Algoritmos de Ordenação

SCC0201 - Introdução à Ciência de Computação II

Leandro A. Amaral Tiago S. Nazaré Vanessa Q. Marinho

Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação Universidade de São Paulo

22 de junho de 2015

- Bubble Sort
 - Introdução
 - Exemplo
 - Código
 - Análise de Complexidade

1 Bubble Sort

Introdução

Exemplo

Código

Análise de Complexidade

Introdução

É um dos algoritmos mais simples de ordenação.

Ideia Básica:

- Usa a estratégia de "comparação e troca"
- É constituído por várias fases, as quais contemplam inúmeras iterações
- A cada iteração, dois valores são comparados e se necessário, são trocados
- Vídeo: https://www.youtube.com/watch?v=P00xJgWzz2c

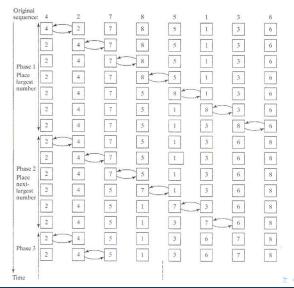
- Bubble Sort
 - Introdução
 - Exemplo
 - Código
 - Análise de Complexidade

Exemplo - Bubble Sort sequencial

A título de exemplo, considere um vetor, constituído por x_0 , x_1 , x_2 , ..., x_n , não ordenado.

- Considere uma ordenação crescente
- O elemento de maior valor vai para o final do vetor
- A cada fase que é realizada, o número de iterações diminui em uma unidade
- Só existe troca na iteração caso o elemento da esquerda seja superior ao da direita
- Na pior das hipóteses existirão n-1 fases

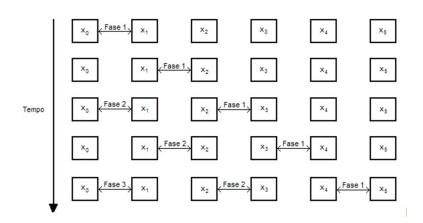
Exemplo - Bubble Sort sequencial



Exemplo - Bubble Sort com pipelining

- O pipelining é possivel pois as iterações de cada fase vão percorrendo o vetor, não necessitando posteriormente de valores anteriores
- Ou seja, quando a primeira fase já se encontra na comparação de x₂ e x₃, a segunda fase já pode usar os valores x₀ e x₁ para comparação

Exemplo - Bubble Sort com pipelining



Bubble Sort

Introdução Exemplo

Código

Análise de Complexidade

Bubble Sort - Código

```
void bubble_sort(int n, int *list) {
  long c, d, t;

  for (c = 0 ; c < ( n - 1 ); c++) {
     for (d = 0 ; d < n - c - 1; d++) {
        if (list[d] > list[d+1]) {
            /* Swapping */

            t = list[d];
            list[d] = list[d+1];
            list[d+1] = t;
        }
     }
}
```

Bubble Sort

Introdução Exemplo

Análise de Complexidade

Análise de Complexidade

As operações de comparações e de troca de posição de elementos são executadas no pior caso, o algoritmo n-1 troca para o primeiro passo, depois n-2 trocas para o segundo elemento e assim sucessivamente. Trocas = n-1+n-2+n-3...+2+1 aproximadamente n^2 trocas. No melhor caso, nenhuma troca será realizada, pois em ambos os casos o algoritmo faz da ordem n comparações.

Complexidade no tempo: comportamento do algoritmo, em função do tamanho de entrada.

Complexidade no espaço: consumo de memória do algoritmo, em função do tamanho da entrada.

Análise de Complexidade

O tempo gasto na execução do algoritmo varia em ordem quadrática em relação ao número de elementos a serem ordenados.

$$T = \mathcal{O}(n^2)$$
 - Notação "Big O"

Atividades mais custosas:

- Comparações
- Troca de posição (swap)

Melhor caso: vetor ordenado Pior caso: vetor invertido

Exercício

Implementar (em C) o algoritmo de Bubble Sort de maneira recursiva.

Resposta

```
void bubble_sort_rec(int n, int *vet) {
    int i;
    int aux, flag = 0;

    for (i = 0; i < n-1; i++) {
        if (vet[i] > vet[i+1]) {
            aux = vet[i];
            vet[i] = vet[i + 1];
            vet[i] = 1;
            vet[i] = 1;
            vet[i] = 1;
            vet[i] = 2;
            vet[i] = 3;
            vet[i] = 3;
           vet[i] = 3;
            vet[i] = 3;
            vet[i] = 3;
            vet[i] = 3;
            vet[i] = 3;
            vet[i] = 3;
            vet[i] = 4;
            vet[i] = 4;
           vet[i] = 4;
            vet[i] = 4;
            vet[i] =
```