채점 기준									
Α									
	기존에 준 Object(기본 모델) 사용								
	각 물체당 15점								
정적효과로 구	정적효과로 구현한 경우 점수를 50%만 부여								
В	В								
	가 있는 2차원 기								
	넘. 그 이상의 물체								
새로운 물체를	모델링 했지만 동	동적효과가 없는경	경우/transformatio	on 효과가 중복되	는 경우는	<u>-</u> 10점만 부여			
C									
대학원생 공동으로 상대평가를 진행									
D									
LATE1(-33) LATE1(-66) 형식감점(-3) dll파일 부재로 release모드에서 컴파일 불가능(-2)									
학번	HW 1				총합	ш			
07115	기존 물체 5개	새로운 Object	가산점	감점		비고			
요구사항	(a)	(b)	(c)	(d)					
총점	75	25	25		125				
20120085	75	25			100				
20121246	0	0			0	미제출			
20121595	75	25			100				
20130374	75	25			100				
20131233	45	25			70				
20131251	75	25			100				
20131231	75	25			100				
20131341	13	25			100				

20131565	75	25	15		115	
20131574	75	25		-3	97	형식(-3)
20131579	50	25	15		90	
20131582	75	25		-3	97	형식(-3)
20131585	75	25		-3	97	형식(-3)
20140033	75	25			100	
20141334	75	25		-2	98	컴파일 불가(-2)
20141396	75	25			100	
20141496	75	25			100	
20141512	75	25			100	
20141513	75	25	15		115	
20141514	75	25		-3	97	형식(-3)
20141531	75	25	15		115	
20141543	75	25			100	
20141556	75	25			100	
20141560	75	25			100	
20141562	75	25		-3	97	형식(-3)
20141565	75	25			100	
20141567	75	25			100	
20141577	0	0		-69	0	Late2(-66), 형식(-3), 다른 파일을 제출함
20141594	75	25		-3	97	형식(-3)
20141595	75	25			100	
20141601	75	25			100	
20151517	60	25		-2	83	transformation 효과가 중복됨, 컴파일 불가(-2)
20151534	30	25	15	-3		형식(-3)
20151547	75	25		-2	98	컴파일 불가(-2)
20151562	75	25	15	-3	112	형식(-3)
20151564	75	25		-50	50	동적효과가 아닌 정적효과로 구현(-50)
20151572	75	25			100	
20151585	75	25			100	
20151598	75	25			100	
20151616	75	25			100	
20151619	60	25			85	transformation 효과가 중복됨
20151620	75	25		-2	98	컴파일 불가(-2)

20160389	0	0			0	미제출
20161561	75	25			100	
20161562	75	25			100	
20161592	75	25		-2	98	컴파일 불가(-2)
20161627	75	25			100	
20161654	75	25			100	
20161999	75	25		-9.5	90.5	컴파일 불가(-2), 한 오브젝트가 정적효과(-7.5)
20171611	75	25			100	
20171614	75	25			100	
20171620	75	25	15	-3	112	형식(-3)
20171629	30	10		-3	37	형식(-3), transformation 효과가 중복됨
20171632	75	25		-2	98	컴파일 불가(-2)
20171634	75	25	25		125	
20171639	30	0		-18	12	형식(-3), transformation 효과가 중복됨, 동적효과가 아닌 정적효과로 구현(-15)
20171650	75	25	25	-3	122	형식(-3)
20171655	75	25		-2	98	컴파일 불가(-2)
20171656	75	25		-33	67	Late1(-33)
20171661	75	25			100	
20171667	75	25	25		125	
20171668	75	25	15	-2	113	컴파일 불가(-2)
20171672	75	25			100	
20171673	75	25			100	
20171677	75	25		-7.5	92.5	한 오브젝트가 정적효과(-7.5)
20171678	75	25	15		115	
20171684	75	25	25	-2	123	컴파일 불가(-2)
20171690	75	25			100	
20171696	75	25	15		115	
20171697	75	25		-2	98	컴파일 불가(-2)