

TP n°1 – Les fonctions

Exercice 1 :

Écrire un programme qui comporte un menu proposant à l'utilisateur de faire un des choix suivants :

1. Le calcul de a^b à partir de 2 entiers a et b demandés à l'utilisateur,
2. L'affichage des tirages de n dés, n étant un entier demandé à l'utilisateur,
3. Entrer des entiers (20 au maximum) jusqu'à ce que la valeur saisie soit 0. Tous les nombres sont alors affichés dans l'ordre inverse de la saisie,
4. Quitter l'application.

Exercice 2 :

1. Reprendre l'exercice 1. Pour chaque question vous devez vérifier que les valeurs saisies au clavier sont bien comprises entre 0 et 10, sinon vous devez redemander une valeur à l'utilisateur.
2. Modifier l'exercice de façon à décomposer le code en fonctions.