

Задача 2

Да се направи темплейтен клас Set, който спазва дефиницията за множество от ДСТР (т.е. да няма повтарящи се елементи).

- Big 4
- operator[]
- isEmpty()
- getSize()
- add()
- remove() //по индекс

Задача 3

Да се направи темплейтен клас Order, който наследява Set и спазва свойството всичките му елементи да са в нарастващ или намалящ ред (по избор).

- add()

Задача 4

Да се направи клас Point със полета int x и int y за съответните координати.

- Селектори и мутатори
- operator<<
- operator>>

Задача 5

Да разшири класа Point, така че да може да се ползва от класовете Set и Order.

- ?
- ?
- ?