

MIPS Virtual Machine

Compilación

Autor: Estanislao Ramón Pérez Nartallo

Email: tanisperez@gmail.com

La compilación está dividida en dos partes: el ensamblador y la máquina virtual.

El ensamblador se llama mas (MIPS Assembler) y la máquina virtual se llama mips. El código fuente de estos programas lo puedes encontrar en la carpeta src/. En cada una de ellas se encuentra un Makefile que es el archivo de compilación.

Puedes compilar los dos programas a través de un Makefile global que se encuentra en el directorio raíz. El único requisito para la compilación es tener instalado **gcc**, compilador, que viene por defecto en todas las distribuciones GNU/Linux.

De momento no se puede compilar para entornos Windows por un par de funciones que sólo funcionan en Linux y un par de librerías. Estoy pensando en portar el código para que se pueda compilar con el Visual Studio C++.