

• Schritt (c): überquere von links m -Block
& n -Block, wieder $O(mn)$ ZE.

• Schritte (a)-(c): werden so oft ausgeführt,
wie es Stöcke im n -Block gibt, also
 n mal.

Insgesamt für (*):

$$n(1 + O(mn) + O(mn) + O(n))$$

also $O(mn^2)$

fürs Hauptprogramm also:

$$m \cdot (1 + O(m) + O(mn^2) + O(m) + O(n))$$

also Insgesamt $O(m^2 n^2)$

A40.) geg.: TM $M = (Q, \Sigma, T, q_0, q_s, \delta)$ mit
nur Links bezogenen

Beobachtung: M kann das erste Zeichen des
Eingabeworts lesen, danach wird in jedem
Schritt das leere Wort gelesen

Entscheidungsalgorithmus:

• Starte M angesetzt auf w & lasse M max. $|Q|+1$
Schritte laufen (zähle Schritte mit, die M
ausführt und stoppe M , wenn $|Q|+1$ Schritte
erreicht sind; falls M bis dahin nicht
gestoppt hat.)

wenn M nach $|Q|+1$ Schritten nicht in q_s gele "nein" aus, sonst "ja".

Korrektheit: Da M nur Linksbewegungen ausführen kann & das Arbeitsfeld bis auf den ersten Schritt leer ist, kann M kein Feld des rechten Bandes mehr als 1x besuchen.

Nach spätestens $|Q|+1$ Schritten nach Lesen des 1. Zeichens hat M einen Zustand $q \in Q$ mindestens 2x angenommen.

Da M in den $|Q|+1$ Schritten nach Lesen des 1. Zeichens auch das gleiche Bandsymbol L liest, arbeitet M vom 2. Auftreten von q an genauso wie vom ersten Auftreten von q an.

$\Rightarrow M$ terminiert nicht.

Wenn M terminiert, dann muss dies bereits in den ersten $|Q|+1$ Schritten geschehen

A47,1)

zzg.: $AKP \leq 10P$

also: konstruiere aus Instanz (M, w) zu AKP

eine Instanz (M', u, v) zu $10P$, so dass gilt:

$M: w \rightarrow \text{stopp} \Leftrightarrow M': u \rightarrow v$

Konstruiere (M', u, v) wie folgt:

$$u := w ; v := \epsilon$$

M' : arbeite wie M auf w , wenn M in q_s ,
dann schreibe ϵ und stoppe dann
in q_s' von M' .

$$\text{z.z.g.: } M: w \rightarrow \text{stop} \Leftrightarrow M': u \rightarrow v$$

$$\boxed{\Rightarrow} M: w \rightarrow \text{stop}.$$

$\Rightarrow M'$ stoppt ebenfalls in Zustand q_s'
von M' ; und in Zustand q_s von
 M schreibt M' ein ϵ und stoppt
danach. Ausgabe ist damit ϵ ,
also gilt: $M': u \rightarrow v$.

$$\boxed{\Leftarrow} M': u \rightarrow v$$

$\Rightarrow M$ angesetzt auf $w = u$ stoppt, da
 M' genauso arbeitet und den Zustand
 q_s von M annimmt, bevor die Ausgabe
 $v = \epsilon$ produziert wird.

$$\Rightarrow M: w \rightarrow \text{stop} \checkmark$$

$$\Rightarrow \text{Lsg.: } \underline{\underline{AHP \leq IOP}}$$

A42.) z.z.g.: $AP \leq k$ entscheidbar
Entscheidungsalgo. Hmms / TM :

• geg. $\text{TM } M$, natürliche Zahl k

• Konstruiere $\text{TM } M'$, die genau wie M arbeitet,

- noch über die Anzahl der Arbeitsschritte merkt.
- außerdem: erreicht M' den M' -Zustand q_s in $\leq k$ Schritten erreicht, dann macht M' nichts bis Schrittzahl k erreicht wird.
 - ist Schrittzahl k erreicht und ist M' in M -Zustand q_s , so drucke eine 1 (mit folgendem \sqcup) für „ja“ und stoppe
 - ist Schrittzahl k erreicht und M' nicht in M -Zustand q_s , so drucke eine 0 (mit folgendem \sqcup) für „nein“ und stoppe
- $\Rightarrow \forall M \ M'$ entscheidet das Problem $HP_{\leq k}$ und gibt ja (1) aus, falls M in $\leq k$ Schritten stoppt, nein (0) sonst.

zzg.: $HP_{>k}$ ist unentscheidbar

wir wissen: $HP_{\leq k}$ entscheidbar, z.B. durch $\forall M \ M'$

Ann.: $HP_{>k}$ wäre entscheidbar, z.B. durch $\forall M \ M''$

Konstruiere damit M''' , die HP entscheidet:
 M''' arbeitet zunächst wie M' , dann weiter wie M'' .

$\Rightarrow AP$ entscheidbar mit Γ_M / M''

\hookrightarrow WIDERSPRUCH

\Rightarrow Ann. falsch, also $AP \geq_K$ unentscheidbar

[ODER: Reduktion]

