Итерация	Операция	Результат (10)	Результат (2)	Переменные
До цикла	-	-		len=0, а - отсутствует
4	сдвиг 1<<4 (а)	16	10000	a=4; len=0; 1< <a=16< td=""></a=16<>
4	len a	16	00000	a=4; len=16
	(побитовое ИЛИ)		10000	
	,			
			10000	
4	поиск пустого	нашел	-	-
4	символа	16	10000	a=4; len=16;
4	сдвиг 1<<4 (а)	1.0	10000	1< <a=16< td=""></a=16<>
4	битовая инверсия	-32 (B	01111	a=4; len=16;
7	~1<<а	CMD)	OTTT	~1<<а=инверсия 16
4	побитовое И len &	0	10000 &	a=4; len=0; уход на
T	~1< <a< td=""><td></td><td>01111</td><td>следующую итерацию</td></a<>		01111	следующую итерацию
	1 \ \ a		V	следующую итерацию
			00000	
3	a=3	-	-	a=3; len=0;
3	1 << 3(a)	8	01000	a=3; len=0; 1 <<
				a=8
3	len 1 << a	8	00000	a=3; len=8;
	(побитовое ИЛИ)		01000	
			01000	
3	поиск пустого	не нашел	-	уход на следующую
	символа			итерацию
2	a=2	-	-	a=2; len=8;
2	сдвиг 1 << 2 (a)	4	00100	a=2; len=8; 1 << a=4
2	len [8] 1 << a [4]	12	01000	a=2; len=12;
	(побитовое ИЛИ)		00100	
			01100	
2	поиск пустого	нашел	-	-
	символа			
2	1 << 2 (a)	4	00100	a=2; len=12; 1 << a=4
2	битовая инверсия	-8 (по	11011	a=2; len=12; ~1 <<
2	~1 << 2 (a)	CMD)	01100 0	а=инверсия 4
2	побитовое И len	8	01100 &	a=2; len=8; уход на
	[12] & ~1< <a< td=""><td></td><td>11011</td><td>следующую итерацию</td></a<>		11011	следующую итерацию
			01000	
1	a=1	_	-	a=1; len=8;
1	сдвиг 1 << 1 (a)	2	00010	a=1; len=8; 1< <a=2< td=""></a=2<>
1	len 1 << a [2]	10	01000	a=1; len=10;
	-327 7 10 [27]		00010	
			01010	
0	a=0	_	-	a=0; len=10
_				

0	с двиг 1 << 0 (a)	1	00001	a=0; len=10; 1 << a=1
0	len[8] 1< <a[0]< td=""><td>11</td><td>01010 00001</td><td>a=0; len=11</td></a[0]<>	11	01010 00001	a=0; len=11
	(побитовое ИЛИ)		01011	
0	поиск пустого символа	нашел	-	-
0	сдвиг 1 << 0 (a)	1	00001	a=0; len=11; 1 << a=1
0	битовая инверсия ~1<<0	-2 (CMD)	11110	a=0; len=11; ~1<<0=инверсия 1
0	побитовое И len 11 & ~1< <a< td=""><td></td><td>01011 & 11110 </td><td>a=0; len=10</td></a<>		01011 & 11110 	a=0; len=10
конец цикла	-	10	01010	a=0; len=10