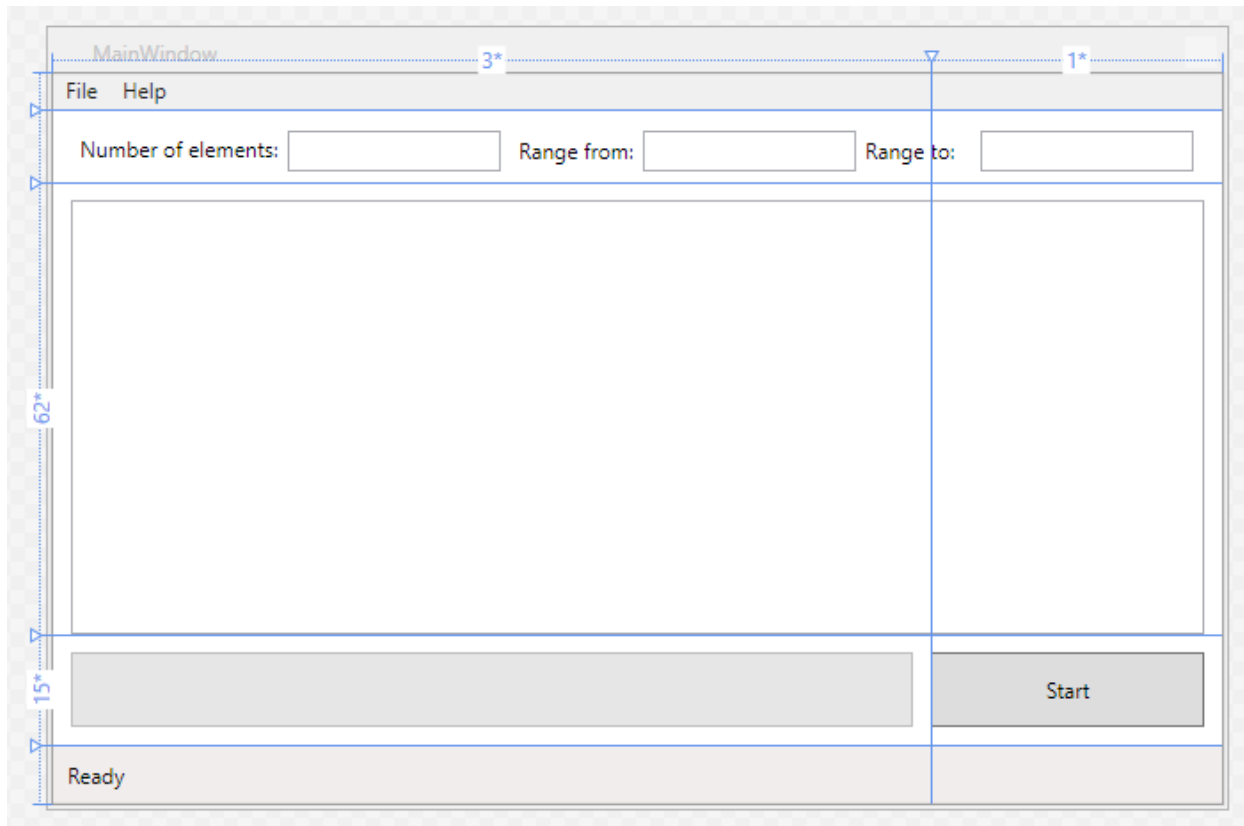


# .NET

## Laboratorium 3

### Zad1

Stwórz aplikację WPF zawierającą podstawowe elementy takie jak pasek menu, pasek postępu – progress bar, pasek stanu – status bar. Postaraj się by twoja aplikacja wyglądała podobnie jak załączonej ilustracji.



Pole tekstowe „Number of elements”: zawiera liczbę elementów do wygenerowania.

Pole tekstowe „Range from”: zawiera początek zakresu losowania – minimalna wartość

Pole tekstowe „Range to”: koniec zakresu – maksymalna wartość

Przycisk „Start”: rozpoczyna proces generowania liczb

Progress bar: wyświetla aktualny postęp losowania

Status bar: wyświetla komunikaty dotyczące aktualnego statusu aplikacji

Spróbuj wykorzystać `Grid.RowDefinitions` oraz `Grid.ColumnDefinitions`.

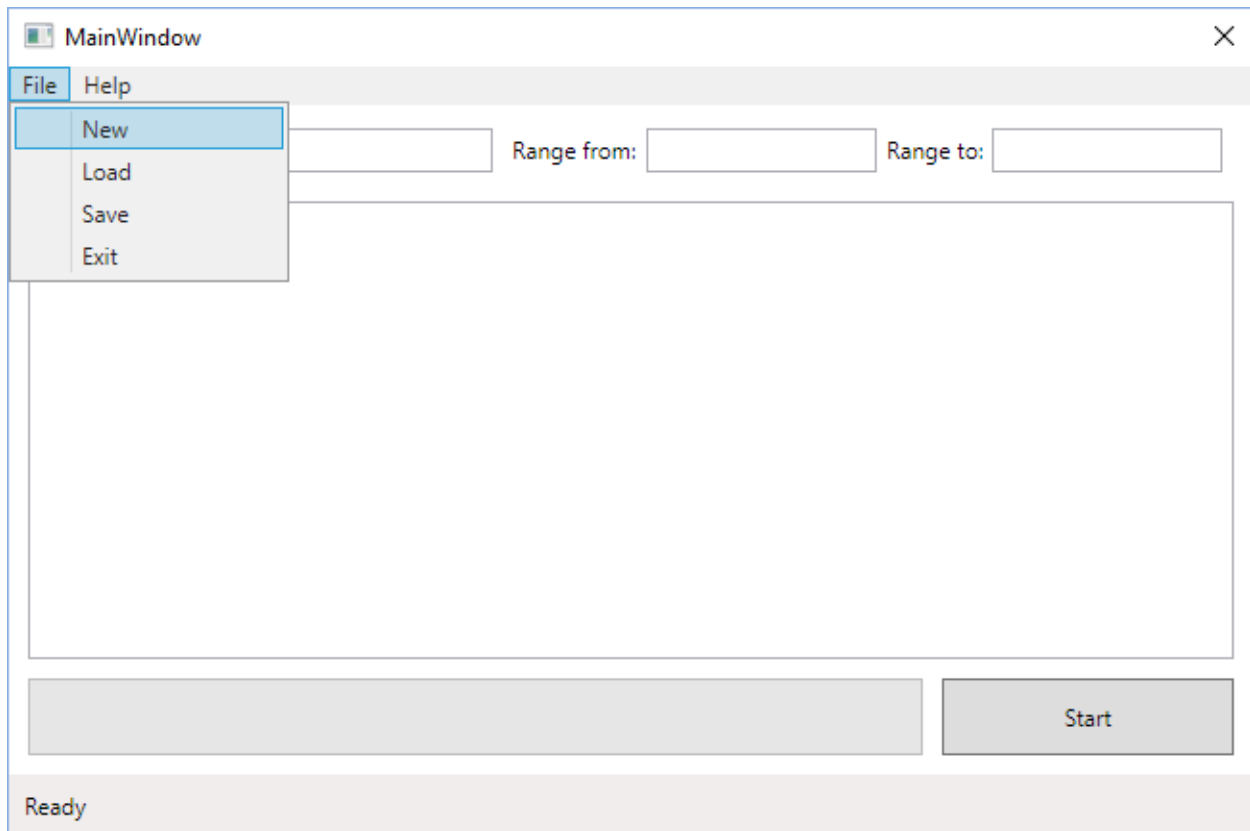
```
<Grid.RowDefinitions>
  <RowDefinition Height="5*" />
  <RowDefinition Height="10*" />
  <RowDefinition Height="62*" />
  <RowDefinition Height="15*" />
```

```

        <RowDefinition Height="8*" />
    </Grid.RowDefinitions>
    <Grid.ColumnDefinitions>
        <ColumnDefinition Width="3*" />
        <ColumnDefinition Width="1*" />
    </Grid.ColumnDefinitions>

```

Struktura menu powinna wyglądać następująco.



[File]->[New] usuwa wszystkie elementy

[File]->[Load] wczytuje dane z pliku tekstowego

[File]->[Save] zapisuje wynik losowania do pliku tekstowego

[File]->[Exit] zamyka aplikację

[Help]->[About] otwiera okno z informacją o autorze aplikacji

## Zad2

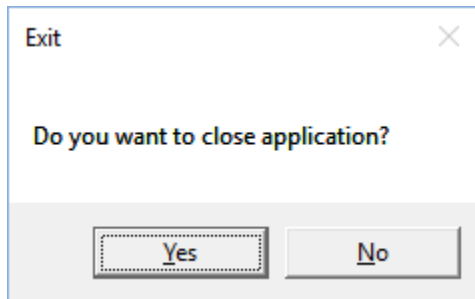
Stwórz klasę, która umożliwi generowanie liczb pseudolosowych z podanego zakresu. Metoda **generate** rozpoczyna proces losowania. Przyjmuje jako parametr ilość elementów do wygenerowania, najmniejszą oraz największą wartość losowanego elementu. Jako wyniki zwraca listę wylosowanych elementów. Dodaj niewielkie opóźnienie podczas losowania poszczególnych liczb, tak by proces losowania trwał kilka sekund. Postaraj się by pasek postępu odzwierciedlał aktualny postęp losowania.

### Zad 3

Dodaj możliwość zapisu oraz odczytu wyników z pliku tekstowego.

### Zad4

Dodaj komunikat potwierdzający chęć zamknięcia aplikacji.



### Zad5

Dodaj możliwość wyświetlenia nowego okna z informacją o autorze.

