

Tạo Form Lớp chuyên ngành - Cách 1

Phương pháp

Sử dụng BindingSource quản lý dữ liệu, sử dụng DataAdapter cập nhật dữ liệu, hiển thị dữ liệu dạng đơn (chỉ phù hợp với bảng có số mẫu tin tương đối ít)

Các đối tượng sử dụng

DataSet **dsLop**: lưu dữ liệu không kết nối

BindingSource **bsLop**: quản lý dữ liệu, hỗ trợ điều hướng dữ liệu (đầu, trước, kế, cuối) và thao tác trên dữ liệu (thêm, chỉnh sửa, xóa)

DataAdapter **daLop**: truy xuất và cập nhật dữ liệu

Biến **blnThem**: dùng phân biệt chức năng thêm dữ liệu (blnThem = true) hay chỉnh sửa dữ liệu (blnThem = false) để thực hiện chính xác công việc khi lưu

Các bước thực hiện

Thêm các phương thức sử dụng chung trong lớp MyPublics

Tạo Form với các chức năng cơ bản (hiển thị, thêm, sửa, và xóa dữ liệu), **tập trung vào các lệnh xử lý công việc chính**

Thêm mã lệnh hỗ trợ

Trong lớp MyPublics: thêm các phương thức

OpenData (4 tham số): truy xuất dữ liệu theo lệnh SQL; cập nhật qua DataAdapter; CommandBuilder hỗ trợ tạo các câu lệnh Insert, Update, và Delete

TonTaiKhoaChinh: kiểm tra tồn tại khóa chính

Khi thêm: không trùng lặp khóa chính

Khi xóa dữ liệu ở bảng 1: kiểm tra dữ liệu ở bảng n, không cho xóa nếu có dữ liệu liên quan

Tạo Form với các chức năng cơ bản (hiển thị, thêm, sửa, và xóa dữ liệu)

Tạo Form frmLop

Thiết kế giao diện

Khai báo các biến lớp

Viết mã lệnh cho sự kiện khởi tạo Form: truy xuất dữ liệu và gán cho các đối tượng

Định nghĩa phương thức gắn kết nguồn dữ liệu với các điều khiển trong Form (GanDuLieu)

Khai báo các phương thức/ sự kiện, chỉ thêm các lệnh chính thực sự cần

Phương thức gán trạng thái điều khiển khi bình thường (DieuKienKhiBinhThuong)

Phương thức gán trạng thái điều khiển theo vị trí (DieuKienTheoViTri)

Viết mã lệnh cho sự kiện các nút lệnh điều hướng (Đầu_First, Trước_Previous, Kế_Next, Cuối_Last)

Phương thức gán trạng thái điều khiển khi thêm (DieuKienKhiThem)

Phương thức gán trạng thái điều khiển khi chỉnh sửa (DieuKienKhiChinhSua)

Viết mã lệnh cho sự kiện nút lệnh Thêm

Viết mã lệnh cho sự kiện nút lệnh Chỉnh sửa

Viết mã lệnh cho sự kiện nút lệnh Lưu

Viết mã lệnh cho sự kiện nút lệnh Không lưu

Viết mã lệnh cho sự kiện nút lệnh Xóa

Viết mã lệnh cho sự kiện nút lệnh Đóng

Thêm mã lệnh hỗ trợ hiển thị và phù hợp tính Logic khi thao tác với dữ liệu

Phương thức gán trạng thái điều khiển khi bình thường (DieuKienKhiBinhThuong)

Phương thức gán trạng thái điều khiển theo vị trí (DieuKienTheoViTri)

Viết mã lệnh cho sự kiện các nút lệnh điều hướng (Đầu_First, Trước_Previous, Kế_Next, Cuối_Last)

Phương thức gán trạng thái điều khiển khi thêm (DieuKienKhiThem)

Phương thức gán trạng thái điều khiển khi chỉnh sửa (DieuKienKhiChinhSua)

Nhận xét

Muốn thực thi Form Lớp trực tiếp (không qua Form Đăng nhập và thực đơn hệ thống), phải điều chỉnh mã lệnh như thế nào?

Bài tập tự làm 16

Thêm ComboBox cho phép chọn tìm lớp giúp thao tác nhanh chóng hơn: thông tin và vị trí của lớp sẽ thay đổi tương ứng lớp được chọn trong ComboBox.

Thiết kế giao diện

Trong sự kiện khởi tạo Form: gán nguồn dữ liệu cho ComboBox

Viết mã lệnh cho sự kiện khi phần tử được chọn thay đổi

Điều hướng vị trí dữ liệu về mẫu tin tương ứng chỉ số được chọn

Nếu người sử dụng có quyền là "*Admin lớp*" và thuộc lớp đang chọn thì nút lệnh *Chỉnh sửa* được sử dụng

