Curs 19

Cristian Niculescu

1 Intervale de încredere pentru media datelor nenormale

1.1 Scopurile învățării

- 1. Să poată deduce formula pentru intervale de încredere normale conservatoare pentru proporția θ din date Bernoulli.
- 2. Să poată calcula intervale de încredere 95% cu regula degetului mare pentru proporția θ a unei repartiții Bernoulli.
- 3. Să poată calcula intervale de încredere de selecție mare pentru media unei repartiții generale.

1.2 Introducere

Până acum, ne-am concentrat pe construirea intervalelor de încredere pentru date provenite dintr-o repartiție normală. Acum vom învăța despre intervale de încredere pentru medie când datele nu sunt neapărat normale.

Intâi vom studia estimarea probabilității θ de succes când datele provin din o repartiție Bernoulli(θ) - reamintim că θ este de asemenea media repartiției Bernoulli.

Apoi vom considera cazul unei selecții mari dintr-o repartiție necunoscută; în acest caz putem apela la teorema limită centrală pentru a justifica intervalele de încredere z.

1.3 Datele Bernoulli şi votarea

O utilizare obișnuită a intervalelor de încredere este pentru estimarea proporției θ dintr-o repartiție Bernoulli(θ). De exemplu, presupunem că vrem să folosim un sondaj politic pentru a estima proporția din populație care susține candidatul A, sau echivalent, probabilitatea θ ca o persoană aleatoare să susțină candidatul A. În acest caz avem o regulă a degetului mare care ne permite să calculăm repede un interval de încredere.

1.3.1 Intervale de încredere normale conservatoare

Presupunem că avem datele i.i.d. $x_1, x_2, ..., x_n$ toate provenind dintr-o repartiție Bernoulli(θ). Atunci un interval de încredere $(1-\alpha)$ normal conservator pentru θ este dat de

 $\overline{x} \pm z_{\alpha/2} \cdot \frac{1}{2\sqrt{n}}.\tag{1}$

Demonstrația dată mai jos folosește teorema limită centrală și observația că $\sigma = \sqrt{\theta(1-\theta)} \le 1/2$.

Veţi vedea de asemenea în deducerea de mai jos că această formulă este conservatoare, dând un interval de încredere "cel puţin $(1 - \alpha)$ ".

Exemplul 1. Un sondaj întreabă 196 de persoane dacă preferă candidatul A candidatului B și află că 120 preferă A și 76 preferă B. Aflați intervalul de încredere normal conservator pentru θ , proporția din populație care preferă A.

Răspuns. Avem $\overline{x} = 120/196 \approx 0.612$, $\alpha = 0.05$ și $z_{0.025} \approx 1.96$. Formula spune că un interval de încredere 95% este

$$I \approx 0.612 \pm \frac{1.96}{2 \cdot 14} = 0.612 \pm 0.07 = [0.542, 0.682].$$

1.3.2 Demonstrația formulei (1)

Demonstrația formulei (1) se va baza pe următoarea lemă.

Lemă. Deviația standard a unei repartiții Bernoulli(θ) este cel mult 0.5.

Demonstrația lemei. Notăm această deviație standard cu σ_{θ} pentru a sublinia dependența ei de θ . Atunci dispersia este $\sigma_{\theta}^2 = \theta(1-\theta)$. Este ușor de văzut folosind analiza matematică sau proprietățile funcției de gradul 2 sau făcând graficul parabolei că maximul apare când $\theta = 1/2$. De aceea dispersia maximă este 1/4, ceea ce implică faptul că deviația standard σ este cel mult $\sqrt{1/4} = 1/2$.

Demonstrația formulei (1). Demonstrația se bazează pe teorema limită centrală care spune că (pentru n mare) repartiția lui \overline{x} este aproximativ normală cu media θ și deviația standard σ_{θ}/\sqrt{n} . Pentru date normale avem intervalul de încredere z $(1-\alpha)$

$$\overline{x} \pm z_{\alpha/2} \cdot \frac{\sigma_{\theta}}{\sqrt{n}}.$$

Acum trucul este să înlocuim σ_{θ} cu $\frac{1}{2}$: deoarece $\sigma_{\theta} \leq \frac{1}{2}$, intervalul rezultat în jurul lui \overline{x}

$$\overline{x} \pm z_{\alpha/2} \cdot \frac{1}{2\sqrt{n}}$$

este cel puţin la fel de lung ca intervalul folosind $\pm \sigma_{\theta}/\sqrt{n}$. Un interval mai lung este mai probabil să conţină adevărata valoare a lui θ , deci avem un interval de încredere $(1-\alpha)$ "conservator" pentru θ .

Din nou, numim acesta conservator deoarece $\frac{1}{2\sqrt{n}}$ supraestimează deviația standard a lui \overline{x} , rezultând un interval mai lung decât este necesar pentru a atinge un nivel de încredere de $(1-\alpha)$.

1.3.3 Cum sunt raportate sondajele politice

Sondajele politice sunt adesea raportate ca o valoare cu o marjă de eroare. De exemplu puteți auzi

52% favorizează candidatul A cu o marjă de eroare de $\pm 5\%$.

Sensul precis al acestui fapt este

dacă θ este proporția din populație care sprijină pe A, atunci estimarea punctuală pentru θ este 52% și intervalul de încredere 95% este 52% ± 5%. Observați că reporterii sondajelor la știri nu menționează încrederea 95%. Doar va trebui să știi că asta este ceea ce fac sondajele.

Intervalul de încredere cu regula degetului mare 95%.

Reamintim că intervalul de încredere normal conservator $(1 - \alpha)$ este

$$\overline{x} \pm z_{\alpha/2} \cdot \frac{1}{2\sqrt{n}}.$$

Dacă folosim aproximarea standard $z_{0.025} \approx 2$ (în loc de 1.96) obținem intervalul de încredere 95% cu regula degetului mare pentru θ :

$$\overline{x} \pm \frac{1}{\sqrt{n}}$$
.

Exemplul 2. Votare. Presupunem că în curând vor fi alegeri locale între candidatul A şi candidatul B. Presupunem că fracția din populația cu drept de vot care-l susține pe A este θ .

2 organizații de sondaj întreabă votanții pe cine preferă.

- 1. Firma Rapid şi primul sondează 40 de votanți aleatori și află că 22 sprijină pe A.
- 2. Firma *Rapid, dar precaut* sondează 400 de votanți aleatori și află că 190 sprijină pe A.

Aflați estimările punctuale și intervalele de încredere cu regula degetului mare 95%. Explicați cum statisticile reflectă intuiția că sondajul a 400 de votanți este mai exact.

Răspuns. Pentru sondajul 1 avem

Estimare punctuală: $\overline{x} = 22/40 = 0.55$.

Interval de încredere: $\bar{x} \pm \frac{1}{\sqrt{n}} = 0.55 \pm \frac{1}{\sqrt{40}} = 0.55 \pm 0.16 = 55\% \pm 16\%$.

Pentru sondajul 2 avem

Estimare punctuală: $\overline{x} = 190/400 = 0.475$.

Interval de încredere: $\overline{x} \pm \frac{1}{\sqrt{n}} = 0.475 \pm \frac{1}{\sqrt{400}} = 0.475 \pm 0.05 = 47.5\% \pm 5\%$. Precizia mai mare a sondajului cu 400 de votanți este reflectată de marginea mai mică a erorii, i.e. 5% pentru sondajul cu 400 de votanți vs. 16% pentru sondajul cu 40 de votanți.

Intervale de încredere pentru proporția binomială

Sunt multe metode de a produce intervale de încredere pentru proporția p a unei repartiții binomiale(n,p). Pentru un număr de abordări uzuale, vezi: http://en.wikipedia.org/wiki/Binomial_proportion_confidence_interval.

1.4 Intervale de încredere de selecție mare

Un scop tipic în statistică este să estimăm media unei repartiții. Când datele au o repartiție normală am putea folosi intervale de încredere bazate pe statistici standardizate pentru a estima media.

Dar presupunem că datele $x_1, x_2, ..., x_n$ provin dintr-o repartiție cu pmf sau pdf f(x) care poate să nu fie normală sau chiar parametrică. Dacă repartiția are medie și dispersie finite și dacă n este suficient de mare, atunci următoarea versiune a teoremei limită centrală ne arată că încă putem folosi o statistică standardizată.

Teorema limită centrală. Pentru n mare, repartiția de selecție a mediei Studentizate este aproximativ normală standard: $\frac{\overline{x}-\mu}{s/\sqrt{n}} \approx N(0,1)$.

Deci, pentru n mare, intervalul de încredere $(1-\alpha)$ pentru μ este aproximativ

$$\left[\overline{x} - \frac{s}{\sqrt{n}} \cdot z_{\alpha/2}, \overline{x} + \frac{s}{\sqrt{n}} \cdot z_{\alpha/2} \right],$$

unde $z_{\alpha/2}$ este valoarea critică $\alpha/2$ pentru N(0,1). Acesta este numit intervalul de încredere de selecție mare.

Exemplul 3. Cât de mare trebuie să fie n?

Reamintim că o eroare CI de tipul 1 apare când intervalul de încredere nu conține adevărata valoare a parametrului, în acest caz media. Să numim valoarea $(1-\alpha)$ nivelul de încredere nominal. Spunem nominal deoarece dacă n nu este mare, nu ar trebui să ne așteptăm ca adevărata rată a erorii CI de tipul 1 să fie α .

Putem face simulări numerice pentru a aproxima adevăratul nivel de încredere. Ne așteptăm că, atunci când n devine mai mare, adevăratul nivel de încredere al intervalului de încredere de dispersie mare să conveargă la valoarea nominală.

Facem astfel de simulări pentru x provenite de la repartiția exponențială $\exp(1)$ (care este departe de normală). Pentru câteva valori ale lui n și nivelul de încredere nominal c facem 100000 de încercări. Fiecare încercare constă din următorii pași:

- 1. Extragem n date din $\exp(1)$.
- 2. Calculăm media de selecție \overline{x} și deviația standard de selecție s.
- 3. Construim intervalul de încredere c de selecție mare: $\overline{x} \pm z_{\alpha/2} \cdot \frac{s}{\sqrt{n}}$.
- 4. Verificăm pentru o eroare CI de tipul 1, i.e. vedem dacă adevărata medie $\mu = 1$ nu este în interval.

Cu 100000 de încercări, nivelul de încredere empiric ar trebui să aproximeze bine adevăratul nivel.

Pentru comparație facem aceleași teste pe date provenite dintr-o repartiție

normală standard. Iată rezultatele:

	nominal conf.	simulated conf.			
n	$1-\alpha$				
20	0.95	0.905			
20	0.90	0.856			
20	0.80	0.762			
50	0.95	0.930			
50	0.90	0.879			
50	0.80	0.784			
100	0.95	0.938			
100	0.90	0.889			
100	0.80	0.792			
400	0.95	0.947			
400	0.90	0.897			
400	0.80	0.798			

n	nominal conf. $1 - \alpha$	simulated conf.			
20	0.95	0.936			
20	0.90	0.885			
20	0.80	0.785			
50	0.95	0.944			
50	0.90	0.894			
50	0.80	0.796			
100	0.95	0.947			
100	0.900	0.896			
100	0.800	0.797			
400	0.950	0.949			
400	0.900	0.898			
400	0.800	0.798			

Simulări pentru $\exp(1)$

Simulări pentru N(0,1)

Pentru repartiția $\exp(1)$ vedem că pentru n=20 încrederea simulată a intervalului de încredere de selecție mare este mai mică decât încrederea nominală $(1-\alpha)$. Dar pentru n=100 încrederea simulată și încrederea nominală sunt foarte aproape. Deci, pentru $\exp(1)$, n undeva între 50 și 100 este destul de mare pentru cele mai multe scopuri.

Gândiți. Pentru n = 20 de ce încrederea simulată pentru repartiția N(0,1) este mai mică decât încrederea nominală?

Aceasta este deoarece am folosit $z_{\alpha/2}$ în loc de $t_{\alpha/2}$. Pentru n mare acestea sunt foarte aproape, dar pentru n=20 există o diferență sesizabilă, de exemplu $z_{0.025} \approx 1.96$ și $t_{0.025} \approx 2.09$.

2 Intervale de încredere bootstrap

2.1 Scopurile învățării

- 1. Să poată construi și selecta din repartiția empirică a datelor.
- 2. Să poată explica principiul bootstrap.
- 3. Să poată proiecta și folosi un bootstrap empiric pentru a calcula intervale de încredere.
- 4. Să poată proiecta și folosi un bootstrap parametric pentru a calcula intervale de încredere.

2.2 Introducere

Bootstrap-ul empiric este o tehnică statistică popularizată de Bradley Efron în 1979. Cu toate că este remarcabil de simplu de aplicat, bootstrap-ul n-ar fi posibil fără puterea de calcul modernă. Ideea cheie este să facem calcule asupra datelor pentru a estima variația statisticilor care sunt calculate din aceleași date. "Bootstrap" = "curea de cizmă". (O căutare pe google a "by ones own bootstrap" vă va da o etimologie a acestei metafore.) Astfel de tehnici existau înainte de 1979, dar Efron a lărgit aplicabilitatea lor și a demonstrat modul de aplicare al bootstrap-ului folosind efectiv calculatoarele. El a inventat de asemenea termenul "bootstrap".

Aplicația noastră principală a bootstrap-ului va fi estimarea variației estimărilor punctuale; adică, estimarea intervalelor de încredere.

Exemplul 1. Presupunem că avem datele

$$x_1, x_2, ..., x_n$$
.

Dacă am ști că datele provin din $N(\mu, \sigma^2)$ cu medie necunoscută μ și dispersie cunoscută σ^2 , atunci am văzut că

$$\left[\overline{x} - 1.96 \frac{\sigma}{\sqrt{n}}, \overline{x} + 1.96 \frac{\sigma}{\sqrt{n}}\right],$$

este un interval de încredere 95% pentru μ .

Acum presupunem că datele provin dintr-o repartiție complet necunoscută. Pentru a avea un nume, vom numi această repartiție F și media ei (necunoscută) μ . Putem folosi încă media de selecție \overline{x} ca o estimare punctuală a lui μ . Dar cum putem afla un interval de încredere pentru μ în jurul lui \overline{x} ? Răspunsul nostru va fi să folosim bootstrap-ul!

De fapt, bootstrap-ul tratează alte statistici la fel de uşor cum tratează media. De exemplu: mediana sau alte percentile. Acestea sunt statistici unde,

chiar pentru repartițiile normale, poate fi dificil să calculăm un interval de încredere doar din teorie.

2.3 Selectarea

În statistică, a selecta dintr-o mulțime însemnă a alege elemente din acea mulțime. Într-o selecție aleatoare, elementele sunt alese aleator. Sunt 2 metode uzuale pentru selectare aleatoare.

Selectare fără înlocuire

Presupunem că tragem 10 cărți de joc dintr-un pachet de 52 de cărți fără a pune una din cărți înapoi în pachet între trageri. Aceasta este numită selectare fără înlocuire sau selectare aleatoare simplă. Cu această metodă de selectare selecția noastră de 10 cărți nu va avea cărți duplicat.

Selectare cu înlocuire

Acum presupunem că tragem 10 cărți aleator din pachet, dar după fiecare extragere punem cartea la loc în pachet și amestecăm cărțile. Aceasta este numită selectare cu înlocuire. Cu această metodă, selecția de 10 cărți poate avea duplicate. Este chiar posibil să tragem 6 de cupă de 10 ori.

Gândiți: Care este probabilitatea să tragem 6 de cupă de 10 ori la rând?

Exemplul 2. Putem vedea aruncarea repetată a unui zar cu 8 fețe ca selectarea cu înlocuire din mulțimea {1,2,3,4,5,6,7,8}. Deoarece fiecare număr este egal probabil, spunem că selectăm uniform din date. Aici este o subtilitate: fiecare dată este egal probabilă, dar dacă sunt valori repetate în date, acele valori vor avea o probabilitate mai mare de a fi alese.

Observaţie. În practică, dacă luăm un număr mic dintr-o mulţime foarte mare, atunci nu contează dacă selectăm cu sau fără înlocuire. De exemplu, dacă selecăm aleator 400 din cei 300 de milioane de locuitori ai SUA, atunci este atât de improbabil că aceeaşi persoană va fi aleasă de 2 ori încât nu este o diferenţă reală între selectarea cu sau fără înlocuire.

2.4 Repartiția empirică a datelor

Repartiția empirică a datelor este pur și simplu repartiția pe care o vedeți în date.

Exemplul 3. Presupunem că aruncăm un zar cu 8 fețe de 10 ori și obținem următoarele date, scrise în ordine crescătoare:

Imaginați-vă că scriem aceste valori pe 10 bucățele de hârtie, le punem într-o pălărie și tragem una aleator. Atunci, de exemplu, probabilitatea de a trage

un 3 este 4/10 și probabilitatea de a trage un 4 este 1/10. Repartiția empirică completă poate fi pusă într-un tabel de probabilitate ("value"="valoarea").

value x	1	2	3	4	7	
p(x)	2/10	1/10	4/10	1/10	2/10	

Notație. Dacă notăm adevărata repartiție din care provin datele cu F, atunci vom nota repartiția empirică a datelor cu F^* . Dacă avem destule date, atunci legea numerelor mari ne spune că F^* ar trebui să fie o bună aproximare a lui F.

Exemplul 4. În exemplul cu zaruri de mai sus, repartițiile adevărată și empirică sunt:

value x	1	2	3	4	5	5	7	8
true $p(x)$	1/8	1/8	1/8	1/8	1/8	1/8	1/8	1/8
empirical $p(x)$	2/10	1/10	4/10	1/10	0	0	2/10	0

Adevărata repartiție F și repartiția empirică F^* a unui zar cu 8 fețe.

Deoarece F^* este obținută strict din date, o numim repartiția empirică a datelor. O vom numi de asemenea repartiția de reselectare. Totdeauna știm F^* explicit. În particular media lui F^* este chiar media de selecție \overline{x} .

2.5 Reselectarea

Bootstrap-ul empiric începe prin reselectarea datelor. Continuăm exemplul cu zaruri de mai sus.

Exemplul 5. Presupunem că avem 10 date, date în ordine crescătoare:

Vedem aceasta ca o selecție luată dintr-o repartiție subiacentă. A reselecta este a selecta cu înlocuire din repartiția empirică, de exemplu a pune aceste 10 numere într-o pălărie și a trage unul aleator. Apoi puneți numărul înapoi în pălărie și trageți iar. Trageți atâtea numere ca mărimea dorită a reselecției. Pentru a ajunge un pic mai aproape de a implementa aceasta pe un calculator, reformulăm aceasta în modul următor. Notăm cele 10 date cu $x_1, x_2, ..., x_{10}$. A reselecta este a trage un număr j din repartiția uniformă pe $\{1, 2, ..., 10\}$ și a lua x_j ca valoarea noastră reselecționată. În acest caz am putea face aceasta aruncând un zar cu 10 fețe. De exemplu, dacă aruncăm un 6, atunci valoarea noastră reselectată este 3, al 6-lea element din lista noastră.

Dacă vrem o mulțime de date reselectate de mărime 5, atunci vom arunca zarul cu 10 fețe de 5 ori și vom alege elementele corespunzătoare din lista

datelor. Dacă cele 5 aruncări sunt

atunci reselecția este

Observații. 1. Deoarece selectăm cu înlocuire, aceeași dată poate apărea de mai multe ori când reselectăm.

2. De asemenea, deoarece selectăm cu înlocuire, putem avea o mulțime de date reselectate de orice mărime vrem, de exemplu am putea reselecta de 1000 de ori.

Desigur, în practică se folosește un pachet software ca R pentru a face reselectarea.

2.5.1 Notaţia cu steluţă

Dacă avem o selecție de mărime n

$$x_1, x_2, ..., x_n,$$

atunci notăm o reselecție de mărime m adăugând o steluță simbolurilor

$$x_1^*, x_2^*, ..., x_m^*.$$

Similar, la fel cum \overline{x} este media datelor originale, scriem \overline{x}^* pentru media datelor reselectionate.

2.6 Bootstrap-ul empiric

Presupunem că avem n date

$$x_1, x_2, ..., x_n,$$

provenite dintr-o repartiție F. O selecție bootstrap empirică este o reselecție de aceeași mărime n:

$$x_1^*, x_2^*, ..., x_n^*$$

Ar trebui să gândiți ultima ca o selecție de mărime n extrasă din repartiția empirică F^* . Pentru orice statistică v calculată din datele selecției originale, putem defini o statistică v^* cu aceeași formulă, dar calculată folosind datele reselectate în locul celor originale. Cu această notație putem formula principiul bootstrap.

2.6.1 Principiul bootstrap

Schema bootstrap este după cum urmează:

- 1. $x_1, x_2, ..., x_n$ este o selecție de date provenite dintr-o repartiție F.
- 2. O statistică u este calculată din selecție.
- 3. F^* este repartiția empirică a datelor (repartiția de reselectare).
- 4. $x_1^*, x_2^*, ..., x_n^*$ este o reselecție a datelor de aceeași mărime ca selecția originală.
- 5. u^* este statistica calculată din reselecție.

Atunci principiul bootstrap spune că

- 1. $F^* \approx F$.
- 2. Variația lui u este bine aproximată de variația lui u^* .

Interesul nostru real este în punctul 2: putem aproxima variația lui u prin variația lui u^* . Vom exploata aceasta pentru a estima mărimea intervalelor de încredere.

2.6.2 De ce reselecția are aceeași mărime ca selecția originală?

Aceasta este direct: variația statisticii u va depinde de mărimea selecției. Dacă vrem să aproximăm această variație trebuie să folosim reselecții de aceeași mărime.

2.6.3 Exemplu didactic de un interval de încredere bootstrap empiric

Exemplul 6. Exemplu didactic. Începem cu o mulțime inventată de date care este destul de mică pentru a arăta fiecare pas explicit. Datele selecției sunt

Problema: Estimați media μ a repartiției subiacente și dați un interval de încredere bootstrap 80%.

Răspuns. Media de selecție este \overline{x} =40.3. Folosim aceasta ca o estimare a adevăratei medii μ a repartiției subiacente. Ca în exemplul 1, pentru a face intervalul de încredere trebuie să știm cât de mult repartiția lui \overline{x} variază în jurul lui μ . Adică, ne-ar plăcea să știm repartiția lui

$$\delta = \overline{x} - \mu$$
.

Dacă am ști această repartiție, am putea afla $\delta_{.1}$ și $\delta_{.9}$, valorile critice 0.1 și 0.9 ale lui δ . Atunci am avea

$$P(\delta_{.9} \le \overline{x} - \mu \le \delta_{.1}|\mu) = 0.8 \iff P(\overline{x} - \delta_{.9} \ge \mu \ge \overline{x} - \delta_{.1}|\mu) = 0.8,$$

ceea ce dă intervalul de încredere 80%

$$[\overline{x} - \delta_{.1}, \overline{x} - \delta_{.9}].$$

Ca întot deauna la intervalele de încredere, ne-am grăbit să subliniem că probabilitățile calculate mai sus sunt probabilitățile privind statistica \overline{x} dat fiind că adevărata medie este μ .

Principiul bootstrap dă o abordare practică a estimării distribuţiei lui $\delta = \overline{x} - \mu$. Spune că o putem aproxima prin repartiţia lui

$$\delta^* = \overline{x}^* - \overline{x},$$

unde \overline{x}^* este media unei selecții bootstrap empirice.

Iată cheia frumoasă pentru aceasta: deoarece δ^* este calculată reselectând datele originale, putem simula pe calculator δ^* de câte ori vrem. Prin urmare, din legea numerelor mari, putem estima repartiția lui δ^* cu mare precizie. Acum să ne întoarcem la datele de selecție cu 10 puncte. Am folosit R pentru a genera 20 de selecții bootstrap, fiecare de mărime 10. Fiecare dintre cele

20 de coloane ale următorului tabel este o selecție bootstrap.

30 43 43 43 37 42 42 43 37 43 43 36 41 43 43 42 41 43 46 43 41 42 43 43 41 42 36 43 30 37 43 42 43 41 36 37 41 43

Apoi calculăm $\delta^* = \overline{x}^* - \overline{x}$ pentru fiecare selecție bootstrap (i.e. fiecare coloană) și le sortăm de la cea mai mică la cea mai mare:

$$-1.6, -1.4, -1.4, -0.9, -0.5, -0.2, -0.1, 0.1, 0.2, 0.2, 0.4, 0.4, 0.7, 0.9, 1.1, 1.2, 1.2, 1.6, 1.6, 2.$$

Vom aproxima valorile critice $\delta_{.1}$ și $\delta_{.9}$ prin $\delta_{.1}^*$ și $\delta_{.9}^*$. Deoarece $\delta_{.1}^*$ este la a 90-a percentilă, alegem al 18-lea element din listă, i.e. 1.6. Analog, deoarece $\delta_{.9}^*$ este la a 10-a percentilă, alegem al 2-lea element din listă, i.e. -1.4. De aceea intervalul nostru de încredere 80% bootstrap pentru μ este

$$[\overline{x} - \delta_{.1}, \overline{x} - \delta_{.9}] = [40.3 - 1.6, 40.3 + 1.4] = [38.7, 41.7].$$

În acest exemplu am generat doar 20 de selecții bootstrap pentru ca să încapă pe pagină. Folosind R, am putea genera cel puţin 10000 de selecții bootstrap pentru a obține o estimare foarte precisă pentru δ_1^* şi δ_2^* .

2.6.4 Justificarea pentru principiul bootstrap

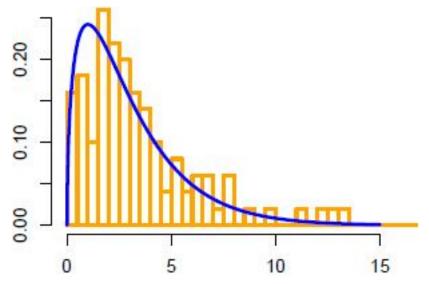
Bootstrap-ul este remarcabil pentru că reselectarea ne dă o estimare decentă a cum poate varia estimarea punctuală. Bootstrap-ul este bazat pe legea numerelor mari, care spune, pe scurt, că având destule date, repartiția empirică va fi o bună aproximare a adevăratei repartiții. Vizual, spune că histograma datelor ar aproxima densitatea adevăratei repartiții.

Reselectarea nu poate îmbunătăți estimarea noastră punctuală. De exemplu, dacă estimăm media μ prin \overline{x} , atunci în bootstrap calculăm \overline{x}^* pentru multe reselectări ale datelor. Dacă luăm media tuturor \overline{x}^* , ne-am aștepta să fie foarte aproape de \overline{x} . Aceasta nu ne-ar spune nimic nou despre adevărata valoare a lui μ .

Chiar cu o cantitate corectă de date, potrivirea dintre repartițiile adevărată și empirică nu este perfectă, deci va fi o eroare în estimarea mediei (sau oricărei alte valori). Dar cantitatea de variație a estimărilor este mult mai puțin sensibilă la diferențe între densitate și histogramă. Atât timp cât sunt rezonabil de aproape, atât repartiția adevărată, cât și cea empirică vor avea cantități similare de variație. Deci, în general principiul bootstrap este mai robust când aproximăm repartiția variației relative decât când aproximăm repartiții absolute.

Repartiția (peste diferite seturi de date experimentale) a lui \overline{x} este "centrată" în μ și repartiția lui \overline{x}^* este centrată în \overline{x} . Dacă este o separare semnificativă între \overline{x} și μ , atunci aceste 2 repartiții vor diferi de asemenea semnificativ. Pe de altă parte, repartiția lui $\delta = \overline{x} - \mu$ descrie variația lui \overline{x} în jurul centrului lui. Analog, repartiția lui $\delta^* = \overline{x}^* - \overline{x}$ descrie variația lui \overline{x}^* în jurul centrului lui. Deci chiar dacă cele 2 centre sunt destul de diferite, cele 2 variații în jurul centrelor pot fi aproximativ egale.

Figura de mai jos ilustrează cum repartiția empirică aproximează adevărata repartiție. Pentru a face figura au fost generate 100 de valori aleatoare dintr-o repartiție χ^2 cu 3 grade de libertate. Figura arată pdf-ul adevăratei repartiții ca o linie albastră și histograma repartiției empirice cu portocaliu.

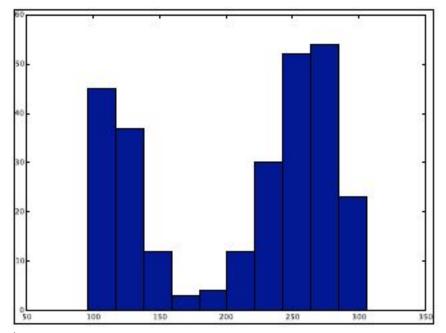


Repartițiile adevărată și empirică sunt aproximativ egale.

2.7 Alte statistici

Până acum am evitat intervalele de încredere pentru mediană și alte statistici deoarece repartițiile lor de selecție sunt greu de descris teoretic. Bootstrap-ul nu are această problemă. De fapt, pentru a trata mediana, tot ce avem de făcut este să schimbăm "mean" în "median" în codul R de la exemplul 6. Exemplul 7. Old Faithful: intervale de încredere pentru mediană Old Faithful este un gheizer în parcul național Yellowsone din Wyoming: http://en.wikipedia.org/wiki/Old_Faithful.

Există un set de date care dă duratele a 272 de erupții consecutive. Iată histograma datelor.



Întrebare. Estimați lungimea mediană a unei erupții și dați un interval de încredere de 90% pentru mediană.

Răspuns. Facem un rezumat al pașilor necesari pentru a răspunde întrebării.

- 1. Datele: $x_1, ..., x_{272}$.
- 2. Mediana datelor: $x_{\text{median}} = 240$.
- 3. Află mediana x^*_{median} a unei selecții bootstrap $x^*_1,...,x^*_{272}$. Repetă de 1000 de ori.
- 4. Calculează diferențele bootstrap

$$\delta^* = x_{\text{median}}^* - x_{\text{median}}.$$

Pune aceste 1000 de valori în ordine crescătoare și alege valorile critice .95 și .05, i.e. a 50-a și a 950-a valoare. Numește aceste valori $\delta_{.95}^*$ și $\delta_{.05}^*$.

5. Principiul bootstrap spune că putem folosi $\delta_{.95}^*$ şi $\delta_{.05}^*$ ca estimări pentru $\delta_{.95}$ şi $\delta_{.05}$. Deci intervalul nostru de încredere bootstrap 90% pentru mediană este

$$[x_{\text{median}} - \delta_{.05}^*, x_{\text{median}} - \delta_{.95}^*].$$

CI (intervalul de încredere) 90% bootstrap aflat pentru datele Old Faithful a fost [235,250]. Deoarece s-au folosit 1000 de selecții bootstrap, o nouă simulare plecând de la aceleași date de selecție va produce un interval similar. Dacă în pasul 3 creștem numărul de selecții bootstrap la 10000, atunci intervalele produse prin simulare vor varia chiar mai puțin. O strategie uzuală este să creștem numărul de selecții bootstrap până simulările rezultate produc intervale care variază mai puțin decât un nivel acceptabil.

Exemplul 8. Folosind datele Old Faithful, estimați $P(|\overline{x} - \mu| > 5|\mu)$.

Răspuns. Procedăm exact ca în exemplul precedent folosind media în locul medianei.

- 1. Datele: $x_1, ..., x_{272}$.
- 2. Media datelor: $\overline{x} = 209.27$.
- 3. Află media \overline{x}^* a 1000 de selecții bootstrap empirice: $x_1^*, ..., x_{272}^*$.
- 4. Calculează diferențele bootstrap

$$\delta^* = \overline{x}^* - \overline{x}.$$

5. Principiul bootstrap spune că putem folosi repartiția lui δ^* ca o aproximație pentru repartiția lui $\delta = \overline{x} - \mu$. De aici,

$$P(|\overline{x} - \mu| > 5|\mu) = P(|\delta| > 5|\mu) \approx P(|\delta^*| > 5).$$

Simularea Bootstrap pentru datele Old Faithful a dat 0.225 pentru această probabilitate.

2.8 Bootstrap parametric

Exemplele din secțiunea anterioară au folosit toate bootstrap-ul empiric, care nu face nicio presupunere despre repartiția subiacentă și extrage selecții bootstrap prin reselectarea datelor. În această secțiune vom aborda bootstrap-ul parametric. Singura diferență dintre bootstrapul parametric și empiric este sursa selecției bootstrap. Pentru bootstrap-ul parametric, generăm selecția bootstrap dintr-o repartiție parametrizată.

Iată elementele folosirii bootstrap-ului parametric pentru a estima un interval de încredere pentru un parametru:

- 0. Date: $x_1, ..., x_n$ extrase dintr-o repartiție $F(\theta)$ cu parametru necunoscut θ .
- 1. O statistică $\hat{\theta}$ care estimează pe θ .
- 2. Selecţiile noastre bootstrap sunt extrase din $F(\hat{\theta})$.
- 3. Pentru fiecare selecție bootstrap

$$x_1^*, ..., x_n^*$$

calculăm $\hat{\theta}^*$ și diferența bootstrap $\delta^* = \hat{\theta}^* - \hat{\theta}$.

- 4. Principiul bootstrap spune că repartiția lui δ^* aproximează repartiția lui $\delta = \hat{\theta} \theta$.
- 5. Folosiți diferențele bootstrap pentru a face un interval de încredere bootstrap pentru θ .

Exemplul 9. Presupunem că datele $x_1, ..., x_{300}$ sunt extrase dintr-o repartiție

```
\exp(\lambda). Presupunem de asemenea că media datelor \overline{x}=2. Estimați \lambda și dați
un interval de încredere bootstrap parametric 95% pentru \lambda.
Răspuns. Cel mai ușor este să explicăm soluția folosind codul R comentat.
# Bootstrap parametric
# Sunt 300 de date cu media 2.
# Presupunem că datele sunt exp(lambda).
# PROBLEMA: Calculați un interval de încredere bootstrap parametric
95% pentru lambda.
# Se dau numărul datelor și media.
n = 300
xbar=2
# MLE pentru lambda este 1/xbar
lambdahat=1/xbar
# Generăm selecțiile bootstrap.
# Fiecare coloană este o selecție bootstrap (de 300 de valori reselecționate).
nboot=1000
#Iată diferența cheie față de bootstrap-ul empiric:
# Extragem selecția bootstrap din exponențiala(lambdahat).
x=rexp(n*nboot,lambdahat)
bootstrapsample=matrix(x,nrow=n,ncol=nboot)
# Calculăm lambdastar bootstrap.
lambdastar=1/colMeans(bootstrapsample)
# Calculăm diferentele.
deltastar=lambdastar-lambdahat
# Aflăm cuantilele 0.05 și 0.95 pentru deltastar.
d=quantile(deltastar, c(0.05,0.95))
# Calculăm intervalul de încredere 95% pentru lambda.
ci=lambdahat-c(d[2],d[1])
# Următoarele linii de cod sunt doar un mod de a formata textul de
ieşire.
# R are și alte moduri de a face aceasta.
s=sprintf("Interval de incredere pentru lambda: [%.3f, %.3f]", ci[1],
ci[2])
```

cat(s)

2.9 Transcrieri R adnotate

2.9.1 Folosirea lui R pentru a genera un interval de încredere bootstrap empiric

Acest cod generează doar 20 de selecții bootstrap. În practica reală ar fi generate mult mai multe selecții bootstrap. Este făcut un interval de încredere pentru medie.

```
# Date pentru exemplul 6
x=c(30,37,36,43,42,43,43,46,41,42)
n=length(x)
# Media de selecție
xbar=mean(x)
nboot=20
# Generăm 20 de selecții bootstrap, i.e. o matrice n x 20 de reselecții
aleatoare din x.
tmpdata=sample(x,n*nboot,replace=TRUE)
bootstrapsample=matrix(tmpdata,nrow=n,ncol=nboot)
# Calculam mediile \overline{x}^*.
bsmeans=colMeans(bootstrapsample)
# Calculăm \delta^* pentru fiecare selecție bootstrap.
deltastar=bsmeans-xbar
# Sortăm rezultatele.
sorteddeltastar=sort(deltastar)
# Aflăm valorile critice .1 și .9 ale lui deltastar.
d9=sorteddeltastar[2]
d1=sorteddeltastar[18]
# Calculăm intervalul de încredere 80% pentru medie.
ci=xbar-c(d1,d9)
cat('Intervalul de incredere: ',ci, '\n')
```