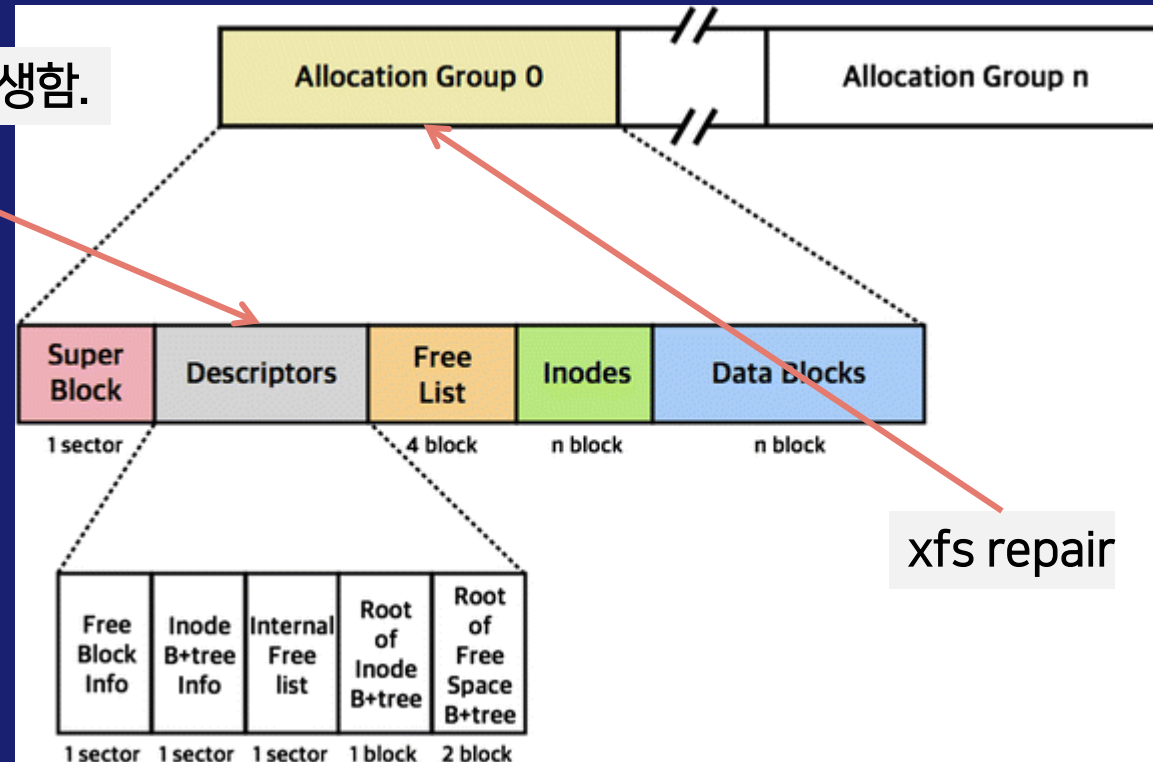
XFS파일 시스템은 이전 ext3/4과 다르게 복구 과정이 쉬우면서 상당히 까다로운 파일 시스템이다. XFS는 본래 SGI IRIX에서 사용하던 파일 시스템을 리눅스로 마이그레이션 하였으며, IRIX 파일 시스템은 고성능에 맞추어서 디자인이 되었기 때문에 다중 접근이 발생하는 경우 파일 손상이 종종 발생 하였다.

이러한 이유로, SGI에서는 XFS의 공유 파일 시스템 버전인 GFS를 만들었으며, 현재 레드햇이 GFS2라는 이름으로 사용하고 있다.

XFS를 복구하기 위해서 다음과 같은 구조에 대해서 간단하게 이해가 필요하다.

XFS 구조

이 부분에서 자주 오류가 발생함.



XFS META BACKUP

XFS 파일 시스템 작업을 진행 하기 전, 가급적이면 메타 정보를 백업 후 진행한다. 백업 및 복구하는 방법은 다음과 같다.

```
# xfs_metadump /dev/sdb /root/sdb_block_meta.backup
```

복구 하는 방법은 다음과 같이 실행한다. 문제 없이 복구가 되면, 별도 메시지는 출력하지 않는다.

```
# xfs_mdrestore /root/sdb_block_meta.backup /dev/sdb
```

위의 작업이 완료 후, 파일 시스템에 강제로 손상을 만든다.

XFS TROUBE MAKER

XFS 파일 시스템에 다루기 위해서 사용중인 OS영역에서는 위험하기 때문에, 가급적이면 블록 장치를 하나 추가 후 작업을 진행한다.

- /dev/sdb

테스트 하기 위해서 아래와 같이 명령어를 수행한다.

```
# mkdir -p /mnt/sdb
# mkfs.xfs /dev/sdb
# mount /dev/sdb /mnt/sdb
# umount /mnt/sdb
# xfs_db -x -c blockget -c "blocktrash -s 1000 -n 300" /dev/sdb
blocktrash: 0/5 btcnt block 5 bits starting 1609:6 flipped
blocktrash: 0/18 inode block 1024 bits starting 1748:4 flipped
# mount /dev/sdb /mnt/sdb
mount: /mnt/sdb: mount(2) system call failed: Structure needs cleaning.
```

XFS REPAIR

위의 작업이 완료가 되면, 파일 시스템은 잘못된 메타 정보로 인하여 장애가 발생한다. 마지막으로 발생한 이벤트를 확인하기 위해서 다음 명령어를 실행한다.

```
# xfs_db -x -c blockget -c "blocktrash -s 512109 -n 1000" /dev/sdb
# xfs_logprint /dev/sdb
Oper (0): tid: b0c0d0d0 len: 8 clientid: LOG flags: UNMOUNT
Unmount filesystem
```

XFS REPAIR

파일 시스템 메타 정보가 올바르게 구성이 되어 있는지 다음 명령어로 확인한다.

```
# xfs_info /dev/sdb
```

```
Metadata CRC error detected at 0x5618dd7849f0, xfs_agf block 0x8/0x1000
```

```
xfs_info: cannot init perag data (74). Continuing anyway.
```

```
meta-data=/dev/sdb          isize=512    agcount=4, agsize=8323072
blks
                =          sectsz=4096   attr=2, projid32bit=1
                =          crc=1         finobt=1, sparse=1, rmapbt=0
                =          reflink=1      bigtime=1 inobtcount=1
nnext64=0
data        =              bsize=4096    blocks=33292288, imaxpct=25
                =          sunit=0       swidth=0 blks
```

XFS REPAIR

메타 정보를 덤프 받아서 확인하려면 다음과 같이 명령어를 실행한다.

```
# xfs_metadump /dev/sdb /root/sdb.metadump
Metadata CRC error detected at 0x55b5689459f0, xfs_agf block 0x8/0x1000
xfs_metadump: cannot init perag data (74). Continuing anyway.
Metadata CRC error detected at 0x55b56895fb80, xfs_agi block 0x10/0x1000
Metadata CRC error detected at 0x55b56895fb80, xfs_agi block
/usr/sbin/xfs_metadump: line 34: 1787 Segmentation fault (core dumped)
xfs_db$DBOPTS -i -p xfs_metadump -c "metadump$OPTS $2" $1
```

복구

복구를 수행하기 위해서 다음 명령어로 실행한다. 처음에는 진짜 문제가 있는지 아래 명령어로 `xfsmeta` DB를 확인한다.

실제로 문제가 있다고 판단이 되면, 아래와 같이 명령어를 실행한다.

```
# xfs_repair -n /dev/sdb  
# xfs_repair /dev/sdb
```

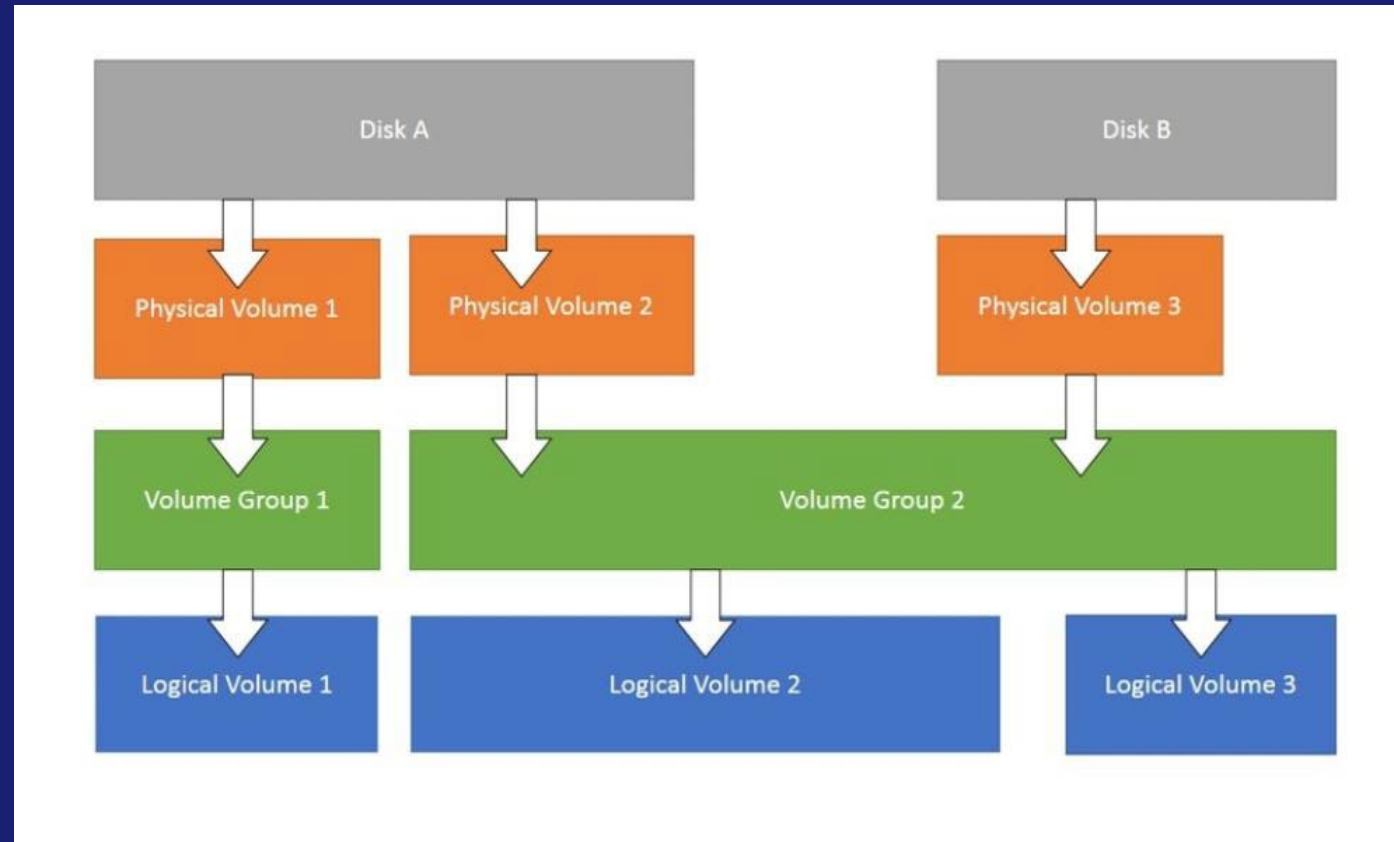
연습문제

DAY 1

LVM2 장애 처리

2025-08-12

LVM2



LVM2 명령어

이전에는 LVM2에서 많이 사용하던 명령어는 다음과 같다. 아래 명령어는 독립적인 명령어가 아니라, 배시 셸에서 함수로 구현한 기능이며, 이들은 보통 심볼릭 링크로 구성되어 있다.

하지만, 위의 명령어로 LVM2 디스크를 완벽하게 관리할 수가 없기 때문에 다음과 같은 명령어로 관리 방법도 고려해야 한다. 만약, **lvmdiskd** 명령어를 사용한다면, **lvmdiskd** 명령어로 다음처럼 관리가 가능하다.

```
pvcreate(/usr/sbin/pvcreate: symbolic link to lvmdiskd)
vgcreate(/usr/sbin/vgcreate: symbolic link to lvmdiskd)
lvcreate(/usr/sbin/lvcreate: symbolic link to lvmdiskd)
# lvmdiskd
# lvmdiskd pvcreate
```

LVM2 볼륨 및 논리 장치 생성

기본적인 LVM 그룹 및 논리적 장치 생성. 아래 명령어로 생성이 가능하다. 시작 전, hexedit를 설치한다.

1. 1기가 파티션 생성
2. VG에 1기가 전부 할당
3. 논리적 디스크 생성

```
# fdisk /dev/sdb  
# pvcreate /dev/sdb1  
# vgcreate /dev/sdc test-vg  
# lvcreate -n test-lv -l 100%Free test-vg  
# mkfs.xfs /dev/test-vg/test-lv  
# mkdir -p /mnt/test-lv  
# mount /dev/test-vg/test-lv /mnt/test-lv
```

LVM2 볼륨그룹 확장

다음과 순서로 그룹 구성 및 확장한다.

1. 기존에 만든 "test-vg"공간을 확장한다. 먼저 "500MiB" 크기의 파티션을 추가한다.
2. 추가로 만든 파티션 혹은 디스크를 test-vg에 추가한다.
3. 확장된 볼륨 크기만큼 논리 디스크를 확장한다.
 - -r: Resize to FS는 자동으로 수행한다. 예를 들어서 "ext4"는 'resize2fs', "xfs"는 'xfs_growfs'명령어를 사용한다.
 - -l/-L: 두 개의 크기 옵션을 동시에 사용할 수 없다. 둘 중 하나만 사용해야 한다.

```
# fdisk /dev/sdb2
```

```
# vgextend test-vg /dev/sdb2
```

```
# lvextend -r -l [PE_NUMBER] -L [UNIT_SIZE] /dev/test-vg/test-lv
```

LVM2 BACKUP

LVM2 백업은 `lvm` 명령어를 실행하면 자동적으로 생성이 된다. 다만, 복구 부분은 사용자가 직접 해야 한다. 복구를 하기 위해서 다음과 같이 명령어로 조회 및 복구를 하면 된다.

단, 복구 명령어를 실행하면, `/etc/lvm/backup`에 저장된 내용을 블록 장치의 블록 영역에 다시 덮어쓰우기를 진행한다. 백업되는 영역은 `VolumeGroup`만 백업이 된다. `Physical Volume` 영역은 x86에서는 그렇게 중요하지 않다.

```
# vgcfgbackup
# vgcfgrestore
# vgcfgrestore testvg -l
  File:                /etc/lvm/archive/testvg_00000-1010607222.vg/testvg_00000-
1010607222.vg
  VG name:              testvg
  Description:          Created *before* executing 'lvcreate -n testlv -l 100%Free
testvg'
```

LVM2 BACKUP/RESTORE

PE영역은 별도로 백업이 되지 않는다. 백업을 하기 위해서 다음과 같이 수동으로 작업을 수행한다. 혹은 다음과 같이 복구가 가능하다. 다만, PV메타 영역이 완전히 손상이 된 경우, 올바르게 동작이 안될 수 있다.

```
# dd if=/dev/sdc of=/root/lvm_backup_pv.pv bs=1024 count=1
# dd if=/root/lvm_backup_pv.pv of=/dev/sdc bs=1024 count=1
# systemctl restart lvm2-lvmpolld.socket
# pvs
# pvcreate --uuid "FmGRh3-zhok-iVI8-7qTD-S5BI-MAEN-NYM5Sk" --restorefile
/etc/lvm/backup/rhel /dev/sdb
```

LVM2 PV METADATA

LVM2 메타 정보는 물리적 디스크에 저장된다. 본래 LVM시스템은 IBM AIX에서 넘어온 시스템이기에, 하드웨어 펌웨어에 저장이 되었지만, x86시스템에서는 그럴 수 없기 때문에 블록장치의 특정 영역에 저장한다.

```
# pvcreate /dev/sdb
# hexedit /dev/sdb
000001F8  00 00 00 00 00 00 00 00 4C 41 42 45 4C 4F 4E 45 01 00 00 00
00 00 00 00 .....LABELONE.....
00000210  73 21 33 53 20 00 00 00 4C 56 4D 32 20 30 30 31 67 58 70 45
55 31 37 45 s!3S ...LVM2 001gXpEU17E
00000228  34 67 5A 67 6C 39 7A 6D 72 74 61 4F 58 43 45 69 6C 75 54 73
61 33 6C 47 4gZgl9zmrtaxCEiluTsa3lG
```

LVM2 VG METADATA

Volume Group를 생성하면 해당 정보를 디스크에 다음과 같이 저장한다. 해당 부분은 VG클러스터 영역 정보이다.

```
00000FF0  00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00  BA A4 FA B9
20 4C 56 4D  ..... LVM
00001008  32 20 78 5B 35 41 25 72 30 4E 2A 3E 01 00 00 00 00 10 00 00
00 00 00 00  2 x[5A%r0N*>.....
00001020  00 F0 0F 00 00 00 00 00 00 02 00 00 00 00 00 00 00 59 03 00 00
00 00 00 00  .....Y.....
00001038  05 83 47 4C 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
00 00 00 00  ..GL.....
```


LVM2 LV METADATA

VG 및 LV가 구성이 되면, 아래에 메타정보가 생성이 된다. 즉, OS에 저장되어 있는 `/etc/lvm`의 내용은 명령어 실행 및 설정 내용만 가지고 있으며, 실제 런타임 정보는 전부 블록 장치에 저장이 된다.

LVM2로 구성한 디스크는 블록장치가 손상이 되면 LVM2의 설정 정보가 사라지기 때문에, `/etc/lvm/backup`를 통해서 복구를 해야 한다.

```
00001200    74 65 73 74  76 67 20 7B  0A 69 64 20  3D 20 22 65  43 79 4C 64
52 2D 41 53  testvg {.id = "eCyLdR-AS
00001218    31 75 2D 33  56 33 31 2D  30 55 64 41  2D 6F 68 73  65 2D 4C 73
74 4D 2D 59  1u-3V31-0UdA-ohse-LstM-Y
00001230    4F 68 55 6C  5A 22 0A 73  65 71 6E 6F  20 3D 20 31  0A 66 6F 72
6D 61 74 20  0hU!Z".seqno = 1.format
00001248    3D 20 22 6C  76 6D 32 22  0A 73 74 61  74 75 73 20  3D 20 5B 22
52 45 53 49  = "lvm2".status = ["RESI
00001260    5A 45 41 42  4C 45 22 2C  20 22 52 45  41 44 22 2C  20 22 57 52
49 54 45 22  ZEABLE", "READ", "WRITE"
00001278    5D 0A 66 6C  61 67 73 20  3D 20 5B 5D  0A 65 78 74  65 6E 74 5F
```

LVM2의 미래

LVM2는 모든 리눅스 배포판에서 계속 사용한다. LVM2의 비-추상적인 부분을 **DeviceMapper, UDev**와 같은 도구와 통합이 되었기 때문에 성능 및 편의성이 많이 개선이 되었다.

하지만, 기업환경에서는 **Enterprise Filesystem Feature** 기능을 리눅스 시스템에서 요구하기 시작하였으며, 이러한 요구로 리눅스 파운데이션은 BTRFS를 구성하였다.

다만, BTRFS가 본래 목적보다 성능이 많이 부족 및 자잘한 버그로 인하여 릴리즈가 늦어지자, 레드햇은 기존의 XFS파일 시스템을 개선을 레드햇 7버전 기준으로 가속화 하였다.

https://people.redhat.com/mskinner/rhug/q4.2017/Sandeen_Talk_2017.pdf

LVM2의 미래

XFS 파일 시스템이 개선이 되면서, 기존 LVM2로 시스템 블록을 관리가 복잡하고, Native XFS기능을 사용이 어렵기 때문에 Stratis를 만들기 시작하였다.

이 기능은 레드햇 RHEL7부터 Technical Preview로 제공하였고, 현재는 RHEL 8버전 이후부터는 공식 기능으로 제공한다.

Stratis가 ROOT FILESYSTEM 영역을 통합을 진행하고 있기 때문에, LVM2는 레드햇 계열의 배포판에서는 선택적인 파일 시스템 도구로 될 예정이다.

연습문제

DAY 1

블록장치 장애 확인 및 처리

블록장치 문제 확인

블록 장치 문제 해결을 하기 위해서 다음과 같은 부분을 확인해야 한다.

1. 커널에서 발생하는 드라이버 메시지
2. 파일 시스템에서 발생하는 장애 메시지
3. 배드 섹터(bad sector) 혹은 컨트롤러 장애 메시지

1,2번은 보통 커널 메시지에서 확인이 가능한 부분이며, 3번 경우에는 배드 섹터를 확인하기 위해서 몇가지 도구를 사용한다. 먼저, 실시간으로 배드 섹터를 확인하기 위해서 smartmontools를 사용한다.

```
# dnf install smartmontools -y
# smartctl -h
# smartctl -H /dev/sdb
```

배드 블록 생성

배드 블록을 명령어로 생성한다. 가상으로 사용할 손상된 파일 장치를 생성한다.

```
# dd if=/dev/urandom of=/tmp/file bs=512 count=32768 status=progress
# sha256sum /tmp/file
# loopdev=$(losetup -f --show /tmp/file)
# dmsetup create file1 << EOF
    0  2048 linear $loopdev 0
  2048  4096 error
  6144 26624 linear $loopdev 6144
EOF
# dmsetup create file2 << EOF
    0  30720 linear $loopdev 0
  30720  2048 error
EOF
```

배드 블록(smartctl)

smartctl를 통해서 특정 블록 디스크에 대해서 배드 블록 상태 확인이 가능하다. 만약, smart기능을 제공하지 않는 블록장치(지금은 거의 없음) 경우에는 다음과 같이 확인이 가능하다.

```
# smartctl -H /dev/sdb
smartctl 7.2 2020-12-30 r5155 [x86_64-linux-5.14.0-427.13.1.el9_4.x86_64]
(local build)
Copyright (C) 2002-20, Bruce Allen, Christian Franke, www.smartmontools.org

=== START OF READ SMART DATA SECTION ===
SMART Health Status: OK

# smartctl -x /dev/sdb -T permissive
Device does not support Self Test logging
Device does not support Background scan results loggingSMART Health Status:
OK
```


배드 블록 생성

다음과 같이 명령어를 실행하면, 파일 기반 블록 장치에 배드 블록을 강제로 임의로 생성한다.

```
# ls /dev/mapper/  
control file1 file2 rl-home rl-root rl-swap  
# dd if=/dev/mapper/file1 of=/dev/null count=2048  
2048+0 records in  
2048+0 records out  
1048576 bytes (1.0 MB, 1.0 MiB) copied, 0.00632769 s, 166 MB/s
```

배드 블록 생성

블록에 크기를 조정하면서 가상의 배드블록 생성을 지속적으로 시도한다.

```
# dd if=/dev/mapper/file1 of=/dev/null count=2049
dd: error reading '/dev/mapper/file1': Input/output error
1048576 bytes (1.0 MB, 1.0 MiB) copied, 0.00660798 s, 159 MB/s
# dd if=/dev/mapper/file2 of=/dev/null count=30720
15728640 bytes (16 MB, 15 MiB) copied, 0.0802671 s, 196 MB/s
# dd if=/dev/mapper/file2 of=/dev/null count=30721
dd: error reading '/dev/mapper/file2': Input/output error
15728640 bytes (16 MB, 15 MiB) copied, 0.0890455 s, 177 MB/s
```

배드 블록 생성

파일 기반으로 생성된 블록장치에 강제로 배드 블록을 생성 및 복제한다.

```
# ddrescue -B -v -n /dev/mapper/file1 /tmp/file1 /tmp/log  
# ddrescue -B -v -c 16 -r 2 /dev/mapper/file2 /tmp/file1 /tmp/log  
# ddrescue -B -v -c 16 -r 2 /dev/mapper/file1 /tmp/file1 /tmp/log
```

배드 블록 검사

배드 블록이 발생한 경우 해당 블록 영역을 사용할 수 없도록 표시를 해야 한다. badblock이라는 명령어로 블록에 마킹이 가능하다. 정확히는 파일 시스템 슈퍼블록에 해당 블록을 사용할 수 없도록 표시한다.

```
# badblocks -n /dev/mapper/file1
1024
...
# badblocks -v /dev/mapper/file2 3000 1024
Checking blocks 1024 to 3000
Checking for bad blocks (read-only test): done
Pass completed, 0 bad blocks found. (0/0/0 errors)
# badblocks -v /dev/sdb 40000 1024
Checking blocks 1024 to 40000
Checking for bad blocks (read-only test): done
Pass completed, 0 bad blocks found. (0/0/0 errors)
```

커널 메시지 확인

아래에서 사용할 journald에서 좀 더 학습하겠지만, 블록장치 및 모든 PCI장치들은 문제가 발생하면 커널에서 드라이버를 통해서 오류 메시지를 출력한다.

```
Arch Linux 3.6.11-1-ARCH (tty1)
archiso login: root (automatic login)
[ 9.298977] ata1.00: exception Emask 0x0 SAct 0x0 SErr 0x0 action 0x0
[ 9.299017] ata1.00: BMDMA stat 0x24
[ 9.299051] ata1.00: failed command: READ DMA EXT
[ 9.299094] ata1.00: cmd 25/00:00:20:78:9b/00:00:2f:00/e0 tag 0 dma
9.299151] status: { DRDY ERR } (mask 0x9 (media error)
[ 9.299915] ata1.00: { UNC }
[ 9.319152] end_request: I/O error, dev sdata, 798717984
[ 1.391098] Buffer I/O error on device sda9, logical block 4
[ 1.391127] ata1.00: BMDMA stat 0x24
[ 1.391151] ata1.00: failed command: READ DMA EXT
1.391194] ata1.00: cmd 25/00:00:20:78:9b/00:00:2f:00/e0 tag 0 dma
1.391201] status: { DRDY ERR } (mask 0x9 (media error)
[ 1.401711] end_request: I/O error, dev sda, sector 798717984
[ 1.401711] buffer I/O error on device sda9, logical block 4
```

커널 메시지 확인

위의 메시지를 커널에서 실시간으로 확인하기 위해서 다음과 같이 명령어를 수행한다.

```
# journalctl list-boots
8cb2af897e9a482594cfb53b94603c65
# journalctl -b 8cb2af897e9a482594cfb53b94603c65 -p err -p warning
# journalctl -k -p err -p warning
```

```
hv_storvsc 443d9029-ebf8-4c7b-a883-925d398bb46e: tag#68 cmd 0x85 status: scsi
hv_storvsc 443d9029-ebf8-4c7b-a883-925d398bb46e: tag#69 cmd 0x85 status: scsi
hv_storvsc 443d9029-ebf8-4c7b-a883-925d398bb46e: tag#616 cmd 0x85 status: scs
hv_storvsc 443d9029-ebf8-4c7b-a883-925d398bb46e: tag#511 cmd 0x85 status: scs
hv_storvsc 443d9029-ebf8-4c7b-a883-925d398bb46e: tag#448 cmd 0x85 status: scs
block dm-0: the capability attribute has been deprecated.
TCP: eth0: Driver has suspect GRO implementation, TCP performance may be comp
XFS (sdb): Filesystem needs repair. Please run xfs_repair.
XFS (sdb): Metadata CRC error detected at xfs_agi_read_verify+0xd9/0x110 [xfs
XFS (sdb): Unmount and run xfs_repair
XFS (sdb): First 128 bytes of corrupted metadata buffer:
00000000: 58 41 47 49 00 00 00 01 00 00 00 00 00 7f 00 00  XAGI.....
00000010: 00 00 00 40 00 00 00 06 00 00 00 01 00 00 00 3d  ...@.....=
00000020: 00 00 00 80 ff ff ff ff ff ff ff ff ff ff ff ff  .....
00000030: ff ff ff ff ff ff ff ff ff ff ff ff ff ff ff ff  .....
00000040: ff ff ff ff ff ff ff ff ff ff ff ff ff ff ff ff  .....
00000050: ff ff ff ff ff ff ff ff ff ff ff ff ff ff ff ff  .....
00000060: ff ff ff ff ff ff ff ff ff ff ff ff ff ff ff ff  .....
00000070: ff ff ff ff ff ff ff ff ff ff ff ff ff ff ff ff  .....
XFS (sdb): metadata I/O error in "xfs_read_agi+0x8f/0x140 [xfs]" at daddr 0x1
XFS (sdb): xfs_imap_lookup: xfs_ialloc_read_agi() returned error -117, agno 0
XFS (sdb): Failed to read root inode 0x80, error 117
```

```
buffer_io_error: 32 callbacks suppressed
Buffer I/O error on dev dm-3, logical block 256, async page read
Buffer I/O error on dev dm-3, logical block 256, async page read
Buffer I/O error on dev dm-3, logical block 256, async page read
Buffer I/O error on dev dm-3, logical block 256, async page read
Buffer I/O error on dev dm-3, logical block 257, async page read
Buffer I/O error on dev dm-3, logical block 257, async page read
Buffer I/O error on dev dm-3, logical block 257, async page read
Buffer I/O error on dev dm-3, logical block 257, async page read
Buffer I/O error on dev dm-3, logical block 257, async page read
Buffer I/O error on dev dm-3, logical block 258, async page read
Buffer I/O error on dev dm-3, logical block 258, async page read
buffer_io_error: 2038 callbacks suppressed
```

DAY 2

로깅 분석 및 디버깅

systemd-journald

DAY 2

journal

기존에 사용하던 **syslog(rsyslog)**를 대신하는 로깅 데몬 시스템.

제일 큰 차이점은 **journald**는 바이너리 데이터베이스 기반으로 오류 수준별로 기록을 남긴다. 아직까지는 대다수 시스템은 **syslogd** 기반으로 구성이 되어있지만, 곧 모든 시스템은 **systemd-journald** 기반으로 변경될 예정이다.

```
# systemctl status systemd-journald
# vi /etc/systemd/journal.conf
Storage=persistent
# cp -a /run/log/journal/ /var/log/
# journalctl -b
```

journalctl 명령어

systemd기반에서는 더 이상 **syslog**를 사용하지 않는다. 다만, 대다수 시스템은 호환성을 위해서 **syslogd**를 여전히 지원하고 있다.

여전히 로그는 syslog에도 남기고 있지만, 앞으로 systemd기반에서는 journald서비스로 로그 기록을 바이너리 데이터베이스로 저장한다. 이를 사용하기 위해서는 journalctl명령어로 데이터베이스를 조회하여 유닛 및 커널 관련된 메시지 확인이 가능하다.

journalctl 명령어

제일 큰 장점은 기존에 어려웠던 메시지 우선순위를 손쉽게 조회가 가능하다. 자주 사용하는 옵션은 아래와 같다.

| | |
|------------|---|
| -b | 부팅 시 발생한 로그를 확인한다. |
| -fl | 기존에 'tail -f'명령어와 동일하다. |
| -p | 메시지 우선 순위를 필터링 합니다. err, warning, info, notice, debug와 같은 옵션을 지원한다. |
| -t | 확인할 유닛 형식을 선택한다. 일반적으로 .service, .timer와 같이 명시한다. |
| -u | 유닛 이름을 명시한다. |
| _SYSTEMD_* | systemD키워드 명령어를 통해서 자원을 조회한다. 직접 데이터베이스 필드를 선택한다. |

저널 중앙서버

중앙서버 기능을 사용하기 위해서는 아래 패키지를 설치해야 한다. 구현하기 위해서 가상서버 node1에 구성한다. node1은 journald의 서버 역할을 한다.

```
node1]# dnf install systemd-journal-remote
node1]# vi /etc/systemd/journal-remote.conf
SplitMode=host
node1]# vi /etc/systemd/journal-upload.conf
URL=10.10.10.1:19532
node1]# cp /lib/systemd/system/systemd-journal-remote.service
/etc/systemd/system/
```

저널 중앙서버

위의 내용 계속 이어서...

```
node1]# vi systemd-journal-remote.service
ExecStart=/usr/lib/systemd/systemd-journal-remote --listen-http=-3 --
output=/var/log/journal/remote/
node1]# firewall-cmd --add-port=19532/tcp
node1]# systemctl daemon-reload
node1]# systemctl enable --now systemd-journal-upload.service systemd-
journal-remote.service systemd-journal-remote.socket
```

저널 클라이언트

클라이언트 서버 node2는 다음과 같이 패키지를 설치 및 구성한다.

```
node2]# dnf install systemd-journal-remote
node2]# vi /etc/systemd/journal-upload.conf
[Upload]
URL=http://10.10.10.1:19532
node2]# vi systemd-journal-remote.service
ExecStart=/usr/lib/systemd/systemd-journal-remote --listen-http=-3 --
output=/var/log/journal/remote/
node2]# systemctl daemon-reload
node2]# systemctl enable --now systemd-journal-remote
node2]# systemctl enable --now systemd-journal-upload
```

저널 로그확인

아래 명령어로 올바르게 동작하는지 확인한다. 이 명령어는 node1번에서 실행한다.

```
node1]# systemd-cat ls /ls
node1]# systemd-cat cat /etc/hostname
node2]# systemd-cat cat /etc/hostname
# journalctl --file /var/log/journal/remote/remote-10.10.10.1.journal
# journalctl --file /var/log/journal/remote/remote-10.10.10.2.journal
```

저널 서버 인증키

TLS로 전송을 원하는 경우 아래 명령어로 TLS키를 생성 후 node1/2에 배포한다. 이 교육에서는 해당 부분은 다루지 않으며, 명령어만 언급한다.

저널 서버 인증키 생성

```
# openssl req -newkey rsa:2048 -days 3650 -x509 -nodes -out ca.pem -keyout  
ca.key -subj '/CN=Certificate authority/'  
  
# cat <<EOF> ca.conf  
  
[ ca ]  
  
default_ca = this  
  
[ this ]  
  
new_certs_dir = .  
  
certificate = ca.pem
```

저널 서버 인증키 생성

```
database = ./index  
private_key = ca.key  
serial = ./serial  
default_days = 3650  
default_md = default  
policy = policy_anything
```

저널 서버 인증키 생성

```
[ policy_anything ]  
countryName           = optional  
stateOrProvinceName   = optional  
localityName          = optional  
organizationName      = optional  
organizationalUnitName = optional  
commonName            = supplied  
emailAddress          = optional  
EOF
```

저널 서버 인증키 생성

아래 명령어를 순서대로 진행한다.

```
# echo 0001 >serial
# SERVER=node1.example.com
# CLIENT=node2.example.com
# openssl req -newkey rsa:2048 -nodes -out $SERVER.csr -keyout $SERVER.key
-subj "/CN=$SERVER/"
# openssl ca -batch -config ca.conf -notext -in $SERVER.csr -out
$SERVER.pem
# openssl req -newkey rsa:2048 -nodes -out $CLIENT.csr -keyout $CLIENT.key
-subj "/CN=$CLIENT/"
# openssl ca -batch -config ca.conf -notext -in $CLIENT.csr -out
$CLIENT.pem
```

journalctl boot

```
# journalctl --list-boots
```

| IDX | BOOT ID | FIRST ENTRY |
|-----|----------------------------------|-----------------------------|
| 0 | e19e1af774df49ea84f3e461c71681b1 | Fri 2024-03-29 08:55:01 KST |

```
# journalctl -u httpd -l -f
```

```
Mar 29 20:16:43 test-lab.example.com systemd[1]: Starting The Apache HTTP  
Server ...
```

journalctl boot

```
Mar 29 20:16:44 test-lab.example.com systemd[1]: Started The Apache HTTP Server.
```

```
Mar 29 20:16:44 test-lab.example.com httpd[43547]: Server configured, listening on: port 80
```

```
# journalctl --since "2023-04-17 12:00:00" --until "2023-04-18 12:00:00"
```

```
# journalctl --since yesterday -p err -p crit
```

```
-- No entries --
```

```
# journalctl --since 09:00 --until "1 hour ago"
```

journald persistent logging

```
# cp -a /run/log/journald /var/log/  
# vi /etc/systemd/journal.conf  
[Journal]  
Storage=persistent  
# systemctl restart systemd-journald  
# systemctl is-active systemd-journald  
# journalctl -b -1
```

.service logging

```
# journalctl -b <BOOT_ID>
# killall -USR1 <SYSTEMD_JOURNALD>
# kill -USR1 <SYSTEMD_JOURNALD>
# journalctl -u httpd.service -u nginx.service --since today
# journalctl _PID=8080
# id -u www-data
33
# journalctl _UID=33 --since today
```


podman journald

컨테이너 런타임에서 발행한 메시지를 syslog가 아닌 journald으로 로깅하기 위해서 다음과 같이 설정한다. 도커는 아직 journald를 지원하지 않으며, Podman" 백 로깅 기능을 지원한다.

```
$ vi ~/.config/containers/containers.conf
[containers]
log_driver = "journald"
$ podman info | grep logDriver
logDriver: journald
$ podman logs <CONTAINER_NAME>
$ journalctl -f
```

journal for kernel and boot logging

journald에서 커널에서 발생한 메시지 확인하기 위해서 아래와 같이 명령어를 사용한다.

```
# journalctl -k  
# journalctl -k -b -5  
# journalctl -k -b -p err -p warning  
# journalctl --output cat
```

journald priority

"-p" 옵션을 통해서 동시에 여러 오류 우선 순위를 검색할 수 있다. 아래는 우선순위 번호이다.

| 우선 순위 | 우선 순위 문자 분류 |
|-------|-------------|
| 0 | emerg |
| 1 | alert |
| 2 | crit |
| 3 | err |
| 4 | warning |
| 5 | notice |
| 6 | info |
| 7 | debug |

journalctl

1. 별다른 수정없이 로그를 보고 싶은 경우, 다음과 같이 명령어 실행.
2. 출력 방법은 변경하고 싶으면 다음과 같이 실행한다.

```
# journalctl --no-full
# journalctl -a
# journalctl /usr/sbin/sshd
# journalctl -b -u httpd -o json
# journalctl -b -u nginx -o json-pretty
# journalctl -b -u sshd -o cat
```

journalctl

1. 최근 메시지를 출력하고 싶으면 다음과 같이 한다.
2. 로그 메시지가 얼마나 디스크 용량을 사용하는지 확인하려면 다음과 같이 한다.
3. 로그 사이즈를 줄이기 위해서 다음과 같이 명령어를 실행한다.

```
# journalctl -n  
# journalctl -n 20  
# journalctl -f  
# journalctl --disk-usage  
# journalctl --vacuum-size=1G  
# journalctl --vacuum-time=1years
```

연습문제

COREDUMP

DAY 2

2025-08-12

COREDUMP

코어 덤프를 생성하기 위해서 아래와 같이 간단하게 C코드 작성 및 컴파일 한다.

```
# vi core.c
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
{
    printf("\n");
    printf("Process is aborting\n");
    abort();
    printf("Control not reaching here\n");
    return 0;
}
# gcc -o core core.c
```


COREDUMP

바이너리를 실행하면 올바르게 코어 파일 생성이 되지 않는다. 코어파일을 생성하기 위해서 다음과 같이 설정한다.

```
# ulimit -a
# ulimit -c unlimited
```

위와 같이 설정이 완료가 되면, 코어 파일 생성이 가능하다. 코어 파일은 /var/lib/systemd/coredump에 생성이 된다.

```
# ./core
# ls /var/lib/systemd/coredump/
core.core.0.b4b843f4b3584218b7e6aa311626f7cf.8089.1719753676000000.zst
# dnf install gdb -y
# gdb --args ./core
> r
```

COREDUMP

영구적으로 coredump를 적용하기 위해서 아래와 같이 설정한다.

```
# vi /etc/systemd/system
DefaultLimitCORE=infinity
# systemctl daemon-reexec
```

특정 서비스에 coredump 활성화를 위해서 아래와 같이 설정이 가능하다.

```
# systemctl edit httpd.service
[service]
LimitAS=infinity
LimitRSS=infinity
LimitCORE=infinity
LimitNOFILE=65536
# systemctl daemon-reload
# systemctl restart httpd
```

연습문제

SELINUX/ADUIT

DAY 2

2025-08-12

SELINUX

SELinux는 미국 NSA에서 제작 후, 오픈소스 커뮤니티에 기여. 정확히는 레드햇이 해당 소스코드를 받았으며, 이 코드 기반으로 커널 기반의 MAC보안 시스템을 구성하였음. 기존 리눅스 시스템은 DAC만 지원 및 구성하였기 때문에, 미국 NIST기준에 맞지 않았다.

- DAC: Discretionary Access Control
- MAC: Mandatory Access Control

SELINUX

대다수 리눅스 시스템은 MAC 둘 중 하나를 사용하고 있다.

AppArmor

SELinux보다 사용하기 쉬우며, 대다수 GNU배포판은 이를 채택하고 있다. 레드햇 계열 배포판은 AppArmor사용이 어렵다. SELinux처럼 레이블링 기반으로 동작하는게 아니기 때문에, 세세한 접근 제어는 어려운 부분이 있다.

SELinux

레드햇 계열 및 컨테이너 시스템에서 많이 채용하고 있다. 커널 빌트인 기반으로 동작하기 때문에 사용이 복잡하다. 다만, 세세한 부분을 레이블 기반으로 관리가 가능하며, MLS와 같은 고 수준 접근 제어 기능도 제공한다.

SELINUX

SELinux사용 상태 확인.

```
# getenforce
```

```
Enforcing
```

```
# setenforce 1
```

- **1**: selinux 일시적으로 사용
- **0**: selinux 일시적으로 중지

일시적으로 SELinux 사용 상태를 중지 혹은 사용으로 변경.

SELINUX

부팅 시, SELinux적용 상태를 변경하기 위해서는 아래를 수정 혹은 명령어를 실행한다.

```
# vi /etc/selinux/config
SELINUX=enforcing
SELINUXTYPE=targeted
# grubby --update-kernel ALL --args selinux=1
# grubby --update-kernel ALL --remove-args selinux
```


SELINUX

1. enforcing: 강제로 SELinux 정책 적용.
2. permissive: 감사만 하며, 정책은 적용하지 않음.
3. targeted: 프로세스 중심으로 정책 적용.
4. mls: 다중 계층 보안으로, 각각 등급별로 접근하는 영역을 다르게 한다.
5. minimum: 특정 프로세스만 검사한다. 일반적으로 컨테이너 시스템에 권장한다.

SEMANAGE

SELinux에서 사용하는 모든 컨텍스트에 대해서 관리 및 수정이 가능.

일반적으로 보통 `-l` 옵션은 `list`, `-C` 옵션은 `Customized`. 사용자가 수정하거나 혹은 변경한 부분만 출력한다. `-a` 옵션은 `add selinux policy` 파일에 정책을 추가한다.

```
# semanage fcontext -l | grep httpd
# semanage fcontext -a -t httpd_sys_content_t '/srv/htdocs(/.*)?'
# semanage port -l
# semanage port -a -t http_port_t -p tcp 81
# semanage boolean -m --on httpd_can_sendmail
# semanage boolean -l -C
```

BOOLEAN

프로그램에서 사용하는 기능을 허용 및 제한하는 기능이다. 프로그램에 기능이 활성화 되어도, Boolean으로 차단이 되면, 올바르게 사용이 불가능 하다.

getsebool

프로그램에서 사용하는 특정 기능(콜) 목록을 확인.

```
# getsebool xdm_write_home  
xdm_write_home --> off
```

BOOLEAN

특정 기능을 사용 혹은 미사용 할지 수정 명령어. 이 명령어는 프로그램의 시스템 콜을 제한 및 제어한다.

```
# setsebool -P xdm_write_home=1  
# setsebool xdm_write_home=1
```

변경된 내용에 대해서 확인하기 위해서는 다음과 같이 실행한다.

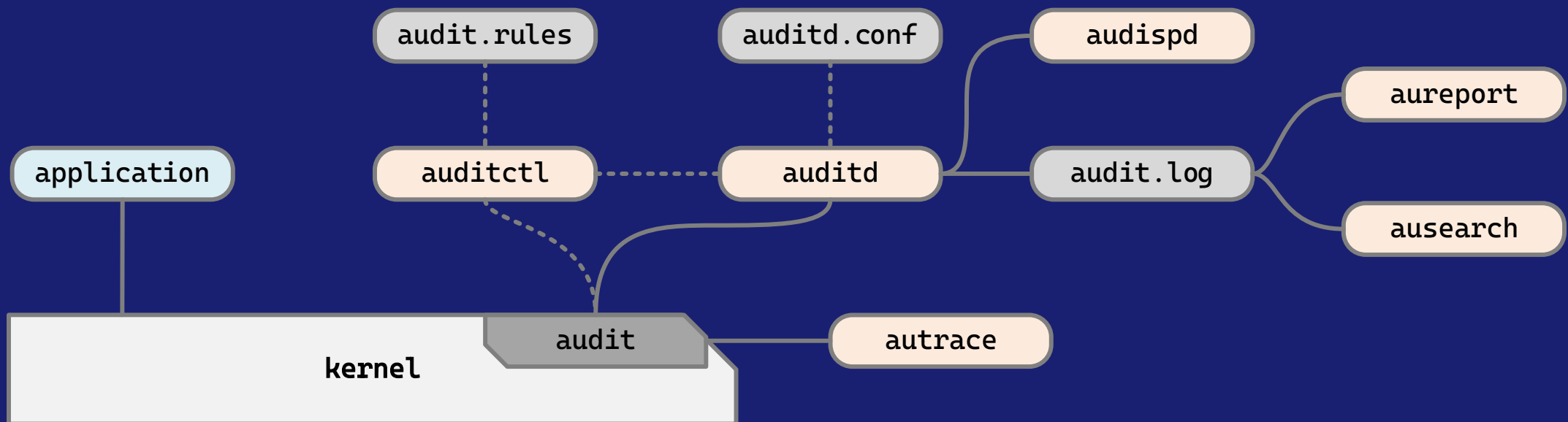
```
# semanage boolean -lC
```

-l: list

-C: Customized

AUDIT

auditd는 시스템에서 발생하는 시스템 콜, 사용자, 파일 및 디렉터리 같은 자원에 대해서 감사한다.



AUDIT

특정 프로그램에서 실행하는 모든 콜에 대해서 등록 후 확인한다.

```
# auditctl -a exit,always -S all -F pid=1001
```

특정사용자가 파일 접근(open)에 대해서 등록 후 확인한다.

```
# auditctl -a exit,always -S open -F auid=1001
```

성공적으로 파일을 접근한 콜에 대해서 기록한다.

```
# auditctl -a exit,always -S open -F success=0
```

AUDIT

| 옵션 | 설명 |
|--------------|--|
| -a | 콜 액션, exit, always 프로그램 종료, 사용 중일때 콜 기록을 남긴다. |
| -S | 콜 이름. "open" 경우에는 파일에 읽기 접근 시 기록을 남긴다. 모든 콜에 대해서 기록이 필요한 경우 "all"로 한다. |
| -F | 조건 필터. 명시한 조건에 따라서 기록을 남긴다. |
| exit, always | 종료 및 모든 콜 이벤트 기록. |

AUDIT

특정 파일에 변경사항 확인하기.

```
# auditctl -w /etc/shadow -p wa  
# auditctl -a exit,always -F path=/etc/shadow -F perm=wa
```

디렉터리 퍼미션 확인 및 감사.

```
# auditctl -w /etc/ -p wa  
# auditctl -a exit,always -F dir=/etc/ -F perm=wa
```


AUDIT

| 옵션 | 설명 |
|----|---|
| -w | 감사할 대상자원을 명시한다. 보통 파일이나 디렉터리. |
| -p | 퍼미션. "rwx"로 구별해서 적는다. "a"는 "attribute"이다. |
| -F | 조건 필터. 명시한 조건에 따라서 기록을 남긴다. |
| wa | 쓰기 및 속성 기록. |

AUDIT(search/report)

발생한 이벤트에 대해서 검색 및 확인하기 위해서 다음과 같이 조회가 가능하다. 또한, 파일 접근에 대한 보고서 생성도 아래 명령어로 가능하다.

```
# ausearch --pid $(pgrep sshd | head -1)
# ausearch -ua 1000 -i
# ausearch --start yesterday --end now -m SYSCALL -sv no -i
# aureport --start 03/20/2024 00:00:00 --end 03/21/2013 00:00:00
# aureport -x
# aureport -x --summary
# aureport -u --failed --summary -i
# aureport --login --summary -i
# ausearch --start today --loginuid 1000 --raw | aureport -f --summary
# aureport -t
```

연습문제

DAY 2

IP utility

networkd

NetworkManager

네트워크 관리 명령어

현재 레드햇 계열 및 데비안 계열의 배포판에서는 아래와 같은 네트워크 관리 시 다음과 같은 명령어를 많이 사용한다. 아래는 기본적인 명령어.

1. ip ← ifconfig(namespace 지원안됨)
2. ss ← netstat(namespace 지원안됨)
3. ip r ← route(namespace 지원안됨)
4. nftables ← iptables(강화된 버전, 더 이상 지원하지 않음)

이 외에 관리 및 모니터링을 위한 명령어는 정말로 다양하게 있다. 모든 명령어를 다루기는 어렵지만, 최소한 아래 슬라이드와 같이 영역별로 명령어는 사용이 가능해야 한다.

기본 네트워크 관리 명령어

ip 명령어는 이전에 사용하던 ifconfig, route 명령어를 대체하는 명령어이다. 이 명령어를 통해서 네트워크 카드에 설정된 아이피 정보 확인이 가능하고 수동으로 추가가 가능하다. 사용 방법은 다음과 같다.

구성된 NIC의 아이피 정보 및 NIC 상태 확인.

```
# ip address show
```

여기에서 구성되는 아이피 정보는 일시적으로 시스템에서 저장. 재시작 시 해당 내용은 제거. 반드시 영구적인 네트워크 설정은 NetworkManager, systemd-networkd에서 구성해야 됨.

```
# ip addresss add <DEV>
```

기본 네트워크 관리 명령어

연결이 되어 있는 NIC카드 정보.

```
# ip link
```

현재 구성이 되어있는 라우팅 테이블 정보.

```
# ip route
```

네트워크 관리 명령어

```
# ip route
```

```
default via 192.168.90.250 dev eth0 proto dhcp metric 100
```

```
192.168.90.0/24 dev eth0 proto kernel scope link src 192.168.90.226 metric 100
```

```
# dnf install net-tools -y
```

```
# route
```

```
Kernel IP routing table
```

| Destination | Gateway | Genmask | Flags | Metric | Ref | Use | Iface |
|-------------|----------|---------------|-------|--------|-----|-----|-------|
| default | _gateway | 0.0.0.0 | UG | 100 | 0 | 0 | eth0 |
| 10.10.10.0 | 0.0.0.0 | 255.255.255.0 | U | 0 | 0 | 0 | eth1 |
| 192.168.0.0 | 0.0.0.0 | 255.255.255.0 | U | 100 | 0 | 0 | eth0 |

네트워크 관리 명령어

```
# ip monitor
```

```
192.168.90.91 dev eth0 lladdr 56:6f:08:c8:00:3d REACHABLE
```

```
192.168.90.91 dev eth0 lladdr 56:6f:08:c8:00:3d STALE
```

```
192.168.90.91 dev eth0 lladdr 56:6f:08:c8:00:3d REACHABLE
```

```
# ss -antp
```

```
# tracepath 8.8.8.8 -m 4
```

```
# dnf install traceroute -y
```

```
# traceroute 8.8.8.8 -m 4
```

네트워크 관리 명령어

```
# ip a add 192.168.1.200/255.255.255.0 dev eth1
# ip -4 -brief address show
lo                UNKNOWN          127.0.0.1/8
eth0              UP                192.168.0.254/24
eth1              UP  10.10.10.2/24 192.168.1.200/24
# ip a del 192.168.1.200/255.255.255.0 dev eth1
# nmcli connection show eth1
# nmcli device show eth1
```

더미 장치 생성하는 방법

네트워크 기능 테스트를 위해서 더미 장치 생성이 종종 필요한 경우가 있다. 'ip' 명령어로는 다음과 같이 더미 장치 생성이 가능하다.

```
# ip link add dummy0 type dummy
# ip link add dummy1 type dummy
# ip addr add 192.168.1.100/24 dev dummy0
# ip addr add 192.168.1.200/255.255.255.0 dev dummy1
# ip addr add 192.168.1.255 brd + dev dummy0
```

네임 스페이스 장치

네임 스페이스 장치를 확인하기 위해서 다음과 같이 명령어를 사용한다. 보통 컨테이너 디버깅 시 종종 사용한다. 간단하게 네트워크 네임 스페이스 장치를 생성한다.

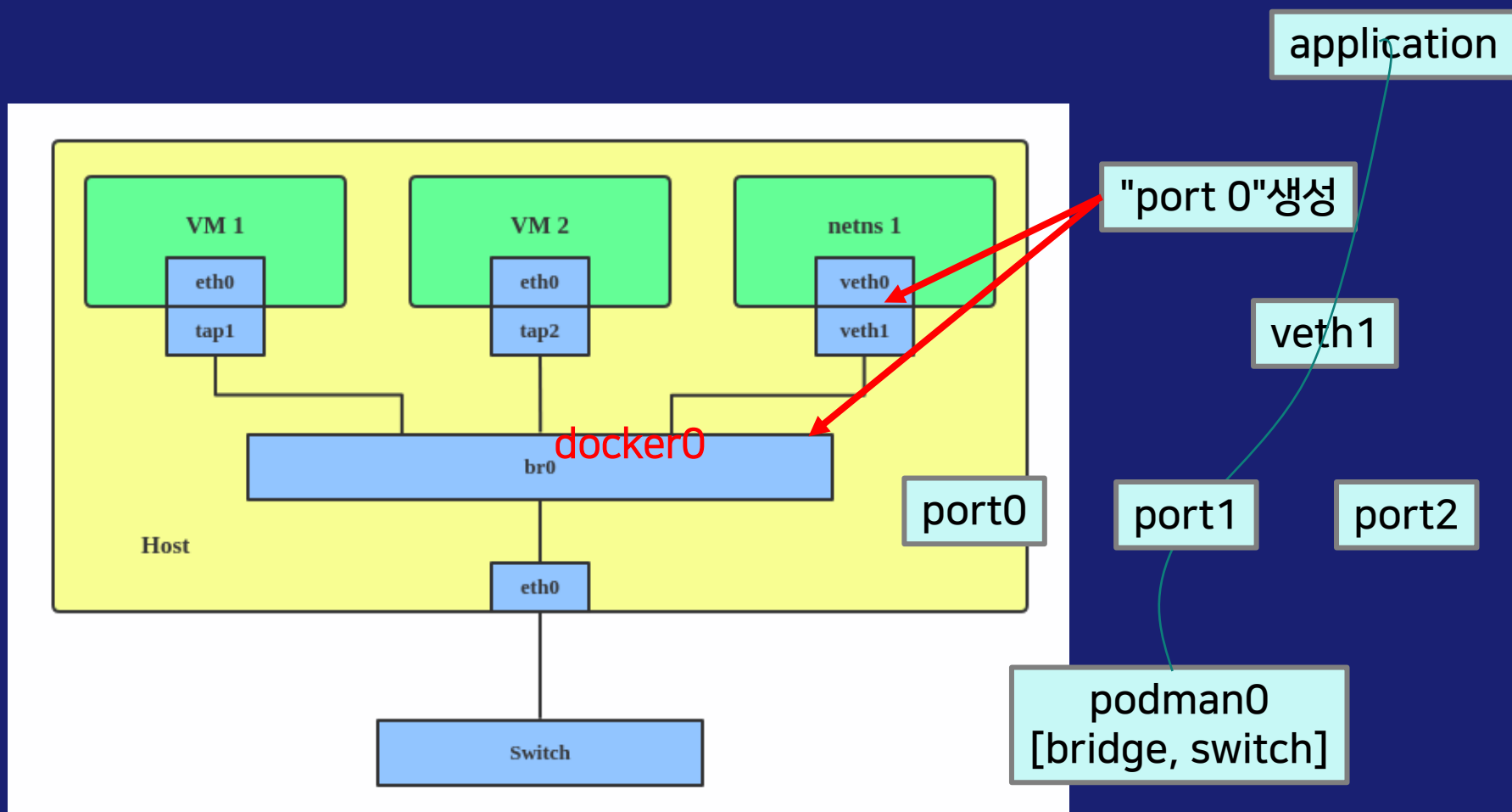
```
# ip netns add test
# ip netns list
test
# ls /var/run/netns/
test
# ip netns exec test ip link
```

네임 스페이스 장치

간단하게 ip명령어로 컨테이너에서 사용하는 네트워크 장치를 수동으로 생성한다.

```
# ip netns add port1
# ip netns add port2
# ip netns set port1 10
# ip netns set port2 20
# ip -n port1 netns set port1 10
# ip -n port2 netns set port2 20
# ip -n switch1 netns set switch2 20
# ip -n switch2 netns set switch1 30
# ip netns list-id target-nsid 10
# ip netns list-id target-nsid 10 nsid 20
```

컨테이너 브리지 구현 예



컨테이너 브리지 구현 예

```
# ip link add br0 type bridge
# ip link add dummy0 type dummy
# ip tuntap add mode tap tap1
# ip tuntap add mode tap tap2
# ip link add veth0 type veth peer name veth1
# ip link set eth0 master br0
# ip link set tap1 master br0
# ip link set tap2 master br0
# ip link set veth1 master br0
```

네트워크

네트워크 네이밍 및 마이그레이션

네트워크 네이밍

네트워크 네이밍을 변경하기 위해서는 다음과 같이 설정들을 수정한다. 리눅스 커널이 3.x에 들어오면서 바이오스 혹은 펌웨어 기반으로 네트워크 장치 네이밍을 사용하였다. 기존에 리눅스에서 사용하던 장치 이름 방식은 보통 "eth1", "eth2:1" 이와 같이 사용하였다.

```
# vi /etc/default/grub
...
GRUB_CMDLINE_LINUX="crashkernel=auto resume=/dev/mapper/cs-swap
rd.lvm.lv=cs/root rd.lvm.lv=cs/swap biosdevname=0 net.ifnames=0"
...
# grub2-mkconfig -o /etc/grub2.cfg
```

네트워크 네이밍

혹은 아래 방법으로 전환 가능. 위와 같이 하는 경우, 더 이상 Dell Naming를 사용하지 않고 기존 방식으로 사용.

```
# ln -s /dev/null /etc/udev/rules.d/80-net-name-slot.rules
```

앞으로 리눅스에서는 네트워크 장치는 이전 레거시 방식은 더 이상 사용하지 않는다. 여러가지 이유가 있지만, systemd로 전환 및 도입이 되면서 장치 **ethx** 기반으로 순서대로 정의가 불가능하다.

[dell bios naming](#)

네트워크 네이밍

systemd-networkd를 통해서 장치 이름 변경이 가능하다.

가급적이면 **biosdevname**, **net.ifnames** 옵션을 사용 비 권장. 위의 옵션으로 변경하는 경우, 재시작 후, 네트워크 서비스가 올바르게 동작되지 않는 경우가 많다. (2025년 이후부터는 대다수 배포판에서 사용이 불가능)

```
# udevadm info /sys/class/net/  
# udevadm info /sys/class/net/eth0  
# vi /etc/systemd/network/eth1.link  
[Match]  
OriginalName=eth1  
MACAddress=00:15:5d:44:6f:ac
```

네트워크 네이밍

위의 내용 계속 이어서...

[Link]

```
AlternativeNamesPolicy=
```

```
AlternativeName=new-eth1
```

```
# ip link property add dev eth1 altname internal
```

```
# ip link show eth1
```

ifcfg-rh

현재 대다수 리눅스 배포판은 다음과 같은 네트워크 스크립트를 사용하였다.(혹은, 계속 사용 중)

- ifcfg-rh
- ifcfg-suse
- ifcfg-general

위와 같은 네트워크 관리 스크립트를 사용하였고, 기본 스크립트 기반으로 각각 배포판은 다른 방식으로 설정내용 및 위치를 가지고 있었다. 이러한 이유로 관리가 매우

네트워크

NetworkManager

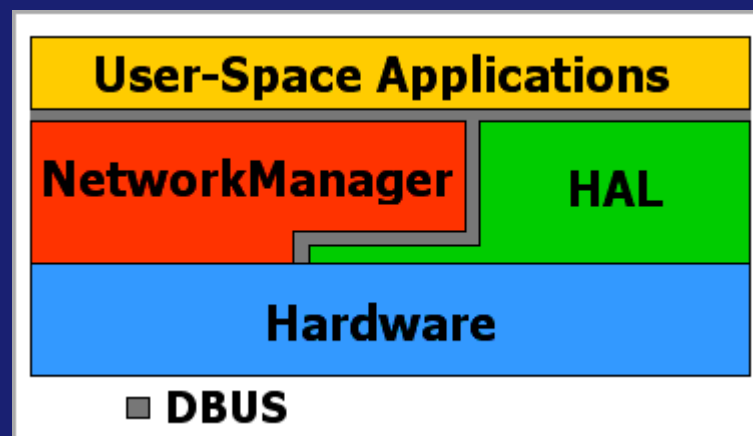
네트워크매니저

네트워크 매니저는 레드햇 계열은 RHEL 7/8/9에서 지원한다. 다만, RHEL 9에서는 7/8과 다르게 더 이상 "ifcfg-*"를 지원하지 않는다.

1. 모든 네트워크 파일은 INI형태로 `/etc/NetworkManager/`에 저장 및 관리.
2. 관리 파일은 `NetworkManager --print-config`명령어로 확인.
3. `NetworkManager`는 `systemd-networkd`로 대체 및 통합될 예정.

이전에 버전에서 사용하였던 네트워크 매니저(RHEL기준 7이후)와 현재 사용하는 네트워크 매니저와는 호환이 되지 않는다.

NetworkManager



네트워크매니저

네트워크 매니저를 사용하기 위한 명령어는 아래와 같다.

```
# systemctl start NetworkManager  
# nmcli  
# nmtui  
# nm-connection-editor
```

네트워크매니저

기존에 사용하던 `network configuration`은 `init`기반의 `shell scrip(/etc/init.d/)`로 되어 있었다.

`ifcfg-rh`는 `/etc/sysconfig/network-scripts`와 `/etc/sysconfig/network`를 통해서 관리 하였다. 현재는 RHEL 7이후로는 `Network Manager`기반으로 변경. RHEL 7에서는 호환성을 위해서 스크립트 플러그인을 지원하고 있다.

하지만, RHEL 8버전 이후로는 네트워크 스크립트는 선택 사항이며, RHEL 9 이후로는 더 이상 스크립트는 지원하지 않는다. 레드햇 리눅스 기반 리눅스 배포판은 네트워크 매니저를 기본으로 사용한다.

네트워크 매니저 관리 명령어

- `nmtui`
- `nm-connection-editor`
- `nmcli`
- `/etc/sysconfig/network-scripts/`

네트워크매니저

NMTUI

TUI기반으로 네트워크 설정한다. 자동화 용도로 사용하기는 어렵다.

```
# nmtui edit eth0  
# nmtui connect eth0  
# nmtui hostname
```

NM-CONNECTION-EDITOR

엑스 윈도우 기반으로 네트워크 설정 변경. 시스템 관리자는 거의 사용하지 않는 도구이다.

네트워크매니저

CLI기반으로 네트워크 인터페이스 변경. 쉽지는 않지만, 자동화나 혹은 반복적으로 수정 시 도움이 된다. 아래 내용은 RHEL 9기반에서 사용하는 **NetworkManager**설정 내용이다. 더 이상 네트워크 매니저는 **ifcfg-rh**를 사용 및 생성하지 않는다.

```
[main]
# plugins=
# rc-manager=auto
# migrate-ifcfg-rh=false
```

네트워크매니저

`/etc/sysconfig/network-scripts/`

RHEL 7/8까지는 지원. RHEL 9부터는 더 이상 지원하지 않는다. 하지만, 임시적으로 사용이 가능한 방법은 있다. 기존 rh-ifcfg와 호환을 위해서 다음과 같이 작업을 수행한다.

네트워크매니저

네트워크 매니저는 설정 파일이 **프로파일(profile)** 기반으로 구성이 된다. 모든 정보는 INI형태로 저장이 되며, 이를 통해서 네트워크 매니저 엔진이 인터페이스 카드에 설정 및 구성한다.

```
# nmcli con add con-name eth1 ipv4.addresses 10.10.1.1/24 ipv4.gateway  
10.10.1.250 ipv4.dns 10.10.1.250 ipv4.method manual ifname eth1 type  
ethernet  
# nmcli con mod eth1 ipv4.addresses 10.10.1.2/24  
# nmcli con up eth1  
# nmcli con sh eth1 -e ipv4.addresses -e ipv4.gateway -e ipv4.dns  
# nmcli con del eth1
```

네트워크매니저

영구적으로 적용시키기 위해서 다음과 같이 작업을 수행한다.

자동화 기반으로 배포하기 위해서 가급적이면 NetworkManager보다는, systemd-networkd기반으로 구성 및 배포를 권장한다.

```
# vi /etc/NetworkManager/NetworkManager.conf
[main]
plugins=ifcfg-rh,keyfile
rc-manager=auto
migrate-ifcfg-rh=true
# systemctl restart NetworkManager
# nmcli con sh
# nmcli connection migrate --plugin ifcfg-rh eth0 --file
# ls -l /etc/sysconfig/network-scripts/
```


네트워크매니저 기존 방식

네트워크 매니저에서 기존 방식으로 다시 사용하기 위해서 다음과 같은 과정이 필요하다. 다만, 아래 과정은 레드햇 계열 9버전부터는 아래 방법으로 사용을 권장하지 않는다.

```
# vi /etc/NetworkManager/NetworkManager.conf
[main]
plugins=keyfile,ifcfg-rh
# systemctl restart NetworkManager
# nmcli connection migrate --plugin ifcfg-rh
# ls -l /etc/sysconfig/network-scripts/
ifcfg-eth0  ifcfg-eth1  readme-ifcfg-rh.txt
# vi ifcfg-eth1
IPADDR=10.10.10.1 → 10.10.10.2
# nmcli con reload
# nmcli con down eth1 && nmcli con up eth1
```

systemd-networkd

앞으로 모든 리눅스 배포판은 systemd기반으로 통합이 된다. 현재는 그 작업이 진행중이다.

시스템 운영에 주요 핵심 자원인 네트워크 영역은 **systemd-networkd**이다. 이를 통해서 네트워크 인터페이스 설정 파일 및 디바이스 관리를 지원한다. 기본 구성 파일은 INI 및 TOML형식을 지원한다.

네트워크 매니저 경우에는 **nmcli**가 관리 명령어처럼, **systemd-networkd**는 **networkctl**이 관리 명령어이다. 다만, **networkd**는 설정 파일을 수동으로 작성해야 한다. 아래는 간단하게 관리하는 명령어이다.

```
# networkctl list
# networkctl status eth0
# systemctl status systemd-networkd
# systemctl is-active systemd-networkd
```

systemd-networkd

systemd기반으로 네트워크 구성하기 위해서 다음과 같이 작업을 수행한다.

```
# dnf install epel-release -y
# dnf install systemd-networkd
# systemctl enable --now systemd-networkd
# systemctl is-active systemd-networkd
active
# networkctl list
```

| IDX | LINK | TYPE | OPERATIONAL | SETUP |
|-----|------|----------|-------------|-----------|
| 1 | lo | loopback | carrier | unmanaged |
| 2 | eth0 | ether | routable | unmanaged |

systemd-networkd

eth1에 고정 아이피로 적용 및 반영한다. 다만, 관리를 위해서 alternative name를 적용한다.

```
# /etc/systemd/network/10-eth-static.network
[Match]
Name=eth1
[Network]
Address=10.10.10.1/24
Gateway=10.10.10.254
DNS=10.10.10.254
```

systemd-networkd

네트워크 이름을 추가하기 위해서 링크 파일을 생성한다.

위와 같이 작성 및 수정하면, 아래와 `systemd-networkd`에 반영한다.

```
# /etc/systemd/network/70-eth-static.link
[Match]
MACAddress=00:15:5d:00:88:06
OriginalName=eth1
[Link]
AlternativeName=storage
# networkctl list
# networkctl reload
# networkctl up eth1
# networkctl status eth1
```

연습문제

DAY 3

DAY 3

KERNEL PARAMETER

커널

리눅스 커널에서 사용하는 값들은 보통 두 가지 영역에서 조회가 가능하다.

1. `sysctl`

2. `/sys/`

3. `lsmod, modules-load.d/`

대다수 리눅스 배포판은 바닐라 커널 기반에서 각기 배포판에 맞게 커널 값을 빌트인 형태로 수정 후 컴파일 및 배포를 한다. 이러한 차이점을 확인하기 위해서 보통 **커널 설정파일(.config)**를 통해서 확인 한다.

커널 값 확인

커널 값 확인을 위해서 다음과 확인이 가능하다. 먼저 빌트인 모듈에 대해서 수정이 필요한 경우, 현재 사용중인 커널의 파라미터를 확인해야 한다.

예를 들어서 cdrom 모듈에서 사용하는 버퍼 크기로 인하여 처리속도가 늦으면 다음과 같이 작업을 수행한다.

```
# grep -i -e buffer -e cdrom /boot/config-5.14.0-427.13.1.el9_4.x86_64  
CONFIG_CDRM_PKTCDVD_BUFFERS=8
```

해당 값을 변경하기 위해서 kernel config를 변경하지 않으며, 모듈 파라미터를 수정해야 한다.

```
# vi /etc/modprobe.d/dvd-buffer.conf  
CONFIG_CDRM_PKTCDVD_BUFFERS=12  
# lsmod | grep cdrom  
cdrom                90112    1 sr_mod  
# modprobe -r cdrom  
# modprobe cdrom
```

커널 파라미터

앞서 다룬 부분은 모듈에 대한 파라미터를 다룬 부분이며, 파일 시스템/네트워크/블록 장치와 같은 영역은 커널 파라미터와 스케줄러를 조정해야 한다.

```
# sysctl -a | grep -i net\.ipv4\.tcp_[r,w]mem
net.ipv4.tcp_rmem = 4096          131072  6291456
net.ipv4.tcp_wmem = 4096          16384   4194304
```

커널 파라미터

일시적으로 장애를 처리하기 위해서 메모리 버퍼 크기 수정이 가능하다. 아래는 페이지 크기(4k)로 계산이 되어 있다. 일시적으로 크기를 8기가로 확장한다.

일시적으로 확장하여 문제 부분에 대해서 해결이 되었으면, 다음과 같이 영구적으로 적용이 가능하다.

```
# sysctl -w net.ipv4.tcp_mem="8388608 8388608 8388608"
```

커널 파라미터

영구적으로 적용하기 위해서 아래와 같이 작성한다. 문제 없이 적용이 되었으면, `sysctl` 명령어로 다시 확인한다.

```
# vi /etc/sysctl.d/tcp.conf
net.ipv4.tcp_mem="8388608 8388608 8388608"
# sysctl -a | grep -i net\.ipv4\.tcp_[r,w]mem
```

디스크 스케줄러

디스크 스케줄러는 아래 위치에서 확인이 가능하다.

보통 레이드가 구성된 디스크는 별도로 스케줄러 사용이 필요 없다. 특히나 NVMe/SSD와 같은 장치는 더욱 스케줄러 활성화 되어 있으면, 블록장치 접근이 많이 늦을 수도 있다.

올바르게 영구적으로 변경하기 위해서 다음과 같이 수정한다.

```
# cd /sys/block/sda/queue
# ls scheduler
scheduler
# cat scheduler
[none] mq-deadline kyber bfq
```

디스크 스케줄러

udev에 다음과 같이 설정한다. 위와 같이 추가 및 변경 후 다음과 같이 시스템에 반영한다.

```
# vi/etc/udev/rules.d/60-schedulers.rules
ACTION=="add|change", KERNEL=="sdc", ATTR{queue/scheduler}="deadline"
# udevadm settle
# systemctl daemon-reload
```

연습문제

DAY 3

memory paging

swap(general swap, zram)

다중 스왑 및 파일 스왑

리눅스에서 사용하는 스왑(SWAP)은 보통 2가지 형태로 사용한다.

- 파티션 형태의 raw block
- 파일 형태의 file block

대다수 리눅스 배포판은 raw block 형태를 선호한다. 하지만, 특정 상황에서 file block 형태를 사용해야 하는 경우도 있다.

최근, 레드햇 계열 배포판은 기존에서 사용하던 일반 스왑(block swap)에서, 메모리 스왑(zswap)으로 변경하고 있다. 일반 블록 스왑 구성은 대다수 엔지니어가 알고 있기 때문에, 해당 부분은 랩에서 다루지 않는다.

파일기반 스왑 구성

file block형태를 사용하기 위해서는 다음과 같이 사용이 가능하다.

```
# dd if=/dev/zero of=/tmp/temp_swap.img bs=1G count=1
# mkswap /tmp/temp_swap.img
# swapon /tmp/temp_swap.img
# swapon -s
```

파일기반 다중 스왑

여러 개의 블록 스왑을 사용하는 경우, 아래와 같이 `/etc/fstab`에 설정 및 구성한다.

```
# dd if=/dev/zero of=/var/spool/temp_swap.dat bs=1G count=1
# mkswap /var/spool/temp_swap.dat
# swapon /var/spool/temp_swap.dat
# vi /etc/fstab
/dev/sdd2 swap swap defaults,pri=10 0 0
/root/temp_swap.dat none swap defaults,pri=20 0 0
```

ZSWAP(일반)

만약, 메모리 형태의 스왑을 사용하고 싶은 경우, RHEL 및 CentOS 8에서는 zswap 다음과 같은 명령어로 사용이 가능하다. systemd 기반에서 다음과 같이 zram 생성 및 구성한다.

<https://www.kernel.org/doc/html/v5.9/admin-guide/blockdev/zram.html>

zram를 사용하기 위해서는 반드시 사용하는 디스크는 메모리 형태 디스크이어야 한다.

```
# dnf install zram-generator
# cp /usr/share/doc/zram-generator/zram-generator.conf.example
/etc/systemd/zram-generator.conf
# systemctl enable --now systemd-zram-setup@zram0.service
```

ZSWAP(특정위치)

혹은 특정 위치에 zram구성을 원하는 경우, 아래와 같이 생성 및 구성이 가능하다.

```
# vi /etc/systemd/zram-generator.conf
[zram1]
zram-size=ram/2
mount-point=/var/compressed
options=X-mount.mode=1777
```

ZSWAP(확인)

zswap는 기존에 사용한 스왑과 같이 사용이 가능하다. 다만, 권장은 동시 사용보다 하나의 스왑 형식을 사용하는 걸 권장한다. 이유는 zswap은 메모리를 사용하기 때문에 오버헤드(overhead)가 낮으며, 일반 스왑은 블록장치를 사용하기 때문에 오버헤드가 높다.

```
# swapon -s
```

| Filename | Type | Size | Used | Priority |
|-----------|-----------|---------|------|----------|
| /dev/dm-1 | partition | 4141052 | 0 | -2 |

```
# zramctl /dev/zram0
```

| NAME | ALGORITHM | DISKSIZE | DATA | COMPR | TOTAL | STREAMS | MOUNTPPOINT |
|------------|-----------|----------|------|-------|-------|---------|-----------------|
| /dev/zram0 | lzo-rle | 1.8G | 652K | 11.2K | 84K | 4 | /var/compressed |

연습문제

DAY 3

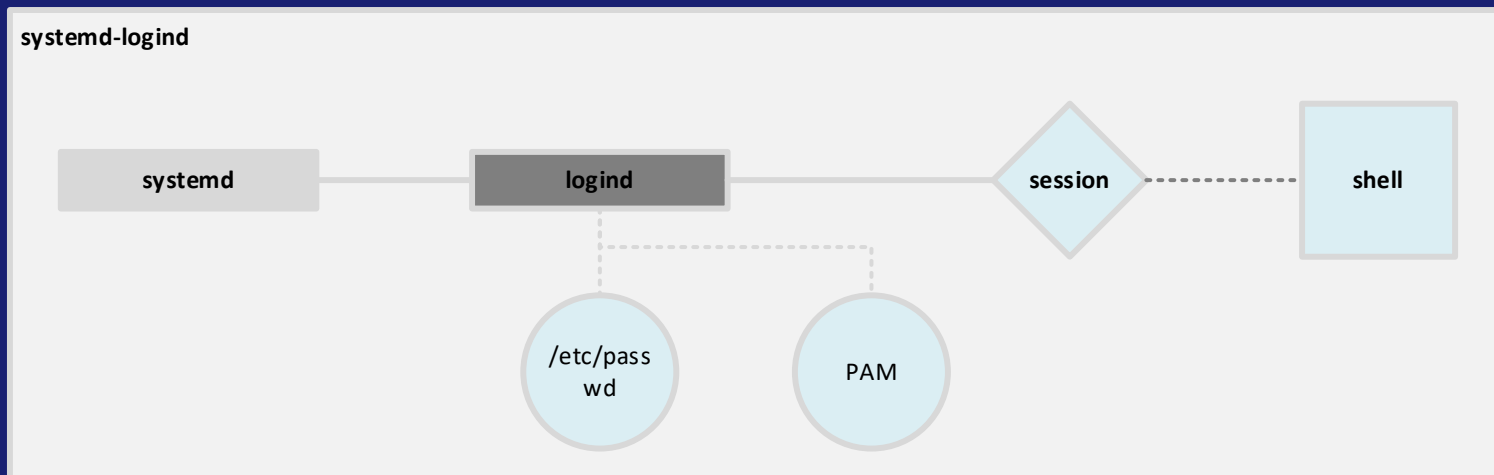
user session recording

사용자

리눅스 사용자는 여전히 패스워드 파일 및 쉘도우 파일로 생성 및 관리된다.

다만, 사용자가 로그인 하였을 때, 이전에는 logind라는 프로세스가 담당하였지만, systemd로 전환이 되면서 systemd-logind라는 프로세스가 관리한다.

크게 다른 부분은 사용자 로그인 세션은 systemd에서 담당한다.



관리 명령어

loginctl

이전에는 로그인 세션을 프로세스 단위로 관리하였지만, 지금은 systemd에서 cgroup기반으로 세션 관리를 한다.

이전에 사용하였던 **last**, **lastlog**, **w**와 그리고 **pgrep**, **pkill**를 통해서 사용자 프로세스 종료가 가능하다. 역시, 이 부분도 systemd를 통해서 통합 관리가 되고 있다.

```
# loginctl list-users
```

```
UID USER LINGER STATE
```

```
1000 tang no      active
```

```
1 users listed.
```

```
# loginctl list-sessions
```

```
SESSION  UID USER SEAT TTY  STATE  IDLE SINCE
```

```
1 1000 tang pts/0 active no
```

```
1 sessions listed.
```

관리 명령어

loginctl

세션 종료 이후에도 계속 프로그램이 동작이 되려면, 다음처럼 `loginctl` 명령어로 세션 설정을 변경해야 한다.

```
# loginctl enable-linger
# loginctl show-user test1 | grep Linger
Linger=yes
```

SESSION RECODING

세션 레코딩에는 두 가지 방법이 있다.

1. 사용자 셸 기반
2. sssd기반의 session 레코딩

사용자 세션 레코딩을 원하는 경우, 아래와 같이 tlog를 설치한다.

```
# dnf install tlog -y
```

세션 활동 기록 활성화(간단)

활동을 기록하기 위해서 아래와 같이 도구를 설치한다.

```
# adduser -s /usr/bin/tlog-rec-session recode_user
# ssh recode_user@localhost
top
ls
exit
```

세션 활동 기록 활성화(간단)

재생을 위해서 아래와 같이 작업을 수행한다.

```
# journalctl -fl _COMM=tlog-rec-session  
"rec": "b4b843f4b3584218b7e6aa311626f7cf-18ba-fa324"  
# tlog-play -r journal -M TLOG_REC=b4b843f4b3584218b7e6aa311626f7cf-18ba-fa324
```

PAM

로그인 접근에 대해서 기본적으로 레드햇 계열은 7/8/9별로 설정이 되어 있지 않다.

몇몇 서버들은 보안 이유로 로그인 차단을 해두는 경우가 있다. 이런 상황에서 어떻게 해야 하는지 혹은 로그인 차단 제한을 어떻게 구성하는지 확인한다.

```
# authselect enable-feature with-faillock
```

```
Make sure that SSSD service is configured and enabled. See SSSD  
documentation for more information.
```

```
# ls -l cat /etc/security/faillock.conf
```

```
# cat /etc/pam.d/password-auth
```

```
# cat /etc/pam.d/system-auth
```


FAILCOUNT

아래와 같이 설정 후, 사용자 락 및 초기화를 테스트 한다. 대다수 레드햇 계열 8/9배포판은 이 기능으로 인하여 로그인 안되는 경우들이 있다.

```
# authselect current
# less /etc/security/faillock.conf
# vi /etc/security/faillock.conf
unlock_time=1200
silent
# faillock --user lockuser
# faillock --user lockuser --reset
```

연습문제

DAY 3

system report and collection

system monitoring

시스템 리포트

시스템에 장애 발생 시, 원격에서 진단이 필요한 경우가 있다. 이를 위해서 시스템 관련 정보 수집이 필요하다. 보통, 시스템 엔지니어는 다음과 같은 내용들을 가지고 분석 및 판단한다.

1. 시스템 로그
2. 장치 설정 및 디바이스
3. 소프트웨어 및 바이오스 혹은 펌웨어 정보
4. 메모리 덤프

위와 같은 내용 기반으로 정보를 수집한다. 모든 부분을 특정 도구를 통해서 수집이 불가능 하기 때문에 사용이 가능한 도구에 대해서 이야기 한다.

sosreport

초기 리눅스는 시스템 정보를 수집하기 위해서 셸 스크립트 활용하여 시스템 보고 도구를 만들어서 사용하였다. 하지만, 리눅스가 점점 기업에서 많이 사용하면서 이러한 부분에 대해서 자동화가 필요하였고, 이를 위해서 **sosreport**라는 도구를 만들었다.

이 도구는 레드햇 리눅스(RHEL 아님)에서 사용하기 시작하였고, 현재는 모든 배포판에서 다 같이 사용하고 있다. 현재는 대다수 리눅스 배포판이 이 도구를 거의 표준으로 사용하고 있지만, 각기 다른 플러그인을 제공하고 있다. 설치 및 사용 방법은 다음과 같다.

sosreport

설치 및 구성 내용. 버전별로 다르다. 레드햇 계열 8버전부터 **sos**라는 이름으로 패키지가 변경 되었다.
현재는 모든 리눅스 배포판에서 사용이 가능하다. 다만, 버전에 따라서 앤서블 플레이북 기반으로 동작하는 **sosreport**도 있다.

```
# dnf install sos -y
# sos report
# sos clean sosreport-rocky-2024-06-29-ruvseav.tar.xz
# sos report -l
# tar xJf sosreport-rocky-2024-06-29-ruvseav.tar.xz
```

DEVICE

사용자 영역에서 다음과 같은 커널 혹은 장치 영역에 대해서 조회가 가능하다.

1. 바이오스
2. 슬롯 정보
3. 메모리
4. CPU
5. 디스크

일반적으로 하드웨어 장애가 발생하면, 위의 영역에서 많이 발생하기 때문에 해당 영역에 대해서 조회 및 확인 하는 방법에 대해서 확인한다.

DEVICE

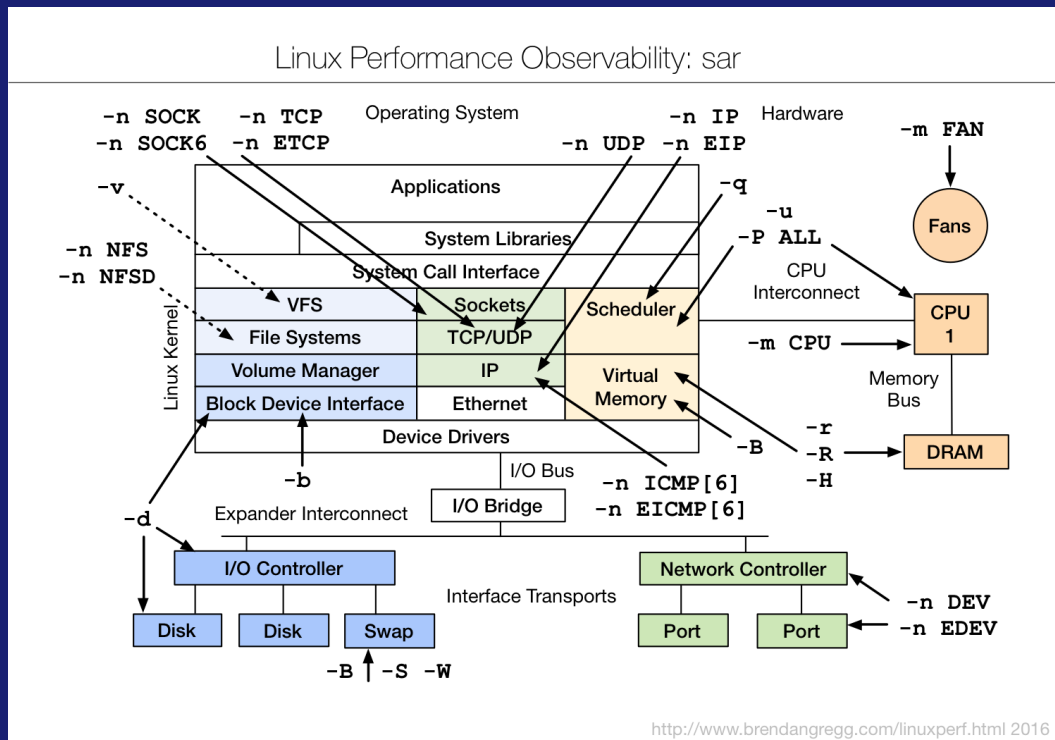
일반적으로 **sysstat(sar)**를 통해서 수집된 정보 확인이 가능하다.

sysstat는 실시간 서버 정보가 아니라 시스템에서 수집한 정보 기반으로 내용을 출력한다. 현재 SAR는 **systemd**로 변경이 되면서 아래와 같이 정보 수집 위치가 변경이 되었다.

```
# systemctl -t timer  
sysstat-collect.timer  
sysstat-summary.timer
```


SAR 검증 범위

SAR도구를 통해서 다음과 같은 부분 확인이 가능하다. 다만, SAR는 성능 확인이기 때문에 장애 처리 용도로는 적절하지 않으며, 문제가 시스템에 어떠한 영향을 주는지 확인 용도로 사용한다.



sar 1 3: CPU 상태에 대해서 출력한다.

sar -u 1 3: 위의 옵션과 동일.

sar -r 1 3: 메모리 상태 확인.

sar -S 1 3: 스왑 상태 확인.

sar -b 1 3: 모든 블록에 대한 상태 확인.

sar -d 1 3: 독립적인 블록에 대한 상태 확인.

sar -w 1 3: 컨텍스트 스위칭 상태 확인.

sar -q 1 3: 실행 큐 상태 확인.

sar -n 1 3: 네트워크 리포트 확인.

sar -s 1 3: 이전 데이터 확인

분석을 위한 로깅

트러블 슈팅을 위해서 SAR기반으로는 충분하지 않다.

그 이유는 SAR는 사용자 영역에서 **crond**이나 **.timer**를 통해서 특정 시간에 정보 수집한다.

이러한 이유로 특정 시간에 데이터는 수집이 안되는 상황이 발생 할 수 있다. 또한, 이를 통해서 분석이나 혹은 그래프가 필요한 경우, 적절하지 않는다.

이러한 이유로 **systemtap**, **PCP**를 통해서 시스템의 자원 상태를 실시간으로 수집한다. 이 목차에서는 다루는 도구는 **systemtap**이 아닌, **PCP**를 통해서 수집 및 분석에 대해서 간단하게 확인한다.

SYSTEMTAP

System TAP은 기본적으로 C언어 구조를 가지고 있으며, 사용자는 이 구조를 통해서 모니터링 영역 추가가 가능하다. 먼저, 사용하기 위해서 패키지 관리자를 통해서 설치한다.

```
# dnf install systemtap kernel-debug kernel-debug-devel -y
```

설치가 완료가 되면, 올바르게 동작하는지 아래와 같이 예제 파일을 만들어서 실행한다.

```
# vi helloworld.stp
probe begin
{
    print ("hello world\n")
    exit ()
}
# stap helloworld.stp
```

STAP

특정 inode에 대해서 모니터링이 필요한 경우 아래와 같이 확인이 가능하다.

```
# vi inode-watch.stp
probe kernel.function ("vfs_write"),
      kernel.function ("vfs_read")
{
    if (@defined($file→f_path→dentry)) {
        dev_nr = $file→f_path→dentry→d_inode→i_sb→s_dev
        inode_nr = $file→f_path→dentry→d_inode→i_ino
    } else {
        dev_nr = $file→f_dentry→d_inode→i_sb→s_dev
        inode_nr = $file→f_dentry→d_inode→i_ino
    }
}
```

STAP

위의 내용 계속 이어서...

```
if (dev_nr == ($1 << 20 | $2) # major/minor device
    && inode_nr == $3)
    printf ("%s(%d) %s 0x%x/%u\n",
        execname(), pid(), ppfunc(), dev_nr, inode_nr)
}
```

STAP

위의 코드를 적용하기 위해서 다음과 같은 단계가 필요하다.

```
# stat -c "%D, %i" /etc/crontab  
fd00 201888768  
# stap inode-watch.stp
```

연습문제

DAY 4

DAY 4

QEMU/KVM Libvirt

개요

리눅스 가상화는 기본적으로 다음과 같은 도구로 구성이 된다.

- QEMU/KVM
- Libvirt

이를 통해서 가상 머신 라이프 사이클 관리 및 가상머신에서 사용하는 이미지를 디버깅 하기도 한다.

개요

트러블 슈팅에서 가상화 및 컨테이너는 다음과 같은 부분이 핵심이다.

libvirt

대다수 가상머신은 libvirt기반으로 라이프 사이클을 관리한다.

대표적으로 다음과 같은 대표적인 소프트웨어는 libvirtd기반으로 가상머신 라이프 사이클을 지원한다.

1. QEMU/KVM
2. OpenStack
3. Xen
4. oVirt

virsh

가상머신 조회 혹은 디버깅을 위해서 virsh명령어를 사용해야 한다.

```
# virsh list
# virsh info <ID>
# virsh dom[RESOURCE] <ID>
# virsh domifaddr <ID>
# virsh domblklist <ID>
# virsh domfsinfo
```

virsh

네트워크 장치 확인은 다음과 같이 진행한다.

```
# virsh net-list  
# virsh net-info  
# virsh net-dumpxml  
# virsh net-define  
# virsh net-port-list
```

virt tools

추가적인 가상머신 관리도구 및 디버깅 도구는 아래 패키지를 설치한다.

가상머신 이미지 디버깅 시 보통 libguestfs를 통해서 실제로 가상머신을 실행하지 않고 이미지 디버깅이 가능하다. 예를 들어서 가상머신의 root 비밀번호 변경이 필요한 경우 아래와 같이 가능하다. 아래와 같이 임의로 올바르게 않는 비밀번호를 구성한다.

```
# dnf install guestfs-tools
# dnf install virt-install
# dnf install libguestfs
# virt-builder --list
# virt-builder --size 10G --root-password password:iswrong \
--format qcow2 --output /var/lib/libvirt/images/cos-9.qcow2 centosstream-9
```

virt tools

구성이 완료가 되면 다음과 같이 비밀번호를 임시로 생성하고 변경한다. 아래는 버전에 따라서 명령어가 다르기 때문에 몇가지 명령어를 혼용해서 적었다.

```
# openssl passwd -1 test
$1$iDIqL/9K$r8VrzLyKoH70aePjrZEUX.
# guestfish --rw -a /var/lib/libvirt/images/cos-9.qcow2
add cos-9.qcow2
pvs
lvs
list-filesystem
mount /dev/rl/rl-root /
vi /etc/shadow
flush
quit
```


가상머신 재 배포

기존에 사용하던 가상머신 이미지를 다른 서비스 용도로 배포하기 위해서 다음과 같이 작업을 수행한다.

1. 디스크 이미지 초기화
2. 공통으로 사용하는 파일 제거
3. 임시 파일 및 민감한 인증 파일 초기화

```
# virt-sysprep -a /var/lib/libvirt/cos-9.qcow2  
# virt-sparesify /var/lib/libvirt-/cos-9.qcow2
```

이를 통해서 이미지 초기화 후, 다시 재 배포 및 재사용이 가능하다. 만약, 가상머신 이미지 초기화가 필요한 경우 아래 명령어로 빠르게 초기화(포맷)가 가능하다.

```
# virt-format -a /var/lib/libvirt/cos-9.qcow2
```

연습문제

DAY 4

Container

2025-08-12

컨테이너

리눅스 컨테이너는 Podman 및 runc, crun 그리고 OCI이미지 기반으로 운영 및 구성이 된다. 고수준 컨테이너 런타임, 저수준 컨테이너는 OCI 및 CRI인터페이스를 따르는 경우 사용하는 디렉터리 위치는 동일한다.

일반적으로 표준 컨테이너가 사용하는 디렉터리 위치는 다음과 같다.

- /var/lib/containers/storage
- /run/containers
- /run/pods

또한, 네트워크는 CNI라는 플러그인을 통해서 구성하기 때문에, 네트워크 관련 설정은 아래 위치에서 구성이 된다.

- /etc/cni.d/

컨테이너 생성

컨테이너가 올바르게 생성이 되는지, 혹은 문제가 있는지 확인하기 위해서 다음과 같은 방법으로 접근 및 확인한다.

```
# dnf install podman -y
# podman run -d --name test --rm nginx
# podman inspect nginx
```

컨테이너 디버깅

위와 같이 고수준 컨테이너 런타임 및 엔진 설치 후 생성하면 문제 없이 동작한다. 생성 및 동작한 컨테이너 관련된 로그를 확인하기 위해서 다음과 같이 접근한다. 저널에서 컨테이너 프로세스 확인은 레드햇 계열 기준 8버전부터 지원한다.

```
# podman logs nginx
# podman inspect test --format '{{.State.Pid}}'
# podman info --format '{{.Host.LogDriver}}'
# journalctl -fl _PID=$(podman inspect test --format '{{.State.Pid}}')
# journalctl CONTAINER_NAME=test
```

정확히, Podman에서 systemd-journald를 지원하지 않으면 CONTAINER_*시작되는 지시자 사용은 안된다.

컨테이너 SELINUX

컨테이너에서 사용하는 블록 장치는 보통 호스트에서 사용하는 파일 시스템 영역을 backingFsBlockDev 형태로 구성한다. 다른 말로 블록 장치는 존재하지 않지만 overlay2모듈을 사용해서 마치 블록장치가 존재하는 것 마냥 구성한다.

이러한 이유로 SELinux가 활성화가 되어 있는 시스템이며, 반드시 SELinux Context를 구성해야 한다.

컨테이너 SELINUX

```
# mkdir /root/disk  
# echo "hello world" > /root/disk/index.html  
# podman run -d --name httpd-selinux --rm --volume  
/root/disk:/var/www/html/ -p 8080:8080 docker.io/library/httpd:latest  
# curl $(hostname -I)/index.html  
# podman stop httpd-selinux  
# podman run -d --name httpd-selinux --rm --volume  
/root/disk:/usr/local/apache2/htdocs:Z -p 8080:80  
docker.io/library/httpd:latest  
# curl localhost/index.html
```

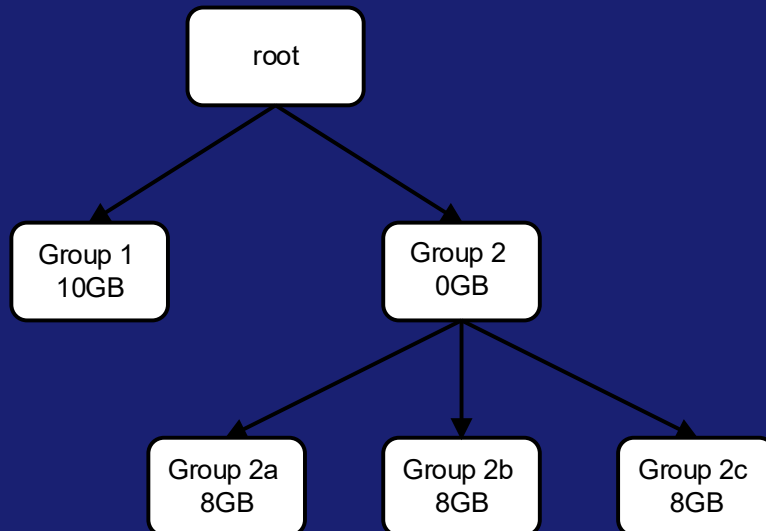

연습문제

DAY 4

MEMORY OOM

OOM

OOM(Out Of Memory)의 약자이며, 주로 하는 역할은 OS의 구동에 필요한 메모리가 부족할 때 메모리에서 동작하는 프로세스를 특정 조건에 따라서 중지를 한다. 모든 프로세스는 각각 메모리 그룹이 있으며, 각 부모들은 자식의 프로세스를 관리한다. OOM이 동작하면, 자신의 그룹에 포함된 자식 프로세스를 우선 순위 기준으로 메모리에서 중지 및 제거를 수행한다.



OOM

OOM동작 우선 순위 설정이 가능하다. 기본적으로 모든 프로세스는 OOM SCORE를 가지고 있으며, 이를 통해서 어떠한 프로세스를 먼저 중지할지 결정한다.

```
# cat oom_score
667
```

OOM은 프로세스를 중지하기전에 다음과 같은 조건을 확인 후 커널에서 OOM작업을 수행한다. 리눅스 커널은 기본적으로 루트 프로세스(root process)는 최소 3% 메모리를 보장이 되어야 한다.

$$\text{TotalRam} * (\text{OverCommitRatio}/100) + \text{TotalSwapPage}, \text{OverCommitRatio}$$

그래서, 이러한 조건으로 페이징을 진행하다가 더 이상 메모리가 할당하기 어려운 상황이면 OOM이 동작하면서 프로세스 중지가 시작이 된다.

OOM프로세스

OOM 조건 확인은 아래와 같다.

1. 스왑 공간이 남아 있는가? (`nr_swap_pages > 0`)
 - → 예라면, OOM(Out Of Memory) 아님
2. 마지막 실패 이후 5초 이상 지났는가?
 - → 예라면, OOM 아님
3. 마지막 1초 안에 실패한 적이 있는가?
 - → 아니면, OOM 아님
4. 최근 5초 동안 실패가 최소 10회 이상 있었는가?
 - → 아니면, OOM 아님
5. 최근 5초 안에 프로세스가 종료(kill)된 적이 있는가?

OOM프로세스

위의 조건을 통과한 프로세스는 oom_kill()를 통해서 프로세스 종료가 된다. OOM조건에 발동이 되려면, 먼저 CPU 사용율이 높은 프로세스를 아래처럼 계산하여 찾는다.

```
badness_for_task = total_vm_for_task / (sqrt(cpu_time_in_seconds) *  
sqrt(sqrt(cpu_time_in_minutes)))
```

OOM CONFIG

OOM를 동작하면, OS 및 루트 프로세스의 최소 메모리 크기를 보장하지만, 시스템에서 동작하는 프로그램, 예를 들어서 데이터베이스나 미들웨어 같은 프로그램이 강제로 종료가 되거나 혹은 인스턴스가 종료가 될 수 있다.

이러한 이유로 중요한 서버, 예를 들어서 데이터베이스 및 미들웨어에서는 이 기능을 꺼두는 경우도 있다.

```
# vi /etc/sysctl.d/disable-oom.conf  
vm.overcommit_memory=2 OR 1
```

일시적으로 끄기 위해서는 다음과 같이 명령어를 실행한다.

```
# echo 2 > /proc/sys/vm/overcommit_memory
```

OOM CONFIG

혹은 다음처럼 `oom_score`를 변경이 가능하다. 특정 프로세스에서 `oom`를 사용하기 싫으면 -17, +15 최우선 적용이다. `oom_adj`에 위의 값을 적용하면 된다.

systemd기반에서는 다음과 같이 서비스 파일에 override가 가능하다.

```
# echo -1000 > /proc/<PID>/oom_score_adj
# mkdir -p /etc/systemd/system/httpd.service.d/
# vi /etc/systemd/system/httpd.conf.d/httpd.conf
[Service]
OOMScoreAdjust=-1000
# systemctl daemon-reload
# systemctl restart httpd
```


OOM CONFIG

버전에 따라서 다르지만, 명령어로 다음과 같이 수정이 가능하다.

```
# systemctl edit --drop-in=httpd
```

시스템 메모리가 부족(OOM)할 때, 커널이 자동으로 일부 프로세스를 종료하여 메모리를 확보하는 기능. 각 프로세스에는 OOM 점수(oom_score)가 있고, 값이 클수록 종료될 가능성이 높음.

oom_score_adj(혹은 /proc/<pid>/oom_score_adj)를 통해 이 점수를 -1000 ~ 1000 범위에서 가중 조정할 수 있음.

| 값 | 의미 |
|--------------|-----------------------------|
| -1000 | 절대 종료하지 않음 (OOM 보호) |
| 0 | 기본 값 (커널이 자동 계산한 점수 그대로 사용) |
| 양수 (예: 500) | 종료 우선순위 상승 |
| 음수 (예: -500) | 종료 우선순위 하락 |
| 1000 | 최우선으로 종료 |

연습문제

DAY 4

RPM/DNF3

2025-08-12

RPM/DNF

RPM은 레드햇 계열 배포판에서 사용하는 로컬 패키징 파일이다. 이를 rpm명령어로 관리하며, RPM에서 발생하는 장애도 역시 rpm명령어로 수정 및 해결한다.

RPM에서 발생하는 문제는 보통 아래와 같다.

- RPM 데이터베이스 손상
- GPG키 손상
- 패키지 파일 및 디렉터리 손상

장애나 혹은 파일 손상이 의심이 되는 경우, 어떠한 방식으로 복구가 가능한지 확인한다. RPM패키지 관리자는 원격 패키지에 대한 관리 기능을 제공하지 않기 때문에, DNF혹은 YUM를 통해서 원격에서 RPM다운로드 및 설치가 가능하다.

RPM

RPM디비가 손상이 되었을 때 어떠한 방식으로 복구 하는지 확인한다. RPM디비도 안전하게 백업을 권장한다.

락킹 파일이 있는 경우, 락킹 파일을 제거한다. 데이터베이스를 수동으로 백업 및 복구를 하기 위해서는 아래와 같이 작업이 가능하다.

```
# mkdir /backup
# tar -zcf /backups/rpmdb-$(date +"%d%m%Y").tar.gz /var/lib/rpm
# rm -f /var/lib/rpm/__db*
# dnf install libdb-utils
# db_dump Packages > Packages-backup
# db_dump Packages-backup | db_load Packages
# rpm --rebuilddb
```

RPM

레드햇 계열 9버전 이후로는 RPM데이터베이스가 Berkely DB에서 Sqlite으로 변경이 되었다. 기본적인 데이터베이스 파일 및 명령어는 비슷하지만, 파일 구성이 많이 달라졌다.

```
# pwd
/var/lib/rpm
# ls
rpmdb.sqlite  rpmdb.sqlite-shm  rpmdb.sqlite-wal
```

이전에 파일로 구성이 된 부분들은 전부 sqlite테이블로 통합이 되었다.

```
# sqlite3 rpmdb.sqlite
sqlite> .tables
sqlite> .tables
Basenames          Name               Sigmd5
Conflictname       Obsoletename       Suggestname
Dirnames            Packages           Supplementname
```

DNF

DNF는 이전 YUM를 대체해서 사용하는 네트워크 패키지 관리자 이다. 간단하게 설명하면, DNF는 기존 YUM에서 단점인 느린 반응 및 많은 메모리 소비 문제를 해결하기 위해서 핵심 부분을 C/C++언어로 다시 재구성하여 만든 도구이다.

참고로, YUM은 거의 대다수 기능이 Python기반으로 동작한다. 또한, DNF는 추상적인 패키지 라이브러리 PackageKit를 지원 및 사용하기 때문에, 다른 배포판의 패키지도 DNF에서 사용이 가능하다.

DNF으로 통합이 되면서, 이전에 사용하였던 yum-utils와 같은 외부 패키지 명령어를 내부로 통합 하였다.

<https://github.com/rpm-software-management/dnf>

패키지 다운로드

폐쇄망 시스템에 RPM를 전달 혹은 RPM 저장소를 구성하기 위해서 다음과 같이 구성이 가능하다.

```
# mkdir /srv/rpms  
# dnf reposync -p /srv/rpms
```

혹은 특정 패키지 의존성만 내려받기를 원하는 경우, 아래와 같이 명령어를 실행한다.

```
# dnf download httpd --resolve  
# dnf groupinstall --downloadonly --downloadaddir "Server with GUI"
```


DAY 4

Linux Attribute Permission

리눅스 속성 문제

리눅스에는 다음과 같은 퍼미션 시스템이 있다.

- DAC(chown, chmod)
- MAC(SELinux)
- POSIX PERMISSION(ACL)

DAC는 chmod, chown를 통해서 구성하며, MAC는 SELinux 그리고, POSIX는 ACL를 통해서 구현 및 구성한다. 하지만, 좀 더 섬세한 접근 제한 및 속성을 관리하기 위해서 Filesystem Attribute기능을 제공한다.

다만, 위의 기능은 모든 파일 시스템에서 제공하지 않으며, 지원하는 파일 시스템이 있다. Attribute는 Common 그리고 Extended형태로 두 개를 지원한다. 일반적으로 사용자가 수정이 가능한 부분은 Extended형태이다.

1. Ext4
2. BTRFS
3. XFS

파일 속성 설정

특정 파일에 대해서 속성 및 네임스페이스를 설정한다. 네임스페이스 flavor에 값 vanilla를 설정한다. 위의 내용은 아래와 같이 짧게 표현이 가능하다.

```
# attr -s flavor -V vanilla example.com
Attribute "flavor" set to a 7 byte value for example.com:
vanilla
# setfattr --name user.flavor --value chocolate example.com
```

파일 속성 설정

추가된 내용을 확인하기 위해서 아래와 같이 명령어로 조회가 가능하다.

```
# getfattr --name user.flavor example.com
# file: example.com
user.flavor="chocolate"
# attr -l example.com
Attribute "selinux" has a 38 byte value for example.com
Attribute "flavor" has a 9 byte value for example.com
```

파일 속성 설정

위의 내용 계속...

```
# getfattr example.com  
# file: example.com  
user.flavor
```

내용 변경은 아래와 같이 가능하다.

```
# setfattr --name user.flavor --value strawberry example.com  
# getfattr -d example.com  
# file: example.com  
user.flavor="strawberry"
```

파일 제거 방지 방법

파일 제거를 방지하기 위해서 몇 가지 방법이 있다.

```
# chattr +i example.com
# lsattr -l example.com
# rm -f example.com
# echo <<EOF> example.com
hello
This is my World
EOF
```

파일 제거 방지 방법

위의 내용 계속 이어서...

```
# chattr -i -a example.com
# chattr +a example.com
# echo <<EOF>> example.com
hshshshshs
skjdlksj
EOF
# rm -f example.com
```

장애 처리 공통 절차 흐름도

1) 현상 파악 → 2) 관련 로그 확인 → 3) 원인 추정 → 4) 조치 시뮬레이션

→ 5) 복구 실행 → 6) 서비스 정상화 확인 → 7) 사후 보고 및 재발 방지 대책 수립

DAY 1 장애 처리 체크리스트

1. 부팅 문제 발생 시 GRUB2 / initramfs 상태 점검
2. `systemctl status`로 서비스 상태 확인
3. `journalctl -xe`로 최근 시스템 로그 확인
4. 네트워크 연결 여부와 설정 확인
5. LVM, XFS 등 스토리지 상태 점검

DAY 2 장애 처리 체크리스트

1. journalctl로 서비스별 로그 분석
2. systemd-journal-remote 설정 확인 (중앙 로깅 시)
3. SELinux 상태 및 정책 확인 (getenforce, semanage)
4. auditd로 접근 기록 분석
5. 네트워크 연결 문제 시 ip, ss, traceroute 점검

DAY 3 장애 처리 체크리스트

1. sysctl로 커널 파라미터 확인
2. 디스크 스케줄러 설정 확인 (/sys/block/*/queue/scheduler)
3. swap / zswap / zram 설정 점검
4. OOM 발생 시 oom_score_adj 값 확인 및 조정
5. 사용자 세션 관리 및 faillock 설정 확인

DAY 4 장애 처리 체크리스트

1. virsh, virt-manager로 VM 상태 점검
2. libguestfs로 VM 이미지 마운트 및 수정
3. 컨테이너 상태 및 로그 점검 (podman logs, inspect)
4. SELinux 컨텍스트 확인 (:Z 옵션 등)
5. RPM/DB 손상 시 rpm --rebuilddb 실행