## TP n°6 - Les fichiers

## Exercice:

Cet exercice a pour but d'écrire un programme permettant de gérer la liste des élèves de l'Esigelec.

- 1. Définir une structure **eleve** permettant de stocker les informations suivantes :
  - ◆ nom de l'élève (taille max=25),
  - prénom de l'élève (taille max=25),
  - date de naissance,
  - ◆ groupe de l'élève (1, 2, etc...).
- 2. La liste des élèves doit être stockée dans un tableau (un tableau de taille 100 suffira pour cet exercice). Écrire des fonctions permettant :
  - ◆ D'ajouter un élève dans le tableau,
  - D'afficher le contenu du tableau,
  - ◆ De modifier le groupe d'un élève dont le nom et le prénom seront demandés à l'utilisateur
  - De supprimer un élève du tableau.
- 3. Écrire une fonction permettant d'enregistrer le contenu du tableau dans le fichier eleves.dat.
- 4. Écrire une fonction permettant de lire le contenu du fichier eleves.dat, et de le stocker dans un tableau. Cette fonction sera appelée lors du lancement du programme.

À la fin, votre programme principal pourra par exemple avoir le menu suivant :

- 1. Ajouter un eleve
- 2. Afficher la liste des eleves
- 3. Changer un eleve de groupe
- 4. Supprimer un eleve
- 5. Enregistrer dans le fichier
- 6. Quitter