Correction TD 1 Fonctions

Exercice 3

```
ALGORITHME afficher_mention_correspondante
    ENVIRONNEMENT
       ENTREES
           note : réel
        SORTIE
           néant
        INTERNES
          néant
   TRAITEMENT
       DEBUT
           SI note > 16 ALORS
               ECRIRE "Très bien"
           SINON SI note > 14 ALORS
              ECRIRE "Bien"
           SINON SI note > 12 ALORS
              ECRIRE "Assez bien"
           FIN SI
       FIN
FIN ALGORITHME
```

```
ALGORITHME principal_note

ENVIRONNEMENT

ENTREES

néant

SORTIE

néant

INTERNES

note : réel

TRAITEMENT

DEBUT

# Dans ce programme principal, on a décidé de le faire pour une seule note

note ← LIRE

afficher_mention_correspondante(note)

FIN

FIN ALGORITHME
```

Exercice 4

```
ALGORITHME factorielle
    ENVIRONNEMENT
         ENTREES
             n : entier
         SORTIE
             entier # Contiendra la valeur de la factorielle de n
         INTERNES
            resultat, i : entier
    TRAITEMENT
         DEBUT
              SI n > 0 ALORS
                  resultat \leftarrow 1
                  POUR i ALLANT DE 1 A n FAIRE
                      \texttt{resultat} \, \leftarrow \, \texttt{resultat} \, * \, \texttt{i}
                  FIN POUR
              SINON SI n = 0 ALORS
                 \texttt{resultat} \, \leftarrow \, \texttt{1}
              SINON # n < 0
                  ECRIRE "n doit être >= 0"
                  resultat ← -1 #code d'erreur
              FIN SI
              RETOURNER resultat
FIN ALGORITHME
```

```
ALGORITHME pParmisN
    ENVIRONNEMENT
        ENTREES
            p : entier
             n : entier
         SORTIE
             entier # Contiendra la valeur de Cpn
         INTERNES
            néant
    TRAITEMENT
        DEBUT
             SI n >= p ET p >= 0 ALORS
                  resultat \leftarrow factorielle(n) / (factorielle(p) * factorielle(n-p) ) 
                 ECRIRE "Erreur : P doit être supérieur ou égal N"
                 \texttt{resultat} \, \leftarrow \, \texttt{-1}
             FIN SI
             RETOURNER resultat
FIN ALGORITHME
```