

tvm::runtime::DataType

- + DataType()
- + DataType()
- + DataType()
- + code()
- + bits()
- + bytes()
- + lanes()
- + is\_scalar()
- + is\_bool()
- + is\_float()
- and 12 more...
- + Int()
- + UInt()
- + Float()
- + Bool()
- + Handle()
- + ShapeIndex()