

---

# **Startup Turno Fácil**

---

## **Turno Fácil Summary Sprint Retrospective: Sprint 1**

**Version 0.1**

Turno Fácil	Version: 0.1
Summary Sprint Retrospective: Sprint 1	Date: 11/05/2022
TPE	

## Revision History

Date	Version	Description	Author
08/05/2022	0.1	Warm up, Product Backlog, Criterios de Done	Bedini Pia – Ignacio Gorriti – Juan Francisco Herrero – David Burckhardt – Luisina Echarri – Martin Caballero
11/05/2022	0.1	Sprint Retrospective, Documento de Testing	Bedini Pia – Ignacio Gorriti – Juan Francisco Herrero – David Burckhardt – Luisina Echarri – Martin Caballero

Turno Fácil	Version: 0.1
Summary Sprint Retrospective: Sprint 1	Date: 11/05/2022
TPE	

## Table of Contents

1. People invited to the meeting	4
2. List of attendees	4
3. What worked well?	4
4. What could be improved?	4
5. What will we commit to doing in the next Sprint? (actionable commitments)	4

Turno Fácil	Version: 0.1
Summary Sprint Retrospective: Sprint 1	Date: 11/05/2022
TPE	

# Summary Sprint Retrospective: Sprint 1

## 1. People invited to the meeting

- Bedini Pia
- Ignacio Gorriti
- Juan Francisco Herrero
- David Burckhardt
- Luisina Echarri
- Martin Caballero
- Francisco Curti

## 2. List of attendees

- Bedini Pia
- Ignacio Gorriti
- Juan Francisco Herrero
- David Burckhardt
- Luisina Echarri
- Martin Caballero

## 3. What worked well?

Desde nuestra perspectiva, el despliegue del proyecto fue evolucionando favorablemente hasta alcanzar el objetivo planteado, el cual consistía en el desarrollo del User Story Mapping, el Product Backlog, el Documento de Visión y los Criterios de Done. Se realizó una lluvia de ideas para lo referente a las user stories a implementar, a partir de eso se generó un debate el cual culminó en un consenso. Para agilizar el trabajo y aportar colaborativamente en equipo, se recurrió a la herramienta Git. A la hora de utilizarla, fue evidente la diferencia de conocimiento entre los que ya la habían aplicado previamente y los que no, por esa razón, se organizó una reunión para balancear esta disimilitud.

## 4. What could be improved?

Algunos aspectos a mejorar podrían ser: disminuir los tiempos perdidos en charlas triviales, mejorar la comunicación entre el equipo, optar por un ambiente de trabajo con ruidoso y más tranquilo, ya que el bullicio imposibilita la concentración y el intercambio de ideas.

## 5. What will we commit to doing in the next Sprint? (actionable commitments)

En el próximo Sprint se estima alcanzar los siguientes ítems debido a la prioridad que nos transmitió el cliente:

- Que el paciente pueda ver los turnos disponibles de un determinado médico
- Que el paciente pueda confirmar los turnos