

Упражнение върху наследяване и шаблони

Реализирайте следната йерархия:

- Войник - трябва да запазим информация за неговото име (динамичен масив от символи), възраст, бойни умения (шаблонен тип) и заплатата за един месец, която му се плаща.
- Командир - за всеки командир се интересуваме от същите характеристики, но всеки командир предвожда батальон от войници [динамичен брой], също така има описание за тази част от армията (динамичен масив от символи).
- Генерал, който също е войник, но предвожда множество от командири [динамичен брой], също така има описание за армията (динамичен масив от символи).

От вашето приложение се очаква по указател към даден генерал да може да запише в поток (STDOUT или текстов файл) следната информация:

- на кого е армията (името на генерала)
- какво е нейното описание
- колко пари са нужни за поддържането на армията за един месец
- колко е силата на армията (спрямо бойните умения)
- колко е средната сила на войник от армията