PyTesseract 圖像轉文字 Python 程式之開發

作 者: CB Zhang

中華民國112年3月

PyTesseract 圖像轉文字 Python 程式之開發 摘要

取得辨識資料,對圖像進行前處理,在使用 PyTesseract[1]進行轉換成文字,後續進行相似度比對撈取資料庫[2]最接近資料,並顯示GUI介面。

關鍵詞:Python

目 錄

中文

摘要 I

圖	目	錄I	II
		· 宅動機	
		党目的	
文獻	探討		.5
2.1	使月	月 TESSERACT	5
研究	內容	·	. 6
3.1	套住	+	6
初步	成果	£	.7
參考	文獻	5	10

圖 目 錄

圖	1 遊戲截圖	7
圖	2 標題	8
圖	3 選項	8
圖	4 最終結果	9

第1章 研究動機與目的

1.1 研究動機

很喜歡玩一款名為 Umamusue[3]的養成遊戲,遊玩該遊戲時會有對話選擇給玩家選,以下稱為事件,一個事件的標題位置都是固定,事件會有選項,選後會給出相對的能力值,雖事件的選項各有所不同,但位置相對固定,但以上全是日文原文,且是日常對話且角色眾多,事件共有3300多筆,不可能完全記住。

1.2 研究目的

不需花費時間去找該事件的加成能力,更別說不會日文,故開發 此工具辨識事件標題,顯示出對應數量的選項,但內容直接顯示選後 會加成的數值。

第2章 文獻探討

2.1 使用 Tesseract

Tesseract 是光學字元辨識引擎,支援多種作業系統。Tesseract 是基於 Apache 授權條款的自由軟體,自 2006 年起由 Google 贊助開發。 2006 年, Tesseract 被認為是最精準的開源光學字元辨識引擎之一。

第3章 研究內容

3.1 套件簡介

使用 Python 開發。

(1) Tesseract

圖片轉文字。

(2) PyGetWindow[4]

獲取螢幕視窗。

(3) PyAutoGui[5]

主要功能使用為截圖。

(4) json

資料格式。

(5) Levenshtein[6]

相似度比對。

(6) Cv2[7]

openCV 作為影像處理

(7) PyQt5[8]

使用者介面。

(8) PyInstaller[9]

打包專案。

第3章 初步成果

藍框圍目標標題,紅框為目標選項

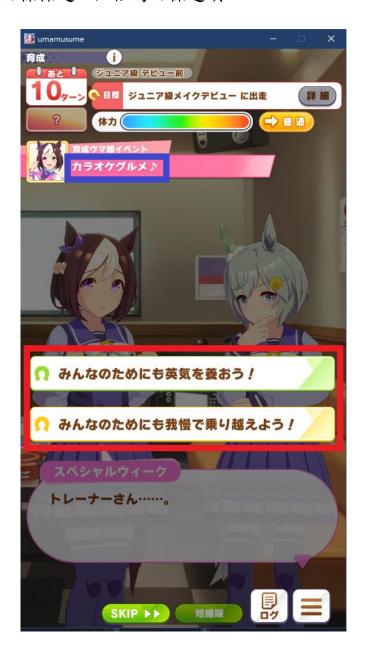


圖 1遊戲截圖

圖 2 為 OpevCV 前處理後的標題,



圖 2標題

圖 3 為 OpevCV 前處理後的選項

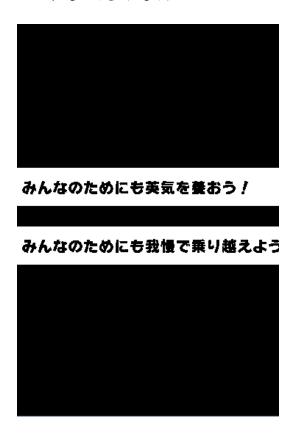


圖 3 選項

辨識結果標題為"カラオケグルメト",選項 1 為"みんなのためにも甘気を矯おう/"選項 2 為"みんなのためにも我慢で乗り店えよう",可以看到程式把驚嘆號看成"/"

接下來根據邊式的文本作資料比對,這邊使用了文本的長度作為 參數,len(str)/2+1,例如長度為10參數就是6,這代表會跟資料庫撈相似度<=6的標題。

撈出的正確標題為"カラオケグルメ♪",選項1為"みんなのためにも英気を養おう!"選項2為"みんなのためにも我慢で乗り越えよう!"

最後把撈出的資料(JSON)及加成能力使用 PyQt5 做成 GUI



圖 4 最終結果

参考文獻

[1] Tesseract https://github.com/tesseract-ocr/tesseract [2] 資料庫(data souce) https://gamewith.jp/uma-musume/ [3] Umamusume https://umamusume.jp/ [4] PyGetWindow https://pypi.org/project/PyGetWindow/ [5] PyAutoGui https://pypi.org/project/PyAutoGUI/ [6] Levenshtein https://pypi.org/project/python-Levenshtein/ [7] Cv2 https://pypi.org/project/opencv-python/ [8] PyQt5 https://pypi.org/project/PyQt5/ [9] PyInstaller https://pypi.org/project/pyinstaller/