

Zadanie 1a

Potwierdzenie	Restart po przetworzeniu wiadomości	Restart w trakcie przetwarzania wiadomości
Po otrzymaniu wiadomości	TAK	NIE
Po przetworzeniu wiadomości	TAK	TAK

 Który sposób potwierdzeń zapewnia większą niezawodność?

Większą niezawodność zapewnia sposób potwierdzeń po przetworzeniu wiadomości.

 Co się stanie, jeśli nie będziemy potwierdzać wiadomości ani po otrzymaniu, ani po przetworzeniu?

Wiadomości nie będą usuwane z kolejki i każda nowa instancja konsumenta będzie je ponownie odbierała i przetwarzała kolejny raz.

Zadanie 1b

QoS off

Konsument 1	Konsument 2
<div>Z1 CONSUMER Waiting for messages... Received: 1 Received: 1 Received: 1 Received: 1 Received: 1</div>	<div>Z1 CONSUMER Waiting for messages... Received: 5 Received: 5 Received: 5 Received: 5 Received: 5</div>

QoS on

Konsument 1	Konsument 2
<div>Z1 CONSUMER Waiting for messages... Received: 1 Received: 1 Received: 5 Received: 1 Received: 5</div>	<div>Z1 CONSUMER Waiting for messages... Received: 5 Received: 1 Received: 5 Received: 1 Received: 5</div>

Zadanie 2

Direct

Wiadomość	Klucz wiadomości	Kolejka związana z kluczem animals.cats	Kolejka związana z kluczem animals.dogs	Kolejka związana z kluczem animals.*
Hello cats!	animals.cats	TAK	NIE	NIE
Hello dogs!	animals.dogs	NIE	TAK	NIE
Hello birds!	animals.birds	NIE	NIE	NIE
Hello animals!	animals.*	NIE	NIE	TAK

Zarówno klucze wiadomości jak i klucze związane z kolejkami są zwykłymi ciągami znaków. Kolejka otrzyma wiadomość wtedy i tylko wtedy, gdy klucz wiadomości jest równy kluczowi związanemu z kolejką.

Kolejka związana z kluczem `animals.*` odebrała tylko wiadomość `Hello animals!` wysłaną z kluczem `animals.*`.

Topic

Wiadomość	Klucz wiadomości	Kolejka związana z kluczem animals.cats	Kolejka związana z kluczem animals.dogs	Kolejka związana z kluczem animals.*
Hello cats!	animals.cats	TAK	NIE	TAK
Hello dogs!	animals.dogs	NIE	TAK	TAK
Hello birds!	animals.birds	NIE	NIE	TAK
Hello animals!	animals.*	NIE	NIE	TAK

Klucze wiadomości są zwykłymi ciągami znaków, natomiast klucze związane z kolejkami są wzorcami. Kolejka otrzyma wiadomość wtedy i tylko wtedy, gdy klucz wiadomości spełnia wzorec związany z kolejką.

Kolejka związana z kluczem `animals.cats` nie otrzymała wiadomości `Hello animals!` wysłanej z kluczem `animals.*`, ponieważ znaki specjalne `*`, `#` nie są obsługiwane w kluczach wiadomości.

Natomiast kolejka związana z kluczem `animals.*` odebrała wszystkie wiadomości, również `Hello animals!` wysłaną z kluczem `animals.*`. Wygląda na to, że `*` zostało rozpoznane jako dowolne słowo, tzn. wzorec `animals.*` akceptuje sam siebie.