



Change Request

MyBomber

Team: Gaetano Mauro, Umberto Loria

Riferimento: MB_ChangeRequest

Versione: 1.0

Data: 24/4/2022



Sommario

Sommario	2
Change request 1	3
Change request information	3
Change request details	3
Management approval	3
Change request 2	4
Change request information	4
Change request details	4
Management approval	4
Change request 3	5
Change request information	5
Change request details	5
Management approval	5
Change request 4	6
Change request information	6
Change request details	6
Management approval	6



Change request 1

Change request information

Project	MyBomber	Change title	Cifratura password
Initiated by	UL, GM	Priority (L, M, H)	H
Date	24/4/2022	Change number	MB_CR1

Change request details

Description
Cifratura delle password degli attori giocatore e gestore tramite algoritmi SHA-256. Nel momento in cui un nuovo utente si registra, le password devono essere cifrate prima di salvarle sul db. Quando si effettua il login, invece, si convertirà la password inserita dall'utente tramite algoritmi SHA-256 e si confronterà con quella inserita nel db, se presente. Ovviamente bisogna tenere in considerazione anche gli utenti già registrati al nostro sistema, facendo in modo che anche la loro venga cifrata.

Justification
Il sistema attualmente salva le password in chiaro, il che lo rende particolarmente vulnerabile, infatti se qualcuno dovesse riuscire ad accedere al db avrebbe tutte le password di tutti gli utenti. Vogliamo quindi aumentare la sicurezza e l'affidabilità del nostro sistema cifrando le password, in modo tale che anche se qualcuno dovesse riuscire ad accedere al db, non possa rubare le credenziali dei nostri utenti.

Management approval

Approval date	[DD.MM.YYYY]	Name	[Enter approver name]	Decision	<input type="checkbox"/> Accepted <input type="checkbox"/> Rejected
----------------------	--------------	-------------	-----------------------	-----------------	--

Change request 2

Change request information

Project	MyBomber	Change title	Entità Squadra
Initiated by	UL, GM	Priority (L, M, H)	H
Date	24/4/2022	Change number	MB_CR2

Change request details

Description
Ristrutturazione del DB per aggiungere la tabella "squadra" e le varie associazioni, e di implementare una gestione front-end della partecipazione dei giocatori alle squadre. Aggiunta di un capitano per ogni squadra, che si occuperà di gestire la squadra e di creare eventi o di partecipargli. Infine, le logiche di creazione eventi devono essere estese per prevedere eventi di tipo squadra.

Justification
Attualmente gli utenti del sistema possono partecipare ad eventi iscrivendosi autonomamente; così facendo le squadre vengono composte nel tempo senza che i partecipanti sappiano chi altri giocherà con loro. Si desidera che il sistema gestisca anche eventi a cui partecipano intere squadre. In questo caso, i giocatori potranno far parte di una squadra e le squadre potranno giocare gli eventi di tipo squadra. Quindi ci saranno due tipi di eventi: evento giocatori ed evento squadre.

Management approval

Approval date	[DD.MM.YYYY]	Name	[Enter approver name]	Decision	<input type="checkbox"/> Accepted <input type="checkbox"/> Rejected
----------------------	--------------	-------------	-----------------------	-----------------	--



Change request 3

Change request information

Project	MyBomber	Change title	Aggiornamento ID Evento
Initiated by	UL, GM	Priority (L, M, H)	H
Date	24/4/2022	Change number	MB_CR3

Change request details

Description
Ristrutturazione del DB per associare un codice univoco ad ogni evento da usare come chiave primaria. Il nome dell'evento (precedente chiave primaria) diventerà chiave candidata. Questo per migliorare le logiche di gestione del dato evento e per identificare al meglio gli utenti.

Justification
Generalmente si sconsiglia di usare qualsiasi tipo di stringhe come ID.

Management approval

Approval date	[DD.MM.YYYY]	Name	[Enter approver name]	Decision	<input type="checkbox"/> Accepted <input type="checkbox"/> Rejected
----------------------	--------------	-------------	-----------------------	-----------------	--



Change request 4

Change request information

Project	MyBomber	Change title	Evento annullato, iniziato e finito
Initiated by	UL, GM	Priority (L, M, H)	H
Date	24/4/2022	Change number	MB_CR4

Change request details

Description
Aggiunta di stati annullato, iniziato e finito agli eventi. Un evento è in stato annullato se non ha raggiunto il numero di giocatori necessario entro dieci minuti dopo il suo inizio previsto. In stato iniziato se era in stato completato entro l'inizio pianificato. Infine, finito se era in stato iniziato entro la sua fine pianificata.

Justification
Per migliorare la percezione degli utenti da parte degli utenti, per poter comunicare con essi più informazioni, e per evitare che gli utenti possano effettuare azioni (come la prenotazione) su eventi su cui le suddette operazioni non avrebbero esiti sensati ai fini dell'utilizzo del sistema.

Management approval

Approval date	[DD.MM.YYYY]	Name	[Enter approver name]	Decision	<input type="checkbox"/> Accepted <input type="checkbox"/> Rejected
----------------------	--------------	-------------	-----------------------	-----------------	--