ASK GGG

23.) G=(N, E, P, S) mot des

P: S -> XSX IR

R -> aTb 1bVa

T -> XTX1X 1E

X -> alb

abbel(6): Strafb tab

abbel(6): Stast talk tab

taabb tabb

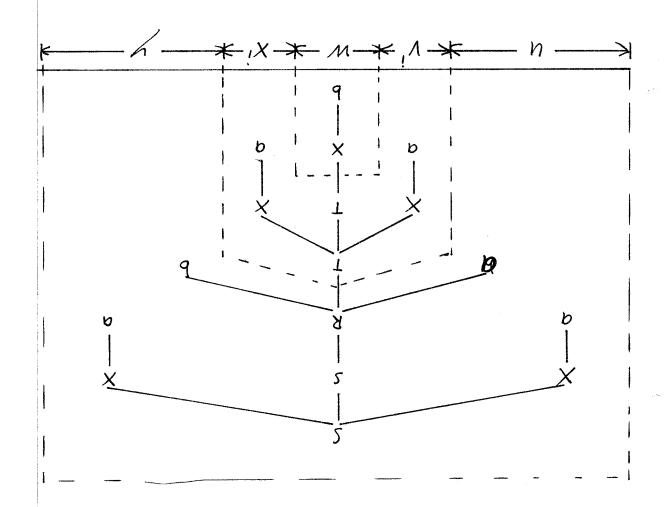
+ = 1 Schrift

babba el (6): S + XSX + XRX + XOT bX + batba + babba

bi) aa, tak, aabaa & L(G): damst eester mel letster Duchstribe midet untersol ted Lich strol, dorf wicht Regel S -> R augen endet werden, also muss S -> + S + andewendet werden.

- aa: nach S->XSX leisst sich aus SM wicht das leere Wart hesstellen.

-bab: lisst sich weeler œus S-> +5+
noch aus S-> R ah etroelnes f a 66 Men



P & S -> a S 1 1 bel. viele a = 0

B -> bB1C (stellt >0 b her c -> b Cc1E (cstellt >0 bc2e -) Auz. 6 = Auz. c

A25,) CNF

5 -> AB | A | R

A-salaABIC

B -> P1 BB1

c -> BAIBIC

1. solutt: resentuelsyus. un Ant->0

s -> AB 141B

A -> a 1XaAR1C

B-> b | BBS

c -> BAIBIC

 $\chi_a \rightarrow q$

2. Sohvill: Umben ennungs regel 1-> rous

