

OpenLayers mehr als nur Karten im Web

Andreas Hocevar, w3geo Marc Jansen, terrestris

FOSSGIS 2024 | 22. März 2024 | Hamburg

Vorschau

- Kurze Vorstellung
- Einordnung
- Projektgeschichte
- OpenLayers im Browser
- OpenLayers ohne Browser
- Ausblick

Andreas Hocevar | w3geo

- Geschäftsführer w3geo
- Derzeit aktivster OpenLayers
 Entwickler
- Proj4.js, ol-mapbox-style, geotiff.js ...
- Geospatial Expert
- JavaScript Entwickler aus Leidenschaft



ahocevar@w3geo.at ⊠github.com/ahocevar ூ

Marc Jansen | terrestris

- Geschäftsführer terrestris
- Kernentwickler & PSC
 OpenLayers
- z.B. react-geo, SHOGun, GeoStyler
- Sprecher & Trainer
 national & international
- OSGeo Foundation Charter Member



jansen@terrestris.de ⊠ github.com/marcjansen ூ

Einordnung

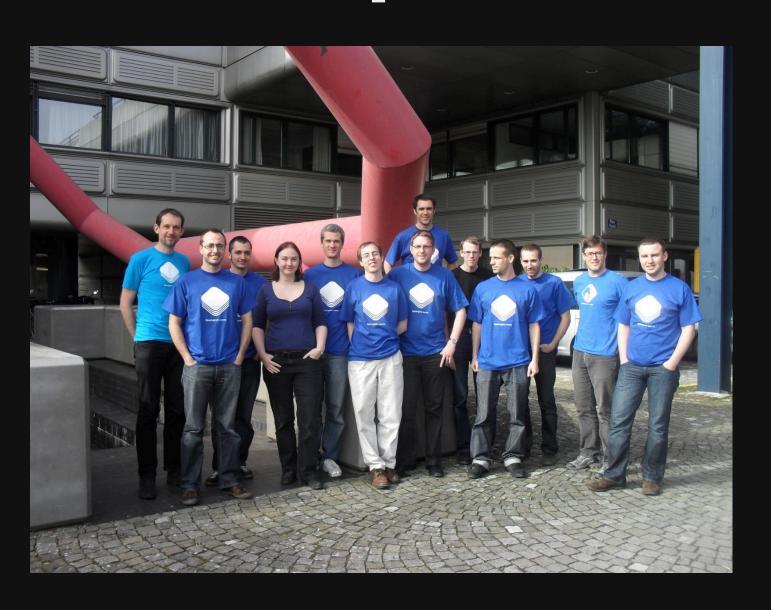
- JavaScript, Open Source, aktive Community
- Governance durch die OSGeo Foundation
- Ähnliche Produkte: Leaflet, Mapbox/MapLibre GL
- Unterschied: Basiert auf Konzepten und Funktionen der Geoinformatik
- Daher: größerer Funktionsumfang, aber schwerer zu lernen

Projektgeschichte



- Ursprünglich entwickelt 2005 von MetaCarta, als Alternative zu Google Maps
- 2006: Open Source, "BSD-3-Clause-Clear" Lizenz
- 2008: Standard "BSD-2-Clause" Lizenz
- 2012: Neuentwicklung OpenLayers 3.0
- 2024: OpenLayers 9.0 gereift, aktiv, aktuell

Mobile Sprint 2011



OpenLayers im Browser

Hallo Welt

```
import 'ol/ol.css';
import { Map, View } from 'ol';
import TileLayer from 'ol/layer/Tile';
import OSM from 'ol/source/OSM';
const map = new Map({
  target: "map", // oder document.querySelector("#map"),
  layers: [
   new TileLayer({ source: new OSM() })
 view: new View({
    center: [0, 0],
    zoom: 2
});
```

Füge OpenStreetMap hinzu

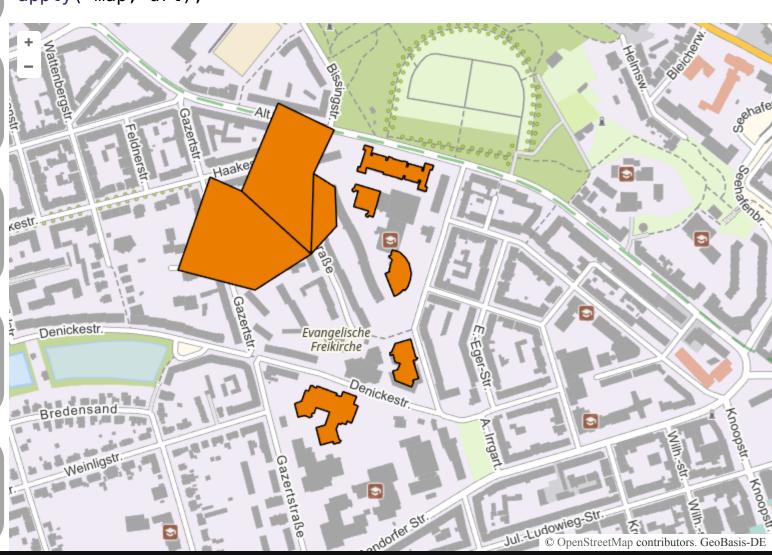
```
import { apply } from "ol-mapbox-style";
let url = "https://sgx.geodatenzentrum.de/" +
    "gdz_basemapde_vektor/styles/bm_web_col.json"
apply( map, url);
```

Zentriere auf Harburg

FOSSGIS Gebäude

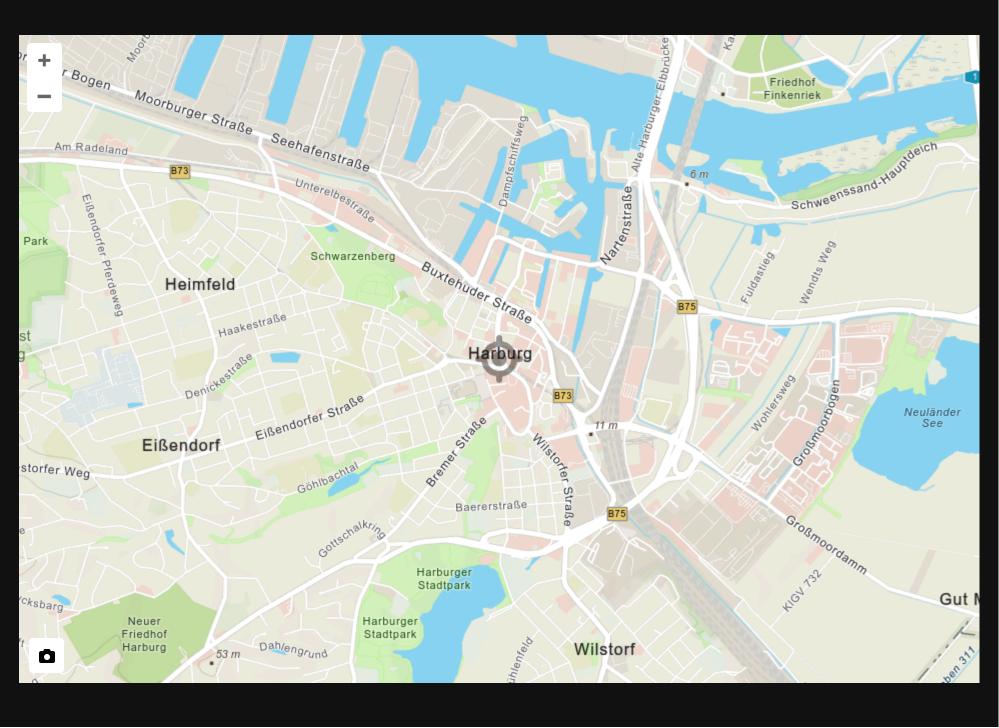
Zeichnen...

basemap.de Vector tiles hinzu



Eine ganze App im Browser

- Vektorkarte von Esri
- Geolocation (z.B. GPS)
- Fotos verorten
- Benutzereingaben laden/speichern



Vektorkarte von Esri

```
const basemap = new Group();
apply(
   basemap,
   "https://www.arcgis.com/sharing/rest/content/items/659e7c1b1e37
   {
     transformRequest: (url) =>
        url.replace(/\/VectorTileServer$/, "/VectorTileServer/"),
   },
);
map.addLayer(basemap);
```

transformRequest

- URLs anpassen (für Authentifizierung oder spezielle Anforderungen)
- Esri verwendet HTTP & ReST falsch

```
basemaps.arcgis.com/arcgis/rest/services/World_Basemap_v2/VectorTileServer
 "currentVersion": 10.81,
 "name": "World_Basemap_v2",
 "copyrightText": "Sources: Esri, TomTom, Garmin, FAO, NOAA, USGS, © OpenStreetMap
 "capabilities": "TilesOnly, Tilemap",
 "type": "indexedVector",
 "tileMap": "tilemap",
 "defaultStyles": "resources/styles",
▼ "tiles": [
 ],
```

Geolocation (z.B. GPS)

```
const updatePosition = ({ coords: { latitude, longitude } }) => {
  const position = [longitude, latitude];
  positionFeature.setGeometry(new Point(position));
};
navigator.geolocation.watchPosition(updatePosition);
```

Fotos verorten

```
draw.on('drawend', ({feature}) => {
    drawnFeature = feature;
    map.removeInteraction(draw);
    uppy.getPlugin('Dashboard').openModal();
});

uppy.on('complete', ({successful: [file]}) => {
    drawnFeature.set('picture', file.uploadURL);
    uppy.cancelAll();
    uppy.getPlugin('Dashboard').closeModal();
});
```

Benutzereingaben laden/speichern

```
const markers = new VectorSource();
const format = new GeoJSON();
// laden
if (localStorage.getItem('markers')) {
  const geojson = localStorage.getItem('markers');
  const features = format.readFeatures(geojson);
  markers.addFeatures(features);
// speichern
markers.on('change', () => {
  const features = markers.getFeatures();
  const geojson = format.writeFeatures(features);
  localStorage.setItem('markers', geojson);
});
```

OpenLayers ohne Browser

ol-tileserver

Beispiele

- Vektorformate konvertieren
- Offline Karten
- Map Rendering am Server

Vektorformate konvertieren

```
import { readFileSync, writeFileSync } from 'fs';
import { TopoJSON, GeoJSON } from 'ol/format';

const in = readFileSync('input.topojson', 'utf8');
const features = new TopoJSON().readFeatures(in);
const out = new GeoJSON().writeFeatures(features);
writeFileSync('output.json', out);
```

Offline Karten

```
import { XYZ } from 'ol/source.js';
     import { fromLonLat as ll } from 'ol/proj.js';
     const source = new XYZ({
       url: 'https://server/path/to/tiles/{z}/{x}/{y}.png',
     });
7
     const extent = [...ll([15.5, 47.5]), ...ll([16.0, 48.0])];
     const tileGrid = source.getTileGrid();
     const getUrl = source.getTileUrlFunction();
     const offlineTiles = [];
10
     for (let z = 0; z \le 15; ++z) {
11
       tileGrid.forEachTileCoord(extent, z, (tileCoord) => {
12
13
         offlineTiles.push(getUrl(tileCoord));
       });
14
15
     };
     console.log(offlineTiles);
```

PROBLEMS OUTPUT TERMINAL ...

∑ zsh + ∨ □ · · · · · ×

o fossgis2024(main*)\$ ■

Map Rendering am Server

- Einfache Karten mit jsdom+canvas
- Komplexere Karten mit puppeteer
- Anwedungsmöglichkeiten: PDF-Karten, Thumbnails, ...
- ... oder ein Tileserver!

ol-tileserver

`\${baseUrl}tiles/11/1080/662.png? style=\${styleUrl}`

z=11, x=1080, y=662, type="png"

```
const resolution = tilegrid.getResolution(z);
const center = tilegrid.getTileCoordCenter([z, x, y]);
await page.evaluate(
   (center, resolution) => requestMapImage(center, resolution),
   center,
   resolution,
);
result = await page.screenshot({
   encoding: 'binary',
   type,
   clip: { x: 256, y: 256, width: 512, height: 512 },
});
```

ol-tileserver zurück im Browser, in OpenLayers

```
new TileLayer({
   source: new XYZ({
     url: `${baseUrl}tiles/{z}/{x}/{y}.png?style=${styleUrl}`,
     tileSize: 512,
   })
})
```

ol-tileserver

Please enter the URL of your ol-tileserver: http://localhost:3000/

show map

Ausblick



- Keine von großen Firmen vorgegebene Roadmap
- npmjs.com Suche nach openlayers:
 571 packages

Bitte um Mithilfe

- https://github.com/sponsors/ahocevar/
- Pull requests welcome
- https://openlayers.org/

Danke! Fragen oder Anmerkungen?

Impressum

Autoren & Kontakt

Marc Jansen

terrestris GmbH & Co. KG

Kölnstr. 99

53111 Bonn

Deutschland

jansen@terrestris.de

Andreas Hocevar

w3geo GmbH

Seidengasse 46

1070 Wien

Österreich

ahocevar@w3geo.at

Lizenz

Diese Folien sind unter CC BY-SA veröffentlicht.

PDF, HTML, Repository