

Campus Guadalajara Especialidad en Ciencia de Datos

Introducción al aprendizaje de máquina

REPORTE DE PRÁCTICA

IDENTIFICACIÓN DE LA PRÁCTICA

Práctica	1	Nombre de la práctica		Regresión lineal univariable
Fecha	02/10/2021	Nombre del profesor		Alma Nayeli Rodríguez Vázquez
Nombre del estudiante Mariana Ávalos A			Mariana Ávalos A	rce

OBJETIVO

El objetivo de esta práctica consiste en implementar la técnica de regresión lineal univariable en Matlab/Octave y en Python.

PROCEDIMIENTO

Realiza la implementación siguiendo estas instrucciones.

Implementa el método de regresión lineal en Matlab/Octave y en Python. Para ello, considera los siguientes requerimientos:

- Utiliza el set de datos del archivo "dataset_RegresionLineal.txt".
- Utiliza los siguientes valores para los parámetros iniciales:

a0=0 a1=0 beta=0.023 iteraciones=600

- Reporta el error J y el valor final de a0 y a1. Además, reporta el valor de h para el dato de prueba x= 9.7687, cuya salida correcta es y= 7.5435.
- Comprueba tus resultados con los siguientes:

```
J=4.4869 \ a0=-3.5657 \ a1=1.1599
Dato de prueba x=9.7687. Salida correcta y=7.5435. Predicción h=7.7648
```

IMPLEMENTACIÓN EN MATLAB/OCTAVE

```
Agrega el código de tu implementación en Matlab/Octave en el siguiente espacio.

% code for linear regression using training data set file

close all % close windows
clear all % clear variables

%training data
data = load("dataset.txt")

% data is a matrix of 97 rows and 2 cols
x = data(:,1);
y = data(:,2);

figure(1)
plot(x, y, 'ok', 'MarkerFaceColor', 'y', 'MarkerSize', 5)
xlabel("x: characteristics (house area)")
ylabel("y: correct output (house price)")
title("Data Plot")
hold on
```



Campus Guadalajara Especialidad en Ciencia de Datos

Introducción al aprendizaje de máquina

```
% initial parameters
a0 = 0; % 1
a1 = 0; % 1
beta = 0.023; % change this
iterMax = 600; % change this
% size of training data
m = numel(x);
iter = 1;
% hypothesis: vector result called h
h = a0 + a1*x;
% if you dont plut markers, it will be plotted as line
plot(x, h, 'r');
% sum sums all vector elements
% . for element by element operation
J = (1/(2*m))*sum(((h - y).^2));
conv = [];
while(iter <= iterMax)</pre>
  a0 = a0 - beta*(1/m)*sum(h - y);
  a1 = a1 - beta*(1/m)*sum((h - y).* x);
 h = a0 + a1*x;
 %plot(x, h, 'g')
 %pause(1)
  J = (1/(2*m))*sum(((h - y).^2));
  conv(iter) = J; % conv[iter]
  iter = iter + 1;
end
figure(1)
plot(x, h, 'g')
figure(2)
plot(conv, 'b')
xlabel("Number of Iterations")
ylabel("Error J")
title("Convergence Plot")
input data = 9.7687; % must be normalized as well
output_h = a0 + a1*input_data;
figure(1)
plot(input_data, output_h, 'ok', 'MarkerFaceColor', 'm', 'MarkerSize', 8)
fprintf('J = %.4f a0 = %.4f a1 = %.4f \nTest: \nx = %.4f y= 7.5435 h = %.4f \n', J, a0, a1,
input data, output h)
```



Campus Guadalajara Especialidad en Ciencia de Datos

Introducción al aprendizaje de máquina

IMPLEMENTACIÓN EN PYTHON

```
Agrega el código de tu implementación en Python en el siguiente espacio.
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
# example training data from file
f = open("dataset.txt", "r")
lines = f.readlines()
x = [float(line.split(',')[0]) for line in lines]
y = [float(line.split(',')[1]) for line in lines]
# example training data
#x = [9, 12, 24, 45, 10.5]
#y = [1200, 1520, 2300, 3400, 1370]
fig = plt.figure()
fig.add_subplot()
ax1 = plt.gca()
ax1.scatter(x, y, s=100, color='yellow',marker="o", linewidths=1, edgecolor='black')
a0 = 0.0
a1 = 0.0
beta = 0.023
iterMax = 600
m = len(x)
iter = 1
h = [(a0 + a1 * x_val) for x_val in x]
ax1.plot(x, h, color='r')
sums = [(h_val - y_val)**2 \text{ for } h_val, y_val \text{ in } zip(h, y)]
J = (1.0 / 2.0 * m) * sum(sums)
conv = [] # convergence vector
while iter <= iterMax:
    sums0 = [(h_val - y_val) for h_val, y_val in zip(h, y)]
    a0 = a0 - beta * (1.0 / m) * sum(sums0)
    sums1 = [((h_val - y_val) * x_val) for h_val, y_val, x_val in zip(h, y, x)]
    a1 = a1 - beta * (1.0 / m) * sum(sums1)
    h = [(a0 + a1 * x_val) for x_val in x]
    sums = [(h_val - y_val)**2 \text{ for } h_val, y_val \text{ in } zip(h, y)]
    J = (1.0 / 2.0 * m) * sum(sums)
    conv.append(J)
    iter += 1
ax1.plot(x, h, color='g')
ax1.set_title('Univariate Linear Regression')
ax1.set_ylabel("Price")
ax1.set_xlabel("Area")
fig2 = plt.figure()
fig2.add_subplot()
ax2 = plt.gca()
# for convergence plot
```



Campus Guadalajara Especialidad en Ciencia de Datos

Introducción al aprendizaje de máquina

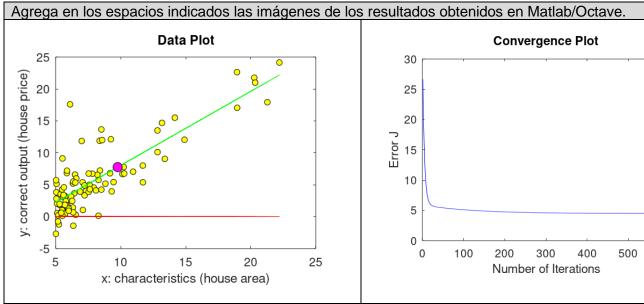
```
min = 0.0
max = iterMax * 1.0
xs = list(np.arange(min, max, max / len(conv)))
ax2.plot(xs, conv, color='orange')
ax2.set_title('Error Convergence')
ax2.set_ylabel("Error (J)")
ax2.set_xlabel("Iterations")

# plot test data and output
input_data = 9.7687
output_h = a0 + a1 * input_data
ax1.scatter([input_data], [output_h], marker='o', color='magenta', s=100, linewidths=1, zorder=100, edgecolor='black')

plt.show()
print(f"\n\n\n J = {J} a0 = {a0} a1 = {a1} \n Test:\n x = {input_data} y = 7.5435 h = {output_h}\n")
```

RESULTADOS EN MATLAB/OCTAVE

Gráfica de convergencia generada en Matlab



Gráfica del resultado final en Matlab (datos de entrenamiento, línea inicial y final)

```
J = 4.4868 a0 = -3.5671 a1 = 1.1600
Test:
x = 9.7687 y= 7.5435 h = 7.7647
>> |
```

Imagen de los resultados de la ventana de comandos de Matlab en la que se despliegan los valores de J, a0, a1, el dato de prueba x con la salida correcta y y su predicción h

600



Campus Guadalajara Especialidad en Ciencia de Datos

Introducción al aprendizaje de máquina

RESULTADOS EN PYTHON

Agrega en el siguiente espacio la imagen de los resultados obtenidos en Python en el que se desplieguen los valores de $\tt J, a0, a1, el$ dato de prueba $\tt x$ con la salida correcta $\tt y$ y su predicción $\tt h.$

J = 42216.37465806865 a0 = -3.5670775888831416 a1 = 1.1600118333815634 Test: x = 9.7687 y = 7.5435 h = 7.764730007871338

CONCLUSIONES

Escribe tus observaciones y conclusiones.

Resultó muy palpable la diferencia entre un lenguaje y otro, sobre todo respecto a la manipulación de vectores. En Matlab resulta más compacto el código que tenga que ver con operaciones vectoriales, como lo es la Regresión Lineal de una variable, en comparación con Python, a pesar de ser un lenguaje ya muy simple. Además, la propagación del error podría reducirse con ayuda de la gráfica de los valores de J comparado con el número de iteraciones, ya que brinda una idea de más o menos cuándo el error se vuelve constante a lo largo del tiempo.