

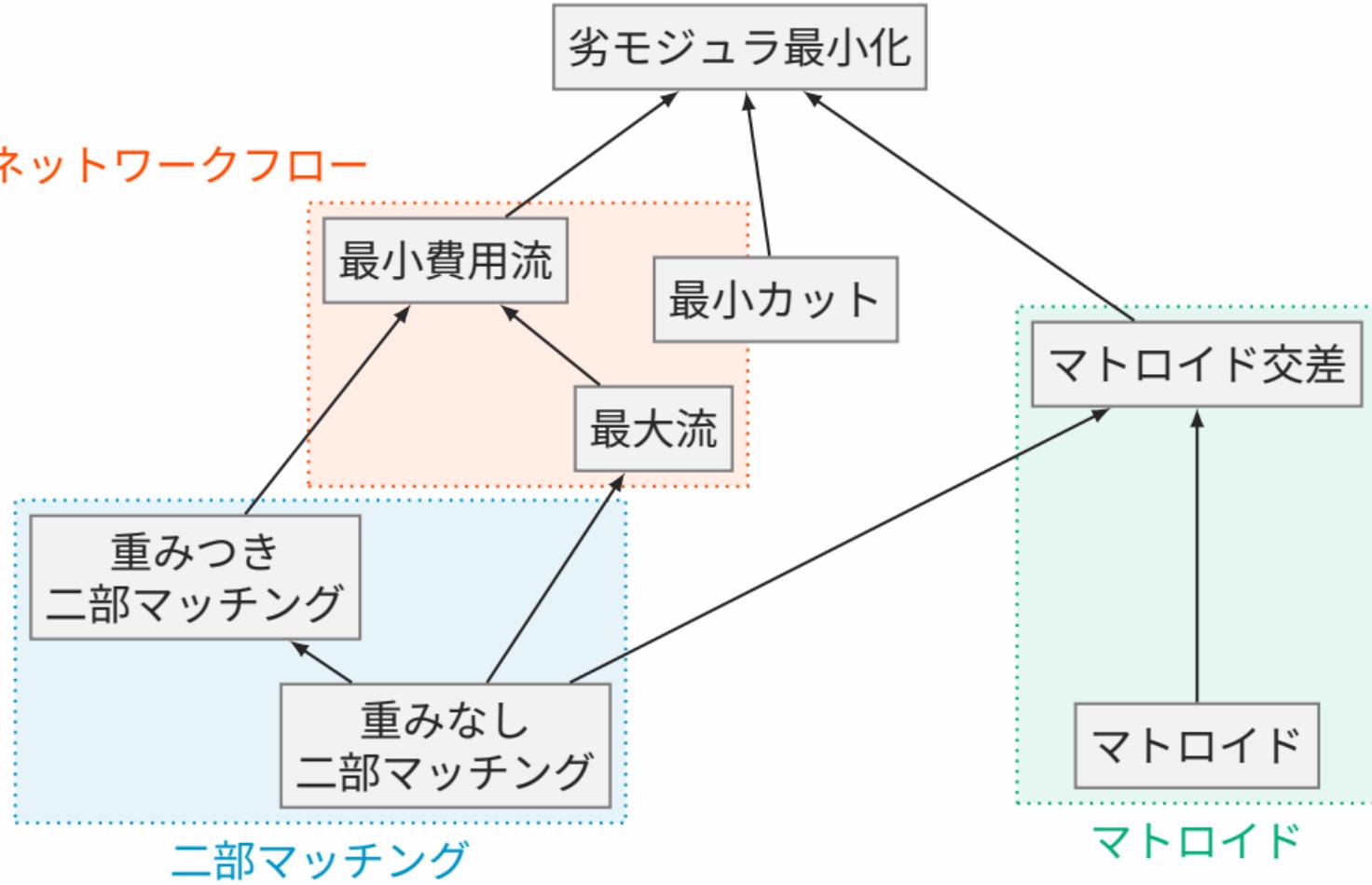
# 組合せ最適化特論

## 第4回 (最大流①)

担当: 相馬 輔

2025/12/9

## ネットワークフロー



# 各回の内容（予定）I

- ① (10/23) イントロ+多面体的組合せ論（線形計画法の復習，整数多面体，完全単模行列）
- ② (10/30) 二部マッチング①（Konig-Egervary の定理，増加道アルゴリズム，ハンガリー法）
- ③ (11/6) 二部マッチング②（最短路問題の復習，逐次最短路法と主双対法，最適性基準からの見方）
- ④ (12/9) 最大流①（定式化，最大流最小カット定理，応用例）
- ⑤ (12/16) 最大流②（残余ネットワーク，Ford–Fulkerson 法，Edmonds–Karp のアルゴリズム）
- ⑥ (12/23) 最小費用流（定式化，輸送問題，最大流との関係，逐次最短路法，容量スケーリング法）

# 各回の内容（予定） II

(1/1) 休み

- ⑦ (1/8) マトロイド（定義と公理系，貪欲法，マトロイド多面体）

(1/15) 休み

- ⑧ (1/22) マトロイド交差①（定義，Edmonds の最大最小定理，応用例）

- ⑨ (1/29) マトロイド交差②（交換可能性グラフ，増加道アルゴリズム）

- ⑩ (2/5) 劣モジュラ関数①（諸例，劣モジュラ基多面体，Lovász 拡張，劣モジュラ最小化）

- ⑪ (2/12) 劣モジュラ関数②（劣モジュラ最大化，近似アルゴリズム，貪欲法）

(2/19) 予備

# 目次

## 1. 最大流問題

- 定義
- 最大流最小カット定理
- 整数性

## 2. 最大流を用いたモデリング

- Menger の定理
- 二部マッチング
- Baseball Elimination
- 最密部分グラフ

※アルゴリズムは次回

# 目次

## 1. 最大流問題

- 定義
- 最大流最小カット定理
- 整数性

## 2. 最大流を用いたモデリング

- Menger の定理
- 二部マッチング
- Baseball Elimination
- 最密部分グラフ

※アルゴリズムは次回

# 最大流問題: 定義

$G = (V, A)$ : 有向グラフ

## 定義

$\varphi : A \rightarrow \mathbb{R}$  に対し, その**境界**  $\partial\varphi : V \rightarrow \mathbb{R}$  を

$$(\partial\varphi)(i) := \sum_{a \in \text{Out}(i)} \varphi(a) - \sum_{a \in \text{In}(i)} \varphi(a) \quad (i \in V)$$

と定義する. ここで,  $\text{In}(i), \text{Out}(i)$  はそれぞれ頂点  $i$  に入る枝, 出る枝の集合.

※  $\delta^+(i), \delta^-(i)$  と表記する本もある.

# 最大流問題: 定義

$G = (V, A)$ : 有向グラフ,  $u : A \rightarrow \mathbb{R}_+$ : 枝容量関数

$s, t \in V$ : 始点, 終点

## 定義 ( $s-t$ 流)

$\varphi : A \rightarrow \mathbb{R}$  が  $s-t$  流  $\stackrel{\text{def}}{\iff}$

- $0 \leq \varphi(a) \leq u(a) \quad (a \in A)$

(容量制約)

- $(\partial\varphi)(i) = 0 \quad (i \in V \setminus \{s, t\})$

(流量保存則)

# 最大流問題: 定義

$G = (V, A)$ : 有向グラフ,  $u : A \rightarrow \mathbb{R}_+$ : 枝容量関数  
 $s, t \in V$ : 始点, 終点

## 定義 ( $s-t$ 流)

$\varphi : A \rightarrow \mathbb{R}$  が  $s-t$  流  $\stackrel{\text{def}}{\iff}$

- $0 \leq \varphi(a) \leq u(a) \quad (a \in A)$  (容量制約)
- $(\partial\varphi)(i) = 0 \quad (i \in V \setminus \{s, t\})$  (流量保存則)

## 最大流問題 (Maximum Flow Problem)

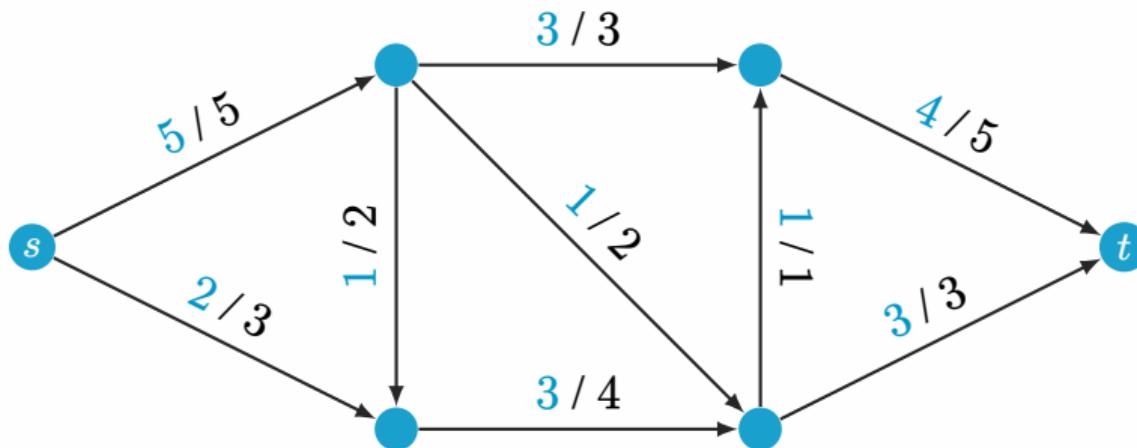
$s-t$  流  $\varphi$  で  $\text{流量}$

$$\text{val}(\varphi) := (\partial\varphi)(s) = -(\partial\varphi)(t)$$

が最大のものを求めよ。

# 例

$\varphi$ : 流量 /  $u$ : 容量



流量: 7 (実は最大流)

# 最大流問題: 線形計画問題として

主問題 (P)

$$\max \sum_{a \in \text{Out}(s)} \varphi(a)$$

$$\text{s.t. } \sum_{a \in \text{Out}(i)} \varphi(a) - \sum_{a \in \text{In}(i)} \varphi(a) = 0 \quad (i \in V \setminus \{s, t\})$$

$$0 \leq \varphi(a) \leq u(a) \quad (a \in A)$$

双対問題 (D)

$$\min \sum_{a \in A} u(a)y(a)$$

$$\text{s.t. } x(j) + y(a) \geq 1 \quad (a = sj \in \text{Out}(s))$$

$$-x(i) + y(a) \geq 0 \quad (a = it \in \text{In}(t))$$

$$x(j) - x(i) + y(a) \geq 0 \quad (a = ij \in A \setminus \text{Out}(s) \cup \text{In}(t))$$

$$y(a) \geq 0 \quad (a \in A)$$

# 最大流問題: 線形計画問題として

主問題 (P)

$$\begin{aligned} \max \quad & \sum_{a \in \text{Out}(s)} \varphi(a) \\ \text{s.t.} \quad & \sum_{a \in \text{Out}(i)} \varphi(a) - \sum_{a \in \text{In}(i)} \varphi(a) = 0 \quad (i \in V \setminus \{s, t\}) \\ & 0 \leq \varphi(a) \leq u(a) \quad (a \in A) \end{aligned}$$

双対問題 (D)

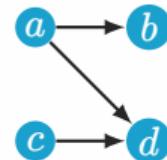
$$\begin{aligned} \min_{x \in \mathbb{R}^V} \quad & \sum_{a=ij \in A} u(a) \max\{x(i) - x(j), 0\} \\ \text{s.t.} \quad & x(s) = 1 \\ & x(t) = 0 \end{aligned}$$

# 最大流問題: 整数性

**ネットワーク行列** 有向グラフ  $G = (V, A)$  に対し,  
 $V \times A$  行列  $B$  を

$$B_{i,a} := \begin{cases} +1 & (i \text{ は } a \text{ の始点}) \\ -1 & (i \text{ は } a \text{ の終点}) \\ 0 & \text{otherwise} \end{cases}$$

$(i \in V, a \in A)$  と定める.



$$B = \begin{bmatrix} +1 & +1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & +1 \\ 0 & -1 & -1 \end{bmatrix}$$

## 補題

ネットワーク行列は**完全单模行列**.

# 最大流問題: 整数性

最大流問題の係数行列は  $\begin{bmatrix} \tilde{B} \\ I \end{bmatrix}$ . ここで  $\tilde{B}$  は  $B$  から  $s$  と  $t$  の行を除いたもの. ネットワーク行列の完全単模性より, この行列も完全単模.

完全単模行列と LP の整数性 (第1回参照) から, 以下の定理が従う.

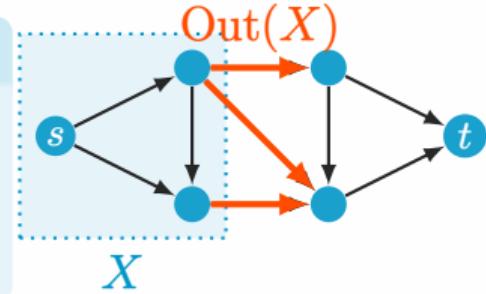
## 定理

最大流問題には整数双対最適解が存在する. さらに, 枝容量  $u$  が整数値のときは, 整数值の最大流が存在する.

# 最大流最小カット定理

## 定義

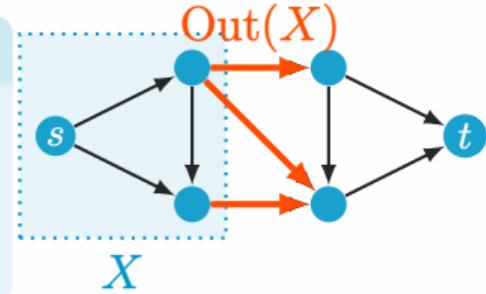
- $X \subseteq V$  が  **$s-t$  カット**  $\stackrel{\text{def}}{\iff} s \in X, t \notin X$
- $s-t$  カット  $X$  の**容量**:  $u(\text{Out}(X)) = \sum_{a \in \text{Out}(X)} u(a)$



# 最大流最小カット定理

## 定義

- $X \subseteq V$  が  **$s-t$  カット**  $\stackrel{\text{def}}{\iff} s \in X, t \notin X$
- $s-t$  カット  $X$  の**容量**:  $u(\text{Out}(X)) = \sum_{a \in \text{Out}(X)} u(a)$



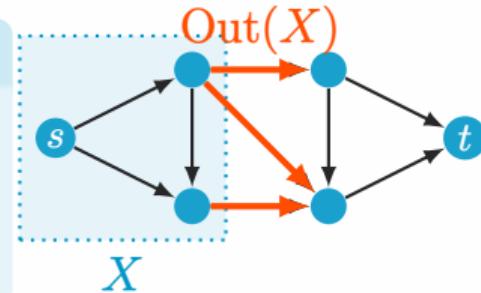
**弱双対性** 任意の  $s-t$  流  $\varphi$  と  $s-t$  カット  $X$  に対し, 次が成り立つ.

$$\text{val}(\varphi) \leq u(\text{Out}(X))$$

# 最大流最小カット定理

## 定義

- $X \subseteq V$  が  **$s-t$  カット**  $\stackrel{\text{def}}{\iff} s \in X, t \notin X$
- $s-t$  カット  $X$  の**容量**:  $u(\text{Out}(X)) = \sum_{a \in \text{Out}(X)} u(a)$



**弱双対性** 任意の  $s-t$  流  $\varphi$  と  $s-t$  カット  $X$  に対し, 次が成り立つ.

$$\text{val}(\varphi) \leq u(\text{Out}(X))$$

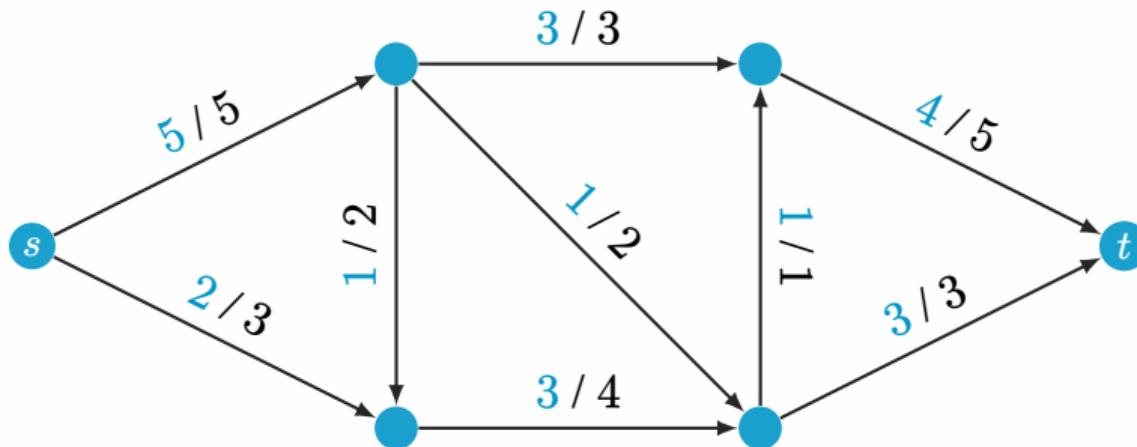
**最大流最小カット定理 (Ford–Fulkerson, 1956; Danzig–Fulkerson, 1956)**

$$\max_{\varphi: s-t \text{ 流}} \text{val}(\varphi) = \min_{X: s-t \text{ カット}} u(\text{Out}(X))$$

次回, アルゴリズム的な証明を与える.

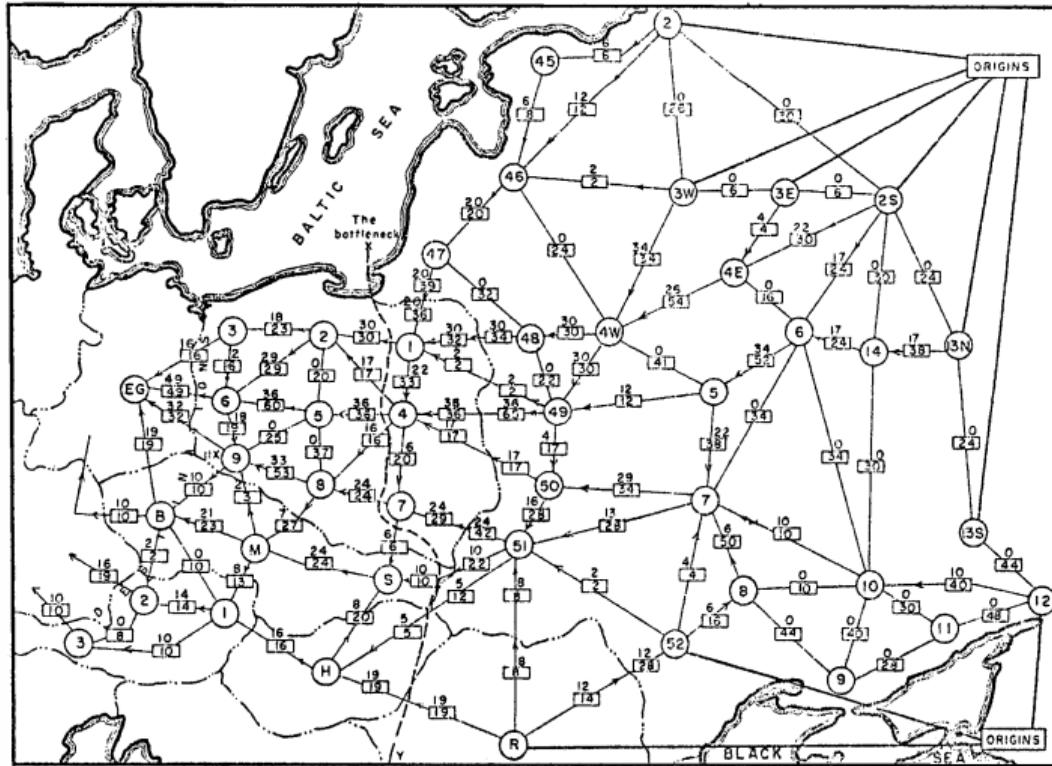
# 例

$\varphi$ : 流量 /  $u$ : 容量



流量: 7 (実は最大流)

# 实例: 冷戰時代



出典 Harris, T.E., Ross, F.S. (1955): Fundamentals of a Method for Evaluating Rail Net Capacities. Research Memorandum RM-1573, The RAND Corporation, Santa Monica, California

# 目次

## 1. 最大流問題

- 定義
- 最大流最小カット定理
- 整数性

## 2. 最大流を用いたモデリング

- Menger の定理
- 二部マッチング
- Baseball Elimination
- 最密部分グラフ

※アルゴリズムは次回

# 最大流を用いたモデリング

最大流を用いたモデリングの例として以下を紹介する:

- ① Menger の定理 (点素・辺素パス問題)
- ② 二部マッチング
- ③ Baseball Elimination
- ④ 最密部分グラフ問題 (密グラフ抽出)

# 最大流を用いたモデリング

最大流を用いたモデリングの例として以下を紹介する:

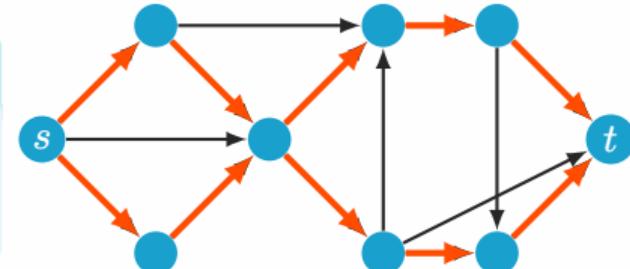
- ① Menger の定理 (点素・辺素パス問題)
- ② 二部マッチング
- ③ Baseball Elimination
- ④ 最密部分グラフ問題 (密グラフ抽出)

# 辺素・点素パス問題

## 有向 $s-t$ 辺素パス問題

入力: 有向グラフ  $G = (V, A)$ ,  $s, t \in V$

出力: 辺素  $s-t$  パスの最大集合



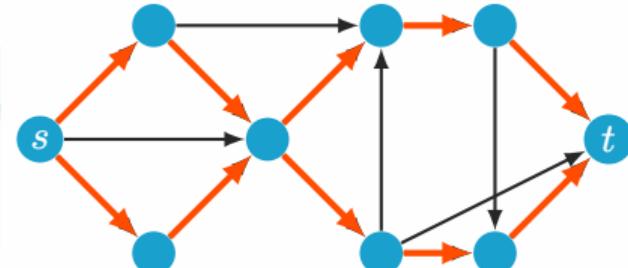
辺素  $s-t$  パス

# 辺素・点素パス問題

## 有向 $s-t$ 辺素パス問題

入力: 有向グラフ  $G = (V, A)$ ,  $s, t \in V$

出力: 辺素  $s-t$  パスの最大集合

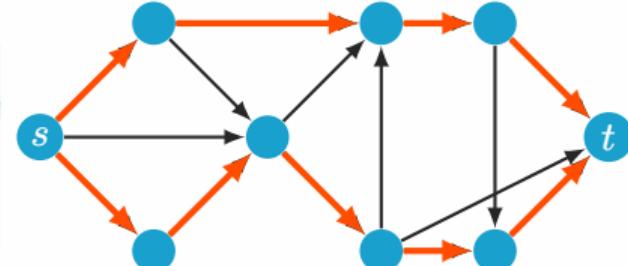


辺素  $s-t$  パス

## 有向 $s-t$ 点素パス問題

入力: 有向グラフ  $G = (V, A)$ ,  $s, t \in V$

出力: 点素  $s-t$  パスの最大集合



点素  $s-t$  パス

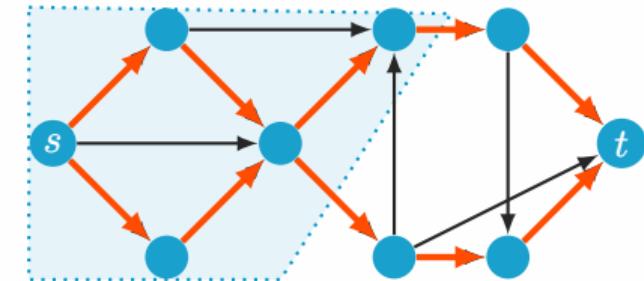
# Mengerの定理（有向・辺素ver）

## Mengerの定理（有向・辺素ver）

辺素  $s-t$  パスの最大本数

$$= \min\{|\text{Out}(X)| : s \in X \subseteq V \setminus t\}$$

辺素  $s-t$  パスの本数  $\leq |\text{Out}(X)|$  は自明。



最小  $s-t$  カット  
( $|\text{Out}(X)| = 2$ )

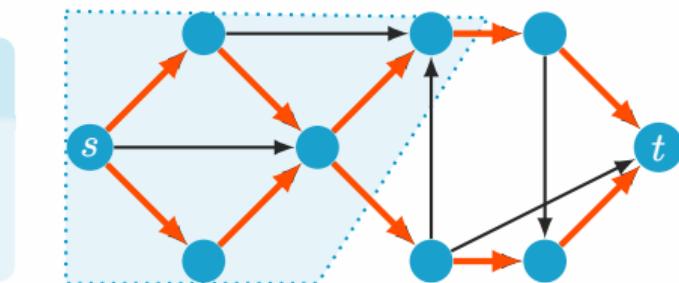
# Mengerの定理（有向・辺素ver）

## Mengerの定理（有向・辺素ver）

辺素  $s-t$  パスの最大本数

$$= \min\{|\text{Out}(X)| : s \in X \subseteq V \setminus t\}$$

辺素  $s-t$  パスの本数  $\leq |\text{Out}(X)|$  は自明.



最小  $s-t$  カット  
( $|\text{Out}(X)| = 2$ )

(証明) 枝容量  $u \equiv 1$  として  $s-t$  最大流を考えると、整数の  $s-t$  流は辺素  $s-t$  パスに対応する。整数性より、整数の  $s-t$  最大流が存在する。Menger の定理は最大流最小カット定理に他ならない。□

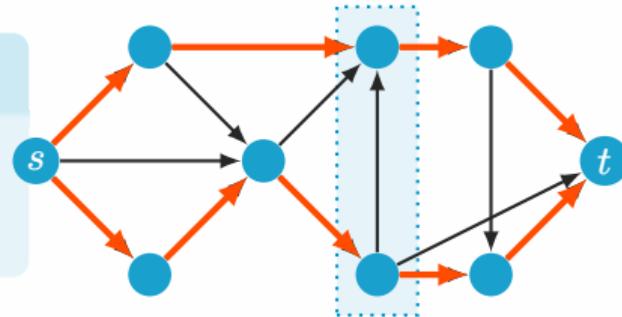
# Mengerの定理（有向・点素ver）

## Mengerの定理（有向・点素ver）

点素  $s-t$  パスの最大本数

$$= \min\{|U| : U \subseteq V \text{ は } s \text{ と } t \text{ を分離}\}$$

点素  $s-t$  パスの本数  $\leq |U|$  は自明.



最小  $s-t$  分離集合 ( $|U| = 2$ )

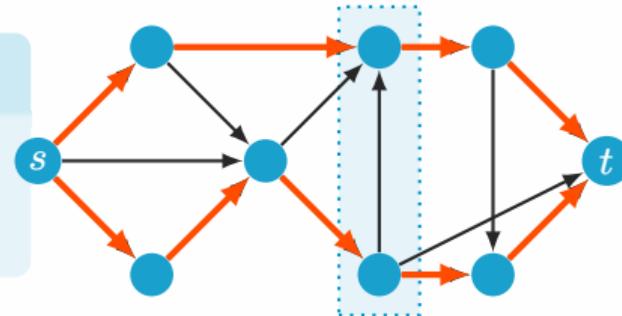
# Mengerの定理（有向・点素ver）

## Mengerの定理（有向・点素ver）

点素  $s-t$  パスの最大本数

$$= \min\{|U| : U \subseteq V \text{ は } s \text{ と } t \text{ を分離}\}$$

点素  $s-t$  パスの本数  $\leq |U|$  は自明.



最小  $s-t$  分離集合 ( $|U| = 2$ )

(証明)  $s, t$  以外の各頂点を以下のように変換したネットワークで、最大流最小カット定理を適用すればよい。



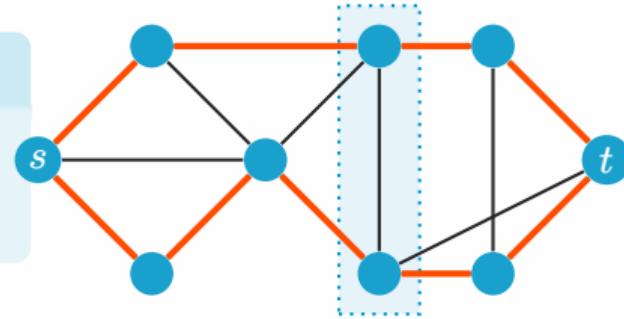
# Mengerの定理 (無向・点素ver)

Mengerの定理には無向グラフ版もある。

## 無向 $s-t$ 点素パス問題

入力: 無向グラフ  $G = (V, E)$ ,  $s, t \in V$

出力: 点素  $s-t$  パスの最大集合



最小  $s-t$  分離集合 ( $|U| = 2$ )

## Mengerの定理 (無向・点素ver)

点素  $s-t$  パスの最大本数 =  $\min\{|U| : U \subseteq V \text{ は } s \text{ と } t \text{ を分離}\}$

(証明) 各枝を両方向に向きづけた有向グラフに対し、有向・点素 Menger を使う。

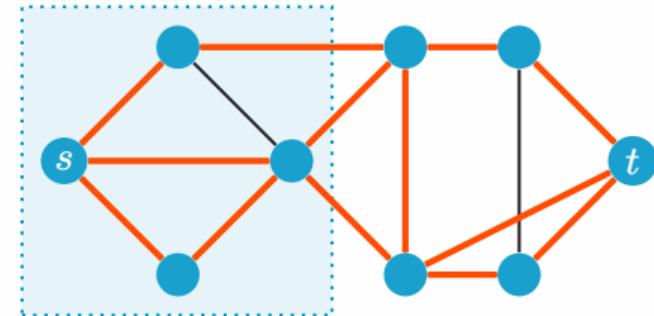


# Mengerの定理（無向・辺素ver）

## Mengerの定理（無向・辺素ver）

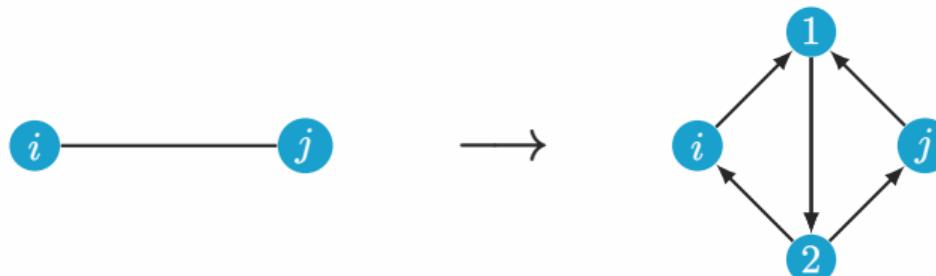
辺素  $s-t$  パスの最大本数

$$= \min\{|E[X, \bar{X}]| : s \in X \subseteq V \setminus t\}$$



最小  $s-t$  カット (size = 3)

**(証明)** 各枝を以下のように変換した有向グラフで、有向・辺素 Menger を適用すればよい。



# 最大流を用いたモデリング

最大流を用いたモデリングの例として以下を紹介する:

- ① Menger の定理 (点素・辺素パス問題)
- ② 二部マッチング
- ③ Baseball Elimination
- ④ 最密部分グラフ問題 (密グラフ抽出)

# König–Egerváry の定理 (復習)

$G = (V^+, V^-; E)$  を  $V^+, V^-$  を頂点集合とする二部グラフとする.

## 定義

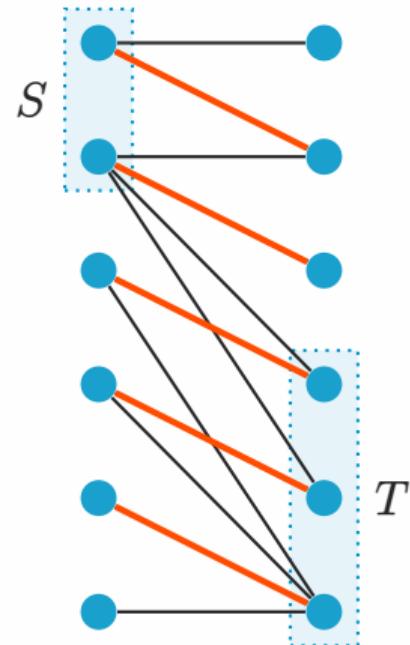
$S \subseteq V^+, T \subseteq V^-$  が**頂点被覆**

$\overset{\text{def}}{\iff}$  任意の枝  $e = ij \in E$  に対し,  $i \in S$  または  $j \in T$ .

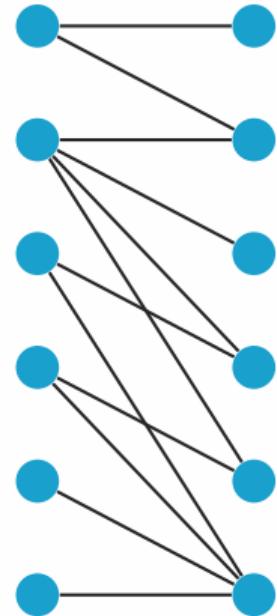
## 定理 (König–Egerváry)

二部グラフ  $G$  において, 次の最大最小定理が成り立つ.

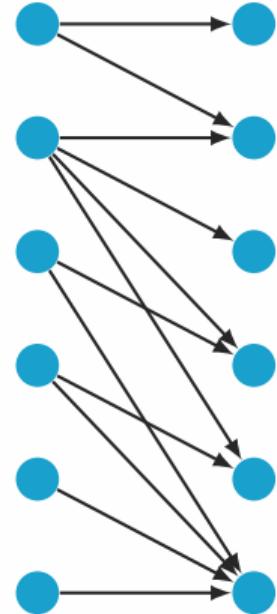
$$\max_{M: \text{マッチング}} |M| = \min_{(S, T): \text{頂点被覆}} |S| + |T|$$



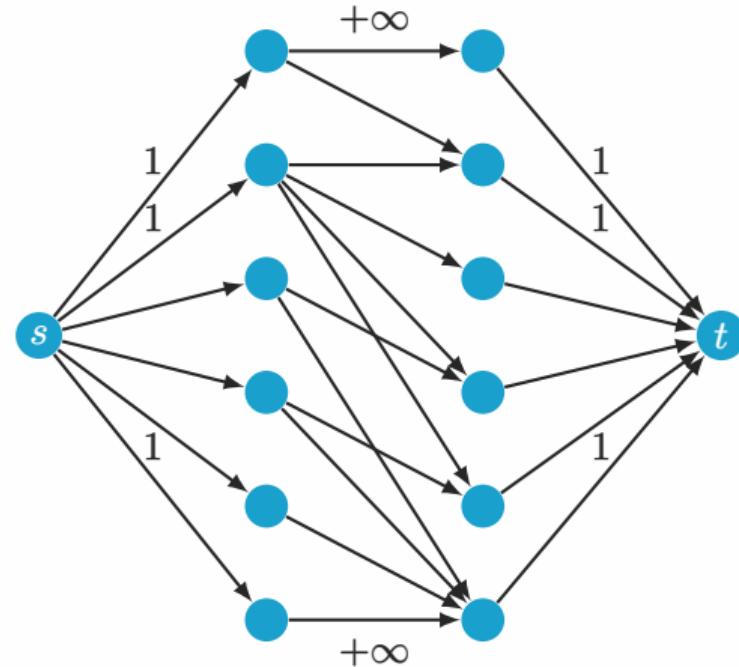
最大流最小カット  $\implies$  König–Egerváry



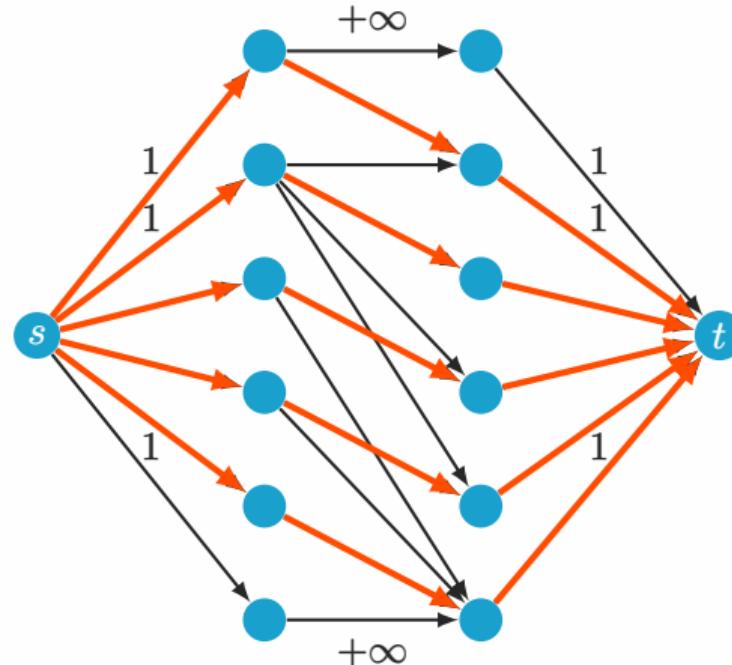
# 最大流最小カット $\implies$ König–Egerváry



# 最大流最小カット $\Rightarrow$ König–Egerváry

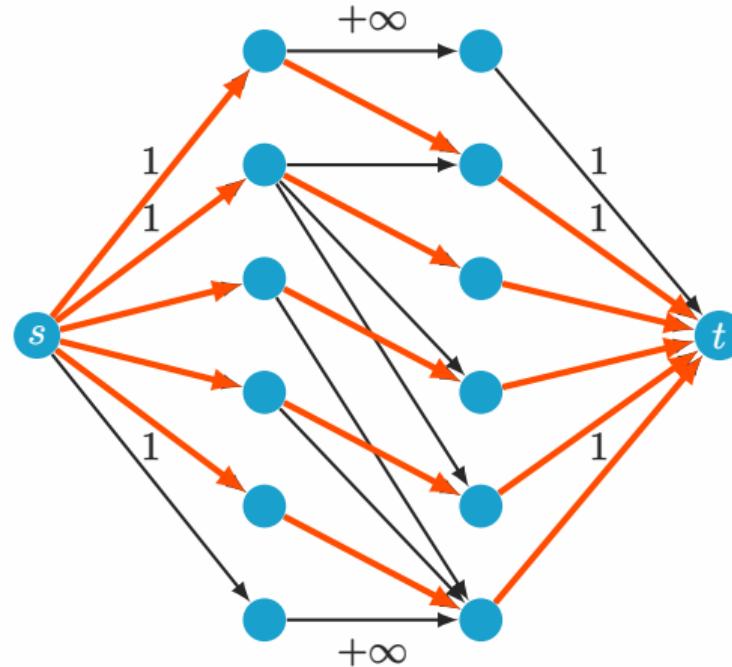


# 最大流最小カット $\Rightarrow$ König–Egerváry



整数  $s-t$  流  $\longleftrightarrow$  マッチング

# 最大流最小カット $\Rightarrow$ König–Egerváry



整数  $s-t$  流  $\longleftrightarrow$  マッチング

有限値の  $s-t$  カット  $X \longleftrightarrow$  頂点被覆  $S = V^+ \setminus X, T = V^- \cap X$   
 $X$  の容量 =  $|S| + |T|$

# 最大流を用いたモデリング

最大流を用いたモデリングの例として以下を紹介する:

- ① Menger の定理 (点素・辺素パス問題)
- ② 二部マッチング
- ③ **Baseball Elimination**
- ④ 最密部分グラフ問題 (密グラフ抽出)

# Baseball Elimination

野球のリーグ優勝争いの例:

| チーム                     | 勝ち数 | 残り試合数 | 残りの対戦予定 |     |     |     |
|-------------------------|-----|-------|---------|-----|-----|-----|
|                         |     |       | NYY     | BOS | TOR | BAL |
| New York Yankees (NYY)  | 93  | 8     | —       | 1   | 6   | 1   |
| Boston Red Sox (BOS)    | 89  | 4     | 1       | —   | 0   | 3   |
| Toronto Blue Jays (TOR) | 88  | 7     | 6       | 0   | —   | 1   |
| Baltimore Orioles (BAL) | 86  | 5     | 1       | 3   | 1   | —   |

出典: D.P. Williamson *Network Flow Algorithms*

(簡単のため、試合結果に引き分けはないものとする)

## 定義

チーム  $k$  が **脱落している (eliminated)**

$\overset{\text{def}}{\iff}$  任意の残り試合結果において、チーム  $k$  より勝ち数の多いチームが存在する

# Baseball Elimination

| チーム                     | 勝ち数 | 残り試合数 | 残りの対戦予定 |     |     |     |
|-------------------------|-----|-------|---------|-----|-----|-----|
|                         |     |       | NYY     | BOS | TOR | BAL |
| New York Yankees (NYY)  | 93  | 8     | -       | 1   | 6   | 1   |
| Boston Red Sox (BOS)    | 89  | 4     | 1       | -   | 0   | 3   |
| Toronto Blue Jays (TOR) | 88  | 7     | 6       | 0   | -   | 1   |
| Baltimore Orioles (BAL) | 86  | 5     | 1       | 3   | 1   | -   |

出典: D.P. Williamson *Network Flow Algorithms*

- BAL は脱落している。  
∴ BAL の現在の勝ち数  $86 + \text{残り試合数 } 5 < \text{NYY の現在の勝ち数 } 93$



# Baseball Elimination

| チーム                     | 勝ち数 | 残り試合数 | 残りの対戦予定 |     |     |     |
|-------------------------|-----|-------|---------|-----|-----|-----|
|                         |     |       | NYY     | BOS | TOR | BAL |
| New York Yankees (NYY)  | 93  | 8     | -       | 1   | 6   | 1   |
| Boston Red Sox (BOS)    | 89  | 4     | 1       | -   | 0   | 3   |
| Toronto Blue Jays (TOR) | 88  | 7     | 6       | 0   | -   | 1   |
| Baltimore Orioles (BAL) | 86  | 5     | 1       | 3   | 1   | -   |

出典: D.P. Williamson *Network Flow Algorithms*

- BAL は脱落している.  
 $\because$  BAL の現在の勝ち数  $86 + \text{残り試合数 } 5 < \text{NYY の現在の勝ち数 } 93$  □
- BOS は脱落している.  
 $\because$  BOS が残り全勝すると,  $89 + 4 = 93$  勝.  
もし NYY が 1 勝でもすれば, BOS を上回る.  
一方, NYY が全敗したとすると, TOR が  $88 + 6 = 94$  勝で BOS を上回る. □

# Baseball Elimination

## Baseball Elimination

**入力:** チーム集合  $T$ , 現在の勝ち数  $w(i) \in \mathbb{Z}_+$  ( $i \in T$ ),  
残り試合数  $g(i, j) \in \mathbb{Z}_+$  ( $i, j \in T$ )  
**出力:** 特定のチーム  $k \in T$  が脱落しているか否か

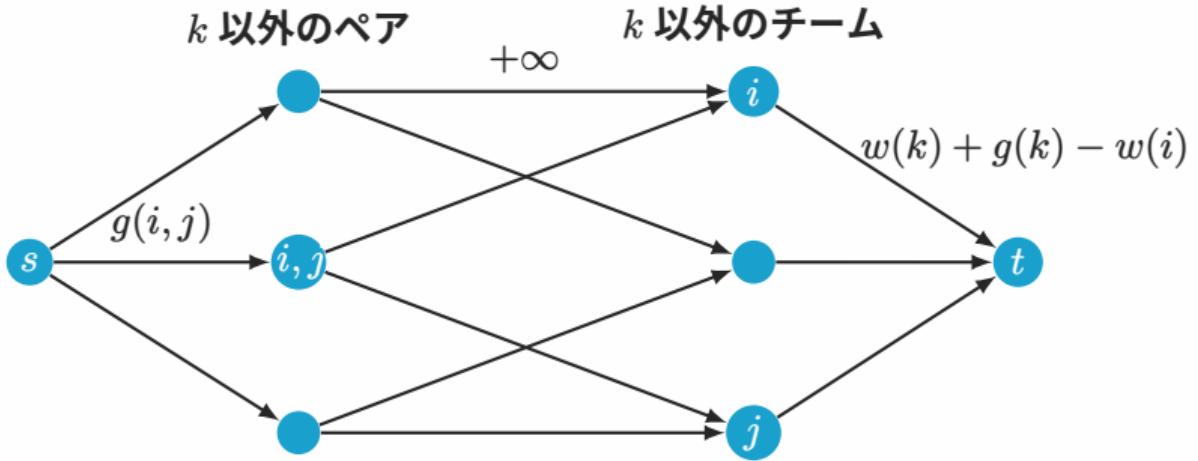
## 定理

Baseball Elimination は 1 回の最大流計算で解ける.

記号  $g(k) := \sum_{i \in T} g(k, i)$  ... チーム  $k$  の残り試合数

# 最大流への帰着

$g(i, j)$ :  $i, j$  の残り試合数  
 $g(k)$ :  $k$  の残り試合数  
 $w(i)$ :  $i$  の現在の勝ち数



## 補題

$w(k) + g(k) - w(i) \geq 0$  ( $i \in T \setminus k$ ) とする。このとき,  
 $s$  から出る全ての枝の容量を飽和する流が存在  $\iff k$  は脱落していない

# 最大流を用いたモデリング

最大流を用いたモデリングの例として以下を紹介する:

- ① Menger の定理 (点素・辺素パス問題)
- ② 二部マッチング
- ③ Baseball Elimination
- ④ 最密部分グラフ問題 (密グラフ抽出)

# 最密部分グラフ問題

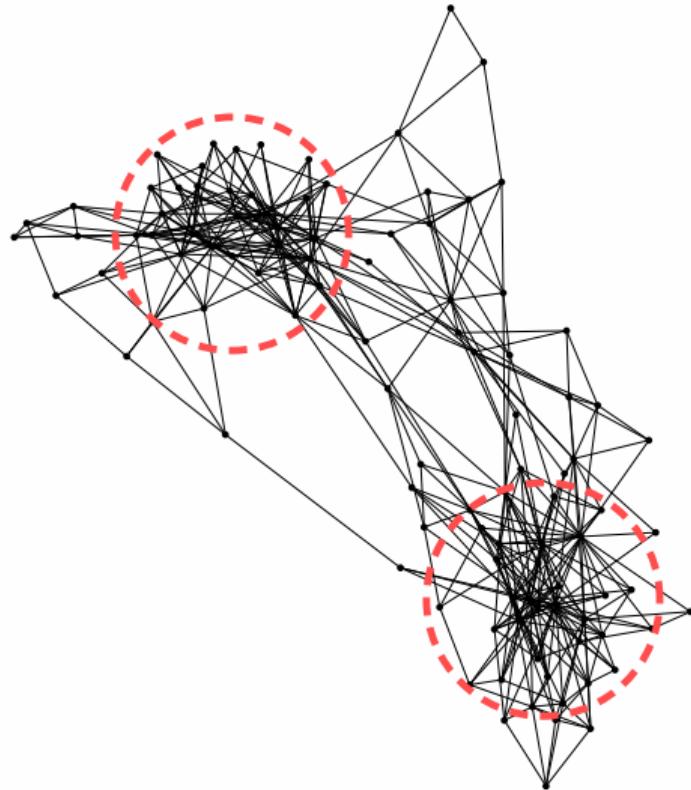
## 最密部分グラフ問題

**入力** 無向グラフ  $G = (V, E)$ ,  
枝重み  $w : E \rightarrow \mathbb{R}_+$

**出力** 密度

$$\frac{w(E[S])}{|S|}$$

が最大となる頂点部分集合  $\emptyset \neq S \subseteq V$



引用:『組合せ最適化から機械学習へ：劣モジュラ最適化とグラフマイニング』サイエンス社

# 最小カットへの帰着

固定された  $\gamma \geq 0$  に対し,

$$\frac{w(E[S])}{|S|} > \gamma \text{ を満たす } S \text{ が存在するか? (存在するなら求めよ)}$$

を解ければよい. ( $\gamma$  に関して二分探索)

つまり最小化問題

$$\min_{S \subseteq V} [\gamma|S| - w(E[S])] < 0$$

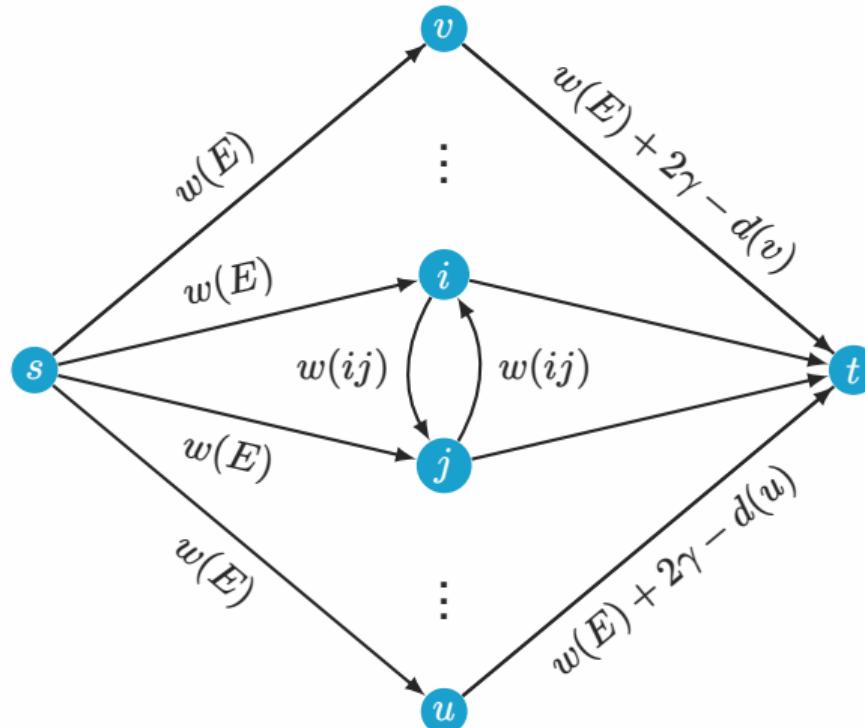
を解ければよい.

**方針** この最小化問題を**最小  $s-t$  カット**で表現する

# 最小カットへの帰着

$G$  の頂点  $V$

$d(v) := w(\delta(v)) \dots$  重み付き次数



# 目次

## 1. 最大流問題

- 定義
- 最大流最小カット定理
- 整数性

## 2. 最大流を用いたモデリング

- Menger の定理
- 二部マッチング
- Baseball Elimination
- 最密部分グラフ

※アルゴリズムは次回