# Correction TD 4 Fichiers

## Question 1

On commence par déclarer un enregistrement pour représenter l'employé :

```
Employe : ENREGISTREMENT

matricule : entier

nom : tableau de 30 caractères

prenom : tableau de 30 caractères

total_heures : entier #on ne compte pas les demi-heures

taux_horaire : réel

FIN ENREGISTREMENT
```

Pour cet exercice, on travaillera sur le fichier "employe.dat".

C'est l'algorithme principal qui, à chaque lancement, vérifiera si le fichier existe ou non. Dans le cas où le fichier n'existe pas, c'est l'algorithme principal qui se chargera de le créer. Fonction d'ajout :

```
ALGORITHME ajout
   ENVIRONNEMENT
       ENTREE :
          néant
       SORTIE:
          néant
       INTERNES:
          e : Employe
          ref_fichier : Fichier d'Employes
   TRAITEMENT
   DEBUT
       # On initialise e champ par champ
       ECRIRE "matricule de l'employe?
       e.matricule \leftarrow lire
      ECRIRE "nom de l'employe?"
       e.nom \( \tau \) saisir(e.nom)
       ECRIRE "prénom de l'employe?"
       \texttt{e.prenom} \leftarrow \texttt{saisir(e.prenom)}
       #puisque l'employé arrive dans la base
       \texttt{e.total\_heures} \, \leftarrow \, \texttt{0}
       ECRIRE "taux horaire de l'employé?"
       \texttt{e.taux\_horaire} \leftarrow \texttt{LIRE}
       # On peut désormais l'enregistrer
       ref_fichier \( \text{ouvrir_en_ajout("employe.dat")} \)
       ecrire(ref_fichier, e)
       fermer(ref_fichier)
FIN ALGORITHME
```

#### Question 2

On commence par créer une fonction pour afficher un seul employé, afin de pouvoir la réutiliser si besoin (et éviter de devoir tout recoder à chaque fois qu'on veut en afficher un)

```
ALGORITHME aff_employe
ENVIRONNEMENT
ENTREE:
e: Employe
SORTIE:
```

```
néant
INTERNES:
néant
TRAITEMENT
DEBUT
ECRIRE "matricule: ", e.matricule
ECRIRE "nom: "
afficher(e.nom)
ECRIRE "prénom: "
afficher(e.prenom)
ECRIRE "total heures travaillées: ", e.total_heure
ECRIRE "taux horaire de l'employé: " e.taux_horaire
FIN
FIN ALGORITHME
```

Affichage de tous les employés :

```
ALGORITHME aff_all_employes
  ENVIRONNEMENT
      ENTREE :
        néant
      SORTIE :
        néant.
         ref_fichier : Fichier d'Employes
         e : Employe # On pourrait faire sans cette variable, en mettant l'appel à la fonction "lire"
    directement dans aff_employe
  TRAITEMENT
      DEBUT
         # On commence par ouvrir le fichier
         ref_fichier \( \text{ouvrir_en_lecture("employe.dat")} \)
         # On parcourt le fichier employé par employé
         TANT QUE (NON eof(ref_fichier)) FAIRE
            # Récupération de l'employé qui est situé au niveau du curseur (et déplacement automatique du
    curseur sur l'employé suivant)
            e ← lire(ref_fichier)
            # Affichage de l'employé
            aff_employe(e)
         FIN TANT QUE
         # On n'oublie pas de fermer le fichier !
         fermer(ref_fichier)
      FIN
FIN ALGORITHME
```

#### Question 3

```
ALGORITHME suppr_employe
   ENVIRONNEMENT
         matricule_recherche : entier
      SORTIE :
         néant
      INTERNE :
         ref_fichier : Fichier d'Employes
         tab : tableau de 1000 Employe #on réserve l'espace temporaire en RAM
         e : Employe
          compteur : entier
         index : entier
   TRAITEMENT
      DEBUT
          \texttt{compteur} \, \leftarrow \, \mathbf{0}
          # On commence par ouvrir le fichier
         ref_fichier \( \text{ouvrir_en_lecture("employe.dat")} \)
         TANT QUE (NON eof(ref_fichier)) FAIRE
             e ← lire(ref_fichier)
             SI (e.matricule != matricule_recherche) FAIRE #on ne copiera pas l'employé recherché
                 \texttt{tab[compteur]} \; \leftarrow \; \texttt{e}
                 compteur \leftarrow compteur + 1 #on veut écrire dans la case suivante au prochain Employe
```

```
FIN SI

FIN TANT QUE

fermer(ref_fichier)

#on peut maintenant écraser le fichier original pour y écrire le contenu du tableau

ref_fichier 
ouvrir_en_creation("employe.dat")

POUR index ALLANT DE 0 A (compteur - 1) PAR PAS DE 1 FAIRE

ecrire(ref_fichier, tab[index])

FIN POUR

fermer(ref_fichier)

FIN

FIN ALGORITHME
```

# Question 4

```
ALGORITHME maj_h_employe
   ENVIRONNEMENT
      ENTREE :
         matricule_recherche : entier
       SORTIE :
       INTERNES :
         ref_fichier : Fichier d'Employes
          tab : tableau de 1000 Employe #on réserve l'espace temporaire en RAM
          e : Employe
          compteur : entier
          index : entier
   TRAITEMENT
      DEBUT
          \texttt{compteur} \leftarrow \texttt{0}
          #On commence par ouvrir le fichier
          ref_fichier \( \text{ouvrir_en_lecture("employe.dat")} \)
          TANT QUE (NON eof(ref_fichier)) FAIRE
              e ← lire(ref_fichier)
             SI (e.matricule = matricule_recherche) FAIRE
                 ECRIRE "nombre d'heures actuel : " , e.total_heures
                 ECRIRE "nouveau nombre d'heures ?"
                 \texttt{e.total\_heures} \; \leftarrow \; \texttt{LIRE}
             FIN SI
             tab(compteur) \leftarrow e
             \texttt{compteur} \, \leftarrow \, \texttt{compteur} \, + \, 1
          FIN TANT QUE
          fermer(ref_fichier)
          #on peut maintenant écraser le fichier original pour y écrire le contenu du tableau
          ref_fichier \( \text{ouvrir_en_creation("employe.dat")} \)
          POUR index ALLANT DE O A (compteur - 1) PAR PAS DE 1 FAIRE
             ecrire(ref_fichier, tab(index))
          FIN POUR
          fermer(ref_fichier)
FIN ALGORITHME
```

# Question 5

```
ALGORITHME moy_salaire

ENVIRONNEMENT

ENTRÉES:

matricule_recherche: entier

SORTIE:

réel #la moyenne des salaires

INTERNES:

ref_fichier: Fichier d'Employes

e: Employe

compteur: entier

somme_salaire: réel

TRAITEMENT

DEBUT
```

## Question 6

On réalise une première fonction qui trie les n premiers éléments d'un tableau de Employe de façon décroissante selon le nombre d'heures.

Pour ceci, on trouve le maximum et on le met à la première case, puis on passe à la suivante, etc.

NB: ce tri n'est pas performant (sa complexité algorithmique est mauvaise)

```
ALGORITHME tri_decroissant
    ENVIRONNEMENT
        ENTRÉES :
            tab : tableau de Employe # modifié
            n : nombre de cases
        SORTIE :
            néant.
        INTERNE :
            i , j : entier
            e_tmp : Employe
    TRAITEMENT
        DEBUT
            POUR i ALLANT DE O A n-1 FAIRE
                 \mbox{\tt\#} Si un des éléments suivants est plus grand, on le met à la place
                 POUR j ALLANT DE i+1 A n-1 FAIRE
                     SI (tab[i].total_heures < tab[j].total_heures) FAIRE</pre>
                          # Permutation des valeurs
                          e_tmp <- tab[i}</pre>
                          tab[i] <- tab[j]</pre>
                          tab[j] <- e_tmp</pre>
                     FIN SI
                 FIN POUR
            FIN POUR
        FIN
FIN ALGORITHME
```

Fonction qui affiche les employés du fichier dans l'ordre décroissant des heures travaillées :

```
ALGORITHME aff_h_decroissant
   ENVIRONNEMENT
        ENTRÉES :
           matricule recherche : entier
        SORTIE :
           néant
        INTERNES :
            ref_fichier : Fichier d'Employes
            tab : tableau de 1000 Employe #on réserve l'espace temporaire en RAM
            compteur : entier
            index : entier
    TRAITEMENTS
       DEBUT
            compteur <- 0
            # On commence par ouvrir le fichier
            ref_fichier <- ouvrir_en_lecture("employe.dat")</pre>
```