

Dźwięk i muzyka w systemach komputerowych - laboratorium 07

Marcin Fabrykowski

Celem ćwiczenia jest stworzenie synteзаторa przy użyciu programu SyncEdit. Będziemy wykorzystywać syntezę subtraktywną. Używamy dwóch źródeł wejściowych:

1. MIDI Player
2. Keyboard

Schemat synteзаторa oraz panel przedni widać na załączonych rysunkach.



