

# polycal パッケージのデモ

tattsan

2014/01/12 Version 0.01b

## 1 動機

ZR 氏の「冬休み課題②：円周率を使わない話」を読んだ。

<http://d.hatena.ne.jp/zrbabbler/20131231/1388478052> (<http://t.co/NjEtKJwLy0>)

`\expandafter` がよくわからない人のための課題とあり、自分にはちょうどよいと思った。ただ

「もはや全く以て TeX ネタじゃない…」

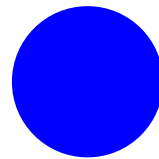
という ZR 氏の一人ボケツッコミが気になった。これは是非とも **T<sub>E</sub>X** で解かねばなるまい。そこで既存の `polynom` パッケージに微分や積分のルーチンを追加する `polycal` パッケージを作成した。

<https://github.com/tattsan/polycal>

その結果、大して理解していない `\expandafter` をあちこちに書く羽目になった。以下 `polycal` パッケージを利用してニセ円の面積を計算する。また `polynom` パッケージを親パッケージと呼んで参照する。

## 2 問題の説明

```
%(with pict2e and color package)
\setlength{\unitlength}{1cm}
\begin{picture}(2,2)
\color{blue}\put(1,1){\circle*{2}}
\end{picture}
```



課題は「上の図形の面積を円周率を用いずに求めてください」というもの。「円周率を用いずに」の部分も ZR 氏のサイトに解説されている。`pict2e` が描く円は 3 次ベジェ曲線による近似であり、上の例の第 1 象限部分は

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = (1-t)^3 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + 3(1-t)^2 t \begin{pmatrix} 1 \\ a \end{pmatrix} + 3(1-t)t^2 \begin{pmatrix} a \\ 1 \end{pmatrix} + t^3 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \left( a = \frac{4}{3}(\sqrt{2}-1), 0 \leq t \leq 1 \right)$$

で表される。このため囲まれた部分の面積はせいぜい 2 次の無理数であり、 $\pi$  は現れない。

### 3 面積の計算

まず親パッケージの `\polyset` を用いて変数を宣言する。ここでは本当の変数  $t$  だけでなく文字定数  $a, b$  を変数扱いしておく。

```
\polyset{vars=tab}
```

次に 3 次ベジェによる円もどき曲線の定義。多項式の定義には `\polydefine` を用いる。

```
\polydefine\x{(1-t)^3*1+3(1-t)^2*t+3(1-t)*t^2*a+t^3*0}
\polydefine\y{(1-t)^3*0+3(1-t)^2*t+a+3(1-t)*t^2*1+t^3*1}
```

これで  $x$  や  $y$  に多項式がセットされる。以下でも `\poly***` の形のコマンドの多くは `\poly***\cs{*}{*}` の形式で `\cs` に計算結果をセットするようになっている。詳しくはマニュアル `polycal.pdf` を参照のこと。なお式中の  $a$  は

$$a = \frac{4}{3}(\sqrt{2} - 1)$$

だが、値の代入は最後に行なう。 $x, y$  の定義内容を表示させるには親パッケージの `\polyprint` を用いる。

```
\begin{align*}
x &= \polyprint\x, & y &= \polyprint\y.
\end{align*}
```

$$x = 2t^3 - 3t^2 - 3at^3 + 3at^2 + 1, \quad y = -2t^3 + 3t^2 + 3at^3 - 6at^2 + 3at.$$

表示されるのは簡約後の数式である。次にこれを `\polydiff` を用いて微分する。

```
\polydiff\dx{t}\x \polydiff\dy{t}\y
\begin{align*}
dx &= (\polyprint\dx)\,dt, & dy &= (\polyprint\dy)\,dt.
\end{align*}
```

$$dx = (6t^2 - 6t - 9at^2 + 6at) dt, \quad dy = (-6t^2 + 6t + 9at^2 - 12at + 3a) dt.$$

次に面積要素を定義する。円の面積を計算するため、 $\frac{1}{2}(xdy - ydx)$  の 4 倍を  $dS$  と定めよう。積や差の計算に用いる `\polymul` や `\polysub` は親パッケージのものである。

```
\polymul\dSA\x\dy \polymul\dSB\y\dx
\polysub\dS\dSA\dSB \polymul\dS{2}\dS
\begin{align*}
dS &= 2(xdy - ydx) \\
&= (\polyprint\dS)\,dt.
\end{align*}
```

$$dS = 2(xdy - ydx)$$

$$= (-12t^2 + 12t - 18a^2t^4 + 36a^2t^3 - 18a^2t^2 + 12at^4 - 24at^3 + 36at^2 - 24at + 6a) dt.$$

次は積分だ。不定積分の計算には `\polyint` を用いる。変数の値が 0 からの積分になる。

```
\polyint\St{t}\dS
\[ S(t) = \int_0^t dS = \polyprint\St. \]
```

$$S(t) = \int_0^t dS = -4t^3 + 6t^2 - \frac{18}{5}a^2t^5 + 9a^2t^4 - 6a^2t^3 + \frac{12}{5}at^5 - 6at^4 + 12at^3 - 12at^2 + 6at.$$

定積分を得るには代入コマンド `\polysubstnum` または `\polysubst` を用いる。

```
\polysubstnum\St{1}\St
\[ S = \int_0^1 dS = S(1) = \polyprint\S. \]
```

$$S = \int_0^1 dS = S(1) = -\frac{3}{5}a^2 + \frac{12}{5}a + 2.$$

`\polysubstnum` は有理数限定での代入だが、`\polysubst` は多項式を（従って有理数も変数も）代入できる。異なるアルゴリズムを用いてはいるが、現状では `\polysubstnum` が特に速いというわけではない。

次に  $a$  に  $\frac{4}{3}(\sqrt{2}-1)$  を代入しよう。まずは  $b = \sqrt{2}$  として、 $a = \frac{4}{3}(b-1)$  を代入する。

```
\polysubst\S{a}{(4/3)(b-1)}\S
\[ S=\polyprint\S. \]
```

$$S = -\frac{16}{15}b^2 + \frac{16}{3}b - \frac{34}{15}.$$

最後に  $b$  に  $\sqrt{2}$  を代入する。正の有理数の正の平方根の代入には `\polysubstsqrt` を用いる。答はこうだ！

```
\polysubstsqrt\S{b}{2}\S \Huge
\[ \polyset{delims={\left.}{\right.}} S=\polyprint\S. \]
```

$$S = \frac{-22}{5} + \frac{16}{3}\sqrt{2}.$$

なおこの値を `xintexpr` パッケージを用いて数値計算してみると次の値になる。

```
\[ S=\xinttheexpr trunc((-22/5)+(16/3)*sqrt(2,15),10)\relax\dots \]
```

$$S = 3.1424723326\dots$$

Current TeX version = 3.141592653

誤差はおおよそ +0.028% である。

## 4 パラメータ $a$ のチューニング

ところで  $a = \frac{4}{3}(\sqrt{2}-1)$  という値は、曲線が  $t = \frac{1}{2}$  で円上の点  $(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}})$  を通過するように決めたものらしい。これだとベジェ曲線が完全に円の外側に位置することになるが、もう少し内側にひっこめた方が円からの最大偏差を減らせる。そこで例えば

$$\int_0^1 (x^2 + y^2) dt = 1$$

となるように  $a$  を定めてみればどうだろう。これも  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  で計算してみよう。

```
\polymul\xx\x\x \polymul\yy\y\y \polyadd\rr\xx\yy
\polyint\It{t}\rr \polysubstnum\I{t}{1}\It
\[ I = \int_0^1 (x^2+y^2)dt= \polyprint\I. \]
```

$$I = \int_0^1 (x^2 + y^2) dt = \frac{6}{35}a^2 + \frac{13}{35}a + \frac{26}{35}.$$

```
\polysub\J\I{1}
\begin{align*}
I-1 &= \polyprint\J \ \&= \polyfactorize\J.
\end{align*}
```

`\polyfactorize` は親パッケージのコマンドで、基本的には有理係数の 1 次因子しか括り出せない。ただし最後の因子が有理係数の 2 次式の場合のみ、実係数の範囲で因数分解してくれる。

$$\begin{aligned} I - 1 &= \frac{6}{35}a^2 + \frac{13}{35}a - \frac{9}{35} \\ &= \frac{6}{35} \left( a + \frac{13}{12} + \frac{\sqrt{385}}{12} \right) \left( a + \frac{13}{12} - \frac{\sqrt{385}}{12} \right). \end{aligned}$$

これより  $a = \frac{1}{12}(\sqrt{385} - 13)$  が得られる。再度面積を計算すると次のようになる。

```
\polysubstnum\SS{t}{1}\St
\polysubst\SS{a}{(1/12)(b-13)}\SS
\polysubstsqrt\SS{b}{385}\SS \Huge
\[ \polyset{delims={\left.}{\right.}} S_2=\polyprint\SS. \]
```

$$S_2 = \frac{-349}{120} + \frac{37}{120}\sqrt{385}.$$

```
\[ S_2=\xinttheexpr trunc((-349/120)+(37/120)*sqrt(385,15),10)\relax\dots \]
```

$$S_2 = 3.1416035350\dots$$

Future  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  version = 3.14159265358979323846264338327950288419716939937510...

誤差はおおよそ +0.00035% である。