

软件工程—交互图

交互图

概念

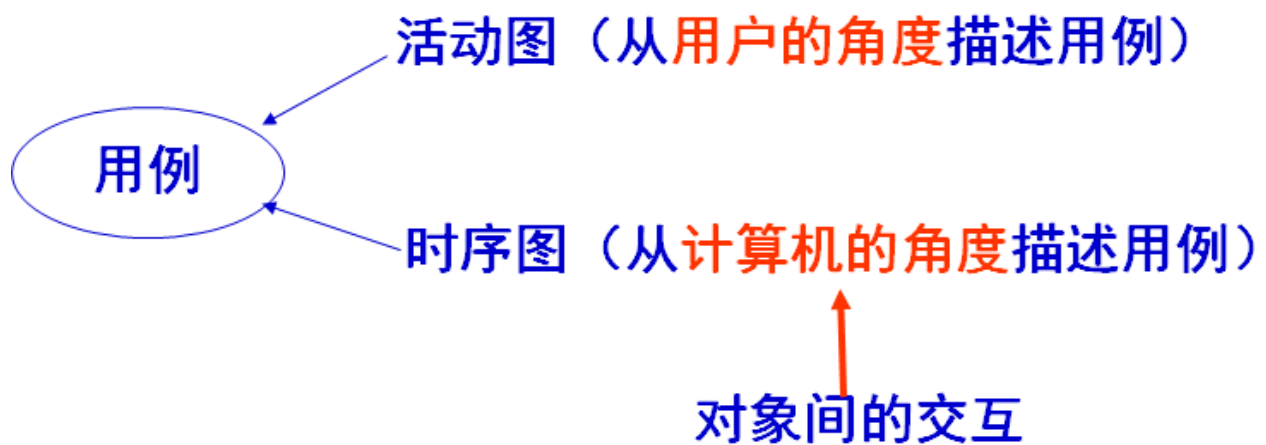
交互图用来描述对象之间、对象与参与者的动态协作关系，以及协作过程中行为次序的图形

类型

顺序图：又称为时序图

协作图

用例图，时序图，活动图之间的关系



类图描述系统的静态结构，时序图描述系统的动态行为

时序图

时序图描述了对对象之间传递消息的时间顺序，它是用来表示用例的行为顺序

作用

用对象间交互来描述用例

寻找类的操作

消息

对象之间交互式通过互发消息来实现的。一个对象可以请求另一个对象做某件事

消息从源对象指向目标对象。消息一旦发送便将控制从源对象转移到目标对象

消息类型

1. 简单消息（包括反身消息）
2. 同步消息（有完整箭头）

3. **异步**消息（箭头只有半个）
4. 返回消息（虚线加箭头）

激活

当一个对象没有被激活时，该对象处于**休眠状态**，什么事都不做，但它**依然存在**，**等待新的消息来唤醒它**

当一条**消息被传递给对象的时候**，它会触发该对象的某个行为，这就说该对象被激活了

当一个对象处于激活期时，表明该**对象正在执行某个动作**