

PLANO DE AULA	
1. CURSO: Sistemas para Internet	
2. COMPONENTE CURRICULAR: Aplicações para Internet	
3. MODALIDADE: Presencial X A Distância	
6. DOCENTE(S): Thomas Cristanis Cabral Nogueira	
7. TEMA: ARQUITETURA DE MICRO SERVIÇOS EM NODE.JS E MONGODB.	7.1 ATIVIDADE
7.2 Conteúdos:	TEÓRICA X
 Arquitetura Monolítica Arquitetura de Microsserviço Ecossistema de Microsserviço Princípios Gerais de Microsserviços Node.js 7.3 Aula Prática	PRÁTICA X
Iniciando o projeto Node.js	
8. OBJETIVOS / COMPETÊNCIAS:	
	ΓΙΤUDES (Ser)
■ Distinguir a arquitetura frameworks usados na construção ético em sala	er o funcionamento da baseada em
9. METODOLOGIA / RECURSO(S) DIDÁTICO(S):	
 Aula teórica expositiva e participativa, valorizando a relação teoria e prática; Projetor multimídia, quadro branco, pincel, recursos computacionais; 	
 10. PROCEDIMENTO AVALIATIVO: Avaliação contínua durante a aula, considerando como aspectos avaliativos: participação, a ética, relação discente-discente e discente-docente, senso crítico, comunicação oral, iniciativo 	
 11. BIBLIOGRAFIA: Coulouris, George. Sistemas Distribuídos. Conceitos e Projeto. 4. ed. Editora Bookman,. 2 Newman, Sam. Building Microservices: DESIGNING FINE-GRAINED SYSTEMS. America: O'Reilly Media, Inc,. 2015 Fowler, Suzan J. Microsserviços prontos para produção. 1. ed. Editora Novatec,. 2017 Fowler, Martin. Microservices a definition of this new architectural term. 2014. Disponível https://martinfowler.com/articles/microservices.html. Acesso em: 25/11/2018 Richardson, Chris. Microservices Patterns With examples in Java. 1. ed. Manning,. 2018 Fowler, Martin. Microservices Resource Guide. 2018. https://martinfowler.com/microservices/>. Acesso: 27/11/2018 	1. ed. United States of