

Coq チートシート

記号	使用前		\Rightarrow tactic	使用后	
	仮定	ゴール		仮定	ゴール
仮定	$p:P$	P	<code>exact p.</code>		証明終わり
\rightarrow		$P \rightarrow Q$	<code>intro p0.</code>	$p0:P$	Q
\rightarrow	$pq: P \rightarrow Q$	Q	<code>apply pq.</code>	$pq0: P \rightarrow Q$	P
\wedge		$P \wedge Q$	<code>split.</code>		(1/2) P (2/2) Q
\wedge	$pq: P \wedge Q$		<code>destruct pq as [p0 q0].</code>	$p0:P$ $q0:Q$	
\vee		$P \vee Q$	<code>left.</code>		P
			<code>right.</code>		Q
\vee	$pq:P \vee Q$		<code>destruct pq as [p0 q0].</code>	(1/2) $p0:P$ (2/2) $q0:Q$	
\top		True	<code>exact I.</code>		証明終わり
\perp	$H:\text{False}$		<code>elim H.</code>		証明終わり
\neg		$\sim P$	<code>intro p0.</code>	$p0:P$	False
\sim	$np:\sim P$		<code>elim np.</code>	$np:\sim P$	P
\forall		$\text{forall } x:X, f\ x\ y = \dots$	<code>intro x0.</code>	$x0:X$	$f\ x0\ y = \dots$
forall	$H:\text{forall } x:X, f\ x = \dots$	$f\ x0 = \dots$	<code>exact (H x0).</code>		証明終わり
\exists	$x0:X$	$\text{exists } x:X, f\ x\ y = \dots$	<code>exists x0.</code>	$x0:X$	$f\ x0\ y = \dots$
exists	$H:\text{exists } x:X, f\ x = \dots$		<code>destruct H as [x0 H0].</code>	$x0:X$ $H0:f\ x0 = \dots$	
β_i 簡約		簡約したい式	<code>simpl.</code>		簡約された式
等式		$x = x$	<code>reflexivity.</code>		証明終わり
書き換え	$H:\text{foo} = \text{bar}$	$f\ \text{foo} = g\ \text{bar}$	<code>rewrite H.</code>	$H:\text{foo} = \text{bar}$	$f\ \text{bar} = g\ \text{bar}$
	$H:\text{foo} = \text{bar}$	$f\ \text{foo} = g\ \text{bar}$	<code>rewrite <- H.</code>	$H:\text{foo} = \text{bar}$	$f\ \text{foo} = g\ \text{foo}$
		$f\ \text{foo} = g\ \text{bar}$	<code>replace foo with baz.</code>		(1/2) $f\ \text{baz} = g\ \text{bar}$ (2/2) $\text{baz} = \text{foo}$
構築子	$H:C\ a = C\ b$	P	<code>injection H.</code>	$H:C\ a = C\ b$	$a=b \rightarrow P$
		$C\ a = C\ b$	<code>f_equal.</code>		$a=b$
	$H:C1\ .. = C2\ ..$		<code>discriminate H.</code>		証明終わり

名前の自動生成 `intro. destruct x.`などで自動的に名前を生成してくれるが、自分で名前を付ける方が良い習慣。

intros `intros p q.`で複数の `intro` を代用可能。

対象 `simpl, rewrite, replace` は `simpl in H.` や `simpl in *.` など tactic 対象を変更出来る。

場合分け `destruct x.` で `x` の (構築子毎の) 場合分けが出来る。似たものとして `case_eq x.` もある。

帰納法 `induction x.` で `x` の 帰納法が出来る。

generalize 仮定 `x:X` がある時、`generalize dependent x.` するとゴールが `forall x:X, ...` になる。

inversion `injection, discriminate` を纏めたような強力な tactic。仮定に対する場合分けが出来る。

e 系 tactic `eauto, eapply, erewrite` などは定理名から引数を推測するので省略可能。

assert 証明の途中で補題を作りたい時に `assert(H:hogehoge).` とすると、ゴールが `hogehoge` に切り替わる。証明が終わると `H:hogehoge` が仮定に追加される。

remember `remember (f foo bar) as x.` とすると、仮定 `Heqx:x = f foo bar` が追加され、`f foo bar` が `x` で置き換えられる。`remember` して `destruct, induction` することもあり。

info `info auto.` とすると、`auto.` の実行した中身を調べられる。(Coq 8.3 まで。)

fold/unfold `Definition f := ...` で定義した定義を展開するのは `unfold f` で、逆が `fold f`。`unfold f; fold f.` で元に戻るのではなく、いい感じに簡約されることがある。

ring `Require Import Ring.` すると使える自動証明。`ring.` で環の等式 (加減算と乗算に関する等式) を解く。

omega `Require Import Omega.` すると使える自動証明。`omega.` で一次式に関する等式不等式 (正確には Presburger 算術の式) を解く。