Dans cet exercice nous allons travailler avec oXygen sur un ODD minimal, conçu pour la transcription des sources primaires par un public pas très informé, et donc sans trop de complications.

1 Le ODD minimal

- Ouvrez le fichier transMin.odd avec oXygen
- Testez votre compréhension de ce fichier
- Utilisez oXygen pour en générer un schéma dans votre langage de schéma préférée
- Créez un nouveau document TEI XML qui utilise ce schéma
- Vérifiez les éléments et les attributs disponibles

2 Documentation

Ajoutons de documentation.

• Revenez dans votre copie du transMin.odd et ajoutez au début (après le paragraphe qui commence 'Cette personnalisation propose...') une paragraphe comme ceci:

```
Voici la liste des elements textuels fournis par ce schema :
<specDesc key="ab"/>
<specDesc key="pb"/>
```

- Revenez dans le scénario de transformation que vous utilisiez pour générer votre schéma.
 Cette fois-ci cochez aussi la case pour TEI ODD XHTML (et/ou un des autres formats, même TEI ODD DOCX si vous voulez)
- Regardez l'effet de vos modifications dans le doc qui en ressort.

En principe, vous devriez ajouter un **<specDesc>** pour chacun des éléments fournis par le schéma. Vous pourriez également enrichir la doc avec une description particulière adapté aux besoins de votre projet, en utilisant des exemples spécifiques etc.

3 Amélioration du schéma (1)

- On découvre quelques problèmes avec ce schéma:
 - on souhaite indiquer la présence des glyphes et symboles non-Unicode
 - on souhaite indiquer la présence des noms de personnes et de lieux
- Ajoutez donc les éléments <g> et <name> à votre ODD
- Régénérez votre schéma et testez si ces éléments sont maintenant disponibles.

Vous souhaitez ajouter un élément non-TEI ? C'est aussi possible...

4 Amélioration du schema (2)

La TEI nous propose plusieurs variétés de noms (<persName>, <place>, cetc.) mais rien de particulier pour les noms botaniques. Dans cet exercice vous allez créer un élément

botName> pour remplir cette lacune.

- Revenez dans votre ODD.
- Ajoutez un element <elementSpec>, avec identifiant botName
- Dans cette spécification, il faut ajouter au moins:
 - un **<desc>** avec une brève description de l'élément
 - dans <classes> une indication de la classement de l'élément, avec au moins un <member0f> (nous vous conseillons de faire en sorte que cet élément soit membre des classes att.global et model.phrase)
 - dans <content> une indication du contenu du nouveau élément (par ex <macroRef key="macro.phraseSeq">
- Regénérez votre schéma et testez l'effet de vos modifications.

5 Simplification du schéma

Notre personnalisation propose beaucoup d'attributs. Nous pouvons supprimer ceux qui ne nous interessent pas en deux manières:

• on peut supprimer une classe *entièrement* avec un redéclaration spécifiant @mode='delete':

```
<classSpec type="atts"
ident="att.declaring" mode="delete"/>
```

ou on peut supprimer (ou séléctionner) quelques attributs spécifiques sur un <classRef>

```
<classRef key="att.global.rendition"
except="rendition rend"/>
```

ou, avec le même effet:

```
<classRef key="att.global.rendition" include="style"/>
```

6 Contrôle des attributs

- Supprimez dans votre schéma les classes suivantes : att.declaring, att.fragmentable, att.edition, att.editLike
- Sélectionnez dans votre schéma l'attribut @key de la classe att.canonical; supprimez les attributs @rendition et @rend de la classe att.global.rendition
- Regénérez votre schéma et testez l'effet de vos modifications...

Vous pouvez également ajouter ou supprimer des attributs, en utilisant un <attList>, qui contient des <attDef>...

7 Usage de <attList>

- Trouvez le bon endroit au sein du <elementDecl> existant pour ajouter un <attList>
- Insérez un <attDef> pour définir un nouveau attribut genus
- Cet attribut fournit le nom du genus auquel appartient l'objet indiqué: expliquez cela dans son <desc>
- La valeur de cet attribut sera conforme au datatype teidata.word
- Insérez un deuxième <attDef> pour définir un nouveau attribut @status
- Cet attribut indique le status du nom botanique, par ex s'il est international, vulgaire, etc.
- La valeur de cet attribut conformera au datatype teidata.enumerated
- Sa définition doit donc être complétée par un <valList> ...à vous de le définir!