

Platforma .NET  
Zajęcia laboratoryjne

**Ćwiczenie nr 3**  
**WPF**

Korzystając z biblioteki stworzonej na pierwszym laboratorium należy stworzyć aplikację w WPF, która udostępni możliwości biblioteki użytkownikowi. Należy uwzględnić:

- Możliwość ładowania macierzy z pliku (macierzy A i B)
- Wyświetlanie macierzy (macierzy A i B)
- Zapis wygenerowanej macierzy (macierzy C)
- Obliczanie sumy / różnicy / iloczynu dwóch macierzy (wynik umieszczany w macierzy C)

W centralnej części okna aplikacji powinny być wyświetlone wszystkie macierze A, B i C. Sposób wyświetlenia tych macierzy pozostaje w gestii twórcy aplikacji.