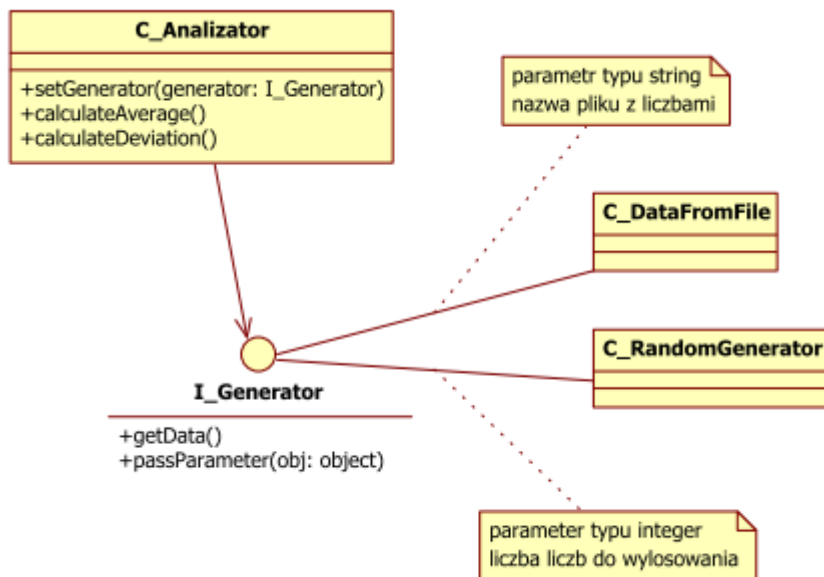


Zadanie 1

Napisać w języku C# aplikację konsolową, która realizuje następujące zadania:

1. Napisać funkcję losującą zadaną (jako parameter) liczbę wartości zmiennoprzecinkowych z przedziału [0, 1] (Random). Wylosowane liczby są zapisywane do listy (List<double>).
2. Stwórz klasę zapisującą wartości z listy do zadanego pliku (StreamWriter), przeciąż operator dodawania tak aby umożliwiał dopisywanie dodatkowych wartości do pliku.
3. Napisać funkcję odczytującą wartości z zadanego pliku do listy (StreamReader, double.Parse (...), double.TryParse (...)). Funkcja zwraca listę liczb.
4. Wykorzystując powyższe funkcje proszę zaimplementować klasy przedstawione na poniższym diagramie klas.



5. Dodaj metodę zapisującą do pliku posortowane wartości z listy
 6. Dodaj funkcjonalność serializacji listy do pliku i odtwarzania listy z pliku
 7. Dodaj funkcjonalność usuwania pliku z danymi z dysku twardego po ich wczytaniu
 8. Dodaj funkcjonalność określania czasu potrzebnego do zapisu pliku na dysku twardym (DateTime)
6. Powyższą funkcjonalność należy udostępnić w postaci biblioteki (wykorzystywanej w ramach lab2).