



PROGRAMAÇÃO EM AMBIENTE WEB I

Trabalho Prático Final

Instruções

Formato: Trabalho em DUPLAS

Forma de entrega: Enviar via github ou AVA, quando solicitado. Verifique o conteúdo do arquivo compactado antes de enviar!

Valor: 0.0-10.0 pontos

Como Avaliação Prática da disciplina de Programação em Ambiente Web I você deve **projetar e desenvolver** um website com **front-end funcional**. Isso significa que você deverá utilizar as tecnologias aprendidas durante nossas aulas. Serão avaliados nesse trabalho final tanto o projeto como sua execução (e eventuais adaptações).

Pontuação:

- **Projeto** – 1,5 pontos
 - Projeto (arquivo): 1pt;
 - Apresentação: 0,5pt;
- **Layout (HTML5+CSS3):** 4,5 pontos
 - **Divisão da pontuação:** Cumprimento dos itens 2,0pt; Qualidade 1,5pt; Apresentação: 1pt.
 - Utilizar **tabela** para fazer o layout: **perde-se** os pontos desse item.
 - Deve-se **priorizar** as **tags** semânticas do HTML(HTML5) e **sob hipótese nenhuma** utilizar **tags** descontinuadas.
 - Deve-se utilizar regras CSS3 no desenvolvimento
- **JavaScript:** 3,0 pontos, divididos da seguinte forma:
 - **Bootstrap:** 0,5 pt (Cumprimento dos itens 0,5pt; qualidade 0,5pt)
 - **Javascript+jQuery:** 2pt. (Cumprimento dos itens 1pt; qualidade 1pt)
 - Apresentação: 0,5pt
- **Criatividade:** 1 pt.

O critério de QUALIDADE está relacionado ao uso correto do HTML, CSS e Javascript, de acordo com **boas práticas** relacionadas em sala para cada uma das linguagens. Também serão observados **organização do código e dos arquivos e nomenclatura dos mesmos** (quanto à nomenclatura, deve-se nomear arquivos, pastas, classes, ids e outros de forma que eles estejam relacionados com seu propósito no site.)

Código que for trazido de outros lugares deve ter sua referência informada em comentário E sua função explicada em comentário anexo ao trecho de código. Caso isso não ocorra, serão descontados 0,5pt da nota final do grupo.



Pontos de apresentação serão individuais. A equipe deve se dividir no momento da apresentação. Se somente um apresentar, somente este terá ponto na avaliação. Esta pode ser uma estratégia da equipe, mas lembre-se que

Antes de ler as instruções tenha em mente:

- Todo o esforço será valorizado, então, se não tiver conseguindo fazer algo, siga em frente!
- O projeto do sistema (tela e funções) deve ser entregue com antecedência, e será comparado com a versão final. Eventuais modificações podem ocorrer, mas devem estar bem fundamentadas (como por exemplo decisões de design ou funcionalidades repensadas).

Itens obrigatórios **durante o projeto**

- O projeto deve contemplar os seguintes itens:
 - Qual o propósito do website?
 - Qual seu público-alvo?
 - Quais funcionalidades atenderão seu público alvo para que ele cumpra o propósito do website?
- O projeto deve conter pelo menos 3 telas, cada qual com o layout associado.
- O projeto deve conter no mínimo 4 funcionalidades. Uma funcionalidade engloba uma ação (ou conjunto de ações) com manipulação de HTML, CSS com Javascript, dentro do propósito do site. Devem ser manipulados e usados nessa funcionalidade pelo menos 3 propriedades CSS e 3 elementos HTML.
- No projeto, deve ser explicado como se dará a interação do usuário com o website (em que pontos ele poderá acessar/manipular e qual será o resultado). Exemplo: ao clicar em um botão, o botão se expande; ao adicionar mais um produto no carrinho, o carrinho tem seu número e cor alterado.

Itens obrigatórios **durante o desenvolvimento:**

- Uso **correto** do HTML5 (tags depreciadas não deverão ser utilizadas!; a semântica das tags deve ser respeitada –por exemplo, não utilizar tabelas em um lugar que não se deve usar!)
- Uso de jQuery sempre que possível → quando não for possível, **explicar porque não foi possível**
- Criação de pelo menos um formulário de cadastro do usuário, com 5 campos distintos, com os elementos **label** associados a cada campo, e com o uso de **fieldset** (além, obviamente, de outros campos necessários para adequar
 - O resultado desse form deverá ser armazenado no *localStorage* ou *SessionStorage* do usuário, e deverá ser recuperado em outra parte do website (um segundo formulário, similar ao primeiro, responsável pela atualização das informações do usuário, por exemplo)



- O formulário deverá utilizar pelo menos um mecanismo de validação da existência de valores, antes ou durante o preenchimento (devem ser usados eventos nesse momento)
- Os campos do formulário devem ter estilos aplicados (borda, fundo, fonte) para melhorar a apresentação. Devem ser aplicados pelo menos 3 estilos diferentes. Durante a apresentação final é preciso demonstra a aplicação deles.
- A página deve conter um menu para permitir acesso a outras páginas que o usuário criar. Esse menu pode ser colocado da forma que melhor convir ao desenvolvedor. No entanto, deve ser funcional, ou seja, deve permitir acesso a outras páginas!
- Os elementos devem ter algum CSS aplicado, criando-se para tanto um arquivo .css a ser chamado pela página. Quando necessário, pode ser utilizado CSS internamente ou no próprio elemento. Deve-se ficar atento ao uso incorreto de classes e id's para associar o CSS aos elementos! As classes e id's deverão ser apresentados.
- Você deve inserir ao menos um vídeo/áudio em seu website, usando as tags próprias do HTML5. Tome cuidado com browsers antigos que podem não ser compatíveis com a tag.
- Você deve utilizar os conceitos de sombras, transições, transformações e font-face do CSS pelo menos uma vez em seu código.
- Pelo menos uma página deve ser criada usando o framework Bootstrap. Organize os elementos da mesma **de acordo com o sistema de grid** e utilize as classes correspondentes, bem como **pelo menos 2 componentes** que o Bootstrap fornece.



ENTREGAS

• PROJETO

- Apresentação no dia 30/JAN/2018.
 - Apresentações de 5+5 minutos.
- Deverão ser apresentados **esboços** das telas (pode ser em alguma ferramenta, e.g. Balsamiq, ou até mesmo desenhado em papel desde que escaneado), uma ideia das funcionalidades pretendidas, interações e uma ideia inicial sobre como serão implementadas, respondendo aos itens solicitados anteriormente, mais:
 - Quais elementos HTML serão utilizados E aonde.
 - Quais regras e propriedades CSS serão utilizadas E aonde.
- Entrega do documento via AVA com os itens e as correções sugeridas até dia 03/FEV/2018 (sábado), via github.
 - O documento deve seguir o formato de artigos da SBC - <http://www.sbc.org.br/documentos-da-sbc/category/169-templates-para-artigos-e-capitulos-de-livros>

• DESENVOLVIMENTO

- Apresentação **parcial** estrutura (HTML)+CSS: 06/FEV/2018.
 - Duração: 10+5 minutos.
- Apresentação **parcial** Javascript 20/FEV/2018
 - Duração: 10+5 minutos.
- Apresentação final: 27/FEV/2018.
 - Duração: 20+5 minutos de perguntas.