

# Lab1-Document

思考题 1: 阅读 `_start` 函数的开头, 尝试说明 `ChCore` 是如何让其中一个核首先进入初始化流程, 并让其他核暂停执行的。

```
BEGIN_FUNC(_start)
    mrs x8, mpidr_el1
    and x8, x8, #0xFF
    cbz x8, primary

    /* hang all secondary processors before we introduce smp */
    b .

primary:
    /* Turn to el1 from other exception levels. */
    bl arm64_elX_to_el1
```

根据上述代码可以看出, `ChCore` 先将CPU的core ID 移到 `x8` 寄存器中, 紧接着将其与 `0xFF` 做 `and` 操作并将结果存放在 `x8` 寄存器中。接下来, `x8` 寄存器里的值与0做比较, 若相等, 则说明是 `CPU0`, 接下来跳转到`primary`部分进入初始化流程; 若不等, 说明是其他core ID不为0的CPU, 它们将会挂起暂缓执行。

练习题 2: 在 `arm64_elX_to_el1` 函数的 LAB 1 TODO 1 处填写一行汇编代码, 获取 CPU 当前异常级别。

通过 `CurrentEL` 系统寄存器可获得当前异常级别, 用 `mrs` 移到 `x9` 寄存器中, 此时可以用gdb调试查看异常级别

```
/* LAB 1 TODO 1 BEGIN */
mrs x9, CurrentEL
/* LAB 1 TODO 1 END */
```

练习题 3: 在 `arm64_elX_to_el1` 函数的 LAB 1 TODO 2 处填写大约 4 行汇编代码, 设置从 `EL3` 跳转到 `EL1` 所需的 `elr_el3` 和 `spsr_el3` 寄存器值。具体地, 我们需要在跳转到 `EL1` 时暂时屏蔽所有中断、并使用内核栈 (`sp_el1` 寄存器指定的栈指针)。

在 `elr_el3` 中将 `.Ltarget` 处设置为 `EL3` 的返回地址

设置 `EL3` 的状态寄存器 `spsr_el3`, 其中 `SPSR_ELX_DAIF` 的含义为 `D: debug; A: error; I: interrupt; F: fast interrupt`, 可以暂时屏蔽所有中断, 而 `SPSR_ELX_EL1H` 则指定了使用的内核栈为 `sp_el1` 寄存器指定的栈指针

```

/* LAB 1 TODO 2 BEGIN */
adr x9, .Ltarget
msr elr_el3, x9
mov x9, SPSR_ELX_DAIIF | SPSR_ELX_EL1H
msr spsr_el3, x9
/* LAB 1 TODO 2 END */

```

**思考题 4：**结合此前 ICS 课的知识，并参考 kernel.img 的反汇编（通过 aarch64-linux-gnu-objdump -S 可获得），说明为什么要在进入 C 函数之前设置启动栈。如果不设置，会发生什么？

因为 C 函数调用会把局部变量和一些参数放在栈上。如果不进行设置，sp 的初始值为 0，而栈是向下增长的，地址会变为负数，这就会导致内存非法访问，没办法在合适的内存区域进行函数调用，也就没法正常执行 C 函数 init\_c。

```

00000000000080010 <primary>:
80010: 94001ffc    bl 88000 <arm64_elX_to_el1>
80014: 580000a0    ldr x0, 80028 <primary+0x18>
80018: 91400400    add x0, x0, #0x1, lsl #12
8001c: 9100001f    mov sp, x0
80020: 940020e2    bl 883a8 <init_c>

```

**思考题 5：**在实验 1 中，其实不调用 clear\_bss 也不影响内核的执行，请思考不清理 .bss 段在之后的何种情况下会导致内核无法工作。

.bss 段存放的是未初始化的全局变量和静态变量，在加载时需要初始化为 0。如果这些变量在上一次调用中被修改并在 .bss 中被保存了下来，而之后重新运行代码调用时没有被清除，可能使得遇到代码遇到异常的初始值（非 0），导致内核无法正常工作

**练习题 6：**在 kernel/arch/aarch64/boot/raspi3/peripherals/uart.c 中 LAB 1 TODO 3 处实现通过 UART 输出字符串的逻辑。

通过循环调用 early\_uart\_send() 来将字符串里的字符一个个发送出去，进而达到发送出整个字符串的效果。

```

void uart_send_string(char *str)
{
    /* LAB 1 TODO 3 BEGIN */
    for (int i = 0; str[i] != '\0'; i++) {
        early_uart_send((char)str[i]);
    }
    /* LAB 1 TODO 3 END */
}

```

练习题 7: 在 kernel/arch/aarch64/boot/raspi3/init/tools.S 中 LAB 1 TODO 4 处填写一行汇编代码, 以启用 MMU。

通过 `orr` 操作按位取或, 将系统寄存器 `sctlr_el1` 的 `M` 字段置为 1, 表示启用 MMU

```
/* LAB 1 TODO 4 BEGIN */  
orr    x8, x8, #SCTLR_EL1_M  
/* LAB 1 TODO 4 END */
```

519021910594

陶昱丞