



**FAKULTA
INFORMAČNÍCH
TECHNOLOGIÍ
ČVUT V PRAZE**

ZADÁNÍ BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Název: Kooperativní mobilní multiplatformní hra
Student: Jan Bittner
Vedoucí: Ing. Marek Suchánek
Studijní program: Informatika
Studijní obor: Webové a softwarové inženýrství
Katedra: Katedra softwarového inženýrství
Platnost zadání: Do konce letního semestru 2020/21

Pokyny pro vypracování

Cílem práce je navrhnout a vyvinout multiplatformní mobilní hru, která bude klást důraz na kooperaci více hráčů připojených z různých zařízení přes síť. Ve hře bude využito specifik moderních mobilních zařízení (například různé typy senzorů a možnosti ovládání). Při práci budou uplatněny tradiční postupy softwarového inženýrství.

- Provedte průzkum existujících podobných aplikací a trendů v oblasti mobilních her.
- Analyzujte a porovnejte vybrané technologie pro vývoj multiplatformních mobilních aplikací.
- Navrhněte samotnou hru a herní logiku, sestavte požadavky na aplikaci a případy užití.
- Navrhněte architekturu a uživatelské rozhraní aplikace s důrazem na snadnou rozšiřitelnost a použitelnost.
- Implementujte a otestujte aplikaci dle návrhu.
- Vytvořte uživatelskou a vývojářskou dokumentaci.
- Zhodnoťte výslednou aplikaci a popište námět na rozšíření.

Seznam odborné literatury

Dodá vedoucí práce.

Ing. Michal Valenta, Ph.D.
vedoucí katedry

doc. RNDr. Ing. Marcel Jiřina, Ph.D.
děkan

V Praze dne 17. října 2019