

1. Closest Star

Създайте структура Star, съдържаща член-данни за позицията и - координати в триизмерното пространство. При даден файл със звезди, прочетете координатите на всяка една от тях, намерете най-близката до нас (центъра на координатната система) и запишете съобщение със съответната звезда и разстоянието и до нас в края на файла. Файлът ще е в следният формат: на първия ред ще се съдържа едно число n - броят на звездите във файла. На следващите n реда ще има по 3 координати. Името на файла се чете от конзолата и няма да съдържа повече от 31 символа. Входния файл няма да съдържа повече от 64 звезди. Крайното разстояние да бъде закръглено до 2 знака след десетичната запетая.

Example input file:

```
6
4.22 7.69 1.03
2.13 3.64 4.97
8.76 2.00 3.12
0.21 9.18 2.85
4.39 0.15 3.92
5.29 1.11 9.73
```

Example output message:

The closest star to us is located at (4.39, 0.15, 3.92) that is 11.13 lightyears away.

2. Storing spacecrafts

Даден ви е списък с космически кораби във файл. На всеки отделен ред ще се съдържат годината на изстрелване и името на корабът. Създайте двоичен файл (binary file), в който да запишете корабите, след което прочетете корабите от файла, запишете ги в паметта и ги изкарайте на стандартния изход.

Example input file:

```
1961 Vostok 1
1969 Apollo 11
1998 ISS
2012 SpaceX Dragon
2003 Mars Express
1990 Hubble telescope
1977 Voyager 1
```