

Absoluter Fehler, wenn in $A \cdot x = b$ mit fehlerhaftem Vektor \tilde{b} gerechnet wird:

Sei $x + \Delta x$ die Lösung v. $A \underbrace{\left(\begin{array}{c} x \\ \tilde{x} \end{array} \right)}_{x} = b + \Delta b$

Dann gilt:

$$\frac{\|\Delta x\|_\infty}{\|x\|_\infty} \leq \frac{\|A\|_\infty \cdot \|A\|_0}{\|b\|_0} \cdot \frac{\|\Delta b\|_0}{\|b\|_0} \Leftrightarrow \frac{\|x - \tilde{x}\|}{\|x\|} \leq \|A^{-1}\| \cdot \|A\|_0 \cdot \frac{\|\Delta b\|_0}{\|b\|_0}$$

relativer Fehler

Bsp.: $A = \begin{pmatrix} 6 & 3 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$, $b = \begin{pmatrix} 1+\epsilon \\ 1 \end{pmatrix}$, $\tilde{b} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$, mit welchem Fehler bzgl. der Supremumsnorm

In x muss man rechnen, wenn statt $A \cdot x = b$ das LGS $A \cdot x = \tilde{b}$ gelöst wird?

$$\begin{pmatrix} 6 & 3 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} x = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \frac{\|\Delta x\|_0}{\|x\|_0} \leq \frac{3\epsilon}{\|x\|_0} \cdot \frac{\|A\|_0}{\|A\|_0} \quad \Delta b = \begin{pmatrix} \epsilon \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\frac{\|\Delta x\|_0}{\|x\|_0} \leq 7 \cdot \frac{1\epsilon}{\|A\|_0} = 7 \cdot 1\epsilon$$

\hookrightarrow Zeilenstabilisierung liefert ϵ Strehmin(A) bzgl. Max. norm. $\left(\begin{array}{cc} \frac{2}{3} & \frac{1}{3} \\ \frac{1}{3} & \frac{2}{3} \end{array} \right) \cdot x = \left(\begin{array}{c} \frac{1}{3} \\ \frac{1}{3} \end{array} \right)$ geringe Rundungsfehler

\hookrightarrow Störung der Ausgabe $\Delta b = \begin{pmatrix} \frac{1}{3}\epsilon \\ 0 \end{pmatrix}$

\hookrightarrow Eingabefehler in x : erwartende Fehler in x ist nun: $\|\Delta x\|_0 = \frac{1}{3}\epsilon$

$$\frac{\|\Delta x\|_0}{\|x\|_0} \leq \frac{\frac{2}{3} \cdot \frac{1}{3}}{\frac{1}{3} \cdot \frac{1}{3}} \cdot \frac{\frac{2}{3} \cdot \frac{1}{3}}{\frac{1}{3} \cdot \frac{1}{3}} \cdot \frac{\|\frac{1}{3}\epsilon\|_0}{\|\frac{1}{3}\epsilon\|_0} = 1 \cdot 3 \cdot \frac{1}{3}\epsilon = \epsilon \hookrightarrow$$
 Störung in der Lsg.

Fehlerabschätzung eines gestörten Systems $\tilde{A} \cdot \tilde{x} = \tilde{b}$ gültig für \tilde{x}_n bei $\tilde{A} \in I$

Fehlerformel: Überprüfung (II), dann rastere rechnen!!!

$$\|r_x\| = \frac{\|\Delta x\|_0}{\|x\|_0} \leq \frac{\|A\|_0}{\|A\|_0} \cdot \left(\frac{\|\Delta A\|_0 + \|\Delta b\|_0}{\|A\|_0} \right) \quad (1) \quad \|\cdot\|_0 \text{ bei Norm}$$

$$\begin{aligned} \text{unfehl.} \\ \text{eps!} \\ TA &= \frac{\|\Delta A\|_0}{\|A\|_0} = \frac{\frac{2}{3}\epsilon_0}{\|A\|_0} = \frac{\frac{2}{3}\cdot 3\cdot 10^{-8}}{\|A\|_0} = \frac{2\cdot 10^{-8}}{\|A\|_0} \\ &\quad \text{2x Matrix!} \\ &\quad \text{Ersetze RA} = \frac{\|A\|_0}{\|A\|_0} = \frac{\|A\|_0}{\|A\|_0} \end{aligned}$$

$$r_b = \frac{\|\Delta b\|_0}{\|b\|_0} = \frac{1\epsilon_0}{\|b\|_0} \quad (\text{Störung d. Daten})$$

Mit welchem rel. Fehler muss bei der Lsg. x des LGS rechnen? r_x

$$\Rightarrow r_x = \|x - \tilde{x}\| = 1\epsilon$$

Bsp:

$$b = \begin{pmatrix} 0.1184 \\ 0.1540 \end{pmatrix} \quad \|b\|_1 = (0.1184 + 0.1540) \quad \|b\|_0 = 0.1540 \quad \|b\|_2 = \sqrt{0.1184^2 + 0.1540^2}$$

$$A = \begin{pmatrix} 0.1428 & 0.1847 \\ 0.1847 & 0.1817 \end{pmatrix} \quad \|A\|_1 = 0.1428 + 0.1847 = 0.3276$$

$$r_b = \frac{\|b\|_0}{\|b\|_0} = \frac{1\epsilon_0}{0.1540 + 0.1540}$$

Nachiteration mit geg. Startwert $x_0(x_1, x_2)^T$

$$x_0 = b - A \cdot x_0$$

1. Vorwärtseinsetzen $L \cdot y = r$
 $\hookrightarrow (y) = (y_1, y_2)^T$

3. Korrektur: $x_1 = x_0 + \Delta x$

I) Methode der Kleinsten Fehlerquadrate (Normalgleichungen) / QR-Zerlegung

gegeben Wertetabelle und Kurvengleichung $y(x) \dots$ (abh. v. α, β)

1.) Werte in Kurve einsetzen

2.) In Matrixform $\begin{pmatrix} \vdots & \vdots \\ \vdots & \vdots \\ \vdots & \vdots \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \text{vrb} \\ \text{vrb} \\ \text{vrb} \end{pmatrix}$

3.) Gesucht: Normalenlösung: $\frac{1}{2}m \cdot n^2$, instabil, wenn $\det(A) \gg 1 \wedge \theta = 0$
stabile $\det(A) \approx 1 \wedge \theta = \frac{\pi}{4} (\text{dann } \theta \approx 1)$

\hookrightarrow Lösung des GE: $A^T \cdot A \cdot z = A^T \cdot b$, Ziel: $R \perp$ zu Bild(A)

• Beachte $A^T A$ und $A^T b$

• Löse $A^T A \cdot z = A^T b \iff \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} e \\ f \end{pmatrix} \Rightarrow \alpha, \beta$ bestimmt

Voraussetzung für eindeutige Lsg.: A hat vollen Rang:

II)

1.) siehe oben

QR-Zerlegung: $\sim m \cdot n^2$, stabil

2.) Givens-Rotation: $\tilde{R} \cdot \tilde{z} = \tilde{b}$ (Nichtberücksichtigung der "Null" Zeilen aus QR-Zerlegung)

gerne: löse lineares Ausgleichsproblem:

dazu: $\|A \cdot z - b\|_2^2 = \|R \cdot z - Q^T b\|_2^2 = \left\| \begin{pmatrix} \tilde{R} \\ 0 \end{pmatrix} \cdot z - b \right\|_2^2 = \|\tilde{R} \cdot z - b\|_2^2 + \|b\|_2^2$

\hookrightarrow Residuum: $\|A \cdot x^* - b\|_2 = \|b\|_2$

Bsp.: $\frac{x_1^2}{\alpha^2} + \frac{x_2^2}{\beta^2} = 1 \quad x = \begin{pmatrix} \frac{x_1}{\alpha} \\ \frac{x_2}{\beta} \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2$: lin. Ausgl.pr.
nichtlinear

Iterative Verfahren zur Lösung von nichtlinearen GE.-Systemen

Banachsches Fixpunktatz:

a) Fixpunktproblem:

i) Zeige: D abgeschlossen (" D ist abgeschlossen und konvex")

ii) " : Selbstabbildung z.B. $D = [2,3]$

dann zeige $f(2) \geq 2$; $f(3) \leq 3$ } $f([2,3]) \subset [2,3]$
f monoton wachsend/palliert }

iii) Zeige f ist kontinuierlich auf $[2,3]$:

$$\max_{x \in D} \|F'(x)\| \leq L < 1$$

Zuletzt!

Dazu: beide $f'(x)$ bzw. $f'(x)$ & zeige z.B. $f'(x)$ ist positiv und monoton
wachsend, da $f''(x) > 0$

\Rightarrow falls oben so ist, befindet sich das Maximum an der
rechten Seite von $D \Rightarrow \max_{x \in D} |f(x)| = \dots < 1$

Bei Gleichungssystemen: Benutze Jacobi-Matrix: $F'(x) = \begin{pmatrix} \frac{\partial F_1}{\partial x_1} & \dots & \frac{\partial F_1}{\partial x_n} \\ \vdots & & \vdots \\ \frac{\partial F_n}{\partial x_1} & \dots & \frac{\partial F_n}{\partial x_n} \end{pmatrix}$

b) Iteration: (die auf den Fixpunkt führt)

Triv (Übergang zur Umkehrfunktion): z.B. $f(x) = \frac{1}{2}e^{\sqrt{x}} = x \Leftrightarrow x = \ln^2(2x)$

$$\Rightarrow x_{n+1} = \ln^2(2x_n) \quad x_0 \in [2,3]$$

c) Abschätzung über die Anzahl der Iterationsschritte bis zur Genauigkeit ϵ

o a-priori: $\|x_n - x\| \leq \frac{L^n}{1-L} \|x_1 - x_0\| \leq \epsilon$

$$\Rightarrow n \geq \underbrace{\ln\left(\frac{\epsilon(1-L)}{\|x_n - x_0\|}\right)}_{\ln(L)} \quad x_0 \text{ Startwert}$$
$$x_1 = f(x_0)$$

o a-posteriori: $\|x_n - x\| \leq \frac{L\|x_n - x_{n-1}\|}{1-L}$

zu b):

$$x_{n+1} = F(x_n) \longrightarrow x^* = F(x^*) \quad (\text{eindeutiger Fixpunkt})$$

Newtonverfahren für eine Skalarfunktion (Skalares NS - Problem)

Fixpunktform $F(x) = x - (f')^{-1} \cdot f \Leftarrow$ Newton-Verfahren zum NS - Problem
 $f(x) = 0 \quad n=0,1,2,\dots \quad x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)} \quad \xrightarrow{n \rightarrow \infty} x^*$
 x_0 wird vorgegeben

Newtonverfahren für nichtlineare Gleichungssysteme:

1.) Stelle das GS nach 0 um $\begin{pmatrix} \dots & 0 \\ \dots & 0 \end{pmatrix}$

2.) Schreibe es in Matrixform $F(x_{1,2}, z) = \begin{pmatrix} \dots \\ \dots \end{pmatrix}$

3.) Das Newton-Verfahren lautet dann: $F(x_{1,2}, z) = \begin{pmatrix} \dots \\ \dots \end{pmatrix}$

$$\begin{pmatrix} x_{n+1} \\ y_{n+1} \\ z_{n+1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_n \\ y_n \\ z_n \end{pmatrix} - \left(F'[(x_n, y_n, z_n)] \right)^{-1} \cdot F[(x_n, y_n, z_n)]$$

$$F'[(x_n, y_n, z_n)] \cdot \begin{pmatrix} \Delta x_n \\ \Delta y_n \\ \Delta z_n \end{pmatrix} = -F[(x_n, y_n, z_n)]$$

4.) Löse das GS nach $\begin{pmatrix} \Delta x_n \\ \Delta y_n \\ \Delta z_n \end{pmatrix}$ und berechne

$$\begin{aligned} x_{n+1} &= \begin{pmatrix} x_n \\ y_n \\ z_n \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \Delta x_n \\ \Delta y_n \\ \Delta z_n \end{pmatrix} && (\text{Struktur ist vorgegeben}) \\ y_{n+1} &= y_n + \Delta y_n \\ z_{n+1} &= z_n + \Delta z_n \end{aligned}$$

$$F'[(x_1, x_2, x_3)] = \begin{pmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1} & & \frac{\partial f_1}{\partial x_2} \\ & \ddots & \\ \frac{\partial f_3}{\partial x_1} & & \frac{\partial f_3}{\partial x_2} \end{pmatrix} \quad (\text{Ableitungsmatrix})$$

Nichtlineare Ausgleichsrechnung (Gauß-Newton)

Ausgleichsfkt. $p(\zeta_c, x) = f(\zeta; x_1, \dots, x_n)$ zur Wertetabelle (ζ auf ζ_c) $\forall c = 1, \dots, m$

1. Das n. e. Ausgleichsproblem lautet: $\sum_{c=1}^m (f(\zeta_c, x_1, \dots, x_n) - y_c)^2 \rightarrow \text{Min}$
 $[f_c := f(\zeta_c) - f_c = r_c]$

2. Algorithmus

$$a) b = \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_m \end{pmatrix} - f(\zeta_0, x_0), \quad x_0 = \begin{pmatrix} x_{10} \\ \vdots \\ x_{n0} \end{pmatrix}$$

$$\|F(x)\|_2 \rightarrow \min$$

$$b) A = f'(\zeta_0, x_0) = \left(\left(\frac{\partial f_i}{\partial x_k}(\zeta_0, x_0) \right) \right) \quad (i=1, \dots, m) \quad \|A \cdot \Delta x - b\|_2 \rightarrow \min$$

c) Löse das lin. Ausgleichsproblem: $\|A \cdot \Delta x - b\|_2 \rightarrow \min \Delta x$

$$x_1 = x_0 + \Delta x$$

mit den Einheits-Konstanten

All Ergebnisse ✓

Suche ein Polynom, welches durch vorgegebene Pkt. (z.B. aus einer Messreihe) verläuft

Polynominterpolation nach Lagrange

Vorgegeben: Wertetabelle $(x_j; f(x_j)) \quad (j=0, \dots, n)$

Interpolationsbedingungen: $P_n(x) = \sum_{j=0}^n f(x_j) \cdot L_{jn}(x) \quad \text{Stückweise } f(x_j)$

$$\text{mit: } L_{jn}(x) = \prod_{\substack{k=0 \\ k \neq j}}^n \frac{x - x_k}{x_j - x_k} \quad \begin{array}{l} \text{Basis-Pkt:} \\ \text{Lagrange-Polymer} \end{array}$$

Fehlerabschätzung:

$$\max_{x \in [a,b]} |f(x) - P_n(x)| \leq \max_{x \in [a,b]} |(x-x_0) \dots (x-x_n)| \cdot \max_{x \in [a,b]} \left| \frac{f^{(n+1)}(x)}{(n+1)!} \right|$$

$$a = \min(x_0, \dots, x_n) \quad b = \max(x_0, \dots, x_n) \quad \begin{array}{l} x \text{ in Grad d. Polynoms} \\ n+1 \text{ te Ableitung} \end{array}$$

Anwendungen: Polynome lassen sich sehr leicht integrieren & ableiten.

⇒ Dient der num. Integration über num. Lsg. gewöhnlicher DGLs

Newton'scher Alg. 0 Polynominterpolation mit Newton-Schema

⇒ (dividierte Differenzen)

Polynom P wird in Newton-Basis dargestellt (geschlossene Darstellung)

↳ Bestimme Koeffizienten mit dem Schema der dividierten Differenzen

x_i	$[x_0]f$	$[x_0, x_{i+1}] \cdot f$
0	-3	$\frac{1 - (-3)}{1 - 0} = 4$
1	1	$\frac{1 - 4}{2 - 1} = -3$
2	2	$\frac{2 - 1}{2 - 1} = 1$
4	7	$\frac{7 - 2}{4 - 2} = \frac{5}{2}$

Darstellung:

$$P_3(x) = -3 \cdot 1 + 4(x-0) \\ + \frac{-3}{2}(x-0)(x-1) \\ + \frac{1}{2}(x-0)(x-1)(x-2)$$

x_0	$f_{0,0}$
x_1	$f_{1,0}$
:	:
x_{n-1}	$f_{n-1,0}$
x_n	$f_{n,0}$

$$f_{0,1} = \frac{f_{1,0} - f_{0,0}}{x_1 - x_0}$$

$$f_{0,j} = \frac{f_{j+1,0} - f_{j,0}}{x_{j+1} - x_j}$$

$f_{0,n}$

$$P_n(x) = f_{0,0} + (x-x_0) \cdot f_{0,1} + (x-x_0)(x-x_1) \cdot f_{0,2} + \dots + (x-x_0)(x-x_1)\dots(x-x_{n-1}) \cdot f_{0,n}$$

Aitken-Neville-Schema

$i \rightarrow 0$	1	2
b	$P_{0,0}$	$P_{0,1}$
0	$x_0 - P_{0,0}$	
1	$x_1 - P_{0,1}$	"Dreieck"
2	$x_2 - P_{0,2}$	$P_{0,2}$
n	x_n	

(Auswertung des Interpolationspolynoms P an einer Stelle x)

Δ Beachte, welche Stützstellen beachtet werden sollen

$P_{0,n}$ Lösung

$$\text{Formel: } P_{i,k} = P_{i,p-1} + \frac{x - x_i}{x_j - x_{i-1}} (P_{i,p-1} - P_{i-1,k-1})$$

1) gegebenenfalls Spalte mit $f(x_i)$ bestimmen

2) mit Formel die folgenden Spalten v. oben nach unten berechnen

$$P_{l,0} \quad r_{l,1} \quad r_{l,2} \quad \begin{array}{c|c|c|c} x & q_1 & q_2 & q_3 \\ \hline f(x) & 1.0344 & 1.2347 & 1.884 \end{array}$$

$$x_0 0.25 \quad 1.0344$$

$$x_1 0.75 \quad 1.2347 \rightarrow 1.42632$$

$$x_2 1.25 \quad 1.884 \rightarrow 1.59155 \rightarrow 1.65025$$

$$x_3 1.75 \quad 2.9642 \rightarrow 1.35054 \rightarrow P_{3,2}$$

$$x_4 2.25 \quad 4.7966 \rightarrow P_{4,1} \quad P_{4,4} \rightarrow P_{5,3} \rightarrow P_{5,4} \rightarrow P_{5,5}$$

Schematische Darstellung der rekursiven Definition: $P_{l,0} = f(x_i)$, $0 \leq i \leq n$

$$P_{4,1} = P_{3,0} + \frac{P_{3,0} - P_{3,1}}{x_4 - x_3} (x - x_3) \quad P_{i,l} = \frac{x - x_{i-l}}{x_i - x_{i-l}} \cdot P_{i,l-1} + \frac{x_i - x}{x_i - x_{i-l}} \cdot P_{i-1, l-1}$$

$$= 0.2156$$

$$P_{3,2} = P_{2,1} + \frac{P_{2,1} - P_{2,2}}{x_3 - x_1} (x - x_1) \quad = P_{i, l-1} + \frac{P_{i, l-1} - P_{i-1, l-1}}{x_i - x_{i-l}} (x - x_i)$$

$$= 1.5310$$

$$= P_{i-1, l-1} + \frac{P_{i, l-1} - P_{i-1, l-1}}{x_i - x_{i-l}} (x - x_{i-l})$$

$$0 \leq i \leq n$$

$$P_{5,3} = P_{4,2} + \frac{P_{4,2} - P_{4,3}}{x_5 - x_2} (x - x_2)$$

$x_0 = 1$	$P_{1,0}$	$P_{1,1}$	$P_{1,2}$	$P_{1,3}$	$P_{1,4}$
$x_1 = 2$	1	2	3.5		
$x_2 = 3$	2	3			
$x_3 = 4$	1	2	2.375		
$x_4 = 5$	0	1.5	1.875	2.125	$P_{4,4}$
	-1	$P_{4,1}$	$P_{4,2}$	$P_{4,3}$	$P_{4,5}$

Kapitel 3

- In der linearen Ausgleichsrechnung entsteht ein LGS
⇒ Normalgleichungen
 $A \cdot x = b$ Annahme: rechte Seite b gestört

3.7: Sei $x + \Delta x$ die Lösung von $A \cdot (x + \Delta x) = b + \Delta b$.

$$\text{Dann gilt: } \frac{\|\Delta x\|}{\|x\|} \leq \|A^{-1}\| \|A\| \frac{\|\Delta b\|}{\|b\|}$$

[rel. Konditionszahl: $\kappa(A) = \kappa_{\infty}(A) = \|A^{-1}\| \|A\|$] beschreibt Störungen in den Eingabedaten x

○ Unvermeidlicher Fehler: $\kappa(A) \epsilon_{\text{PS}} \text{ (Maschinengenauigkeit)}$

○ Konditionszahl einer Flt gibt an, mit welcher Verstärkung des Eingabefehler man rechnen muss

○ Aquilibriert: Betragssummen aller Zahlen = 1
Zeilenskalierung liefert $\kappa_{\text{relmin}}(A)$ bzgl. Maxnorm.

○ Normalgleichung

Gesucht: Min. des Residuums $\nabla F(x) = 0$

Der Gradient verschwindet genau dann, wenn:

$$A^T A x = A^T b \quad \text{gilt}$$

Kapitel 4

△ 4.7, 4.9 Kondition des linearen Ausgleichsproblems

$$\|A \cdot x^* - b\|_2 = \min \|A \cdot x - b\|_2 \iff Ax - b \perp \text{Bild}(A)$$

Normalgleichung: $A^T A \cdot x^* = A^T b$ $\text{Rang}(A) = n \quad s.p.d.$

Lösung der Normalgl.:

- Berechne $A^T A$, $A^T b$, A pos. def., falls alle Diagonalelemente von D positiv
- Berechne Cholesky-Zerlegung $L D L^T = A^T A$

◦ Löse $L y = A^T b$, $L^T x = D^{-1} y$ durch Vorwärts, Rückwärts-

◦ keine Pivotisierung nötig einsetzen

$A \in \mathbb{R}^{m \times n}$

◦ $A^T A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ s.p.d. (falls $\text{Rang}(A) = n$)

Mit Spaltenpivotisierung:

◦ LR-Zerlegung - ohne Pivotisierung: instabil

◦ P-Matrix $PA = L \cdot R$

◦ Löse LGS: Vorwärts einsetzen: $L y = Pb$

Rückwärts einsetzen: $R \cdot x = y$

$$\begin{aligned} \det(A) &= \det(P^{-1} \cdot L \cdot R) = \det(P)^{-1} \cdot \underbrace{\det(L)}_{\substack{\# \text{ Anzahl} \\ \text{Vertauschungen}}} \cdot \det(R) \\ &= (-1)^{\substack{\# \text{ Anzahl} \\ \text{Vertauschungen}}} \cdot \det(R) \end{aligned}$$

Cholesky - Verfahren - stabil

- o Matrix s.p.d.

o Diagonalelemente > 0

$$o A = L \cdot D \cdot L^T$$

$$\Rightarrow \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ l_{21} & 1 & 0 \\ l_{31} & l_{22} & 1 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} d_{11} & 0 & 0 \\ 0 & d_{22} & 0 \\ 0 & 0 & d_{33} \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} l_{21} & l_{22} & l_{23} \\ 0 & 1 & l_{32} \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{vmatrix} d_{11} & 0 & 0 \\ l_{21} & d_{22} & 0 \\ l_{31} & l_{22} & d_{33} \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} 1 & l_{21} & l_{23} \\ 0 & 1 & l_{32} \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix}$$

$$a_{33} = l_{31}^2 \cdot d_{11} + l_{32}^2 \cdot d_{22} + d_{33}$$

$$a_{32} = l_{31} \cdot l_{21} \cdot d_{11} + l_{32} \cdot d_{22}$$

$$a_{31} = l_{31} \cdot d_{11}$$

$$d_{11} = a_{11}$$

Vorgehen

- o Spaltenweise: $j=1$ $d_{11} = a_{11}$ $l_{21} \cdot d_{11} = a_{21}$

$$\text{analog: } j=2, j=3 \quad d_{22} = a_{22} - l_{21}^2 \cdot d_{11}$$

- o LGS Lösen:

$$L \text{ (Vorwärtseinsetzen): } Ax = b \Rightarrow LDL^T \cdot x = b \Rightarrow L \cdot z = b$$

$$D \text{ (Diagonale): } 1$$

$$D \underbrace{L \cdot x}_{y} = z \quad D \cdot y = z \quad y = \left(\begin{array}{c} \\ \\ \end{array} \right)$$

$$L^T \text{ (Rückwärtseinsetzen): } L^T \cdot x = y \quad x = \left(\begin{array}{c} \\ \\ \end{array} \right)$$

$$d_{kk} = a_{kk} - \sum_{j=1}^{k-1} l_{kj}^2 \cdot d_{jj}$$

$$d_{kk} \stackrel{\text{Bsp}}{=} 4 - \frac{4 \cdot 4}{15} > 0 \quad |d| < \sqrt{15}$$

$$o \det(A) = \det(D)$$

Spalte 1:

$$d_{11} = a_{11}$$

$$l_{21} = \frac{a_{21}}{d_{11}}$$

$$l_{31} = \frac{a_{31}}{d_{11}}$$

Spalte 2:

$$d_{22} = a_{22} - l_{21}^2 \cdot d_{11}$$

$$l_{32} = \frac{a_{32} - l_{31} \cdot d_{11}}{d_{22}}$$

Spalte 3:

$$d_{33} = a_{33} - l_{31}^2 \cdot d_{11} - l_{32}^2 \cdot d_{22}$$

$$L = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ * & 1 & 0 \\ * & * & 1 \end{pmatrix}$$

LR-Zerlegung mit Pivotisierung

- LR-Zerlegung ◦ Pivotelement an 1. Stelle
 $P \cdot A = L \cdot R$
 - obere mal nehmen
 - untere minus obere rechnen
- Löse LGS: Vorwärts einsetzen $L \cdot y = P \cdot b$
 Rückwärts $R \cdot x = y$
- $\det(L) = \det(P^{-1} \cdot L \cdot R) = \det(P)^{-1} \cdot \det(L) \cdot \det(R)$
 $= (-1)^{\# \text{Anz. d. Vert.}} \cdot \det(R)$

QR-Zerlegung (Methode der kleinsten Fehlerquadrate)

1. Aufstellen der Matrix des lin. Ausgleichproblems

Koeffizienten a,b werden als Normallösung des überbestimmten Gleichungssystems $f(b)$ gefunden.

Gesucht: unbekannter Vektor $(a, b)^T$

2. evtl. Zeilenumtauschung

3. Bringe Matrix A auf obere Dreiecksform R

Givensrotation

Households-Trafo

$$LR: L = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ L_{12} & 1 & 0 \\ L_{13} & L_{23} & 1 \end{pmatrix}$$

$L_{12} = \frac{0.21}{0.11}$
 $L_{13} = \frac{0.31}{0.11}$
 $L_{23} = \frac{0.72}{0.22}$

Fragen

- Permutationsmatrix: Bsp. berechnen?
- Cholesky - Verfahren
- S.71 Kapitel 3 : Givens - Rotation
- S.75 Bsp. ?
- Besonderheit Symmetrisch + orthogonal S.83
 $Q \cdot A = R \quad \wedge \quad Q \cdot R = A$

◦ Kapitel 4 - Givens - Rotation ^{Bsp} 4.15 S.25

LR - Zerlegung

- symmetrisch positiv definit $\text{Rang}(A)=n$ Normalgl. $A^T A \cdot x = A^T b$
- Welche Verfahren sind instabil?

Householder-Trafo

Bsp.:

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 2 & -\frac{1}{2} \\ -1 & -1 \end{pmatrix} \quad b = \begin{pmatrix} -1 \\ -4 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$1. \alpha = \|a_1\|_2 = \sqrt{2^2 + 2^2 + (-1)^2} = 3$$

$$\alpha_{11} = -\alpha$$

$$2. \text{ Spiegelungsvektor: } v = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} + (+1) \cdot 3 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$3. A_1 = A - \frac{2 \cdot v}{v^T v} \cdot (v^T A)$$

$$v^T v = \|v\|_2^2 = 5^2 + 2^2 + (-1)^2 = 30$$

$$A_1 = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 2 & -\frac{1}{2} \\ -1 & -1 \end{pmatrix} - \frac{2}{30} \cdot \begin{pmatrix} 5 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} \cdot (5, 2, -1) \cdot \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 2 & -\frac{1}{2} \\ -1 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 & -2 \\ 0 & -\frac{5}{2} \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$4. b_1 = b - \frac{2}{v^T v} \cdot v (v^T b) = \begin{pmatrix} -1 \\ -4 \\ 2 \end{pmatrix} - \frac{1}{15} \begin{pmatrix} 5 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} \cdot (5, 2, -1) \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ -4 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} -1 \\ -4 \\ 2 \end{pmatrix} - \frac{1}{15} \begin{pmatrix} 5 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} \cdot (-15) = \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$5. A_1 \text{ besitzt schon obere } \Delta\text{-Gestalt: } \min \|A_1 x - b\|_2 = \min \|R \cdot x - b\|_2$$

$$A_1 = R = \begin{pmatrix} -3 & -2 \\ 0 & -\frac{5}{2} \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \hat{R} \\ \hat{b}_1 \\ \hat{b}_2 \end{pmatrix} \quad \text{und} \quad \hat{b} = \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \hat{b}_1 \\ \hat{b}_2 \end{pmatrix}$$

$$6. \text{ Rückwärts einsetzen: } \hat{R} \cdot x = \hat{b}_1 \quad -\frac{5}{2} \beta = -2 \quad \alpha - 3\alpha - 2\beta = 4$$

$$x^* = (\alpha, \beta)^T = \left(-\frac{28}{15}, \frac{4}{5} \right)^T$$

$$7. \text{ Residuum: } \|A \cdot x^* - b\|_2 = \|\hat{b}_2\|_2 = 1$$

$$A_0 = (A|b) = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 1 \\ 4 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & -3 \end{pmatrix}$$

$\uparrow_{a_1} \uparrow_{a_2} \uparrow_b$

1.) Betrachte $v_1 = a_1 + d \cdot e^1$ mit $e^1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ und $d = \text{Signalraum-Norm}$
 Meist "2-Norm"
 viele Abfälle

a.) " $\beta_1 = \frac{2}{v_1^T \cdot v_1}$

3.) $Qv_1 \cdot a_1 = Q_1 - \beta_1 \cdot v_1 (v_1^T \cdot a_1) = -\alpha \cdot e^1$

$$Qv_1 \cdot a_2 = a_2 - \beta_1 \cdot v_1 (v_1^T \cdot a_2) =$$

$$Qv_1 \cdot b = b - \beta_1 \cdot v_1 (v_1^T \cdot b)$$

4.) Ergebnis: $Qv_1 \cdot A_0 = \left(\begin{array}{ccc|c} * & * & * & \\ 0 & * & * & \\ 0 & * & * & \end{array} \right) A_1$

5.) wie 1-4) nur mit A_1 statt A_0

Ergebnis: $Qv_1 \dots Qv_n \cdot Qv_1 \cdot A_1 \cdot b = \left(\begin{array}{c|c} \tilde{A} & \tilde{b} \\ \hline 0 & \tilde{b} \end{array} \right)$

6.) Löse: $R \tilde{x} = \tilde{b} \rightarrow x$ minimaler Fehler: $r = \|b\|_2$ Residuum

Gleitpunktarithmetik

- 3-stellig: Standardrundung

$$1.01 - 5 \cdot 10^{-3} = 1.01$$

Newton-Verfahren

$$f(x) = Ax - b \quad \text{Startwert: } x_0$$

1. Iteration v. $f(x)$:

$$x_1 = A^{-1}b$$

$$x_1 = x_0 - [f'(x_0)^{-1}] f(x_0)$$

Fehlerverstärkung

Kondition + Stabilität:

- Algo stabil, wenn die durch ihn im Laufe der Rechnung erzeugten Fehler in der Größenordnung des durch die Kondition des Problems unvermeidbaren Fehlers bleiben.

- Subtraktion zweier gleichgroßer Zahlen \Rightarrow schlecht konditioniert

$A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ invertierbare Matrix

$$\circ \|J_{\mathcal{E}_2}(A)\| = \|A\|_2 \|A^{-1}\|_2 = \|A^{-1}\|_2 \|A\|_2 \Rightarrow 0 \quad J_{\mathcal{E}_2}(A) = J_{\mathcal{E}_2}(A A^{-1})$$

$$J_{\mathcal{E}_2}(A) = J_{\mathcal{E}_2}(A A)$$

$$= \sqrt{J_{\mathcal{E}_2}(A A)}$$

1. Berechne $A^T A$

Charakt.-Polynom: $\det(\lambda I - A^T A)$

$$J_{\mathcal{E}_2}(A^T A) = \sqrt{\frac{\lambda_{\max}}{\lambda_{\min}}}$$

$$\circ \cos \Theta = \frac{\|A \cdot x^*\|_2}{\|b\|_2}$$

$$\frac{\|x^* - \tilde{x}\|_2}{\|x^*\|_2} = \frac{\|J_{\mathcal{E}_2}(A)\| \|b - b\|\|_2}{\cos \Theta \|b\|_2}$$

, falls $\frac{\|J_{\mathcal{E}_2}(A)\|}{\cos \Theta} \gg 1$ hoher Fehlerverstärkung trotz guter Kondition

Rundungsfehler: $J_{\mathcal{E}_2}(A^T A) = J_{\mathcal{E}_2}(A^2)$, $\cos \Theta \approx 1 \Rightarrow$ instabil

Rechenaufwand:

Gauß-Elimination: $\frac{1}{3}n^3 + O(n^2)$ (Multiplikation und Addition)

Cholesky - Verfahren: $\frac{1}{6}n^3 + O(n^2)$ ($L \cdot D \cdot L^T$)

QR - Zerlegung: $\frac{2}{3}n^3$ (Householder Transf.)

LR - Zerlegung mit Pivotisierung: $\frac{1}{3}n^3$

Givens: $\frac{4}{3}n^3$

Skalierung: $O(n^2)$

Vorwärts/Rückwärtseinsetzen: $\frac{1}{2}n^2 + O(n)$

Skalierung / Äquilibrierung verbessert Kondition, Stabilität

Lösung des linearen Ausgleichsproblems

$$\|A \cdot x^* - b\|_2 = \min \|A \cdot x - b\|_2 \quad x^* = \begin{pmatrix} x \\ p \end{pmatrix}^T$$

Givens-Rotation

- Erzeuge Dreiecksmatrix $R \Rightarrow A = QR$ -Zerlegung
- Trafo beeinflusst nur den i -ten u. l -ten Eintrag ($l+1$) - unverändert
 - l-te Eintrag: $\textcolor{red}{O}$ i -te Eintrag: $\textcolor{red}{r}$
- Gewünscht: Eliminierung des l -ten Eintrags

für $r = \pm \sqrt{x_i^2 + x_e^2}$ $c = \frac{x_i}{r}, s = \frac{x_e}{r}$

$$\left(\begin{array}{cccc} G = & 1 & 0 & 0 & 0 \\ & 0 & c & 0 & -s \\ & 0 & 0 & 1 & 0 \\ & 0 & -s & 0 & c \end{array} \right) \quad \left(\begin{array}{cccc} G = & \frac{x_i}{r} & 0 & \frac{x_e}{r} \\ & 0 & 1 & 0 \\ & -\frac{x_e}{r} & 0 & \frac{x_i}{r} \end{array} \right) \quad G_{21} \begin{pmatrix} c & s & 0 \\ -s & c & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \\ G_{32} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & c & s \\ 0 & -s & c \end{pmatrix}$$

Vorgehen:

- Annulierung von: $a_{21}: r = c = s =$
- Matrix G_{21} auf A und b anwenden. $A^{(1)} = G_{21} \cdot A$, $b^{(1)} = G_{21} \cdot b$
- $a_{31}, a_{32} \quad r = c = s =$
 $G_{32} \quad A^{(2)} = G_{32} \cdot A^{(1)}$, $b^{(2)} = G_{32} \cdot b^{(1)}$

Rückwärts einsetzen: $A \cdot x = b \quad x = (\quad)$

Norm des Residuums: $\|A \cdot x^* - b\|_2$

Givensrotationen

Householder - Trafo

Des ein. Ausgleichsproblem lautet: Finde $x = (\alpha, \beta)^T \in \mathbb{R}^2$
so daß $\|A \cdot x - b\|_2$ minimal ist

1. Bringe A mittels H-Trafo auf Δ-Gestalt:

Norm der 1. Spalte von A:

$$\|\alpha\|_2 = \sqrt{\alpha_{11}^2 + \alpha_{21}^2 + \alpha_{31}^2}$$

2. 1. Spiegelungsvektor: $v = \alpha_1 + \text{sign}(\alpha_{11}) \|\alpha\|_2 \cdot e_1$

$$\text{mit: } v^T v = \|v\|_2^2$$

3. Anwendung der H-Spiegelung auf A ergibt:

$$A_1 = A - \frac{2}{v^T v} v \cdot (v^T A)$$

$$Qv \cdot y_1 = -\alpha \cdot e_1$$

$$Qv \cdot y_2 = y_2 - \frac{2 \cdot v \cdot (v^T \cdot y_2)}{v^T v}$$

4. Anwendung auf b liefert:

$$b_1 = b - \frac{2}{v^T v} \cdot v (v^T b)$$

$$5. \min \|Ax - b\|_2 = \min \|R \cdot x - \hat{b}\|_2$$

6. Rückwärts einsetzen: $\hat{R} \cdot x = \hat{b}_1 \quad x^* = (\alpha, \beta)^T$

$$7. \|A \cdot x^* - b\|_2 = \|\hat{b}_1\|_2$$