110710532 資工二 廖晏霆

系統程式

OPERATING SYSTEMS: THREE EASY PIECES 中文版 心得報告

June 27 2020

前言

爲什麼選擇這本書?這本書在說什麼?這本書在說明有關程式的運作的方式寫很清楚,也說明了程式爲何這麼寫,什麼原因程式要這麼設計,加上本書的內容以詼諧方式去描述,用日常的說話方式反而比較易懂,這也是我選擇這本書的原因。

本報告大幅整理來自該書第五章內容

學習筆記

在第五章在說明API 與 UNIX系統,說明 fork(),

wait() 和 exec()的強大:

fork(): 他被用來新增進程

wait(): 調整進程先後

exec(): 輕鬆寫兩個以上進程

fork():

```
他被用來新增進程,利用大於或等於0來新增進程
int a = fork();
                                 小幅修改自該書的例子
if(a < 0) 如果小於零就離開程式
   fprintf (stderr, "fork failed\n");
   exit(1);
else if (a == 0) printf("hello, I am child (pid:%d)\n", (int) getpid();
如果等於零會新增一個程式(我們稱爲子進程(child)) 返回值爲0
else printf("hello, I am parent of %d (pid:%d)\n",a, (int) getpid());
這個稱爲父進程(parent) 返回值爲子進程的pid
return0;
```

運行結果:

hello, I am parent of 29147 (pid:29146) hello, I am child (pid:29147)

藉由傳回值可知,兩個進程不是完全一樣的,這就是fork()強大的地方,可以一次運行兩個沒差很多的進程,就差在父進程比子進程先運行。下一個方法可以讓子進程先運行:

wait():

```
等待子進程運行完成再執行程式:
int a = fork();
                                小幅修改自該書的例子
f( a < 0)
  fprintf (stderr, "fork failed\n");
  exit(1);
else if (a == 0) printf("hello, I am child);
else
  printf("hello, I am parent);
return0;
```

運行結果:

hello, I am child hello, I am parent

利用fork() 還有wait()就可以應付很多程式了,後面有一個更強大的exec()。

exec():

```
int a = fork();
                                                小幅修改自該書的例子
if (a < 0) {
    fprintf(stderr, "fork failed\n");
    exit(1);
} else if (rc == 0) {
    printf("hello, I am child\n");
    char *myargs[3];
    myargs[0] = strdup("wc"); 執行wc(word count)(舉例程序名稱)
    myargs[1] = strdup("asd"); asd file(舉例參數)
    myargs[2] = NULL;
    execvp(myargs[0], myargs); 執行 wc (word count) 在 asd file
    printf("this shouldn't print out");
} else {
    int b = wait(NULL);
    printf("hello, I am parent\n);
}
return 0;
```

fork()是用來方便複製程式而exec()是用來寫不 同程式的。exec()還有一個特點,就是打你重新 運行程式時,他會用覆寫的方式執行,把原本的 程式清除再執行,讓程式運作順利。fork()、 exec()再加上wait()的應用就很強大了,程式的 分別也此較容易寫。

結語

以上都只是這本書的一小部分,裡面還介紹很多值得學習的東西,真的很推薦大家去讀,他其實都會把重點框起來(例如一定要看man手册之類的)而且也蠻好懂的,裡面也有作業還有習題只要你有看懂就會寫了,習題跟作業解答網路上也找的到,我自己有時間也會看這本書一兩次,增進自己的能力與邏輯。